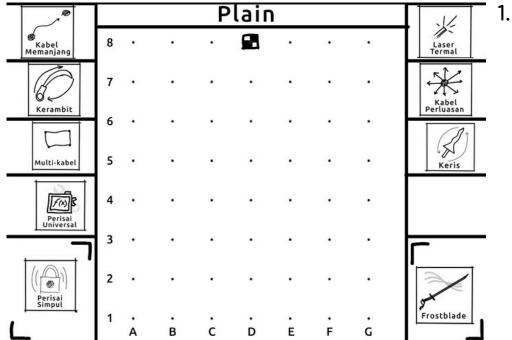
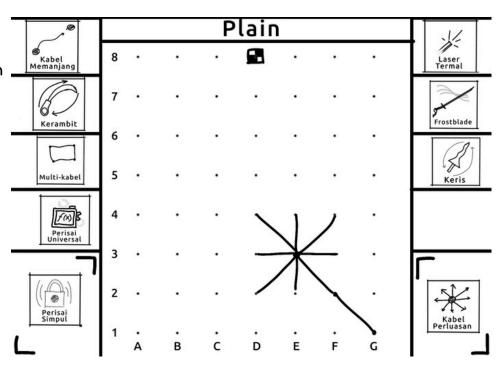
## Contoh Alur Permainan

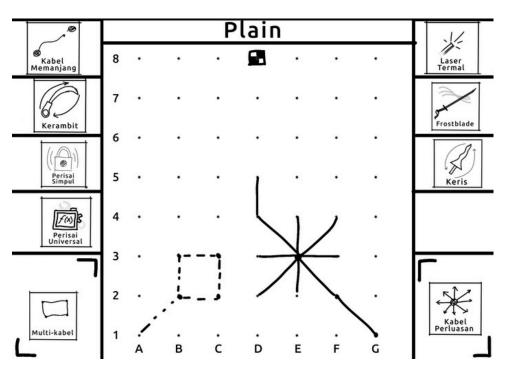
Rogue vs. Engineer



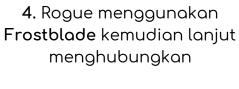
1. Setup dari kedua pemain

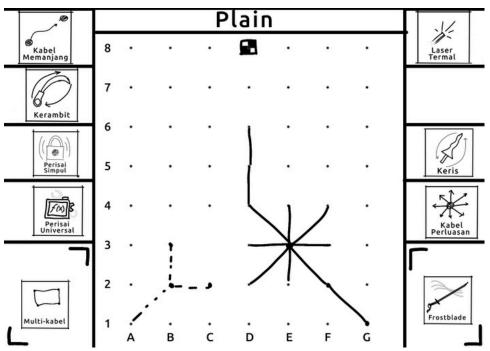
2. Rogue Memulai dengan aksi Menghubungkan kemudian menggunakan Kabel Perluasan

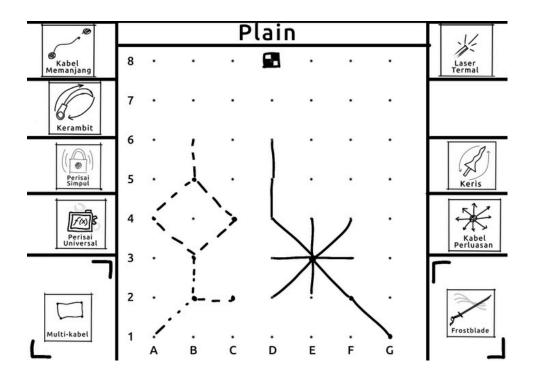




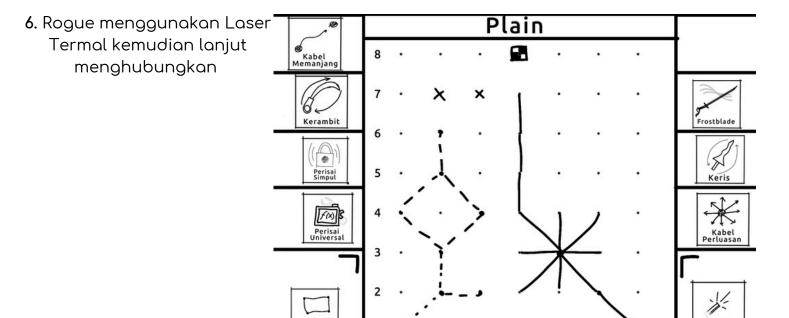
3. Engineer memulai dengan aksi **Menghubungkan** Kemudian menggunakan item **Multi-Kabel** 

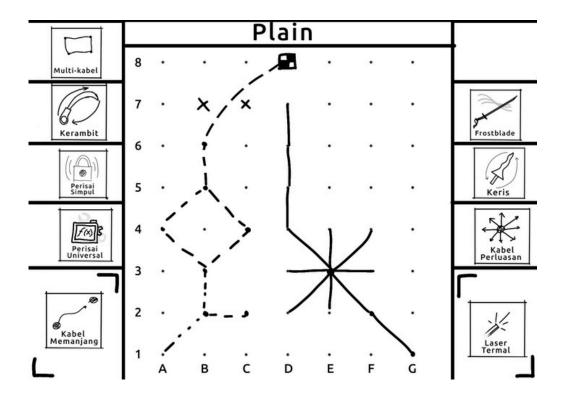






**5.** Engineer menghubungkan lalu menggunakan Multi-kabel





7. Engineer menggunakan Kabel Memanjang dan berhasil membuat koneksi utuh dari awal hingga tujuan

## Permainan Selesai