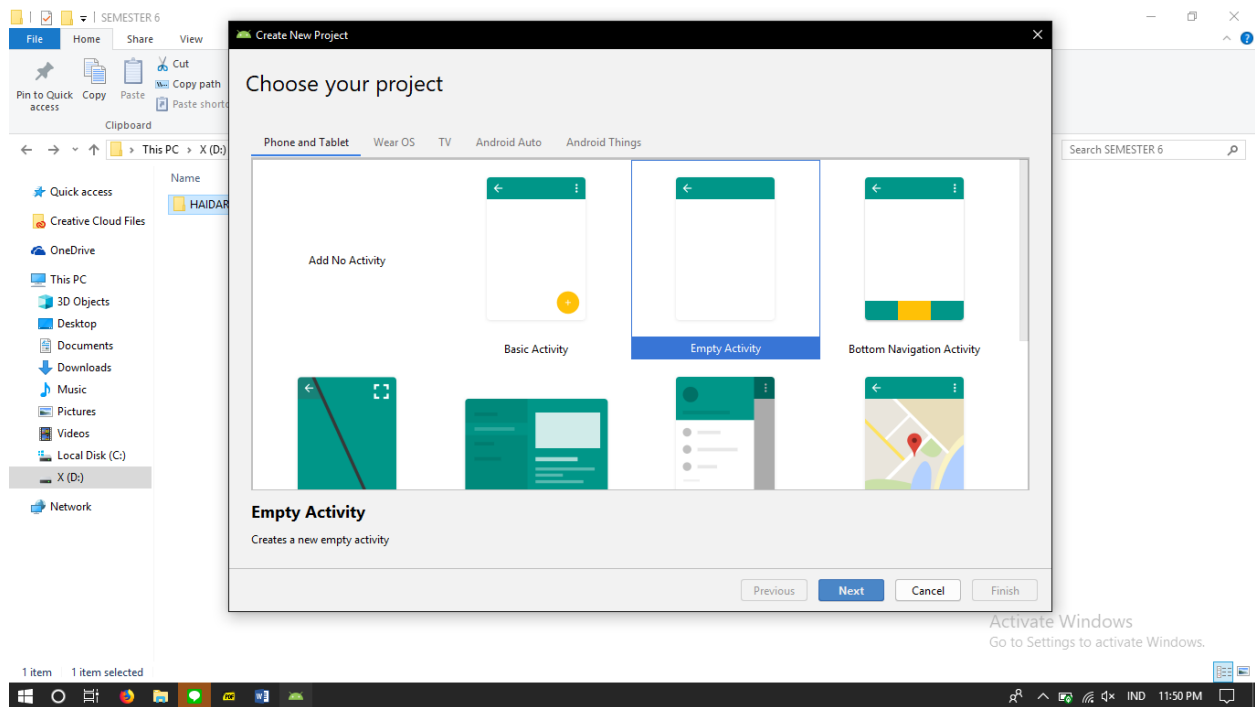
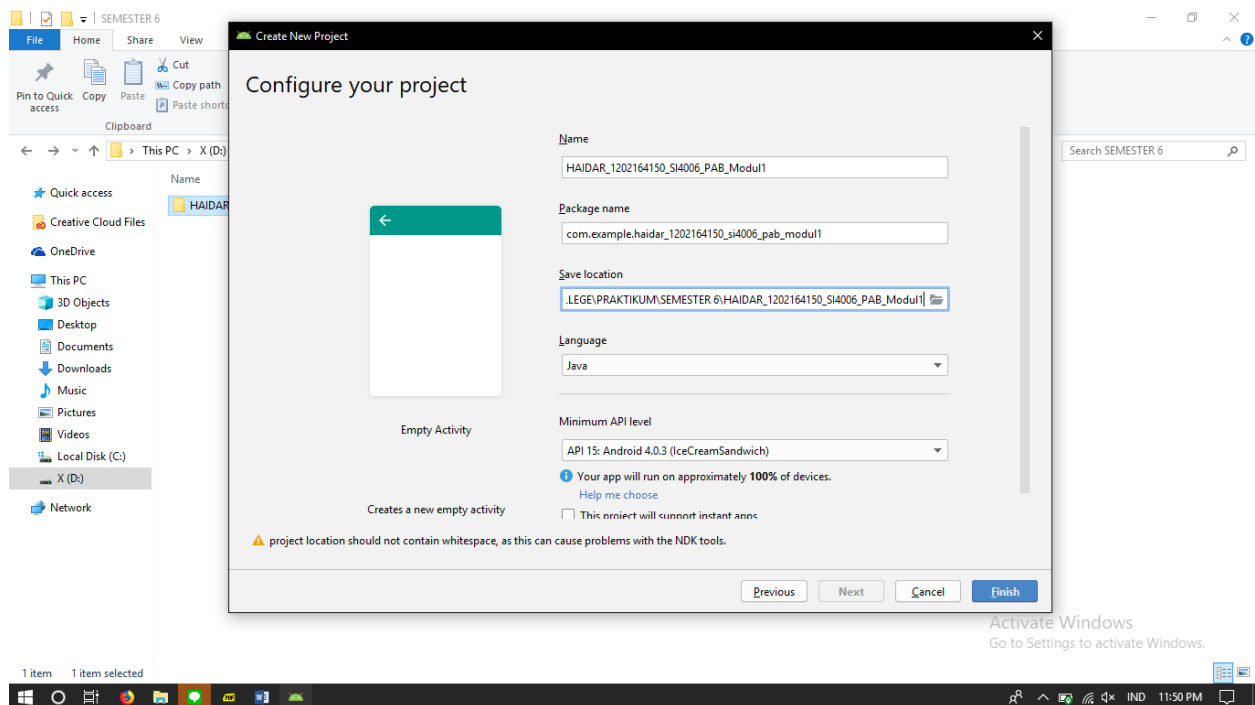


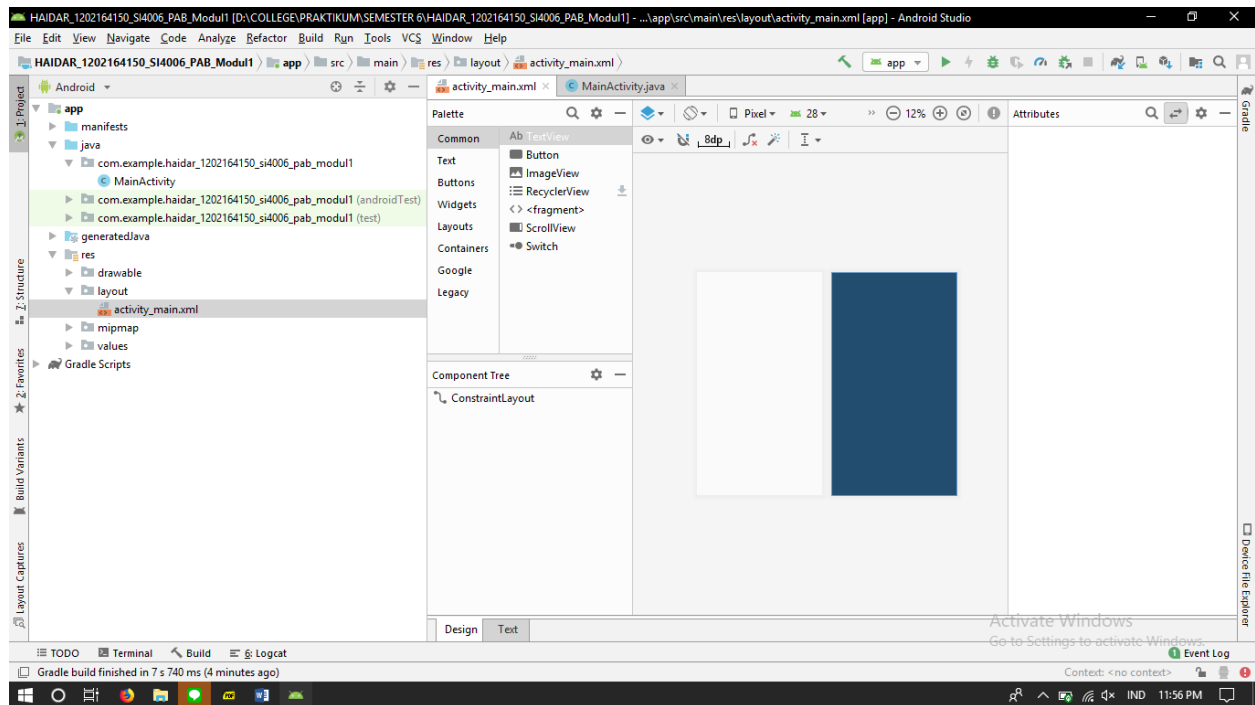
Haidar Alvinanda S /SI4006/1202164150



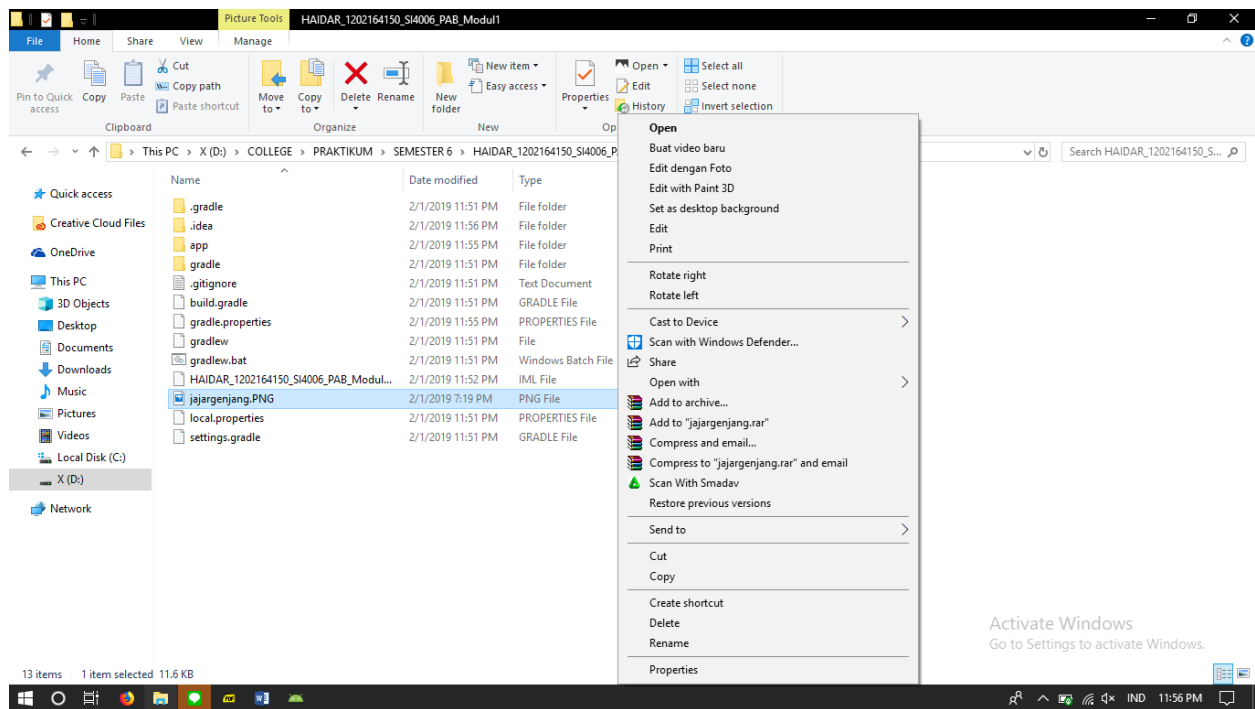
Pertama buat project baru dengan memilih Empty Activity



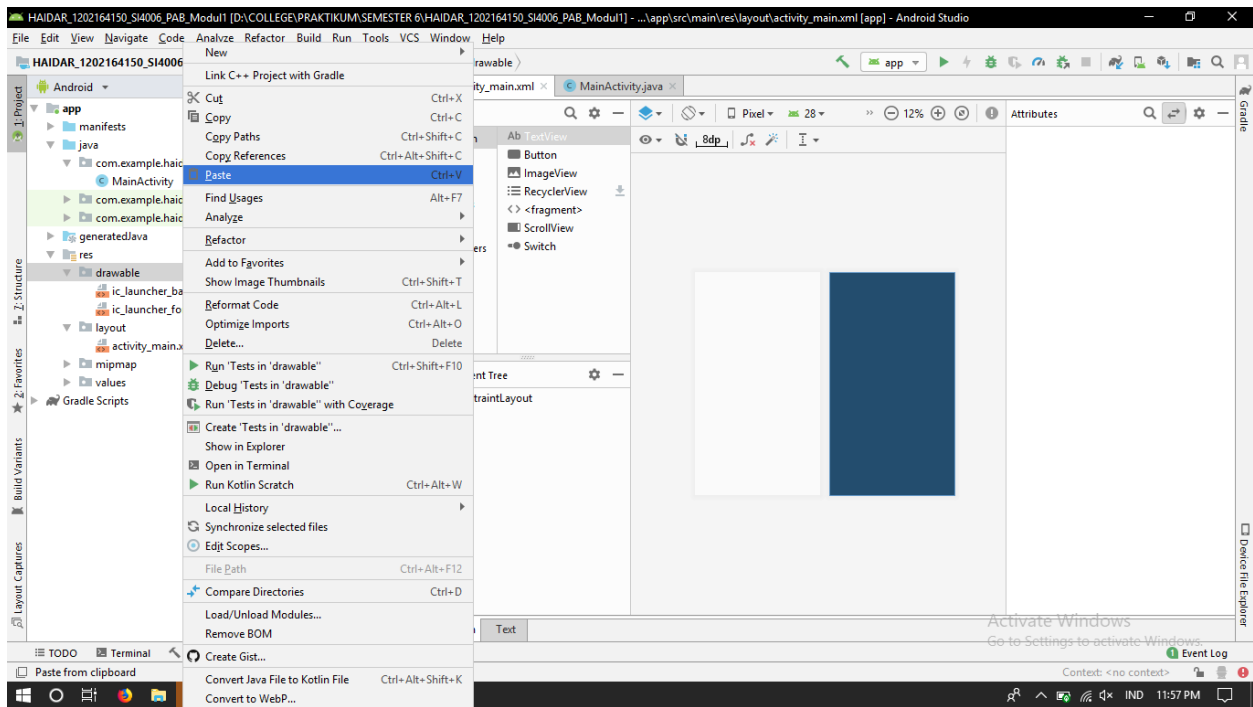
Kemudian memberi nama project dan memilih direktori penyimpanan



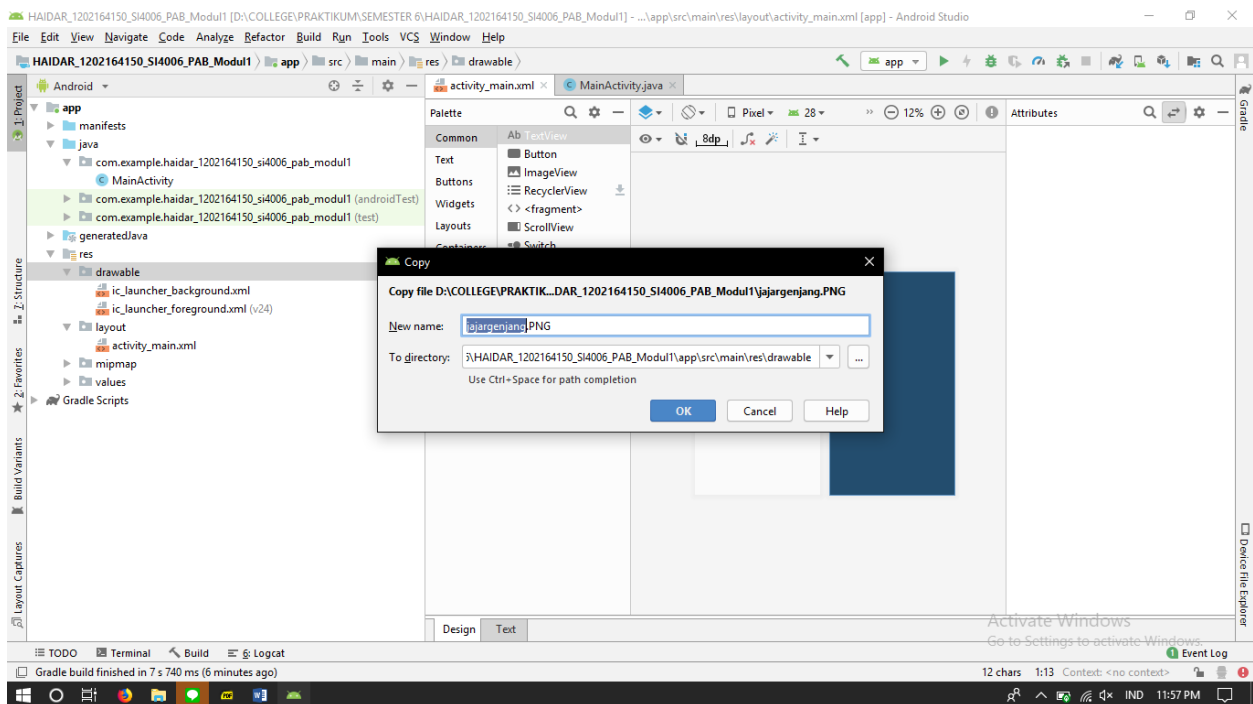
Ini merupakan lembar kerja yang sudah siap untuk dieksekusi



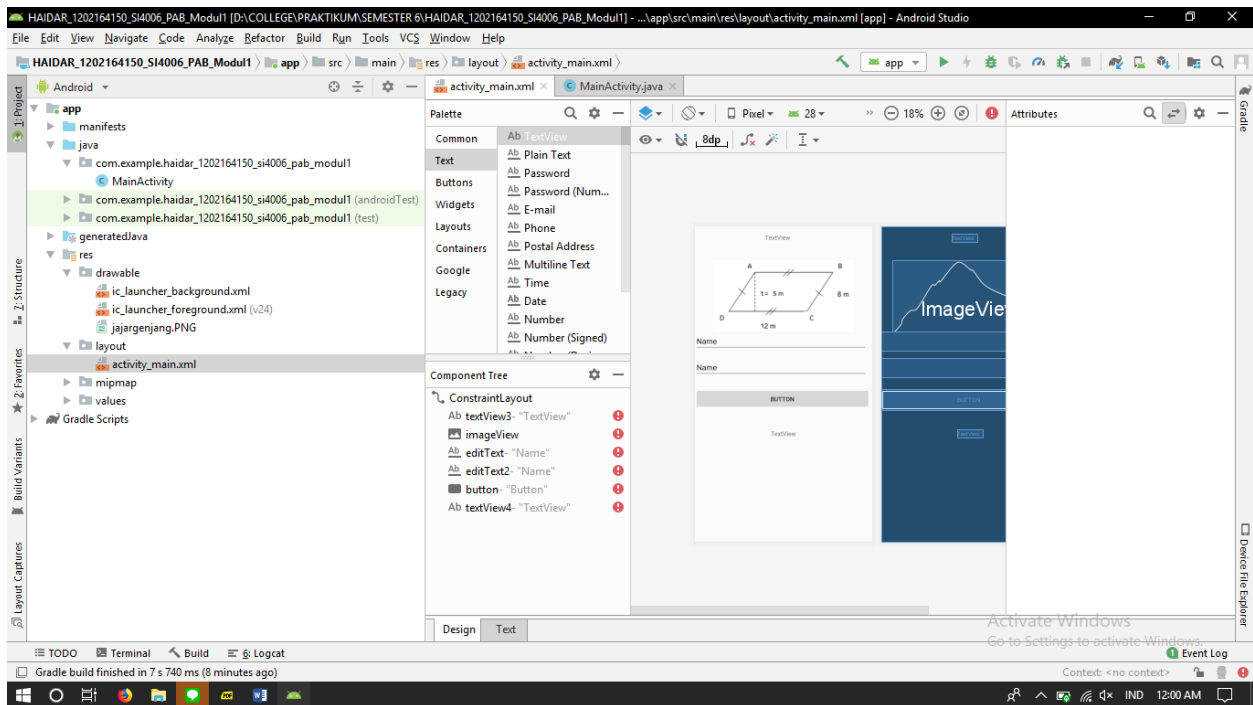
Copy-kan image jajarganjang yang diminta di studi kasus



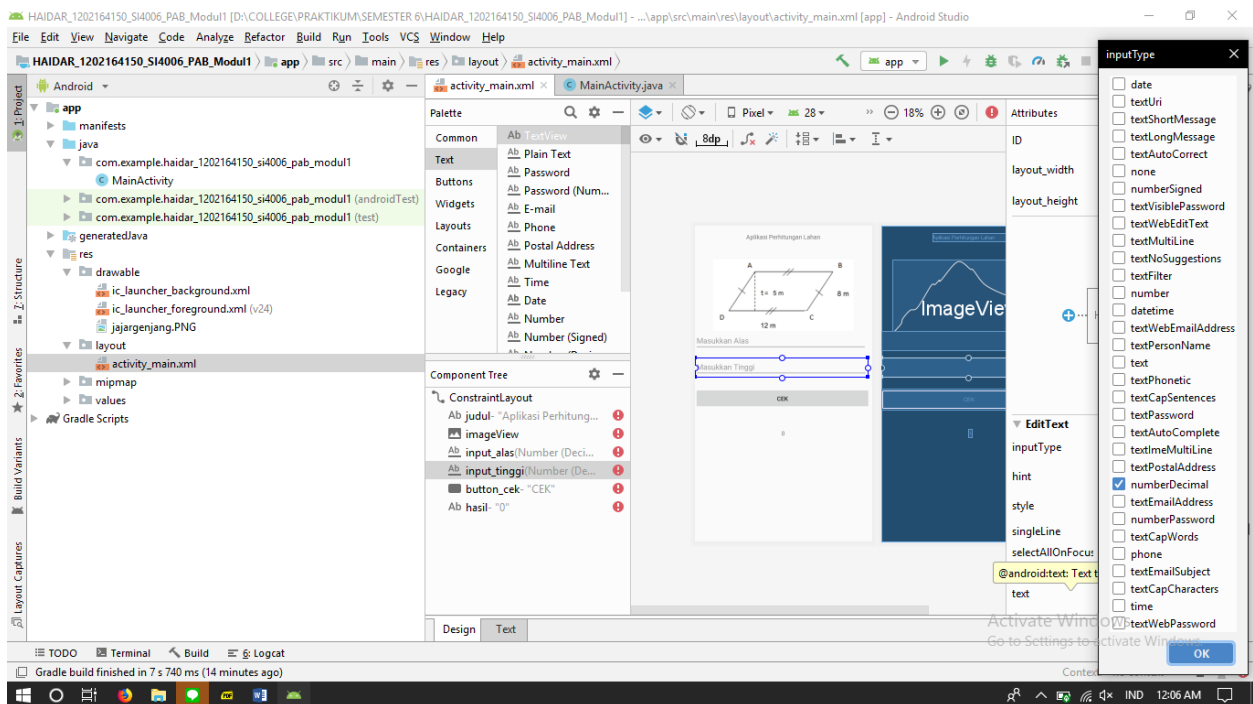
Paste kan di drawable agar bisa diambil disaat memilih ImageView



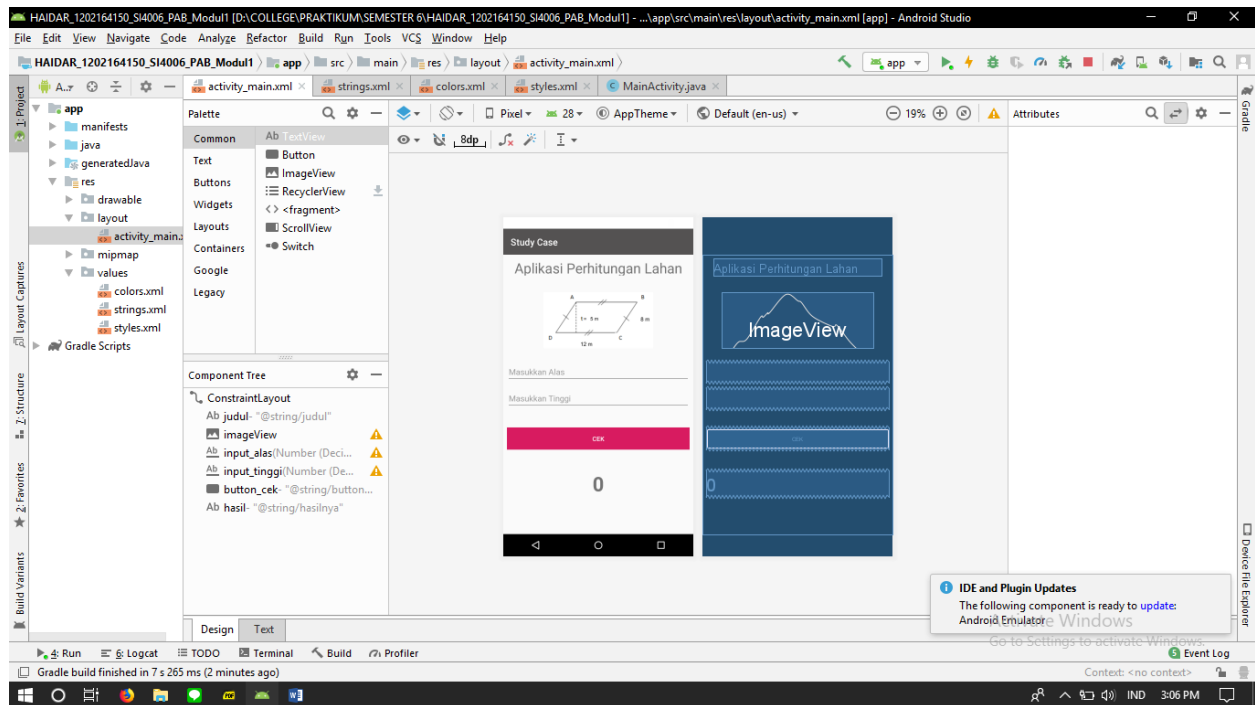
Ini merupakan proses copy paste image jajarganjang



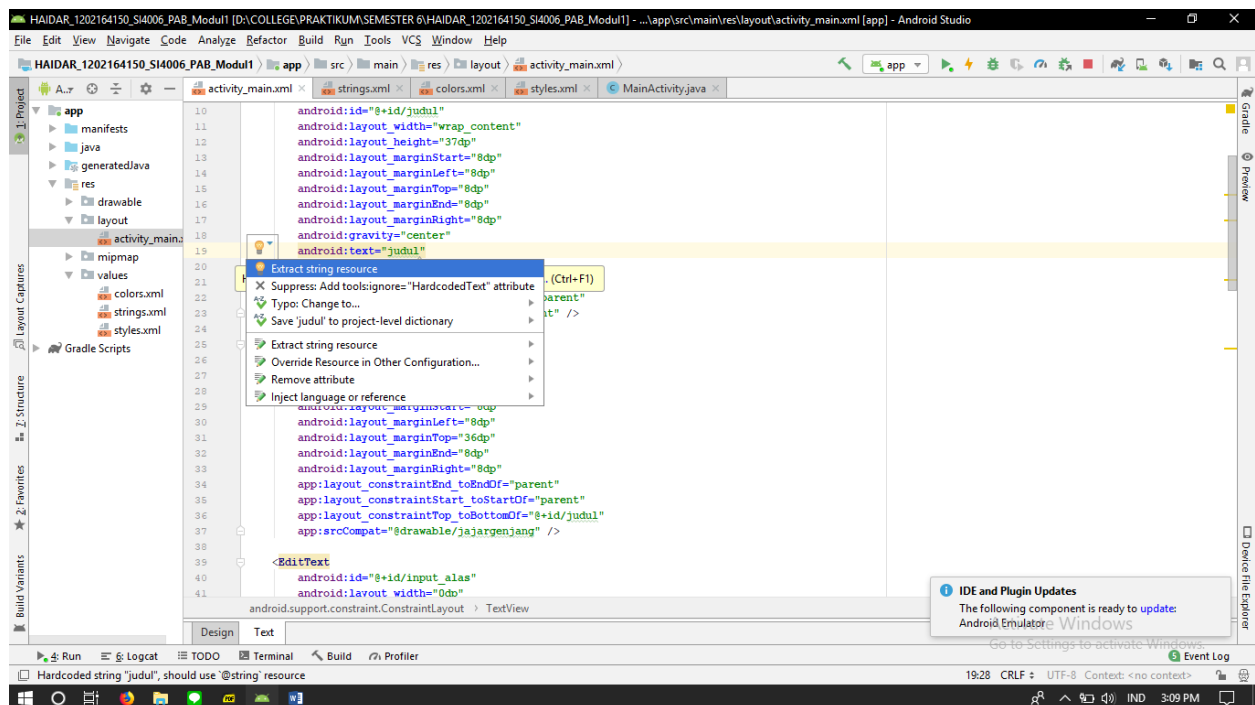
Atur Textview, plain text, button, sesuai dengan studi kasus



Rename ID dari masing masing objek supaya mudah disaat konfigurasi script, pilih number decimal di input alas dan tinggi supaya keyboard hanya bisa memasukkan angka saja.

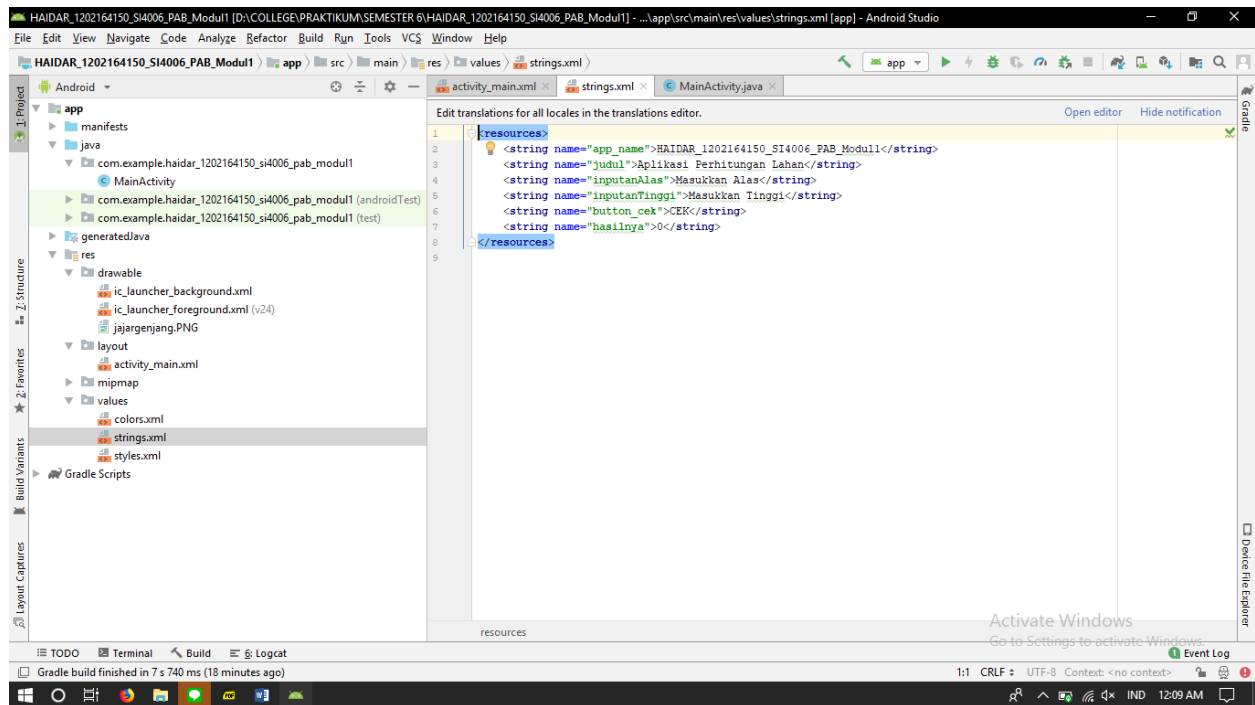


Atur layout width dan layout height supaya tidak error

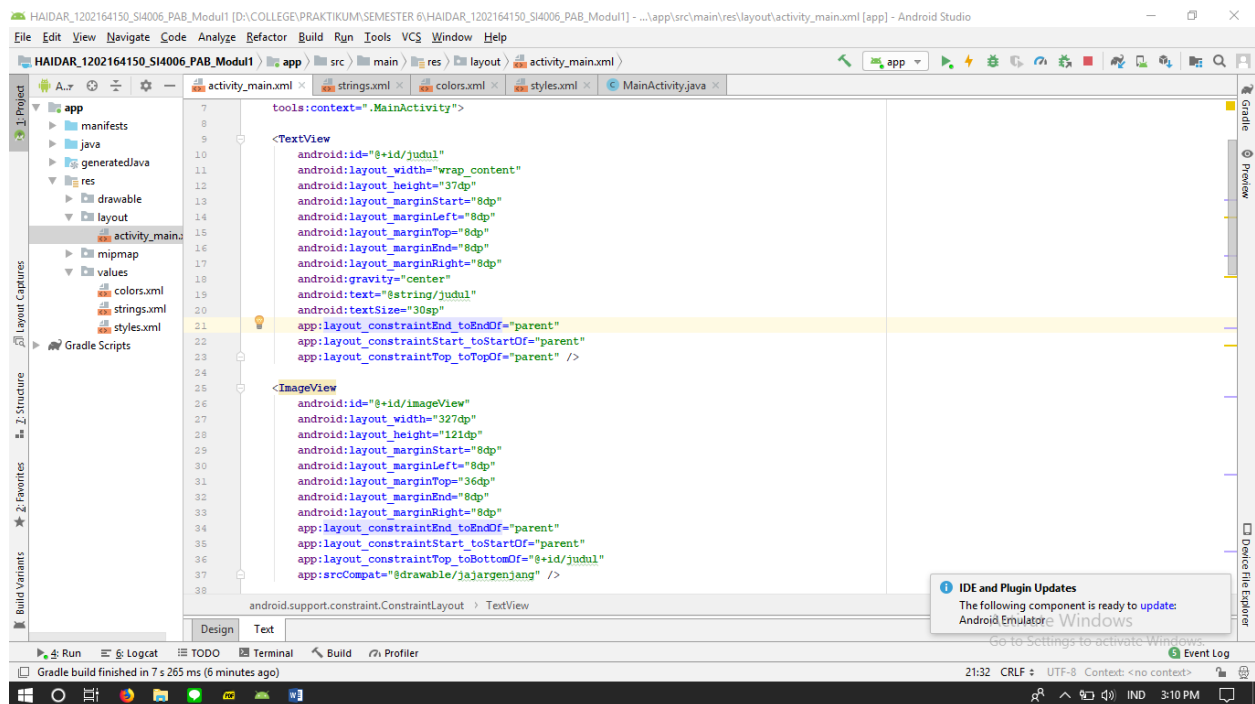


Sekarang adalah mengekstrak string resource kedalam values>string.xml

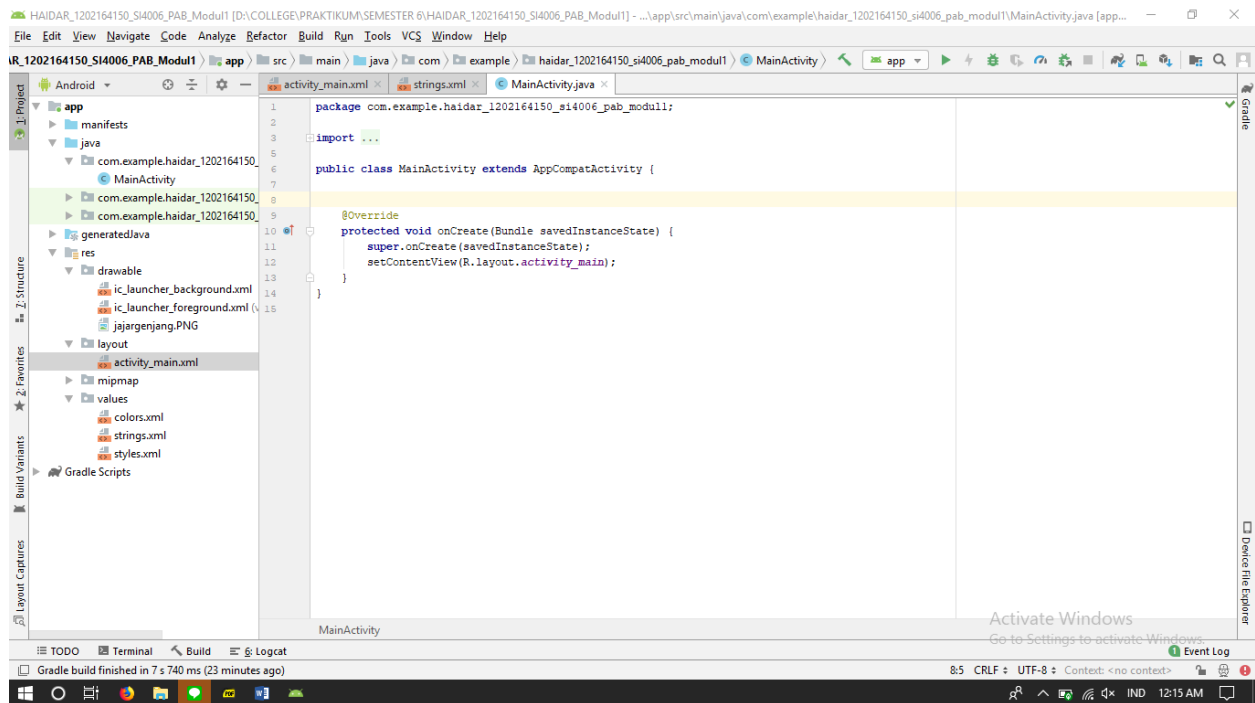
Resource name memberi nama kepada resource value yang kita punya, nantinya akan ada di String.xml



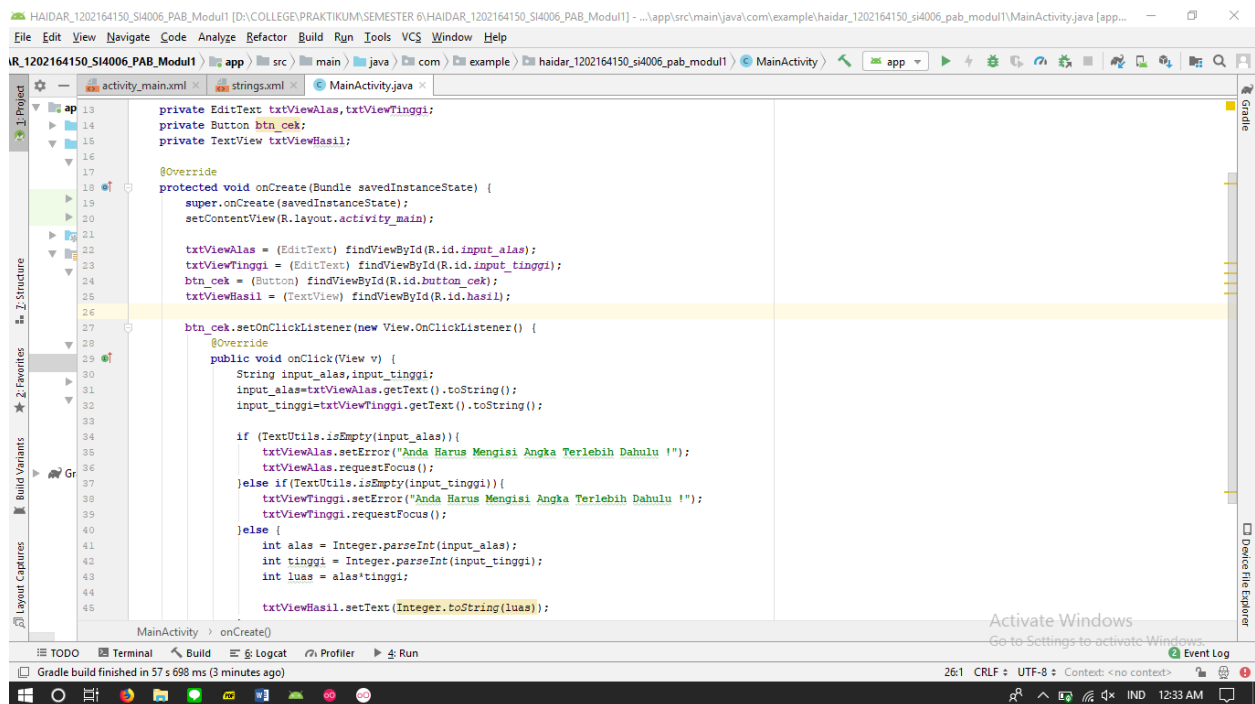
Ini merupakan hasil dari ekstrak string resource yang sudah dibuat, kita bisa mengedit value text disini



Selanjutnya kita bisa menambahkan beberapa attribut untuk menyesuaikan tampilan design menggunakan text editor.



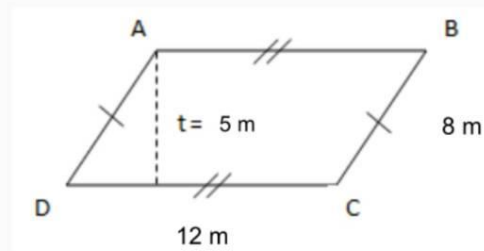
Selanjutnya adalah membuat kodingan di main activity



Script diatas merupakan tulang punggung dari aplikasi yang mana isinya adalah variabel dan fungsi yang menjalankan aplikasi yang sudah di desain sedemikian rupa.

Study Case

Aplikasi Perhitungan Lahan



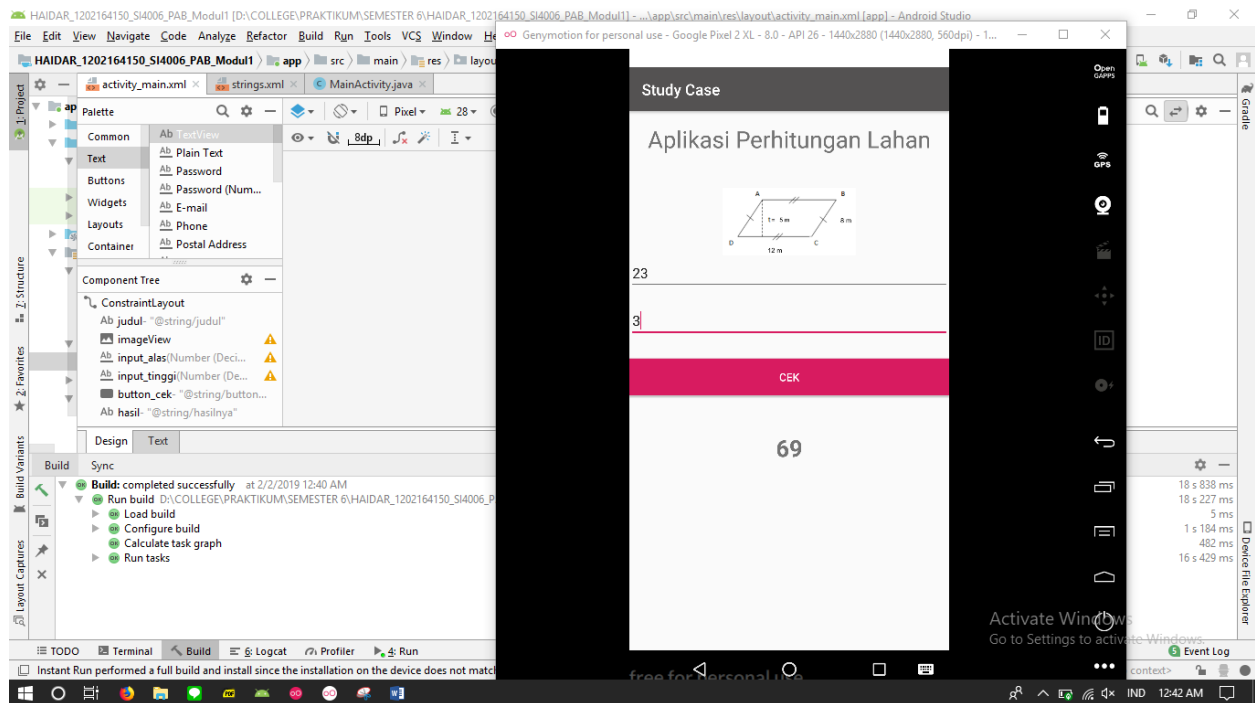
22

2

CEK

44





Ini merupakan hasil akhirnya berupa aplikasi yang sudah di build, setelah di run kita memasukkan angka maka akan muncul hasil akhir jika di klik button cek.