# 第3章键盘输入与屏幕输出——数据的格式化屏幕输出

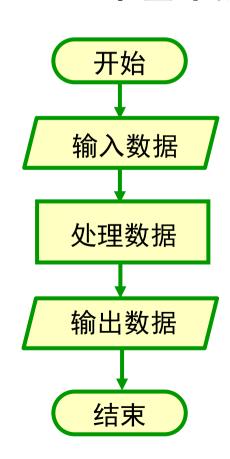
#### 本节要讨论的主要问题

- C语言如何实现数据的输入和输出?
- 如何向屏幕输出一串字符信息?
- 如何在屏幕上显示变量的值?



#### 顺序结构

- 一般而言,顺序结构程序涉及如下三个基本操作:
  - \* 输入数据
  - \* 处理数据
  - \* 输出数据
- 顺序结构的特点
  - \* 自上而下, 依次按顺序执行



#### C语言如何实现数据的输入和输出?

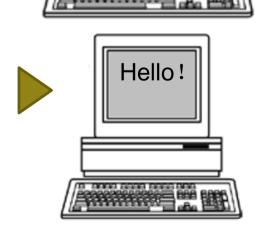
- 程序获得输入数据的方式:键盘,文件
- 程序输出数据的方式:屏幕,文件

```
#include <stdio.h>
int main()
  scanf(".....);
  printf("Hello!\n");
  return 0;
```

编译预处理命令: 在编译之前进行的处理

getting keyboard input

displaying output on screen



#### 数据的格式化屏幕输出

■ 按指定格式和类型输出变量的值,或者输出一行字符串

printf(格式控制字符串, 输出值参数表); printf("a=%d b=%f", a, b); 可变长度的 输出参数表 转换说明 普通 与格式说明 指定输出 字符 符——对应

- \* 输出值参数类型应与格式转换说明符相匹配
- \* 可输出多个任意类型的数据

#### printf()格式字符

```
%d decimal 输出十进制有符号int型
```

%u unsigned 输出十进制无符号int型

%f float 以小数形式(6位小数)输出float,double型

%e exponent 以标准指数形式输出float,double型

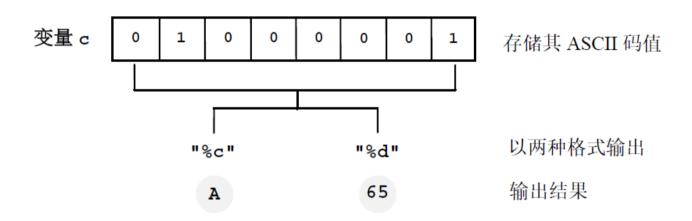
```
int a = 10;
printf('%d', a);
```

```
double b = 10.3;
printf("%f", b);
10.300000
```

```
float b = 10.3;
printf("%e", b);
1.030000e+001
```

# printf()格式字符

#### %c character以字符形式输出单个字符



```
char c = 'A';
printf("%c", c);

A
char c = 'A';
printf("%d", c);
65
```

- 1 加d、u前输出long型
- h 加d、u前输出short型

```
long a = 10;
printf("%ld', a);
10
```

```
short b = 10;
printf("%hd', b);
10
```

m 输出数据的最小域宽 数据位宽大于m,按实际位宽输出 数据位宽小于m时,右对齐,左补空格

**Example:** 

printf("Value is: %10f", 32.6784728);

6 digits (default)

Value is: 32.678473

10 characters右对齐

m 数据占用的最小域宽

数据位宽小于m时,右对齐,左补空格

-m 左对齐, 右补空格

**Example:** 

printf("Value is: %-10f", 32.6784728);

6 digits (default)

Value is: 32.678473

10 characters左对齐

显示精度.n 对浮点数表示输出n位小数

格式: %.nf

```
Example:

printf('Value is: %.3f", 32.6784728);

3 digits
```

**Value is** 32.678

显示精度.n 对浮点数表示输出n位小数

一般格式: %m.nf

```
Example:

printf('Value is: %10.4f", 32.6784728);

4 digits

Value is: 32.6785

10 characters
```

显示精度.n 对浮点数表示输出n位小数

一般格式: %m.nf

Example: printf('Value is: %10.0f", 32.6784728);

Value is: 33
10 characters

# printf()格式字符

■ 问题: printf()用%作为格式字符的标识,那么如何输出%呢?

```
int a = 10;
printf("%d%%", a);
10 %
```

