МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ КРЕМЕНЧУЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ МИХАЙЛА ОСТРОГРАДСЬКОГО НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ІНСТИТУТ ЕЛЕКТРИЧНОЇ ІНЖЕНЕРІЇ ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ



МЕТОДИЧНІ ВКАЗІВКИ ЩОДО ВИКОНАННЯ ПРАКТИЧНИХ РОБІТ ТА САМОСТІЙНОЇ РОБОТИ З НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

«ІМОВІРНІСНО-СТАТИСТИЧНІ МЕТОДИ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ»

ДЛЯ СТУДЕНТІВ ДЕННОЇ ФОРМИ НАВЧАННЯ ДЛЯ СПЕЦІАЛЬНОСТІ 122

— «КОМП'ЮТЕРНІ НАУКИ»

ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНОЇ ПРОГРАМИ

«КОМП'ЮТЕРНІ НАУКИ»

ОСВІТНЬОГО СТУПЕНЯ «БАКАЛАВР»

(ЧАСТИНА 1)

Методичні вказівки щодо виконання практичних робіт та самостійної роботи студентів з навчальної дисципліни «Імовірнісно-статистичні методи інформаційних технологій» для студентів денної форми навчання для спеціальності 122 — «Комп'ютерні науки» освітньо-професійної програми «Комп'ютерні науки» освітнього ступеня «бакалавр» (частина 1)

Укладач к. т. н., доц. В. М. Сидоренко

Рецензент д. т. н., проф. М. І. Гученко

Кафедра комп'ютерної інженерії та електроніки

Затверджено методичною радою Кременчуцького національного університету імені Михайла Остроградського

Протокол від 20 р.

Голова методичної ради

проф. В. В. Костін

3MICT

Вступ	4				
1 Вимоги до оформлення звітів з практичних робіт					
2 Перелік практичних робіт					
Практична робота № 1 Елементи комбінаторики. Класичне визначення					
ймовірності. Застосування комбінаторики для розрахунку ймовірностей					
Практична робота № 2 Класичне визначення ймовірності. Застосування					
комбінаторики для розрахунку ймовірностей					
Практична робота № 3 Геометрична ймовірність. Аксіоматичне					
визначення ймовірності. Теореми множення та додавання ймовірностей.					
Формула повної ймовірності та формула Байєса					
Практична робота № 4 Схема Бернуллі					
3 Критерії оцінювання знань студентів					
Список літератури					
Додаток А Зразок оформлення титульної сторінки звіту					

ВСТУП

Навчальна дисципліна «Імовірнісно-статистичні методи інформаційних технологій» належить до циклу дисциплін математичної підготовки бакалаврської програми.

Мета практичних занять — узагальнити знання та навички, набуті під час опрацювання лекційного матеріалу та змістового модуля 1 «Теорія ймовірностей та ймовірнісні процеси» і навчитися розв'язувати відповідні задачі.

Методичні вказівки для студентів уміщують короткі теоретичні відомості, приклади розв'язування задач, вимоги щодо оформлення звіту індивідуальних завдань по темі «Випадкові події та їх аналіз».

Метою навчальної дисципліни ϵ набуття студентами професійних компетенцій в області ймовірнісно-статистичних методів і підготовка студентів до ефективного їх використання в навчальному процесі, подальшій інженерній та науковій діяльності.

Завданням навчальної дисципліни ϵ набуття знань закономірностей випадкових явищ і вміння використовувати ймовірнісно-статистичні методи при аналізі, моделюванні та проектуванні апаратних і програмних складових комп'ютерних систем.

У результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен отримати досвід з компетентностей:

- ЗК 1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу.
- ЗК 2. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.
- ЗК 6. Здатність вчитися й оволодівати сучасними знаннями.
- 3К 7. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.
- СК 1. Здатність до математичного формулювання та досліджування неперервних та дискретних математичних моделей, обґрунтовування вибору

методів і підходів для розв'язування теоретичних і прикладних задач у галузі комп'ютерних наук, аналізу та інтерпретування.

СК 2. Здатність до виявлення статистичних закономірностей недетермінованих явищ, застосування методів обчислювального інтелекту, зокрема статистичної, нейромережевої та нечіткої обробки даних, методів машинного навчання та генетичного програмування тощо.

набути навички та уміння:

ПР 3. Використовувати знання закономірностей випадкових явищ, їх властивостей та операцій над ними, моделей випадкових процесів та сучасних програмних середовищ для розв'язування задач статистичної обробки даних і побудови прогнозних моделей.

Згідно з вимогами освітньо-професійної програми студент повинен

знати:

- опис випадкових подій та їх аналізу;
- випадкові величини, системи і функції випадкових величин;
- математичний апарат опису і моделювання випадкових процесів та основи теорії СМО;
- основи вибіркового методу, точкові та інтервальні оцінки параметрів розподілу випадкових величин;
 - основи теорії перевірки статистичних гіпотез;
 - основи дисперсійного, кореляційного та регресійного аналізу.

уміти:

- обчислювати ймовірності випадкових величин з використанням комбінаторних формул;
- користуватися теоремами додавання та множення ймовірностей,
 формулами повної ймовірності та Байєса;
- обчислювати числові та функціональні характеристики випадкових величин;

- розв'язувати типові задачі теорії випадкових процесів, зокрема із застосування теорії СМО;
- реалізовувати задачі вибіркового методу та будувати моделі випадкових процесів для розв'язування задач статистичної обробки даних і побудови прогнозних моделей засобами спеціалізованої мови програмування R у середовищі RStudio;
- створювати проекти з обробки та аналізу статистичних даних у середовищі RStudio з допомогою видавничої системи Quarto з використанням мов розмітки Markdown та LaTeX під контролем СКВ Git та розміщувати результати проекту на GitHub.

1 ВИМОГИ ДО ОФОРМЛЕННЯ ЗВІТІВ З ЛАБОРАТОРНИХ РОБІТ

Звіт щодо виконання практичних робіт має бути написаний студентом від руки розбірливим почерком у зошиті в клітинку чи на комп'ютері шрифтом Тітев New Roman, розміром 14 пунктів на одному боці аркуша, через півтора інтервали. Відстань між попереднім текстом і заголовком має бути два інтервали, а відстань між заголовком і наступним текстом — у півтора рази більше, ніж міжрядковий проміжок звичайного тексту. Після заголовка на сторінці має бути хоча б один рядок тексту.

Зміст звіту

За підсумками кожної практичної роботи студент оформлює індивідуальний звіт, що містить:

- титульну сторінку;
- тему роботи;
- постановку завдання;
- розв'язання задачі згідно зі своїм варіантом;
- отримані результати;
- відповіді на контрольні питання.

2 ПЕРЕЛІК ПРАКТИЧНИХ РОБІТ

Практична робота № 1

Тема. Елементи комбінаторики. Класичне визначення ймовірності.Застосування комбінаторики для розрахунку ймовірностей

Мета: набути практичних навичок у розв'язанні задач з комбінаторики.

Короткі теоретичні відомості

Основні визначення і формули

Кількість шансів – це число можливих результатів будь-якої дії (монетка, кубик, карти, тощо) або число способів зробити цю дію.

Теорема про перемноження шансів

Теорема 1. Нехай є $k, k \in N$, груп елементів, причому i -та група містить n_i елементів, $1 \le i \le k$. Виберемо з кожної групи по одному елементу. Тоді загальна кількість N способів, якими можна зробити такий вибір, дорівнює $N = n_1 \cdot n_2 \cdot ... \cdot n_k$. (1.1)

Приклад 1.1. В одного студента 5 книг, у іншого — 9. Усі книги різні. Скількома способами студенти можуть провести обмін 1 книгу на 1 книгу?

Розв'язання. Спочатку розглянемо, яким чином перший студент може обрати одну книгу з 5. Це можна зробити п'ятьма способами. Водночас другий студент може це зробити за допомогою дев'ятьма способів. Тоді скориставшись формулою (1.1) можна записати: $5 \times 9 = 45$. Тобто, студенти можуть провести обмін 1 книгу на 1 книгу 45 різними способами.

Урни та кульки

Маємо урну, що містить n занумерованих кульок. Ми вибираємо k кульок. Скількома способами можна вибрати k кульок з n?



Рисунок 1.1 – Чотири схеми відбору

Tеорема. Загальна кількість вибірок у схемі вибору k елементів з n без повернення та з урахуванням порядку визначається за формулою

$$A_n^k = n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1) = \frac{n!}{(n-k)!},$$
 (1.2)

де $n!=1\cdot 2\cdot 3\cdot ...\cdot n$, та називається *кількістю розміщень* з n елементів по k елементів.

Приклад 1.2. 10 спортсменів розіграють одну золоту, одну срібну та одну бронзову медалі. Скількома способами ці медалі можуть бути розподілені між спортсменами.

Розв'язання. Враховуючи, що медалі при розподілі не можуть повторюватися і порядок має значення, скористаємося формулою (1.2) і запишемо наступне: $A_{10}^3 = 10 \cdot 9 \cdot 8 = 720$. Отже, медалі можуть бути розподілені між спортсменами 720 різними способами.

Tеорема. Загальна кількість вибірок у схемі вибору k елементів з n без повернення та без урахування порядку визначається формулою

$$C_n^k = \frac{A_n^k}{k!} = \frac{n!}{k!(n-k)!},$$
 (1.3)

і називається кількістю поєднань з n елементів по k елементів.

Приклад 1.3. В одного студента 5 книг, у іншого – 9. Усі книги різні. Скількома способами студенти можуть провести обмін 3 книги на 3 книги?

Розв'язання. Враховуючи, що повторення неможливі, а порядок при відборі не має значення, скористаємося формулою (1.3) і запишемо кількість способів, якими перший студент може відібрати 3 кринги з 5: C_5^3 . Кількість способів, якими цю дію може зробити другий дорівнює відповідно C_9^3 . Тоді за формулою (1.1) розв'язок задачі становитиме $C_5^3 \cdot C_9^3 = 10 \cdot 84 = 840$.

Отже, студенти можуть провести обмін 3 книгами на 3 книги 840 різними способами.

Tеорема. Загальна кількість вибірок у схемі вибору k елементів з n з поверненням та з урахуванням порядку визначається формулою

$$n^k = \underbrace{n \cdot n \cdot \dots \cdot n}_{k} = n^k, \tag{1.4}$$

Приклад 1.4. Скільки тризначних чисел можливо створити з цифр 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 якщо кожна цифра може входити у число більше одного разу?

Розв'язання. У цьому випадку цифри відбираються з поверненням, але з урахуванням порядку. Таким чином для розв'язку задачі можна скористатися формулою (1.4): $7^3 = 7 \cdot 7 \cdot 7 = 343$.

Tеорема. Загальна кількість вибірок у схемі вибору k елементів з n з поверненням та без урахуванням порядку визначається за формулою

$$C_{n+k-1}^k = C_{n+k-1}^{n-1}, (1.5)$$

Приклад 1.5. Знайти число можливих результатів підкидання двох гральних кісток, якщо кістки вважаються нерозрізненими.

Розв'язання. Враховуючи, що гральні кістки не розрізнюються і значення очок можуть дублюватися на обох кістках, розв'язок задачі можна звести до комбінаторної схеми вибору з повтореннями без урахування порядку і скористатися формулою (1.5). Таким чином отримаємо $C_{6+2-1}^2 = C_7^2 = 21$ можливий результат, який може випасти на двох кістках.

Задачі для самостійного розв'язання

Виконати індивідуальне завдання. Завдання полягаю у розв'язку п'яти задач, які потрібно вибрати зі списку, наведеного нижче. Правило вибору номерів наступний: n, n+1, n+2, n+3, n+4, де n – номер студента в списку групи. У разі, якщо було досягнуто кінця списку задач, потрібно циклічно повернутися на його початок.

Завдання

- 1. Скільки словників потрібно видати, щоб можливо було безпосередньо виконати переклади з будь-якої з п'яти мов: російської, англійської, французької, німецької, італійської на будь-яку з цих п'яти мов?
 - 2. Скількома способами на шаховій дошці можливо вказати:
 - а) 2 клітинки?
 - б) 2 клітинки одного кольору?
 - в) 2 клітинки різного кольору?
- 3. З цифр 1, 2, 3, 4, 5складаються будь-які можливі числа, кожне з яких складається не більш ніж з 3 цифр. Скільки можливо скласти таких цифр, якщо:
 - а) повторення цифр в числах не дозволяється;
 - б) дозволяється повторення чисел?
- 4. В групі 9 людей. Скільки різних підгруп можливо створити за умови, що в підгрупі має бути не менше 2 людей?
- 5. Скількома способами можливо розташувати на полиці 7 різних книг, якщо:
 - а) 2 певні книги повинні стояти поряд;
 - б) ці дві книги не повинні стояти поряд?
- 6. Групу з 20 студентів потрібно розділити на 3 бригади, за умови, що в першу бригаду повинні входити 3 людини, в другу 5 і в третю 12. Скількома способами не можливо виконати?

- 7. [2, зад. 120]. Скільки шестизначних чисел можливо створити з цифр 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, якщо кожне число повинно складатися з 3 парних и 3 непарних цифр, причому жодна цифра не входить у число більше одного разу?
- 8. Скільки різних чисел можливо отримати, переставляючи числа 2 233 344 455?
- 9*. (Задача Д. Ільченко). Є 1000 доменів, на кожному з яких повинен бути набір з 6-ти блоків контенту, кожен набір повинен відрізнятися 2-ма блоками від будь-якого іншого. Скільки необхідно всього унікальних блоків, щоб задовольнити такій умові?
- 10. У пасажирському потязі 9 вагонів. Скількома способами можливо розсадити в потязі 4 людей за умови, що всі вони повинні їхати в різних вагонах?
 - 11. На колі вибрано 10 точок.
 - а) скільки можливо провести хорд з кінцями в цих точках?
 - б) скільки існує трикутників з вершинами в цих точках?
 - 12. [2, зад. 119]. Доведіть тотожність

$$C_n^k + C_n^{k-1} = C_{n+1}^k$$
.

- 13. Протягом чотирьох тижнів студенти здають 4 іспити, в тому числі і два іспити з математики. Скількома способами можливо розподілити іспити по тижнях так, щоб іспити з математики не йшли один за одним?
- 14. 8 людей повинні сісти в 2 автомобіля, при цьому в кожному повинно бути щонайменше 3 людини. Скількома способами вони це можуть зробити?
- 15. Знайдіть число можливих «слів» з літер слова «зоологія». Скільки таких слів, в яких 3 літри «о» розташовані поряд?
- 16. Маємо 20 найменувань товару. Скількома способами їх можна розподілити по 3 магазинах, якщо відомо, що в перший магазин має бути доставлено 8 найменувань, у другий 7 найменувань і в третій 5 найменувань товару?

17. (Від ЕРАМ University, 2022) Емма хоче купити сонячні окуляри. В магазині окулярів є такий вибір: купити готові сонячні окуляри, або замовити, скомбінувавши оправу з лінзами. Для створення власної моделі Емма має вибір з двох оправ та двох брендів лінз, кожен з яких пропонує чотири виді лінз. Серед готових окулярів є п'ять доступних моделей. Скільки всього варіантів придбати окулярі є у Емми?

Контрольні питання

- 1. Що вивчає комбінаторика?
- 2. Що таке класична урнова схема і яке значення вона має для комбінаторики?
- 3. Що таке перестановка і як знаходити їхню кількість для заданої множини елементів?
- 4. Яка кількість розміщень можлива для k елементів у множині з n елементів?
- 5. Як визначити кількість способів вибору k елементів із множини, де порядок не має значення?

Література: [2, стор. 5–7, 11, стор. 16-18]

Практична робота № 2

Тема. Класичне визначення ймовірності. Застосування комбінаторики для розрахунку ймовірностей.

Мета: набути практичних навичок у розв'язанні задач з підрахунку ймовірностей на основі класичного визначення з використанням формул комбінаторики.

Короткі теоретичні відомості

Класичне визначення ймовірності

Нехай $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, ..., \omega_n\}$. Припустимо, що всі елементарні події рівноможливі, тобто $p(\omega_i) = \frac{1}{n}$ для $\forall i = \overline{1,n}$. Якщо подія A складається з k

рівноможливих подій, $A = \{\omega_{i_1}\,, \omega_{i_2}\,, ..., \omega_{i_k}\,\},$ то

$$p(A) = p(\omega_{i_1}) + p(\omega_{i_2}) + \ldots + p(\omega_{i_k}) = k \cdot \frac{1}{n} = \frac{|A|}{|\Omega|}, \quad \text{де символом} \quad \left|A\right| \quad \text{позначено}$$

кількість елементів скінченної множини A.

Визначення. Нехай |A|=k число елементарних подій, що сприяють події A. $|\Omega|=n$ — скінченна кількість усіх рівноможливих подій, тоді ймовірність будьякої події A обчислюється за формулою:

$$p(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{k}{n}.$$
(2.1)

Ця формула читається так: «ймовірність події A дорівнює відношенню числа подій, що сприяють події A, до загальної кількості подій».

Приклад 2.1. В урні 10 куль, з яких 3 білих і 7 чорних. Яка ймовірність того, що навмання витягнута куля з цієї урни виявиться білою?

Розв'язання. Нехай подія A полягає в тому, що витягнута куля виявляється білою. Цей іспит має 10 рівноймовірних результатів, з який для події A є сприятливими три. Отже, $p(A) = \frac{3}{10}$.

Приклад 2.2. З 5 літер абетки складено слово «книга». Дитина, що не вміє читати, розсипала букви цього слова випадково. Знайти ймовірність того, що буде знову отримано слово «книга».

Розв'язання. Один з можливих способів розв'язанні задачі полягає у наступному. Нехай подія A полягає в тому, що ми знову отримаємо слово «книга». Кількість всіх можливих «слів», які можуть утворитися при падінні дорівнює 5!, але тільки один шанс сприяє тому, що випаде слово «кига». Тоді згідно з класичним визначенням ймовірності: $p(A) = \frac{k}{n} = \frac{1}{5!}$.

Приклад 2.3. В урні лежать 45 куль, серед яких 6 білих. Витягуються три кулі без повернення. Визначити ймовірність витягування 3 білих куль.

Розв'язання. Позначимо шукану подію через A, а відповідну ймовірність через p(A). Згідно з класичним визначенням ймовірності $p(A) = \frac{k}{n}$, де у контексті задачі k — кількість елементарних подій, що сприяють події A, а n — кількість усіх рівноможливих способів витягнути 6 куль з 45 без повернення і без урахування порядку. Значить, $n = C_{45}^3$. Водночас k буде дорівнювати кількості всіх способів, яким можна вилучити 3 білі кулі з 6 білих «і» в комбінації з всіма можливими способами, якими можна відібрати 3 чорні кулі з 39 чорних: $k = C_6^3 \cdot C_{42}^3$. Таким чином розв'язок задачі буде виглядати так: $p(A) = \frac{C_6^3 \cdot C_{39}^3}{C_{45}^6} \approx 0,03484$.

Задачі для самостійного розв'язання

Виконати індивідуальне завдання. Завдання полягаю у розв'язку п'яти задач, які потрібно вибрати зі списку, наведеного нижче. Правило вибору номерів наступний: n, n+1, n+2, n+3, n+4, де n — номер студента в списку групи. У разі, якщо було досягнуто кінця списку задач, потрібно циклічно повернутися на його початок.

Завдання

- 1. Сервер працює в мультирежимі і за деякий час обробляє 15 задач клієнтів першої групи і 5 задач другої. Визначити ймовірність того, що за деякий час буде обслуговано 7 задач першої групи і 3 задачі другої.
- 2. Куб, усі грані якого пофарбовані, розрізано на 1000 кубиків однакового розміру, які потім були ретельно перемішані. Знайти ймовірність того, що навмання витягнутий кубик буде мати пофарбованих граней: а) одну; б) дві; в) три.
- 3. N людей наугад було розміщено за круглим столом (N>2). Знайти ймовірність p того, що дві фіксовані людини A та B сидітимуть поруч.
- 4. Наугад вибирається 3-значне число, в десятковому записі якого немає 0. Знайти ймовірність того, що у вибраного числа рівно 2 однакові цифри.

- 5. Власник однієї карточки лотереї «Спортлото» (6 з 49) закреслює 6 номерів. Яка ймовірність того, що він угадає: а) всі 6 номерів в черговому тиражі; б) 5 чи 6 номерів; в) хоча б один номер; г) рівно 2 номери; д) не менше 4 номерів.
- 6. Навмання вибрано натуральне число, що не перевищує 20. Яка ймовірність того, що це число кратне 5.
- 7. Дано три відрізки довжиною 2, 5, 6, 10. Яка ймовірність того, що з трьох навмання взятих відрізків можна побудувати трикутник.
- 8. В урні 4 білих та 2 чорних кульки. З цієї урни навмання взято 2 кульки. Знайти ймовірність того, що вони різного кольору.
- 9. У групі 30 студентів, з яких 10 відмінників. Група наугад розділений на 2 частини. Знайти ймовірність того, що в кожній частині по 5 відмінників.
- 10. У каталозі ϵ 7 командних файлів і 4 текстові файли. Випадково було знищено δ файлів. Яка ймовірність того, що було знищено δ командні і δ текстові файли?
- 11. Навмання вибирається по одній букві зі слів «дама» та «мама». Знайти ймовірність того, що ці букви: а) однакові; б) різні.
- 12. Навмання вибрано натуральне число, що не перевищу ϵ 20. Яка ймовірність того, що це число ϵ дільником 20.
- 13. На 6 однакових картках написані літери «к», «р», «е», «м», «е», «н», «ч», «у», «к». Картки наугад розкладені в ряд. Яка ймовірність того, що буде складено слово «Кременчук»?
- 14. У ящику 12 мікросхем першого виду і 8 мікросхем другого виду. Вміст ящика ділиться на дві частини по 10 мікросхем у кожній. Визначити ймовірність того, що в цій частині знаходиться 6 мікросхем першого і 4 мікросхеми другого виду.
- 15. В урні 6 білих та 4 чорних кульки. З цієї урни навмання взято 5 кульок. Знайти ймовірність того, що 2 з них білі, а 3 чорні.
- 16. В урні 10 кульок, з яких 2 білих, 3 чорних та 5 синіх. Навмання взято 3 кульки. Знайти ймовірність того, що всі 3 кульки різного кольору.

- 17. На 10 картках написані літери «а», «а», «а», «м», «м», «т», «т», «е», «и», «к». Картки ретельно перемішано та викладено у ряд. Знайти ймовірність того, що отримаємо слово «математика».
- 18. На п'ятимісну лавку випадковим чином сідають 5 людей. Знайти ймовірність того, що певні 3 людини будуть сидіти поруч.
- 19. В урні 10 кульок. Ймовірність того, що 2 взяті кульки будуть білими, складає $\frac{2}{15}$. Скільки в урні білих кульок?
- 20. Кинуто 3 гральні кістки. Знайти ймовірність того, що на всіх кістках випаде парне число.
- 21. Локальна мережа може обслуговувати 13 комп'ютерів у першому приміщенні та 17 комп'ютерів у другому, комп'ютери включаються в роботу незалежно від інших. У деякий момент часу в мережі працювало 10 комп'ютерів. Визначити ймовірність того, що з них 7 комп'ютерів працювало в першому приміщенні і 3 в другому.

Контрольні питання

- 1. Дати визначення класичної ймовірності.
- 2. Що таке експеримент та простір подій у рамках теорії ймовірностей?
- 3. Яким чином комбінаторика використовується для розрахунку ймовірностей за класичним методом?
- 4. У чому принципова відмінність класичного визначення ймовірності від ймовірності на просторі елементарних подій?
 - 5. Наведіть інший спосіб розв'язання задачі з прикладу 2.2.

Література: [2, стор. 6–13, 11, стор. 11-14]

Практична робота № 3

Тема. Геометрична ймовірність. Аксіоматичне визначення ймовірності. Теореми множення та додавання ймовірностей. Формула повної ймовірності та формула Байєса.

Мета: набути практичних навичок у розв'язанні задач з підрахунку ймовірностей на основі геометричного визначення ймовірності, алгебри подій та теорем множення і додавання ймовірностей; навчитись застосовувати на практиці формули повної ймовірності та Байєса.

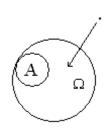
Короткі теоретичні відомості

Властивості ймовірності, що витікають з аксіом

- 1. $0 \le p(A) \le 1$.
- 2. $p(\Omega) = 1$.
- 3. $p(\emptyset) = 0$.
- 4. $p(\overline{A}) = 1 p(A)$.
- 5. Якщо *A* та *B* несумісні, то p(A+B) = p(A) + p(B).
- 6. У загальному ж випадку $p(A+B) = p(A) + p(B) p(A \cdot B)$.
- 7. Якщо $A \subset B$, то $p(A) \le p(B)$.

Геометричне визначення ймовірності

Визначення. Експеримент задовольняє вимогам геометричного визначення

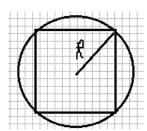


ймовірності, якщо його результати можна зобразити точками деякої області Ω у R^m так, що ймовірність попадання точки у \forall частину $A \subset \Omega$ не залежить від форми або розташування A у середині Ω , а залежить лише від міри області A:

$$p(. \in A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)},\tag{3.1}$$

де $\mu(A)$ – міра області A (довжина, площа, об'єм).

Приклад 3.1. Точку кинуто в коло радіуса R. Знайти ймовірність того, що вона влучить у площину вписаного квадрата.



Розв'язання. Знайдемо площу круга та квадрата. Площа круга: $S_{\text{круга}} = \pi R^2$. Площа вписаного квадрата: $S_{\text{квадрата}} = 2R^2$. Тоді, згідно з (3.1), ймовірність того, що точка влучить у площину вписаного квадрата, дорівнює відношенню площі

квадрата до площі круга:
$$P = \frac{S_{\text{квадрата}}}{S_{\text{круга}}} = \frac{2R^2}{\pi R^2} = \frac{2}{\pi}.$$

Умовна ймовірність. Теорема добутку ймовірностей

Визначення. Умовною ймовірністю події A, за умови, що відбулася подія B, називається величина $P(A/B) = \frac{p(AB)}{p(B)}$. Визначено тільки для випадку, коли p(B) > 0.

Tеорема. (Теорема добутку ймовірностей). $p(A \cdot B) = p(B)p(A/B) = p(A)p(B/A)$, якщо відповідні умовні ймовірності визначені (тобто p(A) > 0, p(B) > 0).

Приклад 3.2. В урні 7 білих і 3 чорних кульки. Навмання витягають дві кульки *без повернення*. Яка ймовірність того, що вони обидві виявилися білого кольору.

Розв'язання.
$$p(AB) = p(A)p(B/A) = \frac{7}{10} \cdot \frac{6}{9}$$
.

Tеорема. (Теорема добутку для великої кількості подій). $p(A_1A_2...A_n) = p(A_1)p(A_2/A_1)p(A_3/A_1A_2) \cdot ... \cdot p(A_n/A_1A_2A_3...A_{n-1}),$ (3.2)

Приклад 3.3. Є коробка з 9 новими тенісними м'ячами. Для гри беруть 3 м'ячі і після гри кладуть їх назад у коробку. Різниці між м'ячами, що використовувалися у грі, і новими м'ячами немає. Знайти ймовірність того, що після 3 ігор в коробці не залишиться жодного м'яча, що не використовувався у грі.

Розв'язання.
$$\underbrace{1\cdot 1\cdot 1}_{p(A_1)}\underbrace{\frac{6}{9}\cdot \frac{5}{8}\cdot \frac{4}{7}}_{p(A_2/A_1)}\underbrace{\frac{3}{9}\cdot \frac{2}{8}\cdot \frac{1}{7}}_{p(A_3/A_1A_2)}$$
.

Визначення. Події A і B називаються незалежними, якщо $p(A \cdot B) = p(A)p(B)$.

Приклад 3.4. Розв'язати задачу з прикладу 3.2 за умови, що кульки витягаються з поверненнями.

Розв'язання.
$$p(AB) = p(A)p(B) = \frac{7}{10} \cdot \frac{7}{10}$$
.

Визначення. Події $A_1,...,A_n$ називаються незалежними у сукупності, якщо для будь-якого набору $1 \le i_1,...,i_k \le n$: $p(A_{i_1}...A_{i_k}) = p(A_{i_1})...p(A_{i_k})$.

Приклад 3.5. Два стрілка зробили по одному пострілу по мішені. Ймовірність влучення в мішень для першого стрілка складає 0,6, для другого – 0,7. Знайти ймовірність того, що: а) тільки один стрілок влучить у мішень; б) хоча б один стрілок влучить у мішень; г) жоден стрілок не влучить у мішень; д) хоча б один стрілок не влучить у мішень.

Розв'язання. Для розв'язання задачі скористаємося базовими властивостями ймовірностей та операціями над ними.

Позначимо ймовірність влучення для першого стрілка як P(A) = 0.6 і для другого стрілка як P(B) = 0.7.

- а) Ймовірність того, що тільки один стрілок влучить у мішень: $P(\text{тільки один влучить}) = P(A \cap \overline{B}) + P(\overline{A} \cap B) = P(A) \cdot (1 P(B)) + (1 P(A)) \cdot P(B) = 0.6 \cdot 0.3 + 0.4 \cdot 0.7.$
 - б) Ймовірність того, що хоча б один стрілок влучить у мішень:

$$P("$$
хоча б один влучить" $) = 1 - P(\overline{A} \cap \overline{B}) = 1 - 0.4 \cdot 0.3.$

в) Ймовірність того, що обидва стрілка влучать у мішень:

$$P("$$
обидва влучать" $) = P(A \cap B) = 0.6 \cdot 0.7.$

г) Ймовірність того, що жоден стрілок не влучить у мішень:

$$P$$
("жоден не влучить") = $P(\overline{A} \cap \overline{B}) = 0.4 \cdot 0.3$.

д) Ймовірність того, що хоча б один стрілок не влучить у мішень:

$$P("$$
хоча б один не влучить" $)=1-P(A\cap B)=1-0.6\cdot 0.7.$

Формула повної ймовірності

Приклад 3.6. \in 3 заводи, що виробляють однакові мікропроцесори. При цьому 1-й завод виробляє 25%, 2-й завод — 35%, 3-й завод — 40% всієї продукції. Брак складає 5% від продукції 1-го заводу, 3% від продукції 2-го заводу, 4% від продукції 3-го заводу. Вся продукція змішується і надходить у продаж.

Знайти:

- а) ймовірність покупки бракованого кристалу;
- б) умовну ймовірність того, що куплений виріб виготовлено 1-им заводом, якщо цей кристал виявився бракованим.

Розв'язання. *Перша ймовірність дорівнює* долі браку в об'ємі всієї продукції, тобто: $0.05 \cdot 0.25 + 0.03 \cdot 0.35 + 0.04 \cdot 0.4$.

Друга ймовірність дорівнює долі 1-го заводу серед всього браку, тобто:

$$\frac{0,05\cdot 0.25}{0,05\cdot 0,25+0,03\cdot 0,35+0,04\cdot 0,4}\,.$$

Визначення. Набір попарно несумісних подій H_1, H_2, \ldots таких, що $p(H_i) > 0$, для $\forall i \ \bigcup_{i=1}^{\infty} H_i = \Omega$, називається повною групою подій. Події H_1, H_2, \ldots

Tеорема. (Формула повної ймовірності). Нехай H_1, H_2, \ldots — повна група подій. Тоді ймовірність будь-якої події A може бути обчислена за формулою:

$$P(A) = \sum_{i=1}^{\infty} p(H_i) \cdot p(A/H_i). \tag{3.3}$$

Формула Баєса

називаються гіпотезами.

Teopema. Нехай H_1, H_2, \ldots — повна група подій та A — деяка подія позитивної ймовірності. Тоді умовна ймовірність того, що мала місце подія H_k , якщо у результаті експерименту спостерігалась подія A, може бути обчислена за формулою:

$$P(H_k/A) = \frac{p(H_k)p(A/H_k)}{\sum_{i=1}^{\infty} p(H_i)p(A/H_i)}.$$
(3.4)

Приклад 3.7. Повернемося до попереднього прикладу.

Розглянемо три гіпотези:

$$H_1$$
- 1-й з. $p(H_1) = 0.25$

$$H_2$$
- 2-й з. $p(H_2)$ = 0,35

$$H_3$$
- 3-й з. $p(H_3) = 0.4$.

Нехай $A = \{$ виріб виявився бракованим $\}$, тоді:

$$P(A/H_1) = 0.05$$

$$P(A/H_2) = 0.03$$

$$P(A/H_3) = 0.04$$
.

Задачі для самостійного розв'язання

Виконати індивідуальне завдання. Завдання полягаю у розв'язку п'яти задач, які потрібно вибрати зі списку, наведеного нижче. Правило вибору номерів наступний: n, n+1, n+2, n+3, n+4, де n – номер студента в списку групи. У разі, якщо було досягнуто кінця списку задач, потрібно циклічно повернутися на його початок.

Завдання

- 1. Точку кинуто в коло радіуса R. Знайти ймовірність того, що вона влучить у площину вписаного квадрата.
- 2. У квадрат з вершинами в точках (0,0), (0,1), (1,1), (1,0) навмання кинуто точку (x,y). Знайти ймовірність того, що координати цієї точки задовольняють нерівності y < 2x.
- 3. Відстань від пункту А до Б автобує проходить за 2 хвилини, пішохід за 15 хвилин. Інтервал руху автобує в складає 25 хвилин. Людина підходить у випадковий момент часу до пункту А та рухається у Б пішки. Знайти ймовірність того, що в дорозі її наздожене автобує.

- 4. На відрізок AB довжиною 12 см навмання ставлять точку M. Знайти ймовірність того, що площа квадрата, що побудований на відрізку AM, буде між 36 см^2 та 81 см^2 .
- 5. (Задача про зустріч). Дві людини домовилися зустрітись у певному місці між 12 та 13 годинами, при чому кожна людина, яка прийшла, чекає іншу протягом 20 хвилин, після чого йде. Знайти ймовірність зустрічі цих людей, якщо кожна людина приходить на зустріч у випадковий момент часу, що не узгоджений з моментом приходу іншої людини.
- 6. На стелажі бібліотеки в випадковому порядку розставлено 15 підручників, причому 5 з них переплетені. Бібліотекар бере наугад 3 підручники. Знайти ймовірність того, що хоча б один з підручників, що взятий, буде переплетений (подія A).
- 7. Для сигналізації про аварію встановлено два сигналізатори, що працюють незалежно один від одного. Ймовірність того, що при аварії спрацює перший сигналізатор, складає 0.95, другий 0.9. Знайти ймовірність того, що при аварії спрацює:
 - а) лише один сигналізатор;
 - б) хоча б один сигналізатор.
- 8. Серед 100 лотерейних білетів ϵ 5 виграшних. Знайти ймовірність того, що 2 наугад витягнутих білети будуть виграшними.
- 9. Ймовірність того, що по одному купленому білету лотереї можна виграти, складає 1/7. Знайти ймовірність того, що, купивши 5 білетів, можна:
 - а) виграти по всім п'яти білетам;
 - б) не виграти по жодному білету;
 - в) виграти хоча б по одному білету.
- 10. Екзаменаційний білет складається з 3-х питань. Ймовірності того, що студент відповість на перше та друге питання, складають 0,9, на третє питання 0,8. Знайти ймовірність того, що студент складе іспит, якщо для цього необхідно відповісти:

- а) на всі питання;
- б) хоча б на 2 питання.
- 11. Мисливець зробив три постріли по цілі, що віддаляється. Ймовірність влучення в ціль в началі стрільби складає 0,8, а після кожного пострілу зменшується на 0,1. Знайти ймовірність того, що мисливець: а) не влучить всі три рази; б) влучить хоча б один раз; в) влучить 2 рази.
- 12. Відомо, що логін користувача комп'ютерної мережі складається з 5 маленьких латинських літер, що не повторюються, пароль складається з 6 цифр, що також не повторюються. Знайти ймовірність того, що при одній спробі можна успішно пройти авторизацію, якщо для цього необхідно правильно ввести логін і пароль.
- 13. Зловмиснику відомо, що користувач комп'ютерної мережі має пароль, що складається з 5 символів, та логін, що складається з 6 символів. В алфавіт пароля входять цифри та маленькі латинські літери. В алфавіт логіна лише маленькі латинські літери. Символи і логіна, і пароля можуть повторюватися. На той випадок, коли користувач забув логін, існує цифровий код з 4 знаків, що не повторюються. Цей код є аналогом логіна. Знайти ймовірність того, що зловмисник зможе пройти авторизацію в мережі, якщо для цього необхідно правильно ввести логін і пароль.
- 14. Є коробка з 9 новими тенісними м'ячами. Для гри беруть 3 м'ячі і після гри кладуть їх назад у коробку. Різниці між м'ячами, що використовувалися у грі, і новими м'ячами немає. Знайти ймовірність того, що після 3 ігор в коробці не залишиться жодного м'яча, що не використовувався у грі.
- 15. Парадокс Монті Хола. «Уявіть себе на телегрі, де вам потрібно обрати одну з трьох дверей: за одними з них автомобіль; за двома іншими по козі. Ви обираєте одні двері, наприклад, перші, ведучий відчиняє одні з двох інших, наприклад, треті, за якими коза. Тоді він каже вам: «Бажаєте змінити вибір на другі двері?» Чи отримаєте ви перевагу, якщо зміните свій вибір?» [Whitaker,

- Craig F. (1990). [Letter]. «Ask Marilyn» column, Parade Magazine p. 16 (9 September 1990)]
- 16. У 2 урнах лежать кульки, що відрізняються лише кольором. В першій урні 5 білих, 11 чорних, та 8 красних кульок, в другій відповідно 10, 8 та 6. З обох урн наугад витягнуто по одній кульці. Знайти ймовірність того, що витягнуті кульки одного кольору.
- 17. В кожній з 3 урн по 6 чорних та 4 білих кульки. З першої урни наугад витягнута одна кулька та перекладена у другу урну. Після цього з другої урни наугад витягнута одна кулька та перекладена у третю урну. Знайти ймовірність того, що кулька, що витягнута потім з третьої урни, буде білою.
- 18. 4 стрілка незалежно один від одного стріляють по одній мішені, роблячи по одному пострілу. Ймовірності влучення для кожного стрілка складає 0.4, 0.6, 0.7, 0.8. Після стрільби встановлено, що у мішень влучили 3 рази. Знайти ймовірність того, що не влучив четвертий стрілок.
- 19. Батарея з трьох гармат зробила залп, причому два снаряди влучили в мішень. Знайти ймовірність того, що перша гармата дала влучення, якщо ймовірності влучення у мішень першою, другою та третьою гарматою складають відповідно 0.4, 0.3, 0.5.
- 20. € 10 монет, причому у однієї з них герб з обох сторін, а інші монети звичайні. Наугад вибирають монету і підкидують 10 раз, причому всі 10 раз випадає герб. Знайти ймовірність того, що була вибрана монета з 2 гербами.
- 21. З сервером комп'ютерної мережі за допомогою комутатора з'єднані дві підмережі з різною кількістю комп'ютерів. Існує ймовірність перевантаження сервера при обробці запитів від комп'ютерів певної підмережі. Ймовірність того, що в певний момент часу до сервера надійдуть запити від комп'ютерів першої підмережі дорівнює 0.6, від комп'ютерів другої підмережі 0.4. Ймовірність перевантаження сервера при обробці потоку запитів від комп'ютерів першої підмережі дорівнює 0.1, від комп'ютерів другої підмережі 0.2. Знайти: а) ймовірність перевантаження сервера;

- б) ймовірність того, що якщо виникло перевантаження, то це було викликано потоком запитів від комп'ютерів першої підмережі;
- в) ймовірність того, що якщо виникло перевантаження, то це було викликано потоком запитів від комп'ютерів другої підмережі.
- 22. Число вантажівок, що проїжджають по шосе, на якому стоїть бензоколонка, співвідноситься з числом легкових машин як 3/2. Ймовірність того, що буде заправлятися вантажівка дорівнює 0.1, для легкових машин ця ймовірність дорівнює 0.2. До бензоколонки для заправки під'їхала машина. Знайти ймовірність того, що це вантажівка.

Контрольні питання

- 1. Дати визначення геометричної ймовірності.
- 2. Навести основні правила алгебри подій.
- 3. Як виглядає формула множення ймовірностей для двох незалежних полій?
 - 4. Як виглядає формула множення ймовірностей для двох залежних подій?
 - 5. Як виглядає формула додавання ймовірностей для двох сумісних подій?
- 6. Як виглядає формула додавання ймовірностей для двох несумісних полій?
 - 7. Дати визначення повної ймовірності.
- 8. Як можна пояснити поняття апріорної та апостеріорної ймовірності, користуючись формулою Байєса?

Література: [1, стор. 7–17, 3, стор. 25–37, 11, стор. 21-29]

Практична робота № 4

Тема. Схема Бернуллі.

Мета: набути практичних навичок у розв'язанні типових задач в рамках схеми Бернуллі.

Короткі теоретичні відомості

Розподіл кількості успіхів у п випробуваннях

Визначення. Схемою Бернуллі називають послідовність незалежних випробувань, у кожному з яких подія A може відбутися з ймовірністю p або не відбутися з ймовірністю q = 1 - p. Причому ймовірність p незмінна від іспиту до іспиту.

Tеорема. (Формула Бернуллі). Нехай здійснено n незалежних випробувань у схемі Бернуллі. Тоді ймовірність того, що у цих випробуваннях подія A виникне рівно k разів буде обчислюватись за формулою:

$$p_n(k) = C_n^k p^k q^{n-k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} p^k (1-p)^{n-k}.$$
(4.1)

Приклад 4.1. Монету кинуто n=3 рази. Яка ймовірність того, що орел випаде рівно k=1 раз?

Розв'язання.

 $I\ cnoci\delta$. Нехай A — шукана подія, а A_i , $i=\overline{1,n}$ — подія, яка полягає у тому, що у i-му випробуванні випав орел, відповідно \overline{A}_i , $i=\overline{1,n}$ — випала решка. Тоді, спираючись на теореми множення і додавання незалежних подій, шукана ймовірність може бути записана як

$$p(A) = p(A_1 \bar{A}_2 \bar{A}_3 + \bar{A}_1 A_2 \bar{A}_3 + \bar{A}_1 \bar{A}_2 A_3) = p(A_1 \bar{A}_2 \bar{A}_3) + p(\bar{A}_1 A_2 \bar{A}_3) + p(\bar{A}_1 \bar{A}_2 \bar{A}_3) = p(A_1) p(\bar{A}_2) p(\bar{A}_3) + p(\bar{A}_1) p(\bar{A}_2) p(\bar{A}_3) + p(\bar{A}_1) p(\bar{A}_2) p(\bar{A}_3) = 3 \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{3}{8}$$
. Аналогічним чином можна розписати задачу для будь-яких значень k та n , але зрозуміло, що такий підхід не ϵ раціональним, тому простіше скористатися формулою Бернуллі, ка, по суті, узагальнює розглянутий підхід і спрощує обчислення при будь-яких значеннях k та n .

II спосіб. Скористаємося формулою Бернуллі і запишемо

$$p_3(1) = C_3^1 p^1 q^{3-1} = \frac{3!}{1!(3-1)!} 0.5^1 (1-0.5)^{3-1} = \frac{3}{8}.$$

Найбільш ймовірна кількість успіхів

Теорема. У n випробуваннях схеми Бернуллі з ймовірністю успіху p найбільш ймовірною кількістю успіхів ϵ :

- а) єдине число $k_0 = [np + p]$, якщо число np + p не ціле;
- б) два числа $k_0 = np + p$ и $k_0 1 = np + p 1$, якщо число np + p ціле.

Номер першого успішного випробування

Розглянемо схему Бернуллі з ймовірністю успіху p в одному випробуванні. Випробування проводяться до появи першого успіху. Введемо величину τ , яка приймає значення з $\{1,2,3,...\}$ і дорівнює номеру першого успішного випробування.

Теорема. Ймовірність того, що перший успіх відбудеться у випробуванні з номером $k \in N = \{1,2,3,...\}$, дорівнює $p(\tau = k) = pq^{k-1}$.

Наближена формула Лапласа

Tеорема. (Локальна наближена формула Лапласа). При великих n у схемі випробувань Бернуллі має місце наближена рівність

$$p_n(k) \approx \frac{1}{\sqrt{npq}} \varphi(x),$$
 (4.2)

де

$$x = \frac{k - np}{\sqrt{npq}}$$
, $\varphi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{\frac{-x^2}{2}}$ — функція Лапласа.

Приклад 4.2. Яка ймовірність того, що при n=1000 киданнях монети орел випаде рівно k=500 разів?

Розв'язання. Так як $npq = 100 \cdot 0.5 \cdot 0.5 = 25 > 10$, то доцільно скористатися наближеною формулою Лапласа:

$$p_n(k) = \frac{1}{\sqrt{npq}}\varphi(x), x = \frac{k-np}{\sqrt{npq}} = \frac{500-1000\cdot 0.5}{\sqrt{25}} = 0.$$

Таким чином маємо:

$$p_{1000}(500) = \frac{1}{5}\varphi(0) = \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \approx 0.03 \approx 3\%.$$

Tеорема. При великих значеннях n у схемі випробувань Бернуллі має місце наближена рівність

$$p_n(k_1 \le k \le k_2) \approx \Phi(x_2) - \Phi(x_1),$$
 (4.3)

де
$$x_1 = \frac{k_1 - np}{\sqrt{npq}}$$
, $x_2 = \frac{k_2 - np}{\sqrt{npq}}$, $\Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^x e^{\frac{-t^2}{2}} dt$ – інтегральна функція

Лапласа.

<u>Зауваження.</u> $\varphi(x)$ – парна функція; $\Phi(x)$ – непарна функція.

Зауваження.

Формули (4.2) і (4.3) на практиці застосовують, коли $npq \ge 10$; якщо npq < 10 — то маємо великі похибки.

Приклад 4.3 Імовірність настання події A в кожному з 900 незалежних дослідів дорівнює p=0,8. Визначте імовірність того, що подія A відбудеться: а) 750 разів; б) 710 разів; в) від 710 до 740 разів.

Розв'язання. Так як $npq = 900 \cdot 0.8 \cdot 0.2 = 14.4 > 10$, то для розв'язання задач а) і б) скористаємося формулою (25), а при розв'язанні задачі в) — формулою (26).

a)
$$x = \frac{750 - 900 \cdot 0.8}{\sqrt{900 \cdot 0.8 \cdot 0.2}} = 2.5; \quad \varphi(2.5) \approx 0.0175;$$

$$P_{900}(750) \approx \frac{1}{12}\varphi(2,5) = \frac{1}{12} \cdot 0.0175 \approx 0.00146$$
;

6)
$$x = \frac{710 - 720}{12} \approx -0.83$$
; $\varphi(-0.83) = \varphi(0.83) \approx 0.2827$;

$$P_{900}(710) \approx \frac{1}{12} \cdot 0,2827 \approx 0,0236;$$

B)
$$x_1 = \frac{710 - 720}{12} \approx -0.83; \quad x_2 = \frac{740 - 720}{12} \approx 1.67;$$

$$\Phi(-0.83) = -\Phi(0.83) \approx -0.2967; \quad \Phi(1.67) \approx 0.4527;$$

$$P_{900}(710 \le k \le 740) \approx 0,4525 + 0,2967 = 0,7492.$$

Ймовірність відхилення відносної частоти від постійної ймовірності у незалежних випробуваннях

Маємо n незалежних випробування у схемі випробувань Бернуллі, в яких подія A відбувається з ймовірністю p.

Імовірність того, що $\left|\frac{k}{n}-p\right| \leq \varepsilon, \varepsilon > 0$: $p\left(\left|\frac{k}{n}-p\right| \leq \varepsilon\right)$ обчислюється за формулою:

$$p\left(-\varepsilon\sqrt{\frac{n}{pq}} \le \frac{k-np}{\sqrt{npq}} \le \varepsilon\sqrt{\frac{n}{pq}}\right) \approx \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\varepsilon\sqrt{\frac{n}{pq}}}^{\varepsilon\sqrt{\frac{n}{pq}}} e^{-\frac{z^2}{2}} dz = 2\Phi\left(\varepsilon\sqrt{\frac{n}{pq}}\right)$$
(4.4)

Приклад 4.4. Імовірність того, що електролампочка, виготовлена заводом, є бракованою, дорівнює 0,02. Для контролю відібрано навмання 1000 лампочок. Оцініть ймовірність того, що частота бракованих лампочок у вибірці відрізняється від імовірності 0,02 менш ніж на 0,01.

Розв'язання. Нехай k — кількість бракованих лампочок у вибірці. Нам потрібно оцінити ймовірність виконання нерівності

$$\left| \frac{k}{1000} - 0.02 \right| < 0.01.$$

Вона рівносильна нерівності $11 \le k \le 29$. Отже,

$$P(\left|\frac{k}{1000} - 0.02\right| < 0.01) = P_{1000}(11 \le k \le 29).$$

Оскільки $npq=1000\cdot 0,02\cdot 0,98=19,6>10$, то для обчислення ймовірності $P_{1000}(11\le k\le 29)$ скористаємося *інтегральною наближеною формулою Лапласа*. У даному випадку

$$x_1 = \frac{11 - 1000 \cdot 0,02}{\sqrt{1000 \cdot 0,02 \cdot 0,98}} \approx -2,03; \quad x_2 = \frac{29 - 20}{4,43} \approx \frac{9}{4,43} \approx 2,03;$$

$$\Phi(-2,03)\approx -0.4788; \ \ \Phi(2,03)\approx 0.4788.$$

Отже, за формулою (26) маємо:

$$P_{1000} (11 \le k \le 29) \approx 0,4788 + 0,4788 = 0,9576.$$

Приклад 4.5. Ймовірність того, що деталь виявиться нестандартною, дорівнює p=0,1. Знайти ймовірність того, що серед навмання відібраних 400 деталей відносна частота появи нестандартних деталей відхилиться від ймовірності p=0,1 за абсолютною величиною не більше ніж на 0,03.

Розв'язання. Відповідно з умовою задачі, n=400; p=0,1; q=0,9; $\varepsilon=0,03$. Необхідно визначити ймовірність $P(|m/400-0,1| \le 0,03)$. Використовуючи формулу (29) маємо:

$$P(|m/400 - 0.1| \le 0.03) \approx 2\Phi(0.03\sqrt{400/(0.1 \cdot 0.9)}) = 2\Phi(2) = 0.9544$$

Отриманий результат указує, що, якщо взяти достатньо велику кількість спроб по 400 деталей у кожній, то приблизно у 95,44 % цих спроб відхилення відносної частоти від постійної ймовірності p = 0,1 за абсолютною ймовірністю не перевищить 0,03.

Наближена формула Пуассона

Tеорема. (Теорема Пуассона). Нехай у схемі Бернуллі $n \to \infty, \ p \to 0$, так, що $np \to \lambda > 0$. Тоді для $\forall k \ge 0$:

$$P_n(k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k} \to \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda},$$
 (4.5)

тобто при великих n і малих p справедлива наближена рівність:

$$P(k) = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}, \ \lambda = np = const.$$
 (4.6)

Приклад 4.6. Завод відправив на базу 5000 доброякісних виробів, p = 0,0002 — ймовірність того, що виріб зазнає пошкодження при транспортуванні. Знайти ймовірність того, що на базу приїде рівно 3 пошкоджених вироби.

Розв'язання.
$$\lambda = np = 5000 \cdot 0,0002 = 1$$

$$p_{5000}(3) = \frac{\lambda^k}{k!}e^{-\lambda} = \frac{1}{6e} \approx 0.06.$$

Приклад 4.7. Телефонна станція обслуговує 400 абонентів. Для кожного абонента ймовірність того, що протягом години він зателефонує на станцію, дорівнює 0,01. Визначте ймовірність таких подій: а) протягом години 5 абонентів зателефонують на станцію; б) протягом години не більш 4 абонентів зателефонують на станцію; в) протягом години не менш 3 абонентів зателефонують на станцію.

Розв'язання. Оскільки p=0.01 мале і n=400 велике, то скористаємося наближеною формулою Пуассона при $\lambda=400\cdot0.01=4$.

a)
$$P_{400}(5) \approx \frac{4^5}{5!} e^{-4} \approx 0.156293;$$

6)
$$P_{400}(0 \le k \le 4) \approx 0.018316 + 0.073263 + 0.146525 + 0.195367 + 0.195367 = 0.628838;$$

B)
$$P_{400}(3 \le k \le 400) = 1 - P_{400}(0 \le k \le 2) =$$

= 1 - 0,018316 - 0,073263 - 0,146525 = 0,761896.

Задачі для самостійного розв'язання

Виконати індивідуальне завдання. Завдання полягаю у розв'язку п'яти задач, які потрібно вибрати зі списку, наведеного нижче. Правило вибору номерів наступний: n, n+1, n+2, n+3, n+4, де n — номер студента в списку групи. У разі, якщо було досягнуто кінця списку задач, потрібно циклічно повернутися на його початок.

Завдання

- 1. Ймовірність влучення в мішень при одному пострілі для стрілка дорівнює 0,8 і не залежить від номера пострілу. Потрібно знайти ймовірність того, що при 5 пострілах відбудеться рівно 2 влучення в мішень.
- 2. Знайдіть *найбільш ймовірне число* влучень у мішень при 5 пострілах, використовуючи умову попередньої задачі, і відповідну цьому числу ймовірність.
- 3. Знайдіть *найбільш ймовірне число* випадінь герба при 25 киданнях монети.

- 4. Монету кинуто 10 разів. Знайдіть ймовірність того, що герб випаде: а) від 4 до 6 разів; б) хоча б один раз.
- 5. Яка ймовірність того, що при n=1000 киданнях монети орел випаде рівно k=500 разів?
- 6. Ймовірність настання події А в кожнім з 900 незалежних випробувань дорівнює p=0,8. Знайдіть імовірність того, що подія А відбудеться: а) 750 разів; б) 710 разів; в) від 710 до 740 разів.
- 7. Ймовірність того, що електролампочка, виготовлена заводом, є бракованою, дорівнює 0.02. Для контролю відібрано навмання 1000 лампочок. Оцінить ймовірність того, що частота бракованих лампочок у вибірці відрізняється від ймовірності 0.02 менше ніж на 0.01.
- 8. (Задача 2020-го року про коронавірус). У Кременчуці станом на 03.04.20 було офіційно зареєстровано 4 хворих на коронавірус. Будемо реалістами і припустимо, що їх у сто разів більше, тобто 400. Маємо 250 000 жителів. Припускаємо, що жоден з вірусоносіїв не знаходиться у самоізоляції чи ізоляції і вільно пересувається містом. Таким чином імовірність випадкової зустрічі з вірусоносієм складає $p = \frac{400}{250000} = 0,0016$. Припустимо, що супермаркет у центрі міста відвідують щодня 10000 покупців. Яка ймовірність того, що серед них буде хоча б один хворий на коронавірує?
- 9. Телефонна станція обслуговує 400 абонентів. Для кожного абонента ймовірність того, що протягом години він подзвонить на станцію, дорівнює 0,01. Знайдіть ймовірність наступних подій: а) протягом години 5 абонентів зателефонують на станцію; б) протягом години не більш 4 абонентів зателефонують на станцію; в) протягом години не менш 3 абонентів зателефонують на станцію.
- 10. Імовірність того, що деталь не ϵ стандартною, дорівнює p=0,1. Знайти ймовірність того, що серед навмання відібраних 400 деталей відносна частота

появи нестандартних деталей відхилиться від ймовірності p=0,1 за абсолютною величиною не більше ніж на 0,03.

- 11. У локальній комп'ютерній мережі підрозділу комерційного банку 20 персональних комп'ютерів. Кожен з клієнтів може протягом хвилини незалежно один від одного здійснити запит до серверу головної бази даних банку з ймовірністю p=0.3, або не здійснити з ймовірністю q=1-p.
 - а) чому дорівнює найбільш ймовірна кількість запитів за годину?
- б) чому дорівнює ймовірність найбільш ймовірної кількості запитів за годину?
- в) чому дорівнює ймовірність того, що кількість запитів за годину буде від 3 до 7?
- г) чому дорівнює ймовірність того, що хоча б один з клієнтів здійснить запит?
- 12. У корпоративній мережі науково-виробничого об'єднання 1000 персональних комп'ютерів. Кожен з клієнтів може протягом хвилини незалежно один від одного здійснити запит до серверу головної бази даних з ймовірністю p=0,2, або не здійснити з ймовірністю q=1-p.
 - а) чому дорівнює найбільш ймовірна кількість запитів за годину?
- б) чому дорівнює ймовірність найбільш ймовірної кількості запитів за годину?
- в) чому дорівнює ймовірність того, що кількість запитів за годину буде від 500 до 1000?
- г) чому дорівнює ймовірність того, що хоча б один з клієнтів здійснить запит?
- 13. Кількість клієнтів місцевого інтернет-провайдера складає 10000 абонентів. Для кожного абонента ймовірність того, що протягом однієї секунди він здійснить запит до сервера провайдера складає p = 0.001.
- а) Знайти ймовірність того, що протягом секунди здійснять запит 5 абонентів;

- б) Знайти ймовірність того, що протягом секунди здійснять запит від 5 до 7 абонентів;
- в) Знайти ймовірність того, що протягом секунди хоча б один абонент здійснить запит.
- 14. Ймовірність виготовити стандартну деталь на верстаті-автоматі дорівнює 0,95. Навмання беруть три деталі, виготовлені на цьому верстаті. Обчислити ймовірність наступних дій: три деталі виявляться стандартними; бракованими; одна з трьох деталей виявиться бракованою.
- 15. Ймовірність появи випадкової події в кожному з належних випробувань незмінна і дорівнює 0,7. Провели 900 випробувань. Обчислити ймовірність наступних дій:
 - 1) подія відбувається в 620 випробуваннях;
 - 2) подія відбувається не менше 620 разів.
- 16. Ймовірність появи випадкової події при одному випробуванні незмінна і дорівнює 0,6. Знайти ймовірність того, що при 400 випробуваннях відносна частота появи події відхиляється від ймовірності p = 0,6 не більше, ніж на 0,004.
- 17. Ймовірність появи випадкової події в кожному з належних іспитів незмінна і дорівнює 0,8. Знайти, яке відхилення відносної частоти появи події від її ймовірності очікується з ймовірністю 0,999 при 10000 іспитах.
- 18. Телефонна станція обслуговує 5000 абонентів. Ймовірність того, що протягом хвилини від абонента надійде запит до станції незмінна і дорівнює 0.01. Знайти:
 - а) найбільш ймовірну кількість запитів;
 - б) ймовірність найбільш ймовірної кількості запитів;
 - в) ймовірність того, що протягом хвилини надійде 100 запитів від клієнтів;
 - г) ймовірність того, що протягом хвилини надійде не більше 5 запитів.
- 19. У шухляді міститься 7 стандартних і 3 бракованих деталі. Деталі із шухляди беруть по одній з поверненням. Обчислити ймовірність наступних дій:
 - а) стандартна деталь з'явиться 70 разів із 100;

б) стандартна деталь з'явиться від 65 до 80 разів із 100.

20. Баскетболіст чотири рази кидає м'яч у кошик. Ймовірність улучення

м'ячем щоразу незмінна і дорівнює 0,9. Обчислити ймовірність наступних дій:

кількість влучень виявиться рівним трьом; не більше трьох. Обчислити

ймовірність найбільшого ймовірного числа влучень у кошик.

21. Ймовірність появи випадкової події в кожному незалежному

випробуванні незмінна і дорівнює 0.6. Скільки необхідно провести випробувань,

щоб з ймовірністю 0,99 можна було очікувати, що відхилення відносної частоти

появи події від її ймовірності р=0.6 виявиться за абсолютною величиною не

більше 0,001?

22. Монету кидають 225 разів. Обчислити ймовірність наступних дій: герб

випадає 110 разів; герб випадає від 110 до 200 разів.

Контрольні питання

1. Дати визначення схеми випробувань Бернуллі.

2. Які властивості має випадковий експеримент за схемою Бернуллі?

3. Що загального і в чому відмінність схеми випробувань Бернуллі від

схеми випробувань, що описується гіпергеометричним розподілом?

4. Як визначається ймовірність отримати k успіхів у n незалежних

випробуваннях за схемою Бернуллі?

5. Навести приклади випадкових експериментів, які можна моделювати за

допомогою схеми Бернуллі?

Література: [2, стор. 37–44, 9, 10, 11, стор. 31-36]

36

3 КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ ЗНАНЬ СТУДЕНТІВ

Практичні роботи студенти виконують у рамках змістоовго модуля «Теорія ймовірностей та ймовірнісні процеси».

Всього студент має виконати сім практичних завдань. За виконання всіх індивідуальних завдань в рамках кожної практичної роботи студент може отримати максимально 40 балів. Максимальна кількість балів, яку можна отримати студенти за виконання однієї лабораторної роботи, складає 5 балів: 3 — «задовільно», 4 — «добре», 5 — «відмінно».

За кожне індивідуальне завдання в рамках практичної роботи виставляють:

- 5 балів, якщо студент виконав лабораторну роботу, написав звіт і захистив його, тобто правильно та вичерпно відповів на всі питання.
 Допускаються незначні неточності під час відповіді на одне з контрольних питань;
- 4 балів, якщо студент виконав лабораторну роботу, написав звіт і захистив його, але мав незначні помилки;
- 3 балів, якщо виконав лабораторну роботу, написав звіт і захистив його,
 але під час захисту не відповів на декілька питань і мав незначні помилки під час оформлення звіту.

Ще до п'яти додаткових балів студент може отримати, якщо складе комплексний звіт у вигляді інтерактивного електронного документу за допомогою R+Bookdown чи R+Quarto і розгорне його у хмарному сервісі, наприклад, на GitHub (див. лаб. роб 1-2).

Розподіл балів, що отримують студенти, за видами занять наведено у табл. 3.1.

Таблиця 3.1 – Розподіл балів за видами занять

Критерії оцінювання						
Вид роботи	Зміст					
Робота на лекціях	Робота на лекціях	10				
Робота на		40				
практичних заняттях,						
повний конспект з						
виконаними						
індивідуальними						
завданнями по всіх						
темах						
	Лабораторна робота № 1	5				
Завдання з ЛР	Лабораторна робота № 2					
(виконання, захист)	Лабораторна робота № 3	5				
	Лабораторна робота № 4	5				
	Лабораторна робота № 5	5				
	Лабораторна робота № 6	5				
Контроль	Тест зі змістового модуля 1	10				
	Тест зі змістового модуля 2	10				
	Разом балів	100				

СПИСОК ЛІТЕРАТУРИ

- 1. Dembo, A. (2019, April 23). Probability Theory: STAT310/MATH230. Department of Mathematics, Stanford University. Email: amir@math.stanford.edu. URL: https://web.stanford.edu/class/stats310a/lnotes.pdf
- 2. McMullen, C. (2011). *Probability Theory: Course Notes*. Harvard University. Retrieved March 29, 2021. URL: https://people.math.harvard.edu/~ctm/papers/home/text/class/harvard/154/course/course.pdf
- 3. F. M. Dekking, C. Kraaikamp, H. P. Lopuhaä, L. E. A Modern Introduction to Probability and Statistics: Understanding Why and How Meester. Springer Science & Business Media, 2005 486 стор.
- 4. Glass, G. V., & Stanley, J. C. (1970). Statistical Methods in Education and Psychology (Hardcover). Prentice Hall. (596 pages). Посилання на веб-сайт: https://www.amazon.com.au/Statistical-Methods-Education-Psychology-Glass/dp/0138449287
- 5. David F. Anderson, Timo Seppäläinen, Benedek Valkó. Introduction to Probability. Cambridge University Press, 2 лист. 2017 p.
- 6. Runyon, R. P. (1977). *Nonparametric Statistics: A Contemporary Approach* (Addison-Wesley Second Language Professional Library Series) (Multilingual Edition). Addison Wesley Publishing Company. (218 pages) Посилання на веб-сайт: https://www.amazon.com/Nonparametric-statistics-contemporary-approach-Addison-Wesley/dp/0201065479
- 7. Mark Ward, Ellen Gundlach ,W. H. Freeman. Introduction to Probability. 12 черв. 2015 р. 704 стор.
- 8. Draper, N. R., & Smith, H. (1998). Applied Regression Analysis (Wiley Series in Probability and Statistics) (Third Edition). Wiley-Interscience. (736 pages). Посилання на веб-сайт: https://www.amazon.com/Applied-Regression-Analysis-Probability-Statistics/dp/0471170828

- 9. Stroock, D. W. (2011). *Probability Theory: An Analytic View* (2nd ed.). Cambridge University Press. ISBN-10: 0521132509, ISBN-13: 978-0521132503.
- 10. MIT OpenCourseWare. (2014). *Theory of Probability* (Spring 2014). Instructor: Prof. Scott Sheffield. Department: Mathematics. Course URL: https://ocw.mit.edu/courses/18-175-theory-of-probability-spring-2014/
- 11. Найко Д.А. Шевчук О. Ф. Теорія ймовірностей та математична статистика: навч. посіб. / Д.А. Найко, О.Ф. Шевчук Вінниця: ВНАУ, 2020. 382 с. http://repository.vsau.org/getfile.php/24513.pdf
- 12. Сидоренко В. М., Садовнича С. А., Долударєва Є. В. Оптимізація структури тестових завдань навчальних онлайн-курсів на основі ймовірнісної моделі / Інженерні та освітні технології. 2022. Т. 10. № 2. С. 27–36. doi: https://doi.org/10.30929/2307- 9770.2022.10.02.03
- 13. Сидоренко В. М., Кирилаха Н. Г. Дидактико-методичні аспекти викладання теорії ймовірностей та математичної статистики студентам ІТ напряму. Інженерні та освітні технології. 2023. Т. 11. № 3. С. 17–23. Doi: https://doi.org/10.32782/2307- 9770.2023.11.03.02

Інформаційні ресурси

- 14. git. URL: https://git-scm.com/downloads (дата звернення: 14.07.2023).
- 15. git (укр.). URL: https://git-scm.com/book/uk/v2 (дата звернення: 14.07.2023).
- 16. Teacher's DevOps Course (Lecture 10). URL: https://www.youtube.com/watch?v=Md8RW6tKCNg (дата звернення: 14.07.2023).
- 17. Callout Blocks. Markdown Syntax. URL: https://quarto.org/docs/authoring/callouts.html (дата звернення: 14.07.2023).
- 18. BibTeX (Вікіпедія). URL: https://quarto.org/docs/authoring/callouts.html (дата звернення: 14.07.2023).
- 19. Literate prigramming (Вікіпедія). URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Literate_programming (дата звернення: 14.07.2023).

- 20. Posit. (n.d.). Put data into production with Posit Connect. URL: https://posit.co/ (дата звернення: 14.07.2023)
- 21. The R Project for Statistical Computing. URL: https://www.r-project.org/ (дата звернення: 14.07.2023)
- 22. R Markdown. URL: https://rmarkdown.rstudio.com/ (дата звернення: 14.07.2023)
- 23. Markdown. URL: https://uk.wikipedia.org/wiki/Markdown (дата звернення: 14.07.2023)
- 24. LaTeX. URL: https://uk.wikipedia.org/wiki/LaTeX (дата звернення: 14.07.2023)
- 25. sandino. 2013. "Cheat Sheet of Markdown." Article. https://github.com/sandino/Markdown-Cheatsheet#emphasis.
- 26. Pandoc a universal document converter. URL: https://pandoc.org/ (дата звернення: 14.07.2023)
 - 27. CRAN. URL: https://cran.r-project.org/ (дата звернення: 14.07.2023)
- 28. Chan, Chung-hong, Geoffrey CH Chan, Thomas J. Leeper, and Jason Becker. 2018. *Rio: A Swiss-Army Knife for Data File i/o*
- 29. Wickham, Hadley. 2009. *Ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis*. Springer-Verlag New York. http://ggplot2.org.
- 30. Wickham, Hadley, Mara Averick, Jennifer Bryan, Winston Chang, Lucy D'Agostino McGowan, Romain Francois, Garrett Grolemund, et al. 2019. "Welcome to the tidyverse." *Journal of Open Source Software* 4 (43): 1686. https://doi.org/10.21105/joss.01686.
- 31. Графік Q–Q. URL: https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D0%B0%D1%84%D1%96%D0%BA_Q-Q (дата звернення: 14.07.2023)
 - 32. Welcome to Quarto. (n.d.). Retrieved from https://quarto.org/
- 33. Wickham, H., Navarro, D., & Pedersen, T. L. (2023). *ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis (3e)*. Retrieved from https://ggplot2-book.org/

- 34. Wickham, H., Çetinkaya-Rundel, M., & Grolemund, G. (n.d.). *R for Data Science (2e)*. Retrieved from https://r4ds.hadley.nz/
- 35. Сидоренко, В. М. (2022, April 1). *Data Science на R. Лабораторний практикум (draft version)*. Retrieved from https://vgamaley.github.io/DS-book-lab/

Зразок оформлення титульної сторінки звіту виконання лабораторної роботи

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ КРЕМЕНЧУЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ МИХАЙЛА ОСТРОГРАДСЬКОГО

Кафедра комп'ютерної інженерії та електроніки

ПРАКТИЧНА РОБОТА з навчальної дисципліни «Імовірнісно-статистичні методи інформаційних технологій»

технологій»					
Т	Гема «				
		Студент гр	ПБ		
		Викладач	ПБ		
	Кр	еменчук 20			

Методичні вказівки щодо виконання практичних робіт та самостійної роботи студентів з навчальної дисципліни «Імовірнісно-статистичні методи інформаційних технологій» для студентів денної форми навчання для спеціальності 122 — «Комп'ютерні науки» освітньо-професійної програми «Комп'ютерні науки» освітнього ступеня «бакалавр» (частина 1)

Укладач доц. В. М. Сидоренко

Відповідальний за випуск к. т. н., доц. Н. М. Істоміна

Підп. до др	Фо	рмат 60х84 1/16. Папір ти	ип. Друк ризографія.
Ум. друк. арк	Наклад	прим. Зам. №	Безкоштовно.

Редакційно-видавничий відділ Кременчуцького національного університету імені Михайла Остроградського вул. Першотравнева, 20 м. Кременчук, 39600