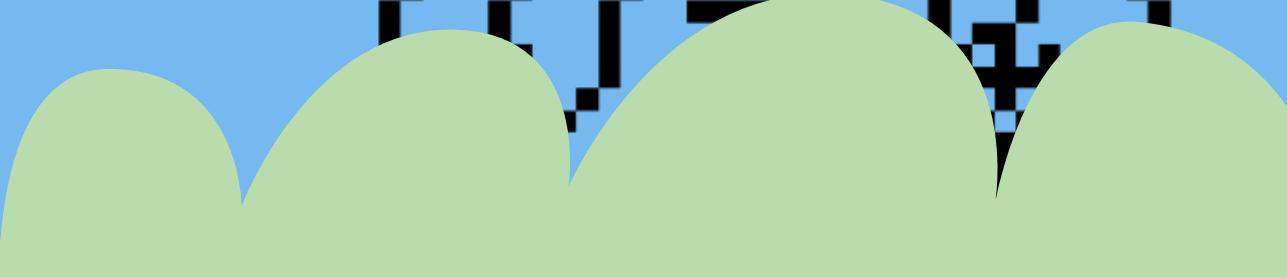
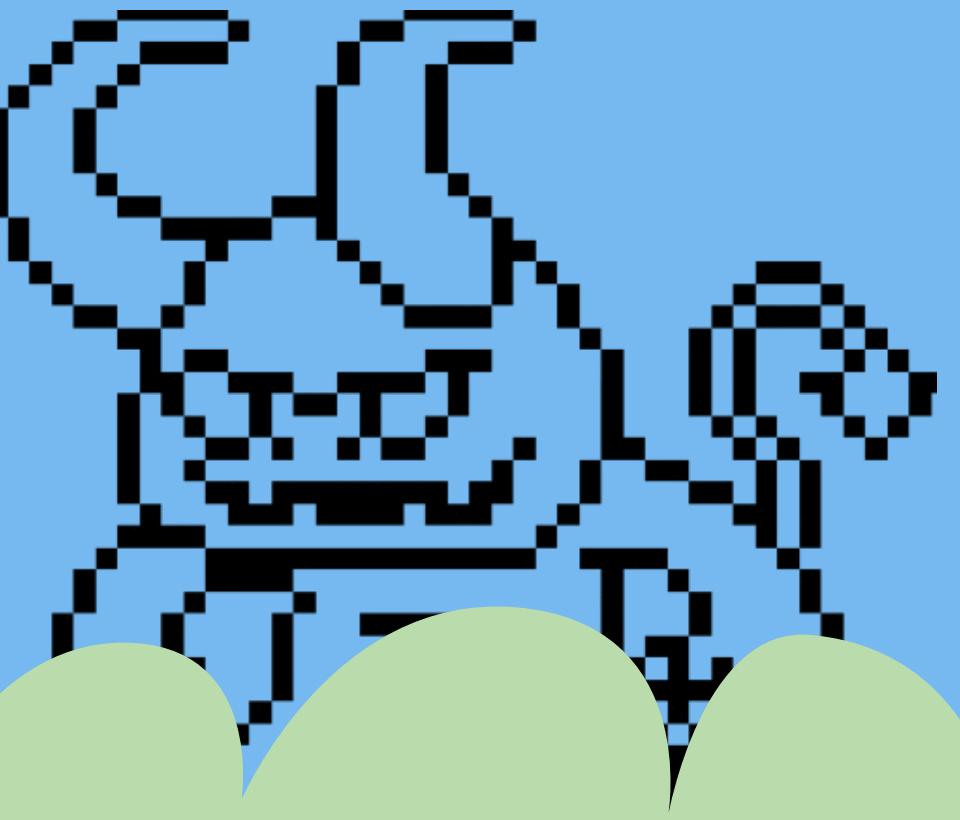
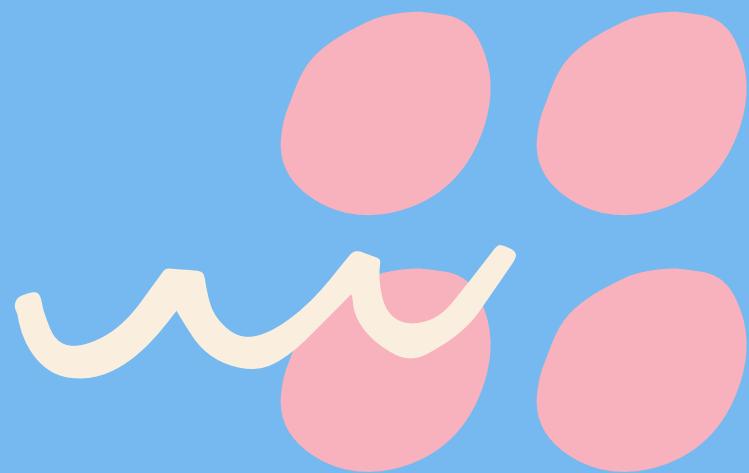


TAMAMONSTRA



Introduction

1

Présentation du jeu

2

Fonctionnement

3

Proposition Marketing

Présentation du jeu

Inspiré du célèbre tamagochi

Etre à l'écoute de ses besoins

Manger

Dormir

Soigner

Divertir

Laver



Présentation du jeu : Différenciation

Gestion de l'argent et des ressources

Jouer pour récupérer
des sous



Un Design ergonomique
et morderne

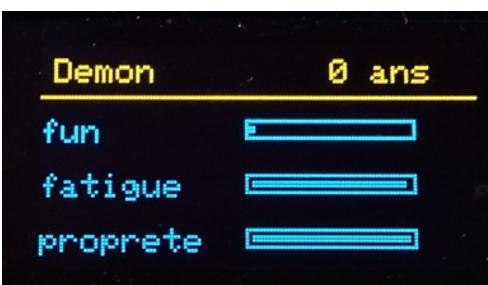


Fonctionnement

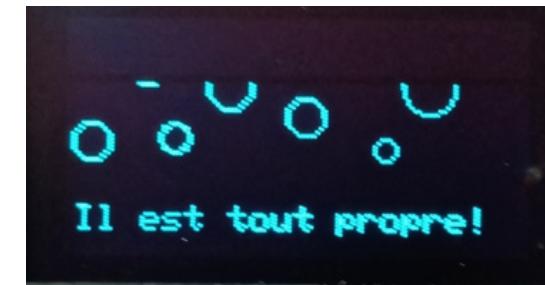
Accueil



Fenêtre de stats



Laver



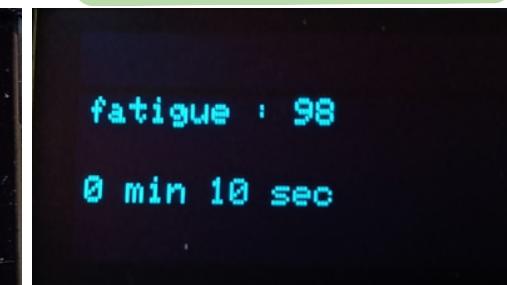
Sortir



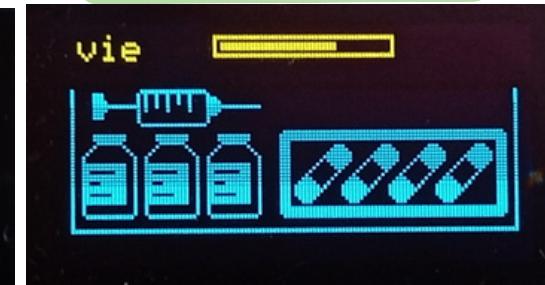
Manger



Dormir



Soigner



Jardin



Fôret

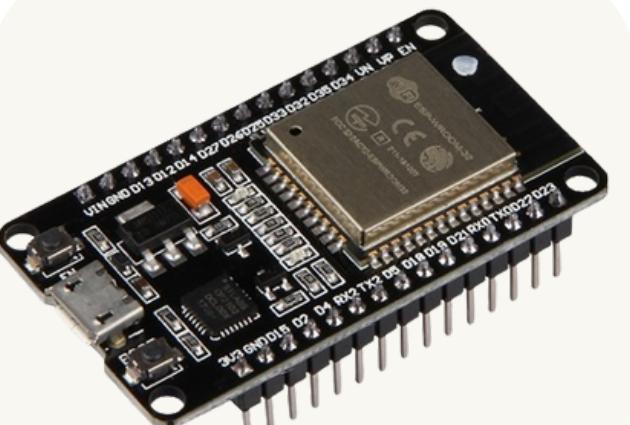


magasin(ville)



Fonctionnement : composants

Carte ESP32



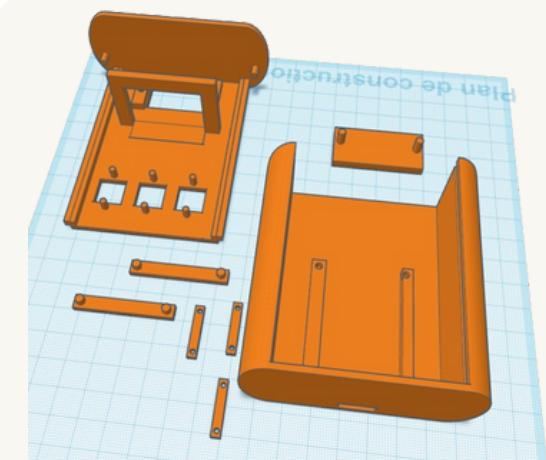
Boutons poussoirs



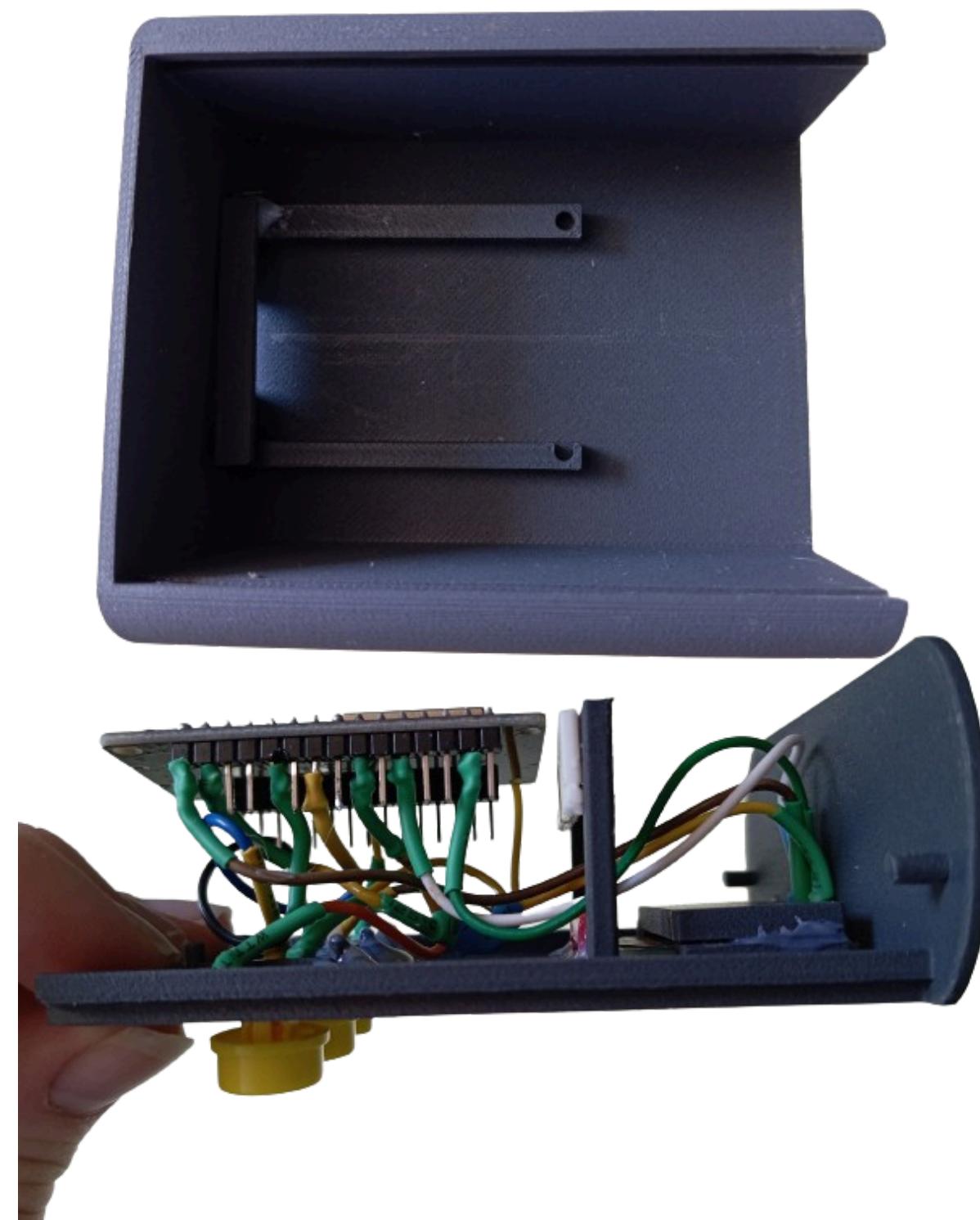
Ecran oled



boitier



Fonctionnement : assemblage



Proposition marketing

Publique cible : 6-12ans

Tendance : nostalgie, gadget

Canaux de distribution : Vente en ligne (site officiel, Amazon), magasins de jouets

Prix de vente à
l'unité : 25 euros

Vidéo de présentation :



Conclusion

Merci de votre
attention

Avez-vous des questions ?