

井项目:网络出版

2018.10.12

关于E-publish的一些想法——一种新的知识组织形式,基于网页的多内容出版

人(?)

此文档

[摘要]

四. 如何维护

五. 具体的样式设计

六. 技术分析

七. 可行性分析

八. do it.

九. 改进更新

关于[初始想法]

一、想法的开始

假期上网时,我发现各大网站展现文章时排版都不怎么好看(美观),例如360个人文库、百度文库等,广告也很多。同时,我也看到GitHub.com,

GitBook.com, 看云, 简书等用Markdown语法编写的文章表现很好,简洁,但也失去了出版物的

美观性,各种图片、标题不能按照自己的方式展出。

同时,在找Blog搭建方法时,我也看到了Hexo

文档的样式非常漂亮,似乎用网页做到电子出版

的目的也不太难。但我说的电子出版不是指

于是,网络出版就在我心中深深地种下一颗种子。

二、萌发的种子

与此同时,2018年4月,我和Grasscraft共同发起3MC教科项目,一个旨在全面整理minecraft有美资料的的项目。一开始,我们用Office 365中的Publisher做,可仅仅是调样式,页面就用了几周,到了9月开

最短也要12月

观看的体验性

根据

知识太多，而我们又不不知从何学起，只好慢慢磨，投入大量时间却成效不大。这使我感到纸依出版之难了。而且出版时间也很长，可能刚出版就过期了。这时，我想到发在mcbbs等网站上，可这样文章的整体性、严肃性就会大受影响。为了解决这个问题，我结合了之前关于网络出版的想法种子，让它生根发芽：一种结合网络出版速度和纸依出版排版的在线出版系统，依托7亿的中国互联网网民，具有美观、严谨、无广告、简洁、编辑(排版)方便、使用公式、可插入音频和视频等内容、代码高亮、目录显示、内容标注、检索等特点，是一个可用于多种领域(论文、小说...)的综合内容出版系统。

三、项目的必要性分析

有人说，现在这么多内容展示平台，如知乎、简书、csdn 等等等，多你一个不多少你一个不少，真的需要做这么一个平台吗？而且自己时间目前也不太充裕，可能没什么时间做这个项目，而且自己也没有具体而详细地学习这方面的知识，从头学起做的时间也太长了点。但是，也应看到如果做用心并且以用户体验为第一，传播广，自己项目做得优秀就有可能获得其他人的青睐，甚至是企业的青睐。同时，最重要的是借此积累了技术，练了团队，使自己在空闲时间能找到点学习的东西。

这不仅对于自己有益，同时对社会也是好处多多的。

借时评的一句话：“海量的信息缺乏装订工具和装订方式，这就是现在说的“阅读危机”的原因。而解决

方式在于创造一种全新的知识装订方式，从而给人们提供系统性的认知。(高一时评一稿-第1篇)而这种全新的知识装订方式，正是基于网络的，而且系统专业。在网络出版系统中，知识将从某一个知识面来整理归纳，例如数学就有初中数学、高中数学；高中数学下又有解析几何等等，提供全景式的知识，有以学习者为目的编写的^以内容，也有^以思维导图等概括总结的，同时还有提高^的内容。编写方式有以^以笔记为主，也有专业出书为主。这就是以学习者、以知识为中心的平话让每一个学习者都能找到他们想学习的内容，并且能比较轻松地学习，提高自己的能力。我想，这还是现在“娱乐至上”的社会所欠缺的。当然，能寓教于乐就更好了。