



សាកលវិទ្យាល័យភូមិន្ទភ្នំពេញ

មហាវិទ្យាល័យវិទ្យាសាស្ត្រ

ដេប៉ាតឺម៉ង់ព័ត៌មានវិទ្យា

បរិញ្ញាបត្រ ឯកទេស វិទ្យាសាស្ត្រកុំព្យូទ័រ និងវិស្វកម្មកុំព្យូទ័រ

ប្លង់មុខវិជ្ជាលម្អិត

ចំណុចលម្អិតមុខវិជ្ជា

ចំណងជើងមុខវិជ្ជា	ការអភិវឌ្ឍកម្មវិធីវេបលើផ្ទៃក Front-End		
លេខកូដសម្គាល់មុខវិជ្ជា	0212116305	ចំនួនក្រេឌីត	3
ការពិពណ៌នាមុខវិជ្ជា	មុខវិជ្ជានេះបង្រៀនឲ្យនិស្សិតយល់ពីការបង្កើត និងរចនា Website ដោយប្រើប្រាស់ HTML, CSS និង Javascript ផ្ដោតទៅលើគោលការណ៍ Responsive design ដែលអោយ Website ធ្វើការបានល្អគ្រប់ឧបករណ៍ទាំងឡាយ ចាប់តាំងពីទូរស័ព្ទដៃរហូតដល់កុំព្យូទ័រ។ លើសពីនេះនិស្សិតក៏រៀនធ្វើការជាមួយ Frameworks ដូចជា Bootstrap និង React សម្រាប់កសាង Website ទំនើបៗ។ ក្រោយពីសិក្សាចប់ និស្សិតអាចយកចំណេះដឹងទៅប្រើប្រាស់ ដើម្បីបង្កើត និងរចនា Website ដែលលក្ខណៈទាក់ទាញ និងងាយស្រួលប្រើប្រាស់។		
កាលបរិច្ឆេទពិនិត្យឡើងវិញ	ថ្ងៃទី១៥ ខែកញ្ញា ឆ្នាំ២០២៤		

គម្រោងបង្រៀនវិជ្ជាសម្រាប់សិក្សា

សប្តាហ៍	ចំណងជើងមេរៀនឬសកម្មភាព	ចំនួនម៉ោង	លទ្ធផលសិក្សាដែលរំពឹងទុកពីមេរៀន(ILOs)៖ ក្រោយចប់មេរៀននេះនិស្សិតអាច
1	ជំពូកទី១៖ HTML ១.១.សេចក្តីណែនាំអំពី HTML ១.២.គ្រោងជាមូលដ្ឋាននៃ HTML	3	ILO1: យល់ដឹងអំពី Structure និង Syntax នៃ HTML
2	ជំពូកទី១៖ HTML (ត) ១.៣.HTML Element និង Tags ១.៤.Multimedia និងForm	3	ILO2: បង្ហាញពីសមត្ថភាពក្នុងការបង្កើត website ដោយប្រើប្រាស់ HTML tags, Attribute និង elements ព្រមទាំងអាចដាក់ រូបភាព សំលេង វីដេអូ និងបង្កើត Form សម្រាប់អោយអ្នកប្រើប្រាស់បញ្ចូលទិន្នន័យ
3	ជំពូកទី១៖ HTML (ត) ១.៦.Semantic HTML ១.៧.Embedding External Content	3	ILO3: បង្កើតនូវ Layout របស់ Website និងអាចភ្ជាប់ Content របស់ website ផ្សេងមកដាក់លើ website ខ្លួនឯងបាន
4	ជំពូកទី២៖ CSS ២.១. មូលដ្ឋានគ្រឹះនៃ Styling ២.២. Styling Text និងFonts ២.៣. ដាក់ពណ៌ និង Backgrounds	3	LO4: យល់ដឹងអំពីមូលដ្ឋានគ្រឹះនៃ CSS និង Selector និងចេះដាក់ Style លើ HTML Element
5	ជំពូកទី២៖ CSS (ត) ២.៤.Box Model និង Layout ២.៥.Positioning និង Display	3	ILO5: មានសមត្ថភាពប្រើប្រាស់បច្ចេកទេស Layout បង្កើត Website

6	ជំពូកទី២៖ CSS (ត) ២.៦. CSS Grid ២.៧. Transitions និង Animations ២.៨. CSS Concept កំរិតខ្ពស់	3	ILO6: យល់ដឹងអំពីការធ្វើ Responsive website និង ប្រើប្រាស់ Animation និង Transition ដើម្បីធ្វើអោយ Website កាន់តែរស់រវើក
7	ជំពូកទី៣៖ Javascript ៣.១. សេចក្តីផ្តើមអំពី Javascript ៣.២. មូលដ្ឋានគ្រឹះនៃ Syntax និង Data Types ៣.៣. Control Flow	3	ILO7: យល់ដឹងអំពីគោលការណ៍គ្រឹះរបស់ Javascript ដូចជា អថេរ Data Types និង Operators ព្រមទាំង Loop ជាដើម
8	ជំពូកទី៣៖ Javascript (ត) ៣.៤. Functions ៣.៥. Arrays និង Objects ៣.៦. Document Object Model (DOM)	3	ILO8: អាចប្រើប្រាស់ Function, Object, Array និងយល់ដឹងអំពី DOM
9	ជំពូកទី៤៖ Bootstrap ៤.១. សេចក្តីផ្តើមអំពី Bootstrap ៤.២. Bootstrap Grid System	3	ILO9: យល់ដឹងអំពីការប្រើប្រាស់ Bootstrap និង Bootstrap grid system
10	ជំពូកទី៤៖ Bootstrap (ត) ៤.៣. Typography និង Utilities ៤.៤. Bootstrap Components	3	ILO10: ចេះដាក់ Style និងប្រើប្រាស់ Bootstrap components

11	ជំពូកទី៥៖ Javascript Framework (ReactJS) ៥.១. សេចក្តីណែនាំអំពី ReactJS ៥.២. ស្វែងយល់អំពី React Components	3	ILO11: យល់ដឹងអំពី Javascript Framework (ReactJS)
12	ជំពូកទី៥៖ Javascript Framework (ReactJS) (ត) ៥.៣. Component Lifecycle ៥.៤. Handling Events និង Conditional Rendering	3	IL12: យល់ដឹងអំពី Component lifecycle, Event និង Rendering នៅក្នុង ReactJS
13	ជំពូកទី៥៖ Javascript Framework (ReactJS) (ត) ៥.៥. Lists និង Keys ៥.៦. ប្រើប្រាស់ Style ក្នុង React	3	IL13: ចេះប្រើប្រាស់ List, Key និង ដាក់ Style ក្នុង ReactJS
14	ជំពូកទី៥៖ Javascript Framework (ReactJS) (ត) ៥.៧. State Management ជាមួយ Hooks ៥.៨. Routing ជាមួយ React Router	3	ILO14: យល់ដឹងអំពីការប្រើប្រាស់ Statement Management និង Routing នៅក្នុង ReactJS
15	ជំពូកទី៥៖ Javascript Framework (ReactJS) (ត) ៥.៩. Forms និង Form Handling ៥.១០. Context API និង Global State	3	ILO15: ចេះប្រើប្រាស់ Form, Context API និង Global State

ការពិពណ៌នាពិន្ទុ

អក្សរនិទ្ទេស	ពិន្ទុនិទ្ទេស	ពិន្ទុ	និទ្ទេស
A	៤.០០	៨៥-១០០	ល្អណាស់
B+	៣.៥០	៨០-៨៤	ល្អប្រសើរ
B	៣.០០	៧៥-៧៩	ល្អ
C+	២.៥០	៧០-៧៤	ល្អបង្អួច
C	២.០០	៦៥-៦៩	មធ្យម
D+	១.៥០	៦០-៦៤	ខ្សោយ
D	១.០០	៥០-៥៩	ខ្សោយណាស់
F	០.០០	<៥០	ធ្លាក់