Documentation

Projet 3 / Groupe 1 / Place de marché en ligne

VAYSSE Benjamin

LE BARS Elouan

ZHANG Haifei

MOKADEM Houssam Eddine

Table des matières

Documentation -Fonctions.........................................................................2 Documentationcode...................................................................................5

Valeurs de test.............................................................................................7

1. Documentation - Fonctions

**administrateur.php**

Page d'accueil pour un utilisateur de type administrateur. On peut voir tous les articles de blog écrits par cet utilisateur, en ajouter, modifier ou supprimer.

**blogajouter.php**

On ajoute un article de blog lorsque connecté en tant qu'administrateur. **Si jamais le contenu est trop long cela ne fonctionne pas, et ce n'est pas un problème de base de donnée.**

**blogediter.php**

- Permet d'éditer les informations d'un article, excepté son auteur.

- Problème de sécurité : on passe l'identifiant de l'article avec la méthode GET, on peut donc modifier tous les articles du site à partir d'un compte administrateur.

**blogsupprimer.php**

- Permet de supprimer un blog

- Même problème de sécurité que précédemment.

**categories.php**

- Affichage des produits, filtrés par catégorie.

***creercategorie.php***

- Cette page permettant à un administrateur de créer des catégories ne sera pas faite car nous avions prévu que les catégories sont figées dans le site et non pas créés par des administrateurs.

**ajouteralistenevie.php**

**-** Ajout d'un produit à la liste d'envie. On vérifie bien qu'il n'est pas déjà présent.

- Si on accède à la page sans être connecté, on propose de se connecter. En effet, il est possible d'accéder à ce lien depuis la page d'accueil, sans être connecté.

**ajouteraupanier.php**

- Ajout d'un article au panier actif de l'utilisateur, avec une certaine quantité (qui ne peut être supérieure au stock présent).

**-** Si l'article est déjà présent, on ne peut insérer dans la base de donnée et on affiche un message d'alerte.

**listeenvie.php**

- Affiche les produits inclus dans la liste d'envie. On peut en supprimer.

**listeenviesupprimer.php**

**-** Supprime un produit de la liste d'envie.

**vendeur.php**

- Page d'accueil lorsque l'utilisateur est connecté en tant que vendeur. Il peut y voir toutes les boutiques crées, les modifier ou les supprimer et enfin afficher la liste des produits contenus dans une boutique.

**boutiqueajouter.php / boutiquemodifier.php / boutiquesupprimer.php**

- Remplissent les fonctions indiquées par l'url

**creercategorie.php**

- Permet à un administrateur de créer une catégorie (pas encore fait pour le moment)

**index.php**

- Page d'accueil du site pour un acheteur (affichage des produits en promotion), vers laquelle il est redirigé après s'être identifié. On peut cependant y accéder en tant qu'administrateur ou vendeur mais cela ne fait pas vraiment sens.

**login.php**

- Récupère les informations de login.html avec la méthode POST et laisse l'utilisateur s'identifier s'il est bien dans la base de donnée avant de le rediriger vers la page prédéfinie pour son type (administrateur / vendeur / acheteur). S'il n'est pas présent dans la page de donnée, on affiche un message d'erreur et on le redirige vers login.html pour qu'il retente la connection

**login.html**

- Formulaire de connexion

- Possibilité d'aller vers la page de création de compte ou la page d'accueil.

**logout.php**

- Déconnexion (destruction des variables de session) et redirection vers la page d'accueil en mode non connecté (index.php).

**panier.php**

**-** Affichage du panier : produits, quantité et prix total (avec le coût global du panier en plus). On peut supprimer des éléments du panier.

- Bouton solder panier qui envoie l'information vers solder.php

**solder.php**

- On vérifie qu'il y a bien un panier à solder. Si c'est le cas, on met à jour la base de donnée. Actuellement, le stock du produit ne diminue pas lorsqu'un panier le contenant est soldé.

**produit.php**

- Cette page détaille les informations liées à un produit, telles que son nom, sa description et son prix. Un acheteur peut l'ajouter à la liste d'envie ou son panier. Si l'utilisateur n'est pas connecté ou n'a pas le statut d'acheteur, on lui propose de se connecter.

- Si le produit a un stock nul, il est indiqué comme épuisé et on ne peut l'ajouter au panier. On peut cependant l'ajouter à la liste d'envie.

- Lorsque le produit est en promotion, une image type apparait en plus de l'image du produit, et on affiche le prix en promotion en plus du prix initial (barré). On fait le test sur l'existence ou non d'un prix en promotion. Dans l'idéal, il faudrait tester la date de promotion afin de voir si elle inclut la date actuelle.

- La note du produit est calculée à partir de la moyenne des notes des commentaires concernant le produit. On affiche celle-ci avec un système dynamique d'étoiles.

- Un acheteur pourra ajouter un commentaire s'il le désire.

**produitajouter.php**

Permet à un acheteur d'ajouter un produit à l'une de ses boutiques, s'il en possède une.

**commentaireajouter.php**

Traite l'insertion d'un nouveau commentaire dans la base de donnée.

**produitdansboutique.php**

Cette page récupère l'URL de la boutique grâce à la méthode GET. Elle affiche en fonction la liste des produits que la boutique contient, avec la possibilité d'en ajouter, de les éditer ou de les supprimer.

**produitdanspaniersupprimer.php**

Cette page gère la modification de la table panier lorsqu'un acheteur veut supprimer un produit de celui-ci. Il faut être connecté pour y avoir accès.

**produitediter.php / produitsupprimer.php**

Gèrent les modifications de la base de donnée par rapport à la fonction indiquée dans l'URL.

**profilmodif.php**

Permet de visualiser les informations de l'utilisateur et de les modifier (quand connecté en tant qu'admin). Si le mot de passe est modifié, l'utilisateur est déconnecté.

**singhup.html**

Cette page gère l'inscription d'un nouvel utilisateur (acheteur ou vendeur) sur le site. On vérifie bien qu'il n'est pas déjà présent dans la base.

**utils.php**

Fonctions SQL qu'on utilise dans le reste du projet afin de limiter les duplications.

**vendeur.php**

Page d'accueil d'un vendeur. On affiche dynamiquement les boutiques qu'il possède, et les produits que celles-ci contiennent. On peut accéder à la liste des produits contenus dans une boutique et modifier celle-ci, voire la supprimer.

**Divers**

*Fonction de recherche :*

Lorsque l'on se trouve sur la page **index.php** ou **categorie.php**, on peut accéder par l'en-tête du document à une fonction de recherche qui nous permet de chercher un produit.

On récupère le ou les mots clés entrés par l'utilisateur par un formulaire, et on construit une requête fSelect qui va chercher les articles dont le nom comprend le/les mots-clés.

Pour l'affichage, on procède de la même façon que d'habitude avec une boucle while qui nous permet d'afficher chaque produit avec ses caractéristiques propre, ainsi qu'une photo.

1. Documentation code

- Ce que nous prenions pour des requetes préparées étaient en fait des requêtes semi-préparées : on ne s'intéraissait pas à la transformation préalable des valeurs à insérer. Nous avions implémenté cela dans tout le site, et malheurement nous n'auront pas le temps de tout modifier. **La page blogajouter.php réalise cependant une requête préparée en bonne et due forme** (on ne fait pas appel à la fonction fInsert car elle n'est pas formatée pour fonctionner avec les requêtes préparées. Mais dans l'idéal et avec plus de temps, nous aurions modifié les fonctions dans utils.php, et préparé correctement chaque requête).

- L'organisation du code (*au niveau intéraction avec la base de donnée*) est sensiblement la même sur toutes les pages, en voici le fonctionnement général :

1. On récupère les informations entrées par l'utilisateur dans le formulaire avec la méthode POST.
2. Certaines requêtes ne dépendent pas d'une entrée dans un formulaire par l'utilisateur mais d'un simple clic ou lors d'un chargement de page par exemple. Les données peuvent alors transmises par l'URL et récupérées avec la méthode GET.
3. On stocke chacune des informations envoyées dans le formulaire dans une variable.
4. (Si besoin, on initialise d'autres variables non rentrées par l'utilisateur (la date par exemple)).
5. On établit ensuite une première connection avec la base de donnée, en appelant la fonction dbConnect().
6. Puis, on prépare la requête SQL en indiquant les champs qui vont être concernés par la requête, **mais pas les valeurs concernées** pour l'instant. En utilisant des requêtes préparées, on lie ici une valeur à un paramètre de la requête préparée, et le type du paramètre attendu est également donné. Ainsi, l'injection SQL est évitée.
7. On lie les $variables définies au préalable aux paramètres :variable de la requête préparée.
8. On execute ensuite la requête !
9. **Dans le cas d'un SELECT :** on récupère ce que la requête nous renvoie avec fetch()

- Les URL sont maintenant relatives afin de pouvoir implémenter le site sur un autre serveur.

- Les images associées à chaque produit sont formatées : l'identifiant du produit suivi d'un point et de l'extension png.

**- Beaucoup de duplication de code : système de blocage, pris en compte pour le futur.**

- Système de redirections avec header non adapté mais on le garde car implémenté partout.

- On enlève les liens absolus (transformation en relatifs).

- Plus possible de créer un compte administrateur directement.

→ le management de catégorie pour administrateur : on ne le fait pas car choix de départ, les catégories sont inscrites en dur dans le site (voir UML et NDC).

*Utilisation d'un template pour la V2 :*

Pour la réalisation de cette deuxième version de notre site, nous avons décidé de rendre notre site plus agréable à l'oeil en s'appuyant sur une interface plus riche. Afin de ne pas s'épuiser sur cette partie et de rester concentrés sur la partie php et accès à la base de donnée, nous avons utilisé un template open-source obtenu sur le site (chinois) : cssmoban.com.

Ce template a été obtenu sous une license Creative Commos Attribution 3.0. La seule rétribution demandée était de préciser « Template collected from cssmoban.com » sur le site, ce que nous avons fait !

Quelques caractérisiques de ce template :

-Responsive Design (le site s'adapte automatiquement à la largeur de l'écran)

-Barre de navigation par menu déroulant

-Diverses animations

Ce template fait lui même appel à plusieures librairies, toolkits, polices externes, etc ... En voici la liste :

- Bootstrap (librairie CSS)

- FontAwesome (librairie CSS)

- JQuery (librairie JavaScript)

- MiniCart (librairie JavaScript)

- SkdSlider (librairie JavaScript)

- MoveTop (librairie JavaScript)

- Easing (librairie JavaScript)

- 2 polices issues de font.googleappis.com

1. Valeurs de test

Tapez l’adresse <http://tuxa.sme.utc/~na18a001/V2/> pour vous connecter sur le site. Si vous n’avez pas de compte, vous pouvez cliquer sur Créer un compte pour créer votre propre compte.

Ici, on peut tester le site avec les jeux de données qui sont déjà créés dans la base de données.

Administrateur :

Pour tester les fonctions d’administrateur, vous pouvez login avec l’email henri.mtgn@bromail.com et mot de passe allezlesbleus.

Un administrateur peux faire le management des blog. Vous pouvez créer, modifier et supprimer un blog.

La fonction de création d’une catégorie n’est pas accessible pour l’instant.

Vendeur :

Pour tester les fonctions de vendeur, vous pouvez login avec l’email paul.hauchon@zeromail.com et mot de passe oreiller.

Dans la page d’accueil de vendeur, il affiche tous les boutiques d’un vendeur. Vous pouvez créer, modifier et supprimer une boutique.

Cliquez sue le lien *liste des produit,* vous pouvez voir tous lès produit dans cette boutique. Également, vous pouvez créer, modifier et supprimer un produit dans cette boutique.

Acheteur :

Pour tester les fonctions de vendeur, vous pouvez login avec l’email alain.bertrand@freezmail.com et mot de passe blackisthenewblack.

Sur la page d’accueil, vous posez voir tous les produits en promotion. Vous pouvez les ajouter dans votre liste d’envie ou les ajouter dans votre panier en choisissant une quantité.

Quand vous cliquez sur une catégorie, tous les produit appartenant à cette catégorie va être afficher dans une nouvelle page. Dans cette page, vous pouvez encore cliquez sur une catégorie. Si vous voulez retourner à la page d’accueil, vous pouvez cliquez sur « MRKETPLACE ».

Si vous voulez voir les informations détaillés d’un produit, juste cliquez sur l’image de produit. Dans la page détaillée, vous pouvez avoir les informations d’un produit. Aussi, vous pouvez lire tous les commentaires que les acheteur proposés. Si vous voulez, vous pouvez également commencer quand vous êtes connecté.

Comme un acheteur, vous êtes permet de chercher un produit. L’interface de cherche est en haut droite de page.

Dans votre liste d’envie, vous pouvez supprimer un produit. Et dans votre panier, vous pouvez supprimer un produit ou solder votre panier.