

Bienvenue dans Tamamonstra !

Présentation du jeu :

Tamamonstra est un jeu vidéo captivant où vous prenez soin d'un petit monstre virtuel qui évoluera au fil du temps. Pour garantir sa survie et son épanouissement, vous devrez répondre à divers besoins essentiels de votre créature.

Objectif du Jeu :

L'objectif principal de Tamamonstra est de veiller à ce que votre monstre reste heureux et en bonne santé. Pour ce faire, vous devez gérer plusieurs paramètres de bien-être, notamment l'alimentation, le sommeil, les loisirs et la santé.

Mode d'emplois :

Manger, rentrer dans la cuisine :



- Aller sur l'icône avec un burger

Puis,



- Utiliser les deux flèches en haut à droite de l'écran pour parcourir la nourriture.
- Une fois l'aliment choisi, utilisé l'option manger.
- Le nombre d'aliment que vous disposez est affiché à côté de l'option manger.

Soigner :



- Aller sur l'icône avec un burger

Puis,



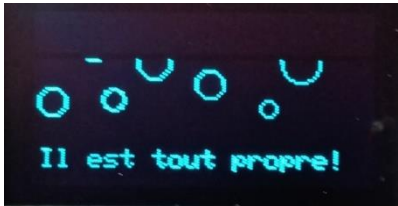
- La vie remonte toute seule après une courte animation.
- Pas besoin de dépenser quoi que ce soit, la barre de vie remonte sans effort.

Laver :



- Aller sur l'icône avec un burger

Puis,



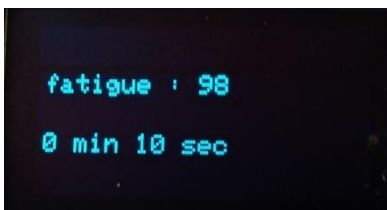
- Votre monstre est tout propre après une courte animation.

Dormir :



- Aller sur l'icône avec un burger

Puis,

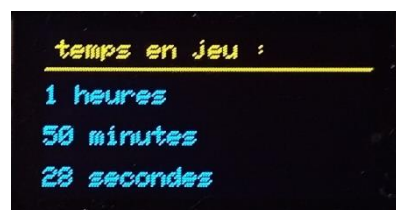
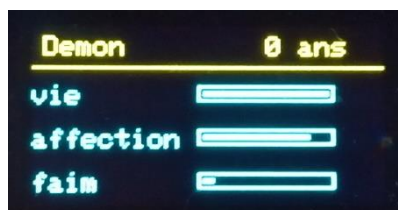
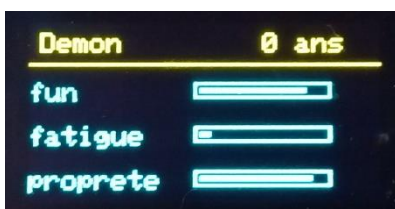


- Toute les 5 secondes, votre monstre perd un point de fatigue.
- Vous voyez en haut le nombre de point de fatigue accumulé
- En dessous, le temps passer a dormir.

Fenêtre de stat :



- Aller sur l'icône avec une carte



- Naviguer entre les onglets avec les boutons gauches ou droites
- Affichage du temps de jeu sur le dernier onglet.

Jouer :



- Aller sur l'icône avec une épée

Choisi ton jeu :

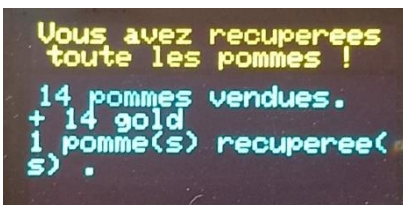


Premier jeu : Rentrer dans le jardin, jeu du ramassage de pomme :



- Utiliser les boutons de droite et de gauche pour déplacer le panier.
- Utiliser le bouton du milieu pour faire une pause, lors de la pause, possibilité de quitter le jeu.
- Les pommes tombent de manière aléatoire de l'arbre.
- Le jeu s'arrête quand le joueur a récupéré 15 pommes.

Gestion des récompenses :



- Lors de la répartition des récompenses, le nombre de pomme vendu et le nombre de pomme récupérée est aléatoire.
- N'oublie pas que les jeux effectués peuvent fatiguer votre monstre et lui donner faim.
- Appuyé sur le bouton du milieu pour quitter cet écran.

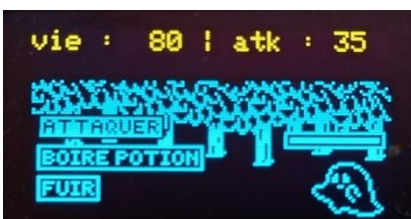
Second jeu : Rentrer dans la forêt, jeu d'aventure et mini RPG :

Commencer le jeu :



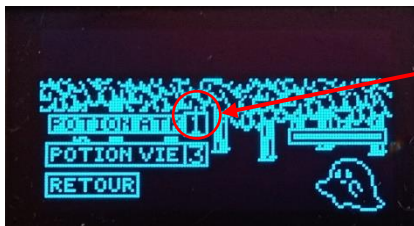
- Tu peux choisir de commencer ou non.
- Chaque dégât reçu lors d'un combat baisse la vie du monstre. Il vous faudra donc doubler de stratégie pour bien choisir vos actions

Déroulement d'un combat :



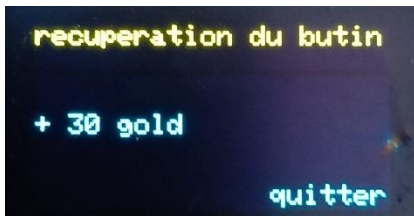
- Trois actions possibles :
- Attaquer qui inflige 25 dégâts à l'ennemie
- Prendre une potion
- Et fuir

Prendre une potion :



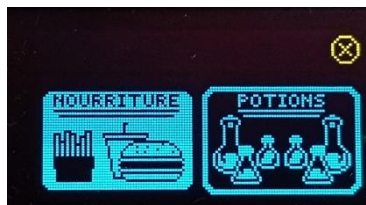
- Choix entre Potion de Vie et d'Attaque
- Nombre de potions en réserve a coté du nom de la potion
- Potion d'Attaque : augmente de 10 l'attaque du joueur pendant un combat
- Potion de Vie : Régénère la vie du monstre de 60 points.

Gestion des récompenses :



- Gain systématique d'argent
- Possibilité de gagner soit une potion de vie,
- Soit une potion d'attaque.
- Chaque combat fatigue, donne faim au monstre
- N'oublie pas de le nettoyer après plusieurs combats sinon, il se mettra en colère

Aller aux magasins :



- Une fois rentrer, choix entre
- Acheter de la nourriture
- Acheter des potions

Pour l'achat de nourriture :



- Utiliser les deux flèches en haut à droite de l'écran pour parcourir la nourriture.
- Une fois l'aliment choisi, utilisé l'option acheter.
- Le nombre de pièce est affiché en bas de l'écran.

Puis pour l'achat de potions c'est le même processus que lors d'un achat alimentaire.