# 新手教程

## Flume NG是什么?

Flume NG 旨在比Flume OG更简单、更小，容易部署。为了达到这个目标，我们不承诺保持Flume NG对Flume OG的向后兼容性。 当前，我们恳求有关Flume NG正确性、易用性和与其它系统集成可能性测试的反馈。

### 有什么变化？

虽然许多原来的概念相同，但Flume NG(下一代Flume)与Flume OG(原Flume)在实现上存很大差异。如果你已经熟悉Flume，下面有一些需要你了解的：

* 仍有source和sink并且它们仍做相同的事。它们现在通过channel相连。
* Channel可插拨并可配置持久性。Flume NG发布了一个内存channel，用于快速，非持久事件交付和一个基于文件的channel用于可持久交付。
* 不再有逻辑结点与物理结点。我们称物理结点为agent，agent可以运行零个或多个source和sink。
* 不再有master和ZooKeeper依赖。Flume运行基于一个简单的文件配置系统。
* 所有的一切都是插件，有些插件面对最终用户，有些插件面对工具与系统开发者。可插拨的组件包括channel, source, sink, interceptor, sink processor, 和event serializer。

请通过[JIRAs](https://issues.apache.org/jira/browse/FLUME)新建或投票你认为重要的特性。

## Getting Flume NG

陈文锋

## Configuration

王浩、程新文、汪路路、张韬

## Providing Feedback

宋琼韬