# AK系列动力模组使用说明书

# 目录

- 1. 安全注意事项与免责声明
- 2. 产品概述
- 3. 使用说明
- 4. 包装清单

☆使用前请仔细阅读说明书

☆请妥善保存 以便查阅

# 1. 安全注意事项与免责声明

- a. 请在本文件规定的温度范围(-20°C-50°C)和湿度90%以下的工作环境中使用。
- b. 避免异物进入电机内部, 导致转子运行异常。
- c. 使用前确保接线正常、稳固。
- d. 用户请勿私自拆卸电机,否则会影响电机的控制精度,甚至导致电机运行异常。

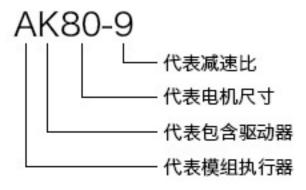
# 2. 产品概述

#### 2.1 产品简介

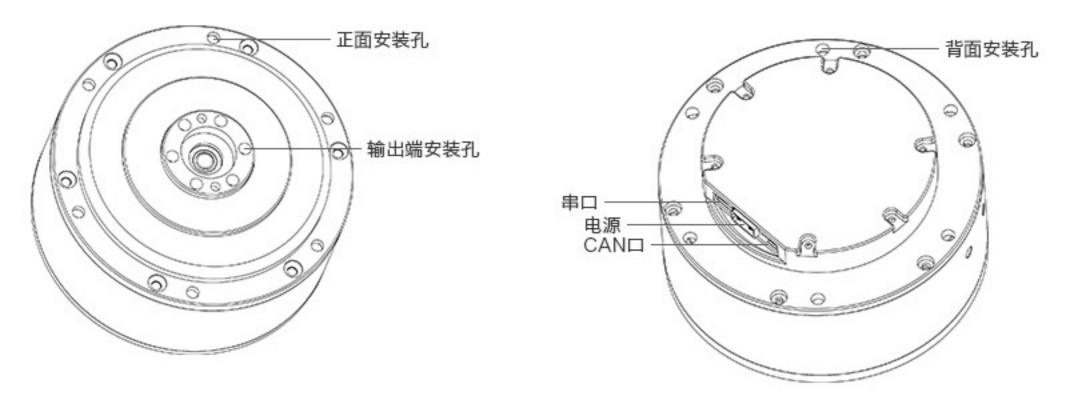
本公司模组电机是一款集成行星减速器、驱动器、编码器、高可靠性的无刷直流电机。可广泛应用于足式机器人、机械臂、自动化设备、科研教育等领域。驱动器采用磁场定向控制(FOC)算法,配合高精度的角度传感器,能实现精准的位置、力矩控制。多槽极数的设计、稀土材料磁铁和高精度的减速器为电机能够输出更稳定、更大的扭矩。本公司模组电机支持多种通信协议,通过与PC通信,提供人机交互界面,使用户更快、更精准的控制电机。

#### 2.2 模组电机型号定义

例如:



#### 2.3 电机外观, 安装结构与连接口定义



#### 2.4 串口信号端口

通过UART连接PC端,设置AK电机的零点位置,校准编码器,设置驱动器ID号,最大电流等参数。



线序: 从上到下分别是A(GND)、B(RX)、C(TX)。线长200mm。

## 2.5 电源接口

通过XT30接头连接电源(额定电压24V或48V)为电机供电。



线序: 从上到下分别是A(电源负极--黑色)、B(电源正极--红色)。

# 2.6 CAN信号接口

外部设备可以通过CAN信号线发送控制指令,反馈电机状态信息。 CAN总线比特率为1Mbps,主机ID号默认为0x00。



线序: 从上到下分别是A (CAN\_H) 、B(CAN\_L)。

线长: 200mm。

# 3. 使用说明

# 3.1 CAN 通信协议

CAN速率: 1MHZ, 电机接收报文格式。用于向电机发送控制指令, 控制电机的位置、转速、电流。

## 3.2 特殊CAN代码

进入电机控制模式 {OxFF, OxFF, O

退出电机控制模式 {OxFF, OxFF, OxFF, OxFF, OxFF, OxFF, OXFD }

设置电机当前位置为O点 {OxFF, OxFF, OxFF, OxFF, OxFF, OxFF, OxFF, OXFE }

注意: 使用CAN 通信控制电机时必须先进入电机控制模式!

标识符:设置的电机ID号(默认为1) 帧类型:标准帧 帧格式:DATA DLC:8字节

数据域	DATA[0]	DATA[1]	DATA[2]	DATA[3]		DATA[4]	DATA[5]
数据位	7-0	7-0	7-0	7-4 3-0		7-0	7-0
数据内容	电机位置高8位	电机位置低8位	电机速度高8位	电机速度低4位	KP值高4位	KP值低8位	KD值高8位

数据域	DAT	DATA[7]		
数据位 7-4		3-0	0-7	
数据内容	KD值低4位	电流值高4位	电流值低8位	

# 电机发送报文格式

标识符: 0X00+驱动器ID 帧类型:标准帧 帧格式: DATA DLC: 6字节

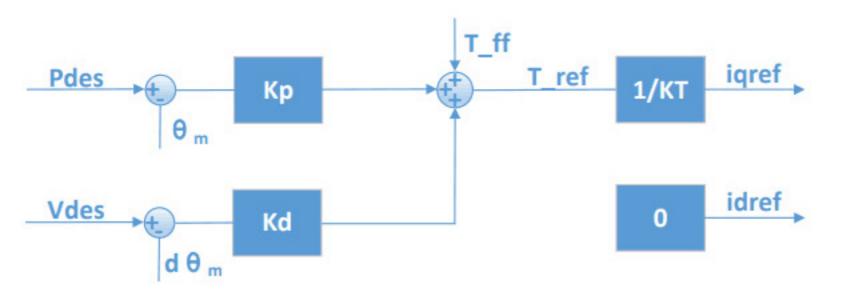
数据域	DATA[0]	DATA[1]	DATA[2]	DATA[3]	DATA[4]	DATA[4]	DATA[5]
数据位	7-0	7-0	7-0	7-0	7-4	3-0	7-0
数据内容	驱动器ID号	电机位置高8位	电机位置低8位	电机速度高8位	电机速度低4位	电流值高4位	电流值低8位

### 3.3 参数范围

模组电机	AK60-6	AK80-6	AK80-9	AK10-9		AK70-10		AK80-80		
电机位置 (rad)	-12.5f~12.5f									
电机速度		-38.2~38.2	-25.64~25.64	24V	48V	24V	48V	24V	48V	
rad/S	-41.87-41.87			-23.24~23.24	-46.57~46.57	-20.94~20.94	-41.87-41.87	-2.93~2.93	-5.86~5.86	
电机扭矩Nm	-9~9	-12-12	-18~18	-54~54		-24.8~24.8		-144~144		
KP的范围	0~500									
KD的范围	0~5									

# 3.4 内部控制器 pid 示意图

若想实现纯位置、纯速度、纯转矩控制,仅需给对应的变量赋值其余量赋 0 即可。比如若想实现位置控制,则在发包的时候将电机位置赋值,转矩和速度则发 0。Kp控制的是位置环的参数,Kd控制的是速度环的参数,所以理论来说在纯位置模式下Kd应该赋 0。纯速度模式下Kp应该赋 0。通过CAN输入的控制命令包含了期望位置Pdes、期望速度Vdes、前馈转矩ttf、控制参数Kp、Kd。由代码可知,这些控制命令按如下控制框图的方式组合成闭环。其中,θm表示机械角度、dθm表示机械角速度、tef表示参考转矩、KT是转矩常数、 iqrefl 和idref分别表示q轴和d轴的参考电流,作为FOC控制的输入。可以看出,这样的控制方式很灵活,既可以是纯位置控制、纯速度控制、纯转矩控制,也可以位置加转矩前馈、速度加转矩前馈等方式控制电机。



# 3.5 CAN 通信收发代码例程

注\*以下函数内定义的浮点型需根据电机的型号设置,该参数仅供参考,请根据上文"3.3参数范围"的表格进行设置。

# 发送例程代码

```
void pack_cmd(CANMessage * msg, float p_des, float v_des, float kp, float kd, float t_ff){
/// limit data to be within bounds ///
float P_MIN =-95.5;
float P_MAX =95.5;
float V_MIN = -30;
float V_MAX = 30;
float T_MIN =-18;
float T_MAX = 18;
float Kp_MIN = 0;
float Kp_MAX =500;
float Kd_MIN = 0;
float Kd_MAX = 5;
float Test_Pos=0.0;
p_des = fminf(fmaxf(P_MIN, p_des), P_MAX);
v_des = fminf(fmaxf(V_MIN, v_des), V_MAX);
kp = fminf(fmaxf(KP_MIN, kp), KP_MAX);
kd = fminf(fmaxf(KD_MIN, kd), KD_MAX);
t_ff = fminf(fmaxf(T_MIN, t_ff), T_MAX);
/// convert floats to unsigned ints ///
int p_int = float_to_uint(p_des, P_MIN, P_MAX, 16);
int v_int = float_to_uint(v_des, V_MIN, V_MAX, 12);
int kp_int = float_to_uint(kp, KP_MIN, KP_MAX, 12);
int kd_int = float_to_uint(kd, KD_MIN, KD_MAX, 12);
int t_int = float_to_uint(t_ff, T_MIN, T_MAX, 12);
/// pack ints into the can buffer ///
   msg->data[0] = p_int>>8;
                                       //位置高8
   msg->data[1] = p_int&0xFF;
                                        //位置低8
msg->data[2] = v_int>>4;
                                   //速度高8位
   msg->data[3] = ((v_int&0xF)<<4)|(kp_int>>8); //速度低4位 KP高4位
   msg->data[4] = kp_int&0xFF;
                                         //KP低8位
   msg->data[5] = kd_int>>4;
                                       //Kd高8位
   msg->data[6] = ((kd_int&0xF)<<4)|(t_int>>8); //KP低4位扭矩高4位
   msg->data[7] = t_int&0xff;
                                        //扭矩低8位
```

### 例程的程序截图:

```
90 void pack_cmd(uint8_t *msg, float p_des, float v_des, float kp, float kd, float t_ff)
 91
       /// limit data to be within bounds ///
 92
       float P_MIN
 93
 94
       float P_MAX =95
 95
       float V_MIN
 96
       float V_MAX =30;
 97
       float T_MIN =-18;
 98
       float T_MAX =18;
 99
       float Kp_MIN
100
       float Kp_MAX =500;
101
       float Kd_MIN =0;
102
       float Kd_MAX =5;
103
       float Test_Pos=0.0;
104
105
106
       p_des = fminf(fmaxf(P_MIN, p_des), P_MAX)
       v_des = fminf(fmaxf(V_MIN, v_des), V_MAX)
107
       kp = fminf(fmaxf(Kp_MIN, kp), Kp_MAX)
108
109
       kd = fminf(fmaxf(Kd_MIN, kd), Kd_MAX)
       t_ff = fminf(fmaxf(T_MIN, t_ff), T_MAX)
110
       /// convert floats to unsigned ints ///
111
112
        int p_int = float_to_uint(p_des, P_MIN, P_MAX, 16);
113
114
        int v_int = float_to_uint(v_des, V_MIN, V_MAX, 12);
        int kp_int = float_to_uint(kp, Kp_MIN, Kp_MAX, 12);
115
        int kd_int = float_to_uint(kd, Kd_MIN, Kd_MAX, 12);
116
        int t_int = float_to_uint(t_ff, T_MIN, T_MAX, 12);
117
118
119
        /// pack ints into the can buffer ///
120
121
       msg[0] = p_int>>8; //位置高 8
                                                                                   (High position
122
       /// pack ints into the can buffer ///
123
124
       msg[0] = p_int>>8; //位置高 8
                                                                                   (High position
       msg[1] = p_int&0xFF; //位置低 8
msg[2] = v_int>>4; //速度高 8 位
125
                                                                                   (Low position
126
                                                                                   (High speed 8)
       msg[3] = ((v_int80xF)<<4)|(kp_int>>8); //速度低 4 位 KP 高 4 位 msg[4] = kp_int80xFF; //KP 低 8 位 msg[5] = kd_int>>4; //Kd 高 8 位
127
                                                                                   (The speed is
128
                                                                                   (KP Higt 4)
129
       msg[6] = ((kd_int&0xF)<<4)|(t_int>>8); //KP 低 4 位扭矩高 4 位
130
                                                                                   (KP 4 lower to
131
        msg[7] = t_int&0xff; //扭矩低 8 位
                                                                                   (Torque is 8 b
132
133
134
135
```

# 发包时所有的数都要经以下函数转化成整型数之后再发给电机。

```
int float_to_uint(float x, float x_min, float x_max, unsigned int bits)
{
  /// Converts a float to an unsigned int, given range and number of bits ///
  float span = x_max - x_min;
  if(x < x_min) x = x_min;
  else if(x > x_max) x = x_max;
  return (int) ((x- x_min)*((float)((1<<bit>bits)/span)));
}
```

### 例程的程序截图:

```
133 int float_to_uint(float x, float x_min, float x_max, unsigned int bits)
134
    /// Converts a float to an unsigned int, given range and number of bits ///
135
136
    float span = x_max - x_min; //计算差值
             判断是否小于最小值 ****/
137
     if(x < x_min) //小于最小值, 取最小
138
          x min
139
     else if(x > x_max)//大于最大值, 取最大
140
141
    return (int) ((x- x_min)*((float)((1<<bits)-1)/span));
142
143
```

### 接收例程代码

```
void unpack_reply(CANMessage msg){
  /// unpack ints from can buffer ///
  int id = msg.data[0];
                                         //驱动ID号
  int p_int = (msg.data[1] << 8) [msg.data[2];
                                                  //电机位置数据
  int v_int = (msg.data[3]<<4)|(msg.data[4]>>4);
                                                   //电机速度数据
                                                    //电机扭矩数据
  int i_int = ((msg.data[4]\&OxF)<<8)[msg.data[5];
  /// convert ints to floats ///
  float p = uint_to_float(p_int, P_MIN, P_MAX, 16);
  float v = uint_to_float(v_int, V_MIN, V_MAX, 12);
  float i = uint_to_float(i_int, -I_MAX, I_MAX, 12);
       if(id == 1){
postion = p;
                             //根据ID号读取对应数据
speed = v;
torque = i;
```

### 例程的程序截图:

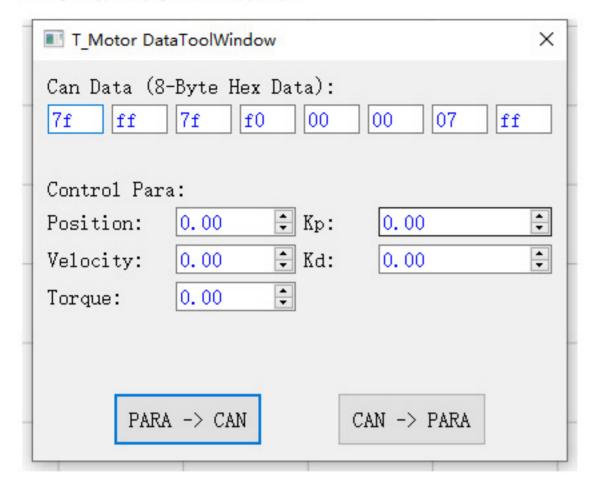
```
138 void unpack_reply(uint8_t *data)
139
140
     /// unpack ints from can buffer ///
     int id = data[0]; //驱动 ID 号
141
     int p_int =
                                            //电机位置数据
142
                (data
                             data[2];
143
     int v int
              = (data
                      [3]<<4)|(data[4]>>4);  //电机速度数据
     int i_int = ((data[4]&0xF)<<8)|data[5]; //电机扭矩数据
144
     /// convert ints to floats ///
145
146
     float p = uint_to_float(p_int, P_MIN, P_MAX, 16);
     float v = uint_to_float(v_int, V_MIN, V_MAX, 12);
147
148
     float i = uint_to_float(i_int, -T_MAX, T_MAX, 12);
     if(id == 1)
149
150
                      //根据 ID 号读取对应数据
151
       postion = p;
152
       speed = v;
153
       torque = i;
154
155
156
```

```
Position 全局变量,位置
Speed 全局变量,速度
Torque 全局变量,扭矩
收包时所有的数都要经以下函数转化成浮点型。
float uint_to_float(int x_int, float x_min, float x_max, int bits)
{
/// converts unsigned int to float, given range and number of bits ///
float span = x_max - x_min;
float offset = x_min;
return ((float)x_int)*span/((float)((1<<bits)-1)) + offset;
}
```

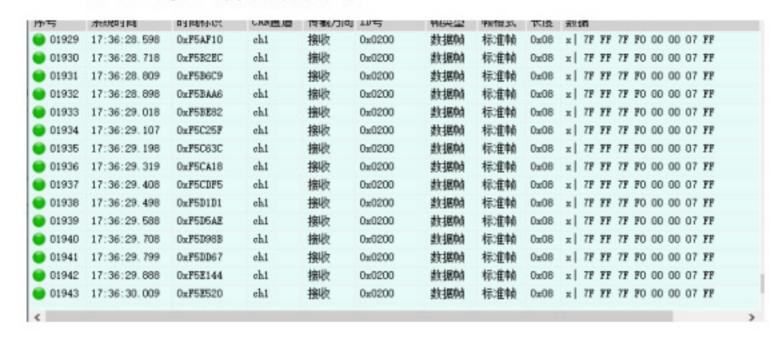
### 例程的程序截图:

```
30 float uint_to_float(int x_int, float x_min, float x_max, int bits)
31 {
32    /// converts unsigned int to float, given range and number of bits ///
33    float span = x_max - x_min;
34    float offset = x_min;
35    return ((float)x_int)*span/((float)((1<<bits)-1)) + offset;
36 }
37</pre>
```

# 上位机的程序截图:



## Can发送报文数据截图:



注\*如果上位机的设置的报文与接收到报文对不上,请设置修改上位机的一些基础参数。

## 3.6 调参软件

使用 USB 转串口工具、将电机连接至计算机、对电机进行参数设置。

- 1、使用配套信号线,连接电机和USB转串口工具,2p接口为CAN,3p接口为串口。然后将USB转串口工具接入计算机。
- 2、接通电源为电机供电,设置完成前请勿切断电源或连接。
- 3、运行调参软件。软件界面选择串口后,单击CONNECT即可连接。选择电机后,单击ENTER\_MA\_MODE进入电机模式,进行调试。

# 特征参数

模组电机	AK60-6	AK80-6	AK80-9	AK10-9		AK70-10		AK80-80	
是+p#妹体rom	400	365	485	24V	48V	24V	48V	24V	48V
最大空载转速rpm				222	445	200	400	28	57
空载电流 A					1				
额定扭矩 Nm	3	6	9	18		8.3		48	
定位精度 bit					12				
额定电流 A	7.4	12	12	22		8.8		13	
最大效率					809	%			
堵转扭矩 14Nm	9	12	18	54		24.8		144	
堵转电流 24A	22	24	24	68		26.1		40	
电机极对数 21	14				21	N. C.			

注意: 由于编程环境不同, 以上例程例程如有错误, 可以对比协议, 如有差异一切以协议为主。

以上例程环境是keil5 5.33版本,运用库是hal库的STM32Cube FW\_F4 V1.25.2的版本。

# 4. 包装清单





