SY09 Printemps 2022 TD/TP 10 — Régression logistique

1 Partie pratique

La régression logistique est implémentée dans scikit-learn à travers la classe LogisticRegression et est disponible avec l'instruction suivante

```
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
```

Les arguments intéressants lors de l'instanciation de la classe sont les suivants :

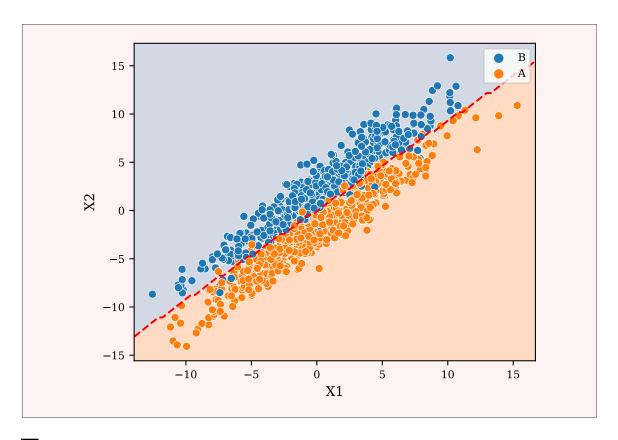
— penalty : le type de régularisation ajoutée à la fonction objectif à minimiser. Par défaut, une régularisation ℓ_2 est utilisée. Pour pouvoir comparer à notre implémentation on utilisera penalty="none". Sinon, il est en effet conseillé d'utiliser la régularisation par défaut.

Après apprentissage, les attributs suivants sont disponibles :

- coef_: les coefficients appliqués aux descripteurs,
- intercept_: le coefficient constant.

1.1 Régression logistique

1 Apprendre un modèle de régression logistique sur le jeu de données présent dans le fichier SynthPara_n1000_p2.csv du TP sur l'analyse discriminante et visualiser la frontière de décision.



2 En utilisant les attributs coef_ et intercept_, retrouver la frontière de décision.

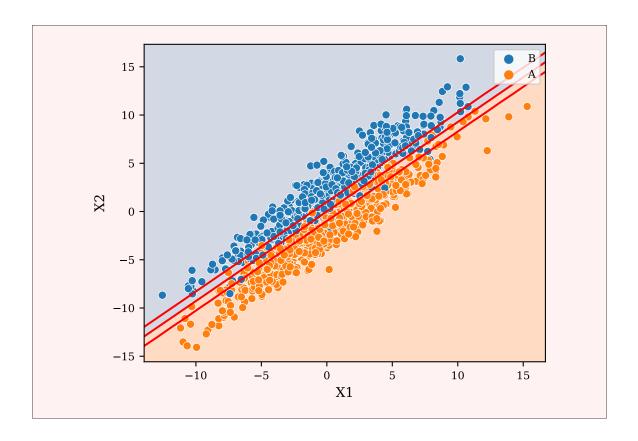
Le modèle logistique s'écrit

$$\sigma^{-1}(p) = w_0 + w_1 x + w_2 y,$$

avec $w_0=-0.0033986$, $w_1=-2.0777143$ et $w_2=2.2389711$. On retrouve approximativement la frontière de décision y=x.

3 Utiliser l'argument levels pour ajouter les lignes de niveaux des probabilités a posteriori. On pourra par exemple prendre 0.1, 0.5 et 0.9.

```
In [2]: sns.scatterplot(x="X1", y="X2", hue="z", data=Xy)
    levels = [.1, .5, .9]
    add_decision_boundary(cls, levels=levels)
    plt.show()
```



1.2 Régression logistique quadratique

Il est possible de généraliser le modèle de régression logistique de manière très simple. La stratégie consiste à transformer les données dans un espace plus complexe, dans lequel les classes peuvent être séparées par un hyperplan. La régression logistique est alors effectuée dans cet espace.

Le modèle ainsi défini est donc plus flexible (il permet de construire une frontière de décision plus complexe); mais il peut également s'avérer moins robuste que le modèle classique déterminé dans l'espace des caractéristiques initiales, puisqu'il nécessite d'estimer davantage de paramètres.

Par exemple, dans le cas où les individus sont décrits par les variables naturelles X^1 , X^2 et X^3 , la régression logistique quadratique consiste à apprendre un modèle de régression logistique classique dans l'espace $\mathcal{X}^2 = \{X^1, X^2, X^3, X^1X^2, X^1X^3, X^2X^3, (X^1)^2, (X^2)^2, (X^3)^2\}$, plutôt que dans l'espace $\mathcal{X} = \{X^1, X^2, X^3\}$ constitué des trois variables naturelles.

Scikit-learn permet de réaliser tout type de transformations de données qui peuvent être interprétées comme un modèle qu'on apprend avant de soumettre les données en entrée et récupérer la sortie. La classe PCA est un exemple d'un tel modèle. L'appel de la méthode fit_transform permet d'apprendre le modèle et de renvoyer les données transformées.

Les transformations polynomiales (et donc quadratiques) sont déjà implémentées dans scikit-learn grâce au modèle PolynomialFeatures disponible grâce à l'instruction suivante

from sklearn.preprocessing import PolynomialFeatures

Cette classe prend en argument le degré de l'expansion polynomiale à réaliser. Par example, le modèle suivant

poly = PolynomialFeatures(degree=3)

réalise l'expansion polynomiale de degré 3 lors de l'appel à fit_transform.

4 Réaliser l'expansion polynomiale de degré 2 du jeu de données et apprendre une régression logistique sur le nouveau jeu de données.

```
In [4]: Xy = pd.read_csv("../TP07_K_plus_proches_voisins/data/Synth1-2000.csv")
    X = Xy.iloc[:, :-1]
    y = Xy.iloc[:, -1]

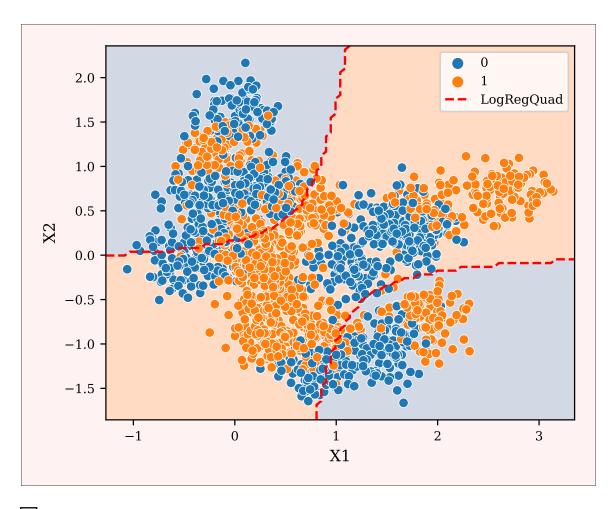
poly = PolynomialFeatures(degree=2)
    Y = poly.fit_transform(X)
    cls = LogisticRegression()
    cls.fit(Y, y)
```

Afin de grouper ces deux opérations successives au sein d'un même modèle qui réalisera la transformation ainsi que l'apprentissage de la régression logistique lors d'un seul appel à une méthode fit, on va utiliser un *pipeline*. On peut créer un *pipeline* en utilisant la fonction make_pipeline et en spécifiant la liste des modèles à appliquer successivement.

```
from sklearn.pipeline import make_pipeline
pipe = make_pipeline(cls1, cls2, cls3)
pipe.fit(X, y)
```

On peut alors utiliser le méthode predict sur le *pipeline* pipe de façon transparente sans avoir à nous soucier des transformations intermédiaires.

5 Créer un pipeline réalisant l'expansion polynomiale suivie de la régression logistique et visualiser dans le plan l'algorithme de discrimination résultant avec la fonction add_decision_boundary.



6 Quelle est la forme des frontières de décision?

La fonction de décision d'une régression logistique est linéaire en les prédicteurs qui sont une expansion polynomiale de degré 2. On a donc des frontières de décision qui sont des coniques.

1.3 Implémentation de la régression logistique binaire

Dans cette section, on se propose d'implémenter une régression logistique binaire. On va utiliser la méthode de Newton-Raphson décrite en détails dans le polycopié de cours.

On pourra comparer avec les coefficients obtenus pour l'implémentation de scikit-learn avec les instructions suivantes.

7 Compléter le fichier src/logistic_regression.py.

```
[6]: from sklearn.linear_model import LogisticRegression as

→ SklearnLogisticRegression

        sk_cls = SklearnLogisticRegression(penalty="none")
        sk_cls.fit(X, y)
        sk_cls.coef_
Out [6]: array([[-2.07771425, 2.23897111]])
    [7]: sk_cls.intercept_
Out [7]: array([-0.00339858])
    [8]: cls = LogisticRegression()
        cls.fit(X, y)
        np.isclose(sk_cls.coef_, cls.coef_)
Out [8]: array([[ True, True]])
    [9]: np.isclose(sk_cls.intercept_, cls.intercept_)
Out
   [9]: array([False])
    [10]: sns.scatterplot(x="X1", y="X2", hue="z", data=Xy)
In
         add_decision_boundary(cls, label="LogReg")
         plt.show()
                      В
            15
                      Α
                     LogReg
            10
             5
        X2
            -5
           -10
           -15
                                           0
                                                              10
                      -10
                                -5
                                                     5
                                                                        15
                                            X1
```

1.4 Régression logistique sur données transformées

Dans cette section, nous allons appliquer une régression logistique sur des données qui vont être d'abord transformées de la manière suivante :

- 1. on se donne k points parmi le jeu de données qu'on appelle des centres,
- 2. pour chaque centre, on génère les distances de chaque exemple du jeu de données à ce centre,
- 3. on rassemble ces k caractéristiques dans un nouveau jeu de données.

8 En utilisant le jeu de données présent dans le fichier Synth1-2000.csv du TP07, déterminer k centres à l'aide de l'algorithme des k-means.

9 Former un nouveau jeu de données en calculant toutes les inter-distances entre le jeu de données d'origine et les centres calculés par la méthode des k-means.

On pourra utiliser la fonction pairwise_distances.

10 À l'aide du transformeur FunctionTransformer, créer un modèle scikit-learn qui réalise la transformation de la question précédente.

On pourra s'inspirer du code suivant

```
from sklearn.preprocessing import FunctionTransformer
from sklearn.metrics import pairwise_distances

def distances_to_centers(centers, metric="euclidean"):
    def distances_to_centersO(X):
        # Calcul des inter-distances entre `X` et `centers`
        return ...
    return distances_to_centersO

# Fonction qui prend en argument un jeu de données et le transforme.
func = distances_to_centers(centers)

# Création d'un modèle Scikit-learn qui réalise la transformation
# voulue.
transformer = FunctionTransformer(func)
```

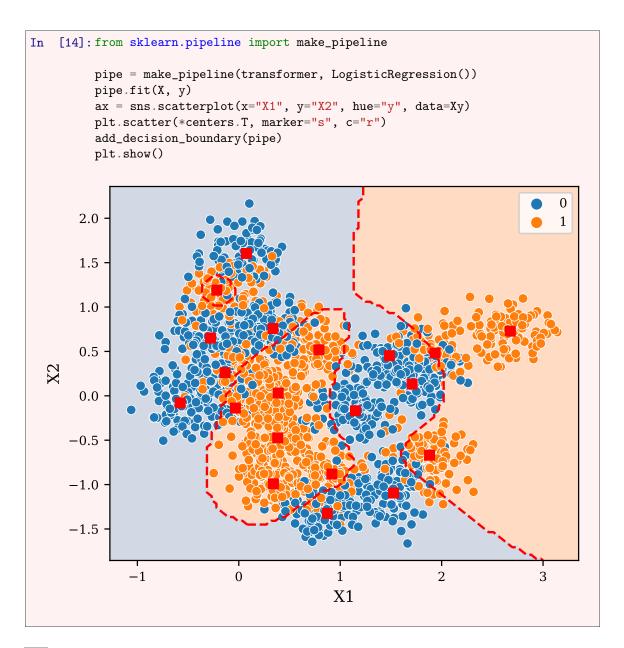
```
In [13]: from sklearn.preprocessing import FunctionTransformer
    from sklearn.metrics import pairwise_distances

def distances_to_centers(centers, metric="euclidean"):
    def distances_to_centers0(X):
        # Calcul des inter-distances entre `X` et `centers`
        return pairwise_distances(X, centers, metric=metric)
    return distances_to_centers0

# Fonction qui prend en argument un jeu de données et le transforme.
func = distances_to_centers(centers)

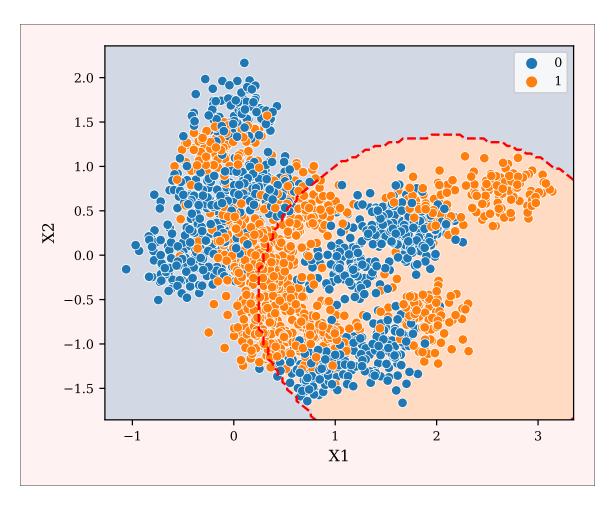
# Création d'un modèle Scikit-learn qui réalise la transformation
# voulue.
transformer = FunctionTransformer(func)
```

11 Créer un pipeline scikit-learn pour définir un modèle qui réalise d'abord la transformation précédente et applique ensuite une régression logistique.



12 Qu'aurait-on obtenu comme frontière de décision si au lieu de prendre la distance euclidienne on avait pris le carré de cette dernière?

La fonction de décision est linéaire en les données transformées qui sont ici quadratiques en les données de départ. On se retrouve donc avec une conique.



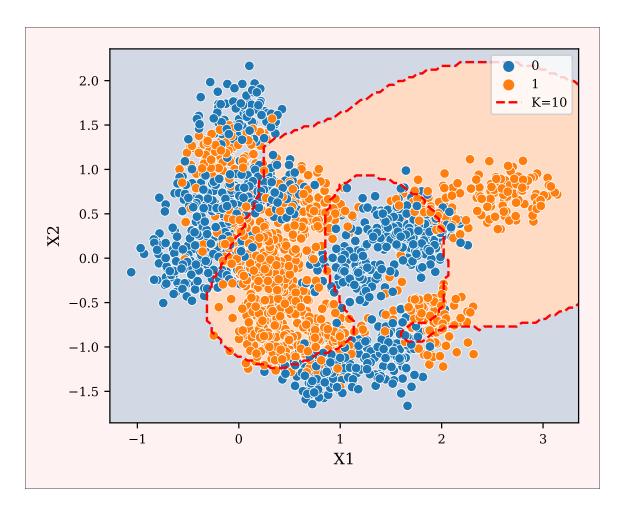
La méthode précédente présente l'inconvénient d'avoir à effectuer un algorithme des k-means avant de construire le pipeline. Il est donc impossible d'utiliser scikit-learn pour rechercher automatiquement l'hyperparamètre fixant le nombre de centres.

Afin d'inclure cet apprentissage dans l'apprentissage du *pipeline*, nous allons définir un *transformer* scikit-learn en héritant des classes BaseEstimator et TransformerMixin.

13 Compléter le fichier src/custom_transformer.py qui définit un transformeur qui apprend lui-même les centres.

Voir fichier src/custom_transformer.py

14 Créer un *pipeline* qui réalise la transformation proposée en calculant lui-même les centres suivie d'une régression logistique.



On peut maintenant utiliser scikit-learn pour rechercher le nombre optimal de centres par validation croisée en utilisant la fonction GridSearchCV.

Afin d'identifier les hyperparamètres de chaque modèle faisant partie du *pipeline*, il faut tout d'abord nommer chacun de ces modèles en utilisant la classe Pipeline au lieu de la fonction make_pipeline :

Les hyperparamètres de chaque modèle sont alors disponibles dans le pipeline sous le nom suivant

<nom du modèle>__<nom de l'hyperparamètre du modèle>

avec un double trait souligné séparant le nom du modèle donné dans la définition du pipeline et le nom d'un hyperparamètre de ce modèle.



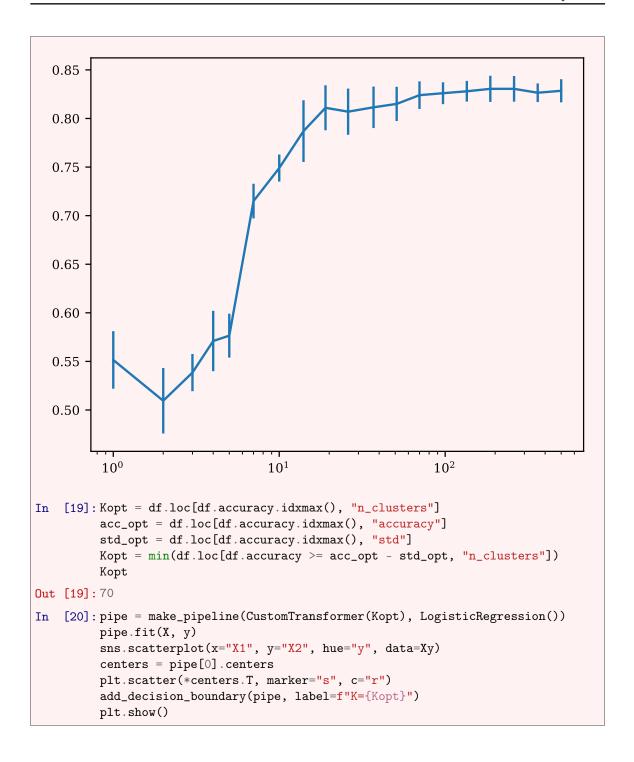
15 Définir un *pipeline* nommé ainsi qu'une grille de recherche sur le nombre de centres et déterminer le nombre de centres optimal par validation croisée.

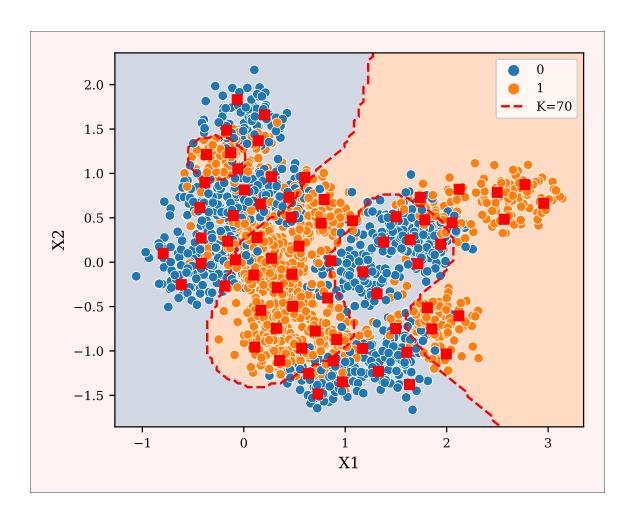
Afin de déterminer le meilleur modèle, on utilisera la procédure suivante :

1. déterminer le meilleur modèle en considérant la moyenne des précisions sur les ensembles de validation et calculer un intervalle de confiance à 68% sur cette précision,

2. sélectionner le modèle le plus simple dont la moyenne des précisions est contenue dans cet intervalle de confiance.

```
[17]: from sklearn.model_selection import GridSearchCV
         from sklearn.pipeline import Pipeline
         pipe = Pipeline([("tf", CustomTransformer(10)), ("logreg",
         → LogisticRegression())])
         n_clusters_list = np.unique(np.round(np.geomspace(1, 500,
         param_grid = {"tf__n_clusters": n_clusters_list}
         search = GridSearchCV(pipe, param_grid, scoring="accuracy", cv=5)
         search.fit(X, y)
         search.best_params_
Out [17]: {'tf__n_clusters': 187}
   [18]: df = pd.DataFrame(
                 dict(n_clusters=d["tf__n_clusters"], accuracy=e, std=s)
                 for d, e, s in zip(
                     search.cv_results_["params"],
                     search.cv_results_["mean_test_score"],
                     search.cv_results_["std_test_score"],
             )
         )
         plt.errorbar(df["n_clusters"], df["accuracy"], yerr=df["std"])
         plt.xscale("log")
         plt.show()
         # Recherche du modèle le plus simple dont la précision estimée est
         # contenue dans l'intervalle de confiance
```





2 Analyse des coefficients de la régression

Dans cette partie, on s'intéresse à l'analyse d'un modèle de régression logistique appris sur un jeu de données réelles. Les données décrivent un ensemble de patients de see masculin, âgés de 15 à 64 ans, la variable à expliquer étant la présence ou l'absence d'infarctus du myocarde lors de la période d'étude. Les données contiennent 160 cas d'infarctus, contre 302 contrôles.

Pour simplifier la réalisation des questions suivantes, on inclura « manuellement » le terme d'ordonnée à l'origine dans le vecteur de coefficients. On pourra donc charger les données et les pré-traiter au moyen du code suivant :

16 Apprendre un modèle de régression logistique sur la totalité des données. On pourra maximiser la vraisemblance avec l'algorithme de Newton-Raphson. On ne fera pas de mise à l'échelle du paramètre d'ordonnée à l'origine.

17 Implémenter une procédure qui réalise le test de Wald sur les coefficients du modèle de régression appris. Quelles variables sont jugées non significatives? Pourquoi?

On peut réaliser le test de Wald en calculant la matrice \widehat{W} à partir des EMV des paramètres, puis la matrice d'information de Fisher. On en déduit ensuite les écarts-types des EMV, et les statistiques W_i (Z-scores) permettant de réaliser le Wald.

Rappelons que les réalisations de ces statistiques sont jugées significatives si elles sont supérieures (en valeur absolue) à un fractile de la loi normale centrée-réduite. Le calcul de ce fractile nécessitera de préalablement charger le module scipy.stats.

On pourra afficher les variables non significatives avec le code suivant :

```
In [24]:print(X.columns[Waldtest_LR(cls, X)[1][0]])
Out [24]:Index(['sbp', 'obesity', 'alcohol'], dtype='object')
```

On remarquera que dans le cas présent, les variables jugées non significatives sont sbp (systolic blood pressure), obesity et alcohol. La variable obesity a de plus un coefficient β_j négatif, et contribue donc dans le modèle à diminuer la cote (ou la probabilité) de l'événement « infarctus du myocarde ».

Ces variables sont évidemment importantes pour expliquer le risque d'infarctus, et les faibles coefficients qui leur sont associés dans le modèle sont dus aux corrélations entre variables descriptives.



18 Implémenter le test du rapport de vraisemblance pour sélectionner un sous-ensemble de variables descriptives significatives. On procédera en enlevant les variables une par une.

[18a] Implémenter une fonction qui calcule la vraisemblance d'un modèle de régression logistique. On pourra s'appuyer sur la fonction log_loss à charger dans le module sklearn.metrics.

 ${\rm La} \ll {\rm log\text{-}loss} \gg {\rm (normalis\'{e}e)}$ s'écrit formellement

$$\ell(\mathbf{p}, \mathbf{t}; \beta) = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (t_i \log(p_i) + (1 - t_i) \log(1 - p_i)),$$

avec t_i l'indicatrice de la classe positive et $p_i = \mathbb{P}(Z_i = 1 | \boldsymbol{x}_i; \beta)$. On peut donc aisément calculer la vraisemblance d'un modèle avec la fonction suivante :

```
In [25]: from sklearn.metrics import log_loss

def loglike_LR(model, X, y):
    targ = np.column_stack((1 - y, y))
    prob = model.predict_proba(X)
    return -log_loss(targ, prob, normalize=False)
```

18 b Implémenter une procédure qui supprime une à une les variables les moins significatives du jeu de données tant que les performances du modèle restreint ne sont pas significativement dégradées. Quel est le modèle obtenu?

Une version « simple » de ce test consiste à enlever à chaque étape la variable avec le zscore le plus faible (en valeur absolue), puis à tester si cela occasionne une décroissance significative de vraisemblance — on garde évidement le modèle le plus simple n'étant pas significativement moins vraisemblable que le modèle complet :

Une version plus avancée consiste, à chaque étape, à enlever tout-à-tour *chacune* des variable et à sélectionner le retrait occasionnant la plus faible décroissance de vraisemblance, avant de tester si cette décroissance est significative :

```
[27]: import copy as cp
         11 = loglike_LR(cls, X, y)
         X_{-} = cp.copy(X)
         cls_ = LogisticRegression(fit_intercept=False, penalty="none",
         cls_.fit(X_, y)
         11_ = loglike_LR(cls_, X_, y)
         while 2 * (11 - 11_) \le spst.chi2.ppf(1 - 0.05, 1):
             Xopt = cp.copy(X_)
             clsopt = cp.copy(cls_)
             llopt = cp.copy(11_)
             lltab = np.zeros(Xopt.shape[1])
             for i in range(Xopt.shape[1]):
                 X_ = cp.copy(Xopt)
                 X_.drop(columns=X_.columns[i], inplace=True)
                 cls_.fit(X_, y)
                 lltab[i] = loglike_LR(cls_, X_, y)
             X_{-} = cp.copy(Xopt)
             X_.drop(columns=X_.columns[lltab.argmax()], inplace=True)
             cls_.fit(X_, y)
             11_ = loglike_LR(cls_, X_, y)
Dans les deux cas, le modèle final est basé sur les variables descriptives intercept, tobacco, 1d1,
famhist, et age:
In [28]:print(Xopt.columns)
Out [28]: Index(['tobacco', 'ldl', 'famhist', 'age', 'intercept'],

    dtype='object')

In [29]:print(clsopt.coef_)
Out [29]: [[ 0.08070059  0.16758415  0.92411669  0.04404247  -4.20427541]]
```