

Haider Danilo Rocha Urrego

Desarrollador de videojuegos

+57 3172840034 | rochahaider2@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

Bogotá D.C, Colombia

Ingeniero multimedia y desarrollador de videojuegos, con experiencia en la creación de mecánicas, implementación de sistemas interactivos y el balance de jugabilidad. Cuento con conocimientos en HTML, CSS, C# (Unity), C++ (Unreal Engine) y Maya. Con habilidades en el desarrollo y programación de interfaces de usuario y videojuegos atractivos y funcionales. Me destaco por mi atención al detalle, trabajo en equipo y mi capacidad de adaptación, para enfrentar desafíos multidisciplinarios en entornos colaborativos.

EDUCACIÓN

Universidad de San Buenaventura.

Febrero 2020 - Septiembre 2025

Ingeniería multimedia.

Generation Colombia.

Abril 2025 - Julio 2025

Bootcamp Junior Unity Developer.

EXPERIENCIA LABORAL

Life is the game

Septiembre 2024 - Febrero 2025

Practicante de programación de videojuegos (Unreal)

- Trabaje en la corrección de errores técnicos y de funcionalidad de UI, para mejorar la experiencia del usuario.
- Ajuste estadísticas y valores de objetos para balancear las interacciones entre enemigos y aliados.
- Modifique iconos y/o ilustraciones de los diferentes objetos usables, para que mantuvieran su armonía visual con el entorno.

PROYECTOS

Robit (Gamejam IEEE Unisabana 2024)

Junio 2024 - Junio 2024

Programador

- Desarrollé la mecánica principal que determinaba la dificultad del video juego.
- Implementé el funcionamiento de los objetos y escenas, asegurando coherencia y fluidez en la jugabilidad.
- Me encargué de toda la programación de la IA de los personajes, garantizando comportamientos dinámicos y retadores.

The Maze (CEIMA Game Jam 2023)

Octubre 2023 / Octubre 2024

Programador y Level Designer

- Desarrollé la mecánica principal del juego con generación procedural de mapa, para que las partidas sean únicas.
- Cree el entorno visual y la organización de cada habitación, haciendo que cada escenario generado sea acorde con su entorno.

HABILIDADES

Programación de videojuegos | C++ (Unreal Engine) | C# (Unity) | HTML | CSS | Maya | Git/GitHub | Adobe Suit.

IDIOMAS

- Español (nativo) | Inglés (A2)