Nama: Haikal Helmi

NPM: 242310031

Kelas: TI 24 PA 2

Jurusan: Teknologi informasi

Semester: 2

Github: https://github.com/Haikalhelmi/Desain-dan-Analisis-Algoritma.git

Latihan Halaman 14

Bubble sort

```
Masukkan banyak elemen = 5
Masukkan nilai = 5
4
3
2
1
Hasil pengurutan dengan algoritma bubble sort (descending) = 5
4
3
2
1
Process exited after 6.531 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Insertion sort

```
Memasukkan banyak array: 4
Masukkan angka ke-0 : 3

Masukkan angka ke-1 : 6

Masukkan angka ke-2 : 8

Masukkan angka ke-3 : 4

Proses sorting: 6 3 8 4

Proses sorting: 8 6 3 4

Proses sorting: 8 6 4 3

Hasil akhir: 8 6 4 3

Process exited after 19.27 seconds with return value 0

Press any key to continue . . .
```

Selection sort

```
woid selectionSort(int arr[], int r) {
int i, j, maxIndes, temp;
            cout << end]; selectionSort(arr, r); // Calling the descending sort function
            cout << "Data setelah sorting (descending): ";
for (i = 0; i < r; i++) {
  cout << arr[i] << ";
     void selectionSort(int arr[], int r) {
   int i, j, maxIndex, temp;
          © C:\Users\kkal\Downloads\dev × + ~
        Masukkan jumlah elemen: 7
Masukkan nilai elemen: 4
       Masukkan nilai elemen: 4
7
6
5
4
3
2
Data sebelum sorting: 4 7 6 5 4 3 2
Iterasi ke - 1 : 7 4 6 5 4 3 2
Iterasi ke - 2 : 7 6 4 5 4 3 2
Iterasi ke - 3 : 7 6 5 4 4 3 2
Iterasi ke - 4 : 7 6 5 4 4 3 2
Iterasi ke - 5 : 7 6 5 4 4 3 2
Iterasi ke - 6 : 7 6 5 4 4 3 2
Iterasi ke - 6 : 7 6 5 4 4 3 2
Iterasi ke - 6 : 7 6 5 4 4 3 2
Iterasi ke - 6 : 7 6 5 4 4 3 2
         Process exited after 10.6 seconds with return value 0
        Press any key to continue . . .
```

Soal: Seorang programer diberi tugas untuk membuat program perpustakaan sederhana untuk mempermudah proses pencarian buku. Oleh karena itu, sebagai langkah pertama yang harus dilakukan, programer tersebut perlu menentukan metode apa yang tepat digunakan, jika ingin membuat program yang dapat menginput judul buku, kemudian mengurutkannya secara ascending berdasarkan alfabet. Kemudian, buatlah program tersebut!