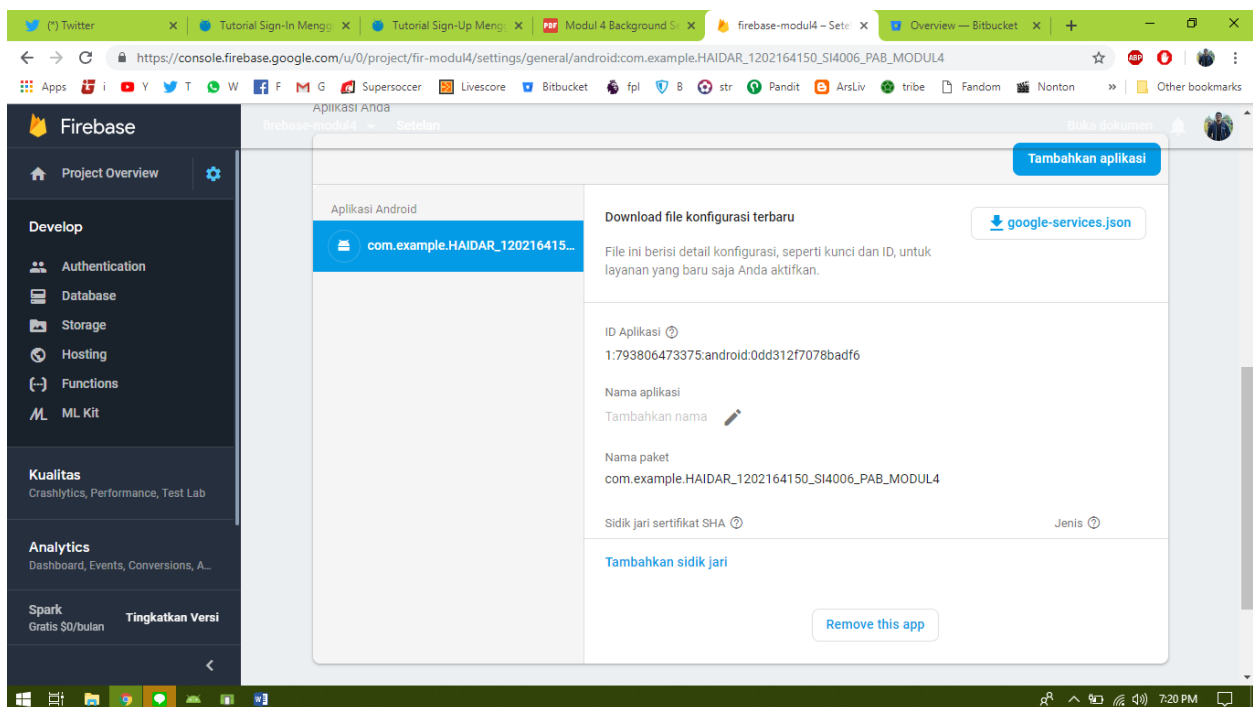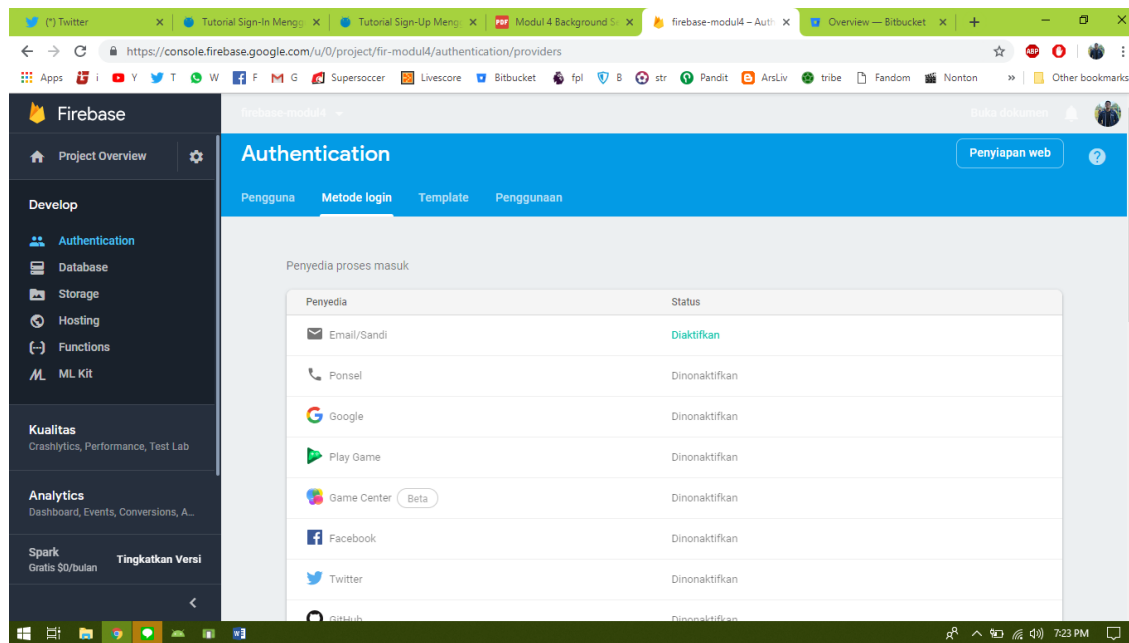Buat project dan masukkan nama package sesuai project
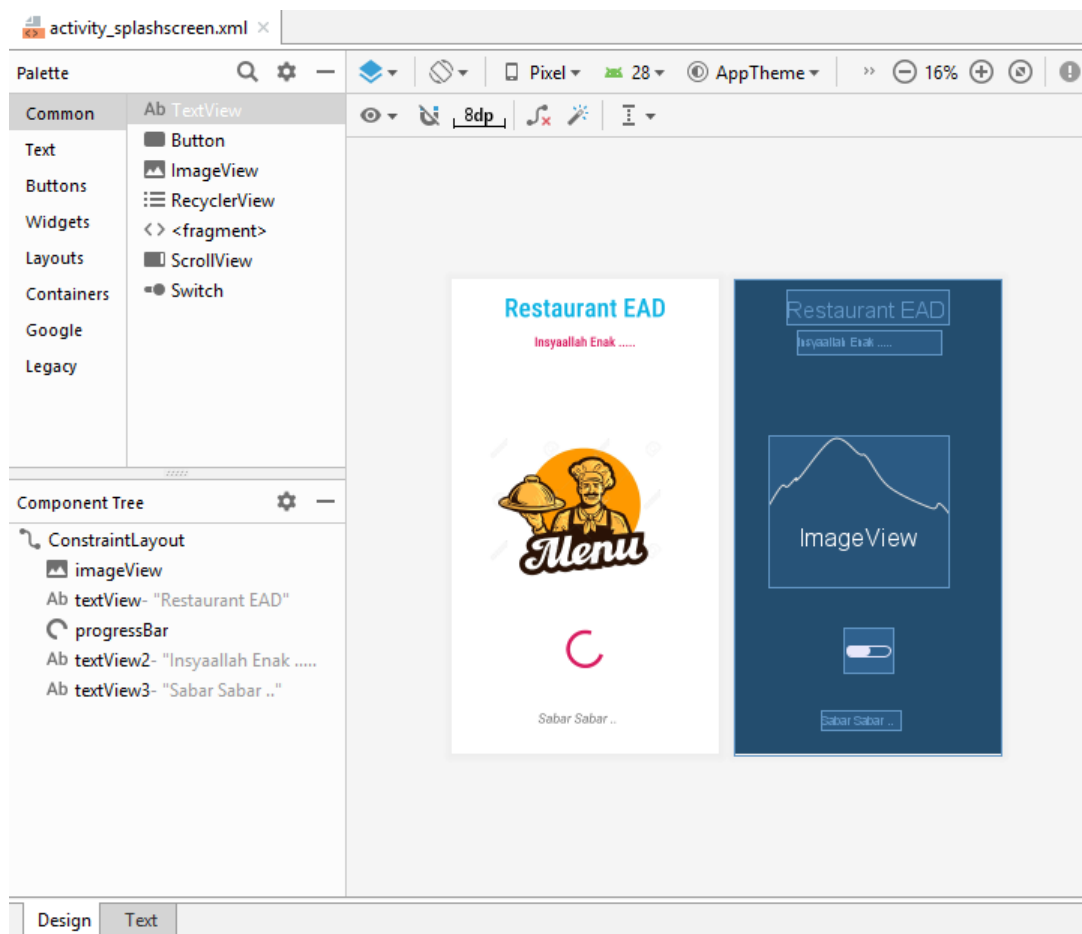

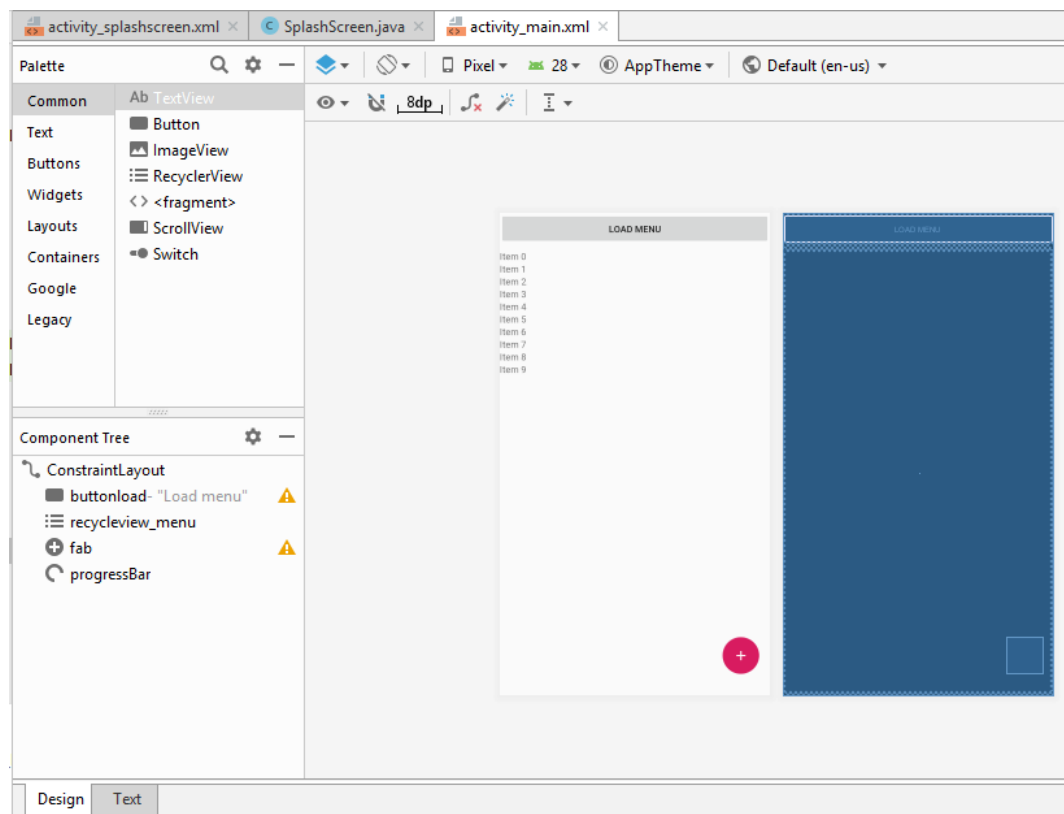Download file json dan copy kan ke app

Kemudian enable authentication

Setelah itu aktifkan database dan storage

membuat splashcreen terlebih dahulu

```java
package com.example.HAIDAR_1202164150_SI4006_PAB_MODUL4;

import android.content.Intent;
import android.os.CountDownTimer;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import com.google.firebase.auth.FirebaseAuth;

public class SplashScreen extends AppCompatActivity {

    FirebaseAuth mAuth;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_splashscreen);
        mAuth = FirebaseAuth.getInstance();
        if (mAuth.getCurrentUser()!=null){
            startActivity(new Intent( packageContext: SplashScreen.this,MainActivity.class));
            finish();
            return;
        }
        new CountDownTimer( millisInFuture: 5000, countDownInterval: 1000){
            @Override
            public void onTick(long millisUntilFinished) {
            }

            @Override
            public void onFinish() {
                startActivity(new Intent( packageContext: SplashScreen.this, Masuk.class));
                finish();
            }
        }.start();
```
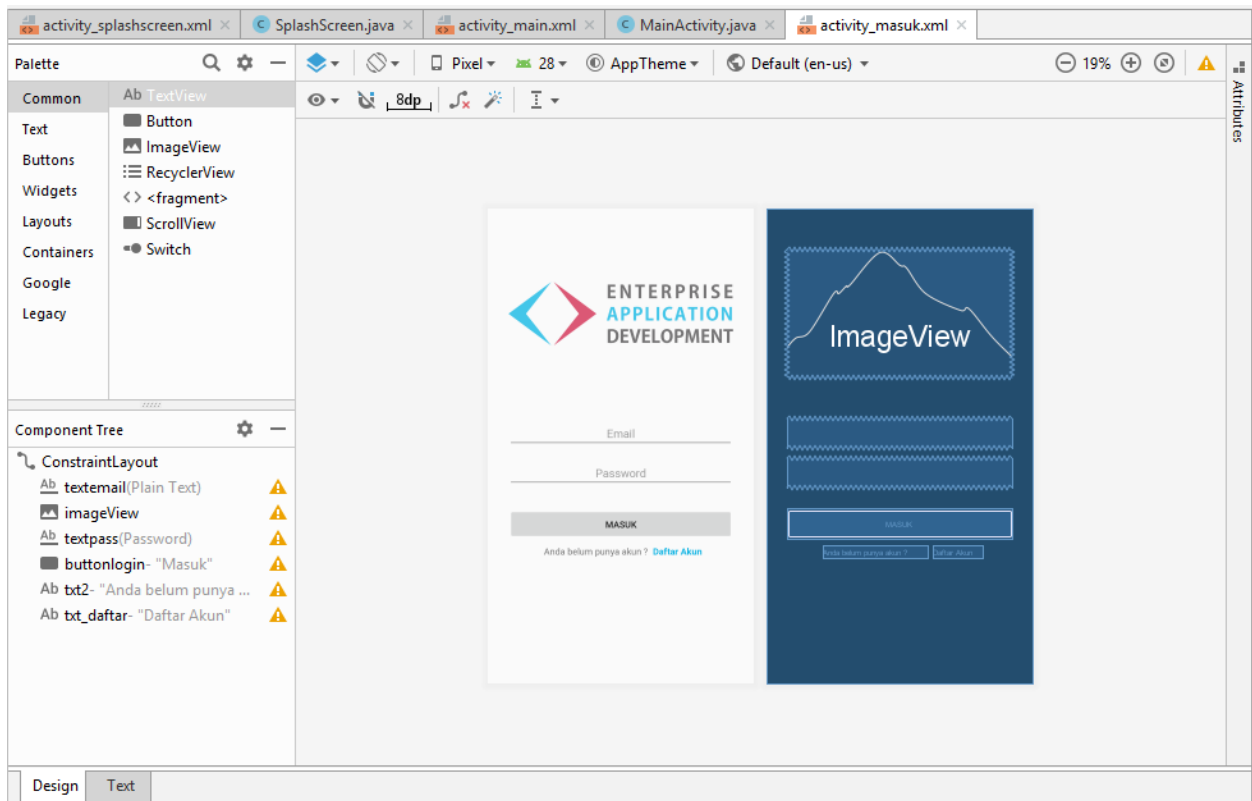
Kemudian ini merupakan isi java dari splashscreen

Kemudian membuat recycle view untuk menu utama

Kemudian membuat kodingan java untuk main activity

Membuat login terlebih dahulu

Kemudian membuat logika java untuk login

Setelah itu membuat tampilan untuk register atau daftar

Kemudian membuat logika java untuk register
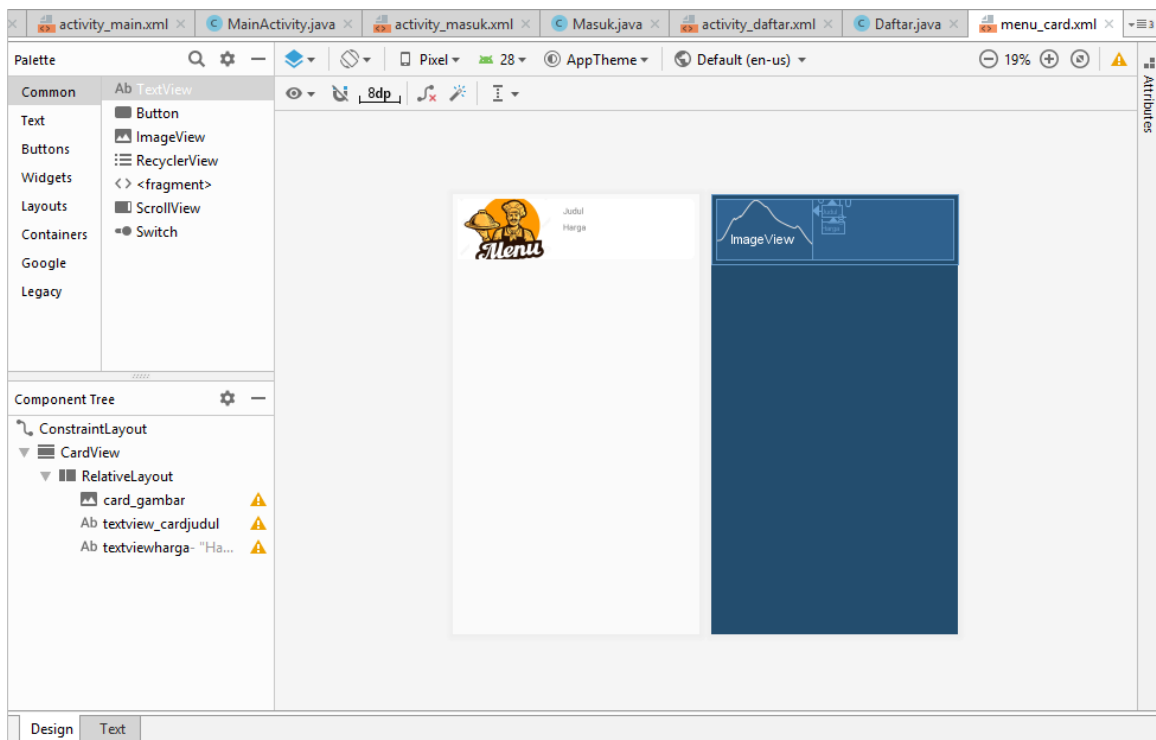
Membuat tampilan untuk card di menu yang menampung hasil inputan judul dan harga

Kemudian membuat logika di adapter untuk card yang digunakan menampung hasil inputan di menu pertama
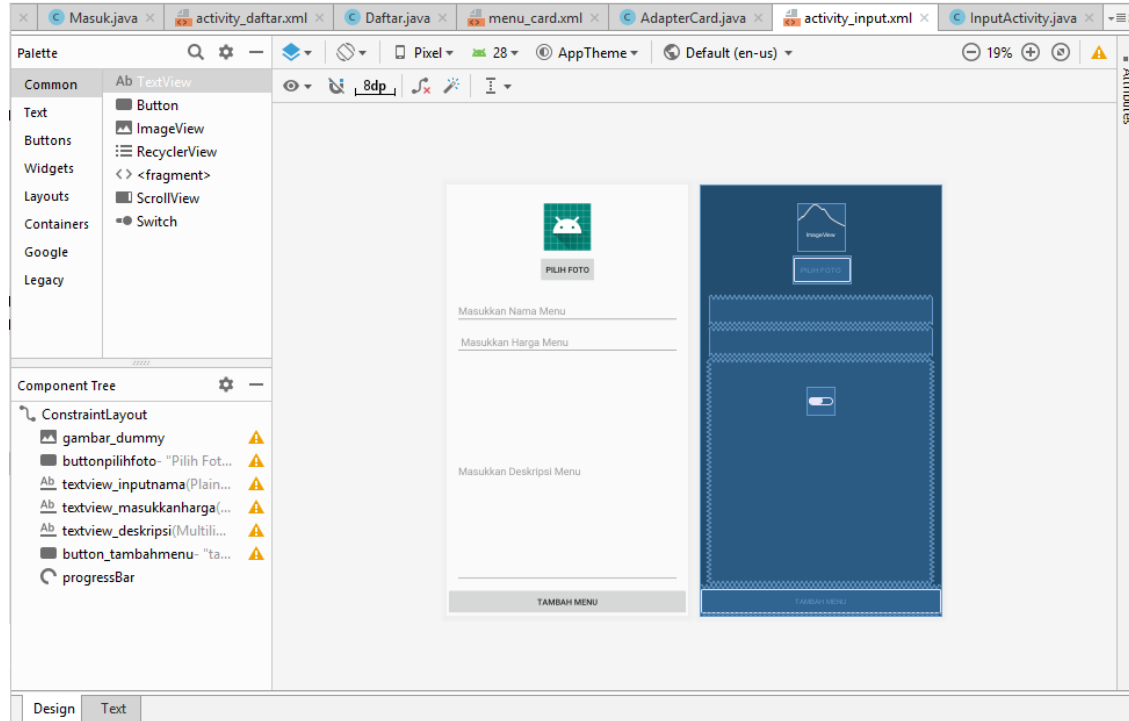
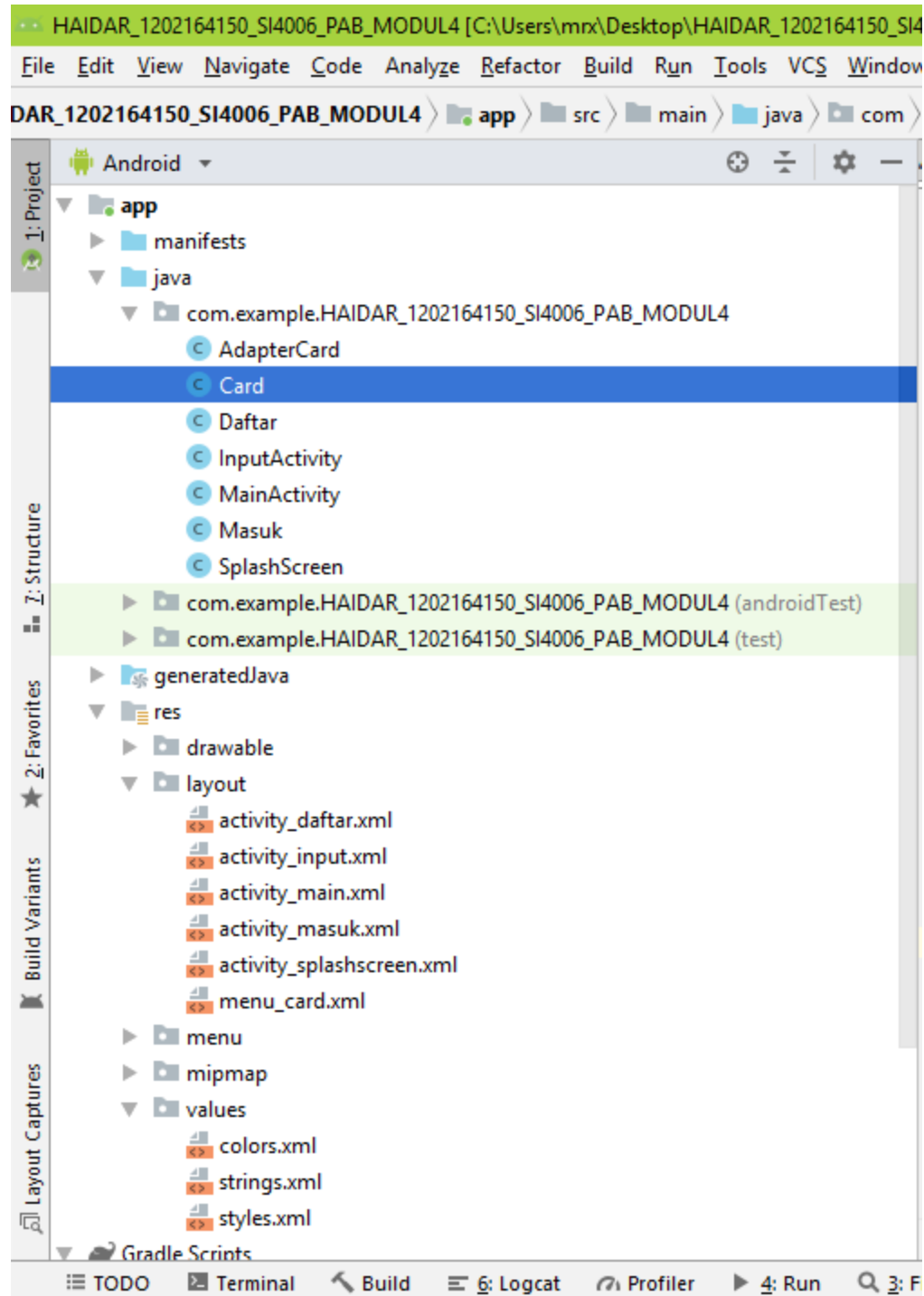Kemudian membuat tampilan menu input yang gunanya untuk memasukkan pilihan menu yang akan kita pilih

Membuat logika untuk input menu yang nantinya akan tertampung di database firebase kemudia muncul di cardview load menu

Kemudian ini card untuk memunculkan dan menampung hasil inputan kita di menu inputan

HAIDAR_1202164150_SI4006_PAB_MODUL4 [C:\Users\mrx\Desktop\HAIDAR_1202164150_SI4

File   Edit   View   Navigate   Code   Analyze   Refactor   Build   Run   Tools   VCS   Window

DAR_1202164150_SI4006_PAB_MODUL4 〉 app 〉 src 〉 main 〉 java 〉 com 〉

Android ▼

▼ app
  ▶ manifests
  ▼ java
    ▼ com.example.HAIDAR_1202164150_SI4006_PAB_MODUL4
        C AdapterCard
        C Card
        C Daftar
        C InputActivity
        C MainActivity
        C Masuk
        C SplashScreen
    ▶ com.example.HAIDAR_1202164150_SI4006_PAB_MODUL4 (androidTest)
    ▶ com.example.HAIDAR_1202164150_SI4006_PAB_MODUL4 (test)
  ▶ generatedJava
  ▼ res
    ▶ drawable
    ▼ layout
        activity_daftar.xml
        activity_input.xml
        activity_main.xml
        activity_masuk.xml
        activity_splashscreen.xml
        menu_card.xml
    ▶ menu
    ▶ mipmap
    ▼ values
        colors.xml
        strings.xml
        styles.xml
  ▼ Gradle Scripts

≡ TODO   Terminal   Build   ≡ 6: Logcat   Profiler   ▶ 4: Run   Q 3: F

Hasil run

Splash Screen

Daftar Akun

Login dengan user hasil regist

Berhasil Masuk

Menu setelah login pertama kali
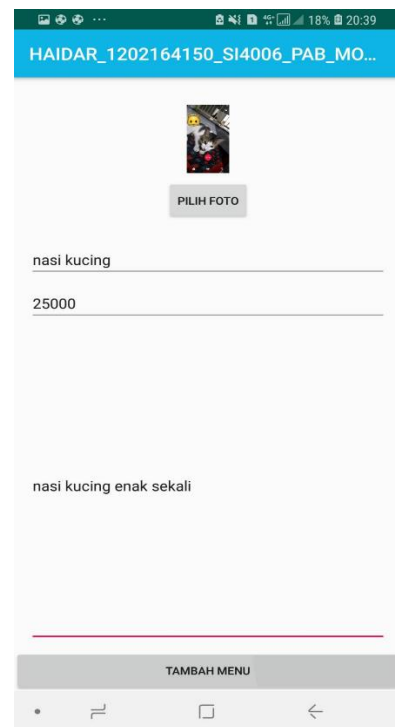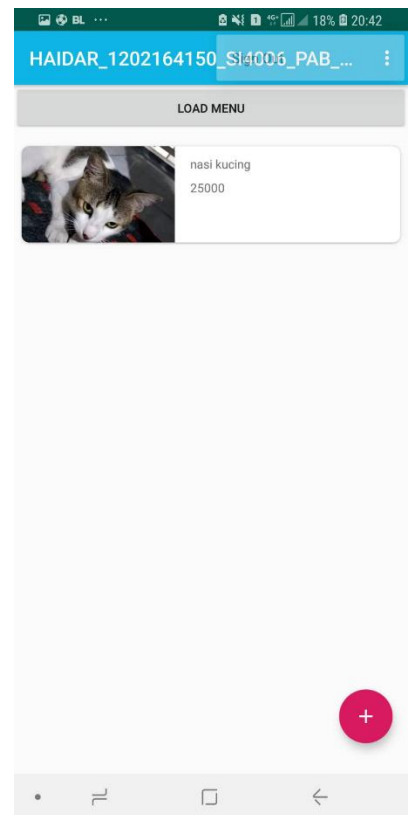

Kemudian memasukkan menu
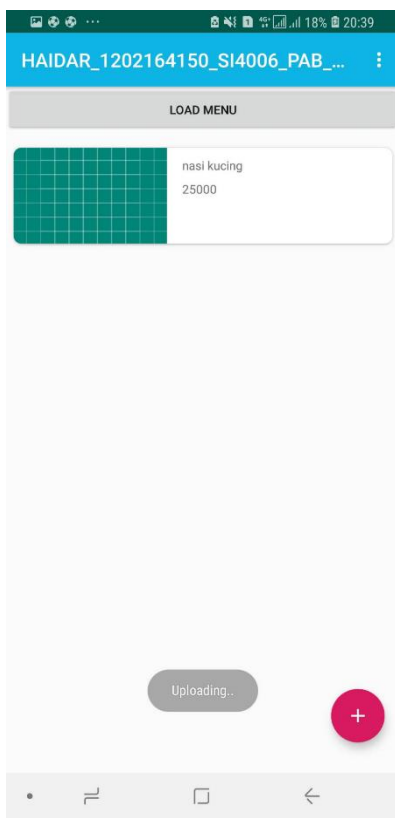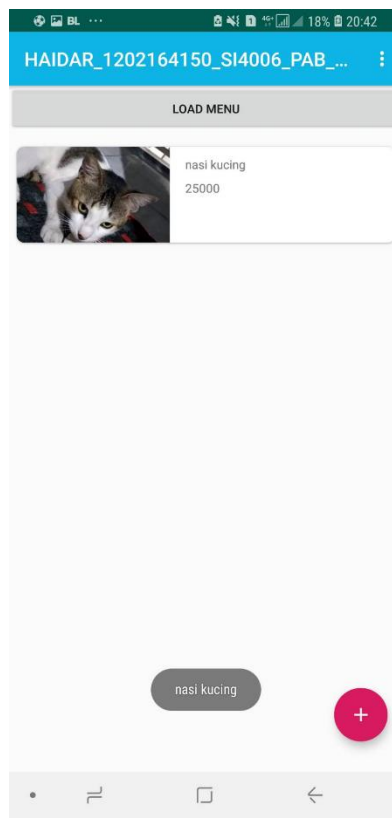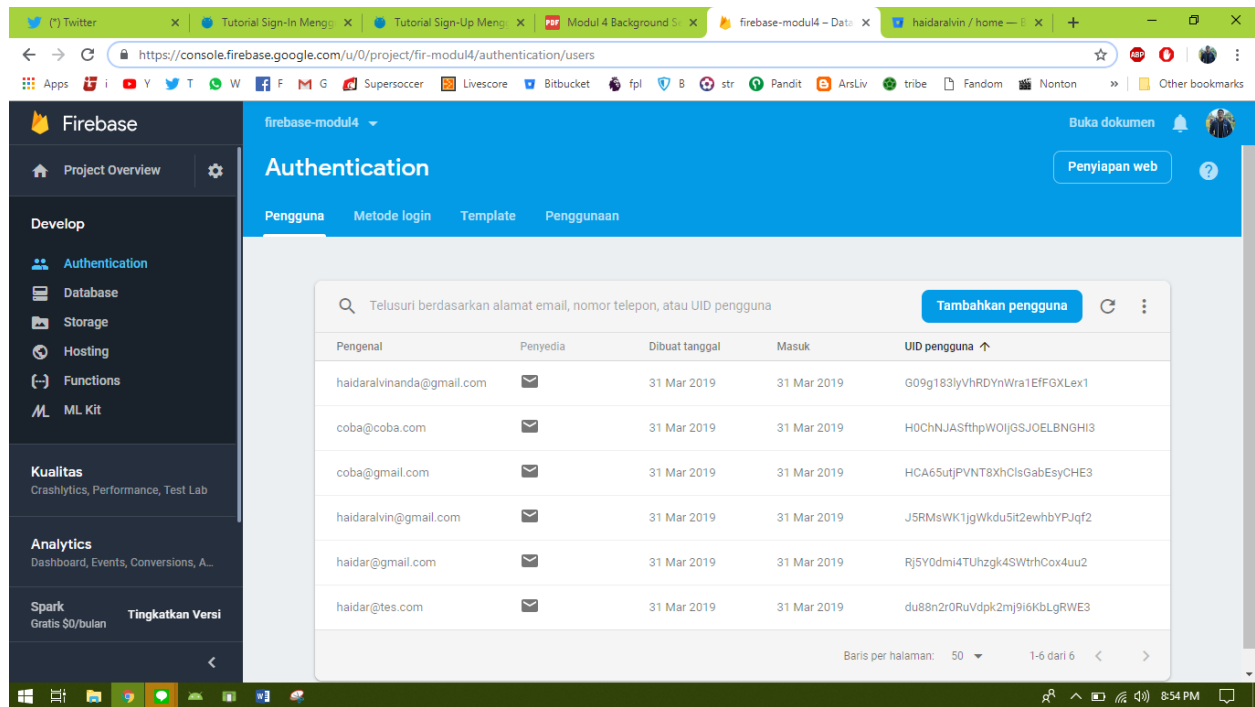
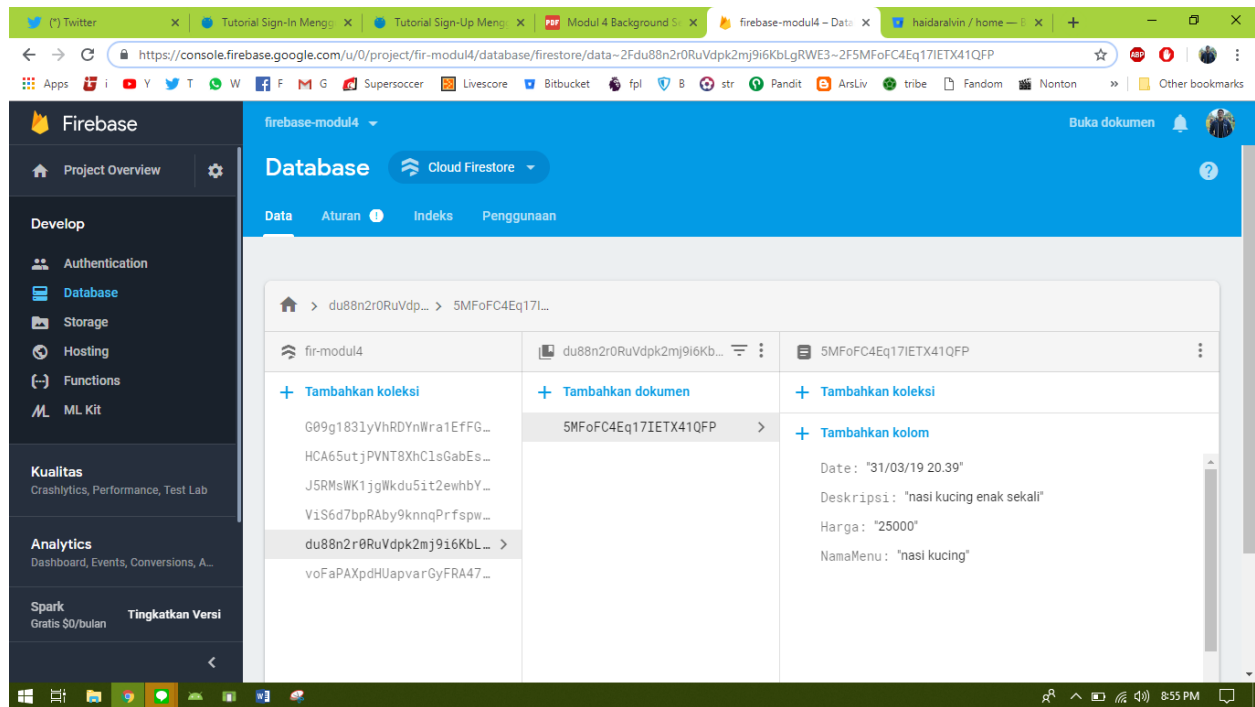Uploading   hasil upload   kemudian logout dipojok atas

Database akun yang kita daftarkan berisi email dan tanggal kita registrasi

Data nasi kucing yang kita masukkan tadi tersimpan di firebase storage