

# 第6章 函数

## ——递归函数与函数调用栈

---

# 本节要讨论的主要问题

---

- 递归函数的调用过程是如何执行的？
- 递归方法编写程序的优缺点是什么？



# 递归的基本思想

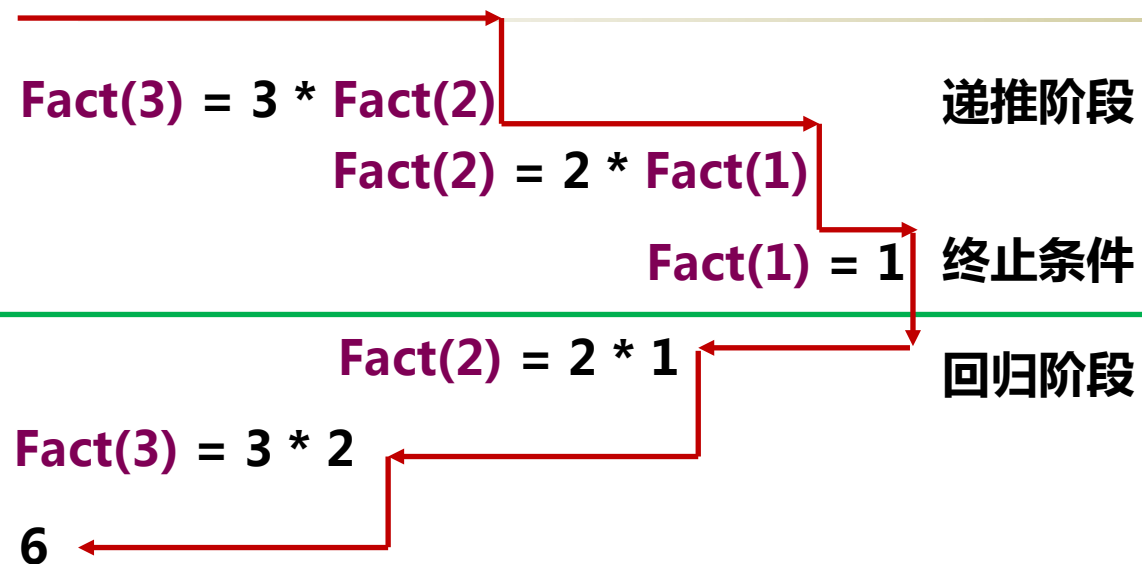
## 递归的一般条件

把**规模较大的**，较难解决的问题转化成**规模较小的**、易于解决的**同类子问题**。

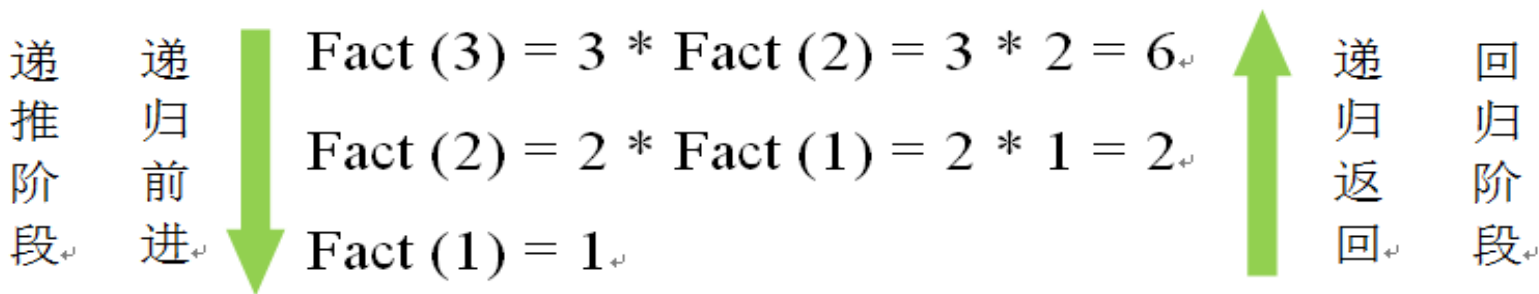
规模较小的子问题又转化为规模更小的子问题，且**小到一定程度可以直接得出它的解**，从而得到原始问题的解

递归的基本条件（终止条件，出口）

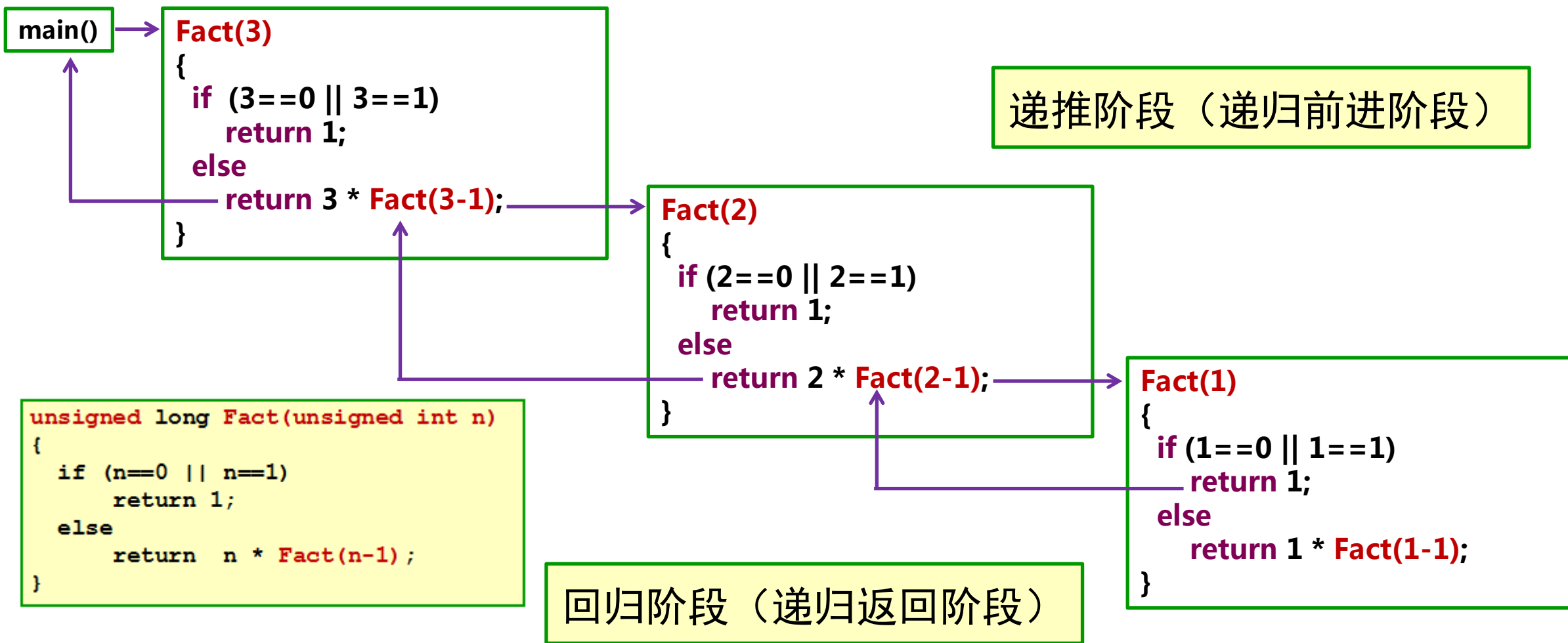
# 递归执行的两个阶段



```
unsigned long Fact(unsigned int n)
{
    if (n==0 || n==1)
        return 1;
    else
        return n * Fact(n-1);
}
```



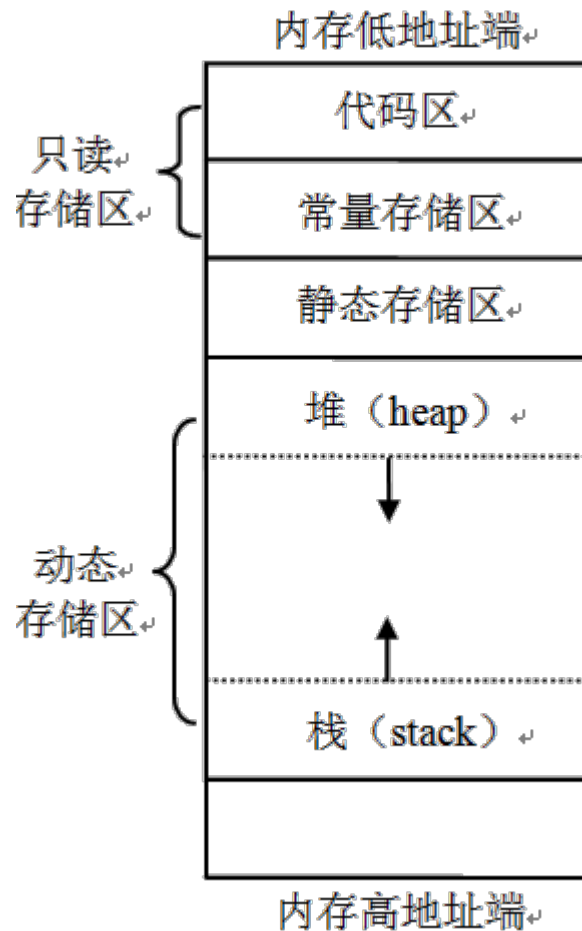
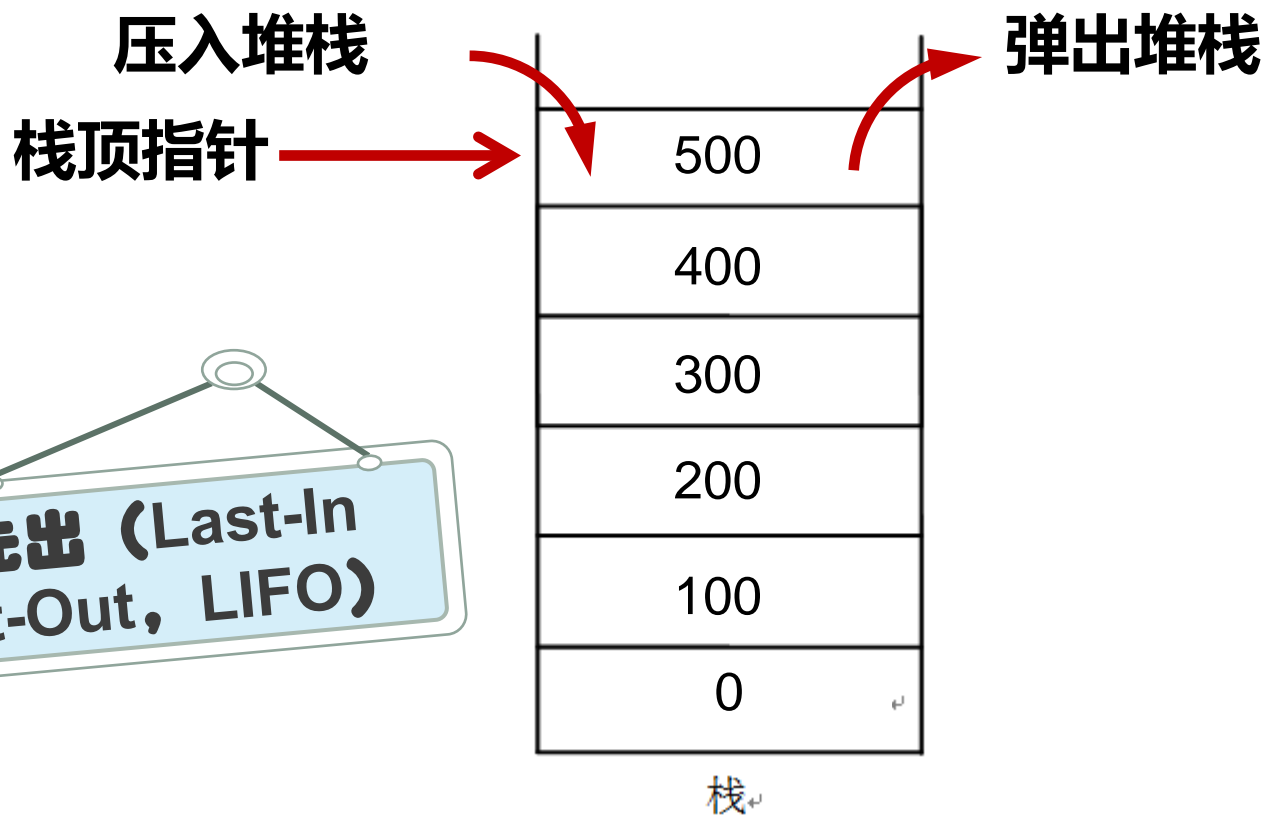
# 递归函数的调用过程



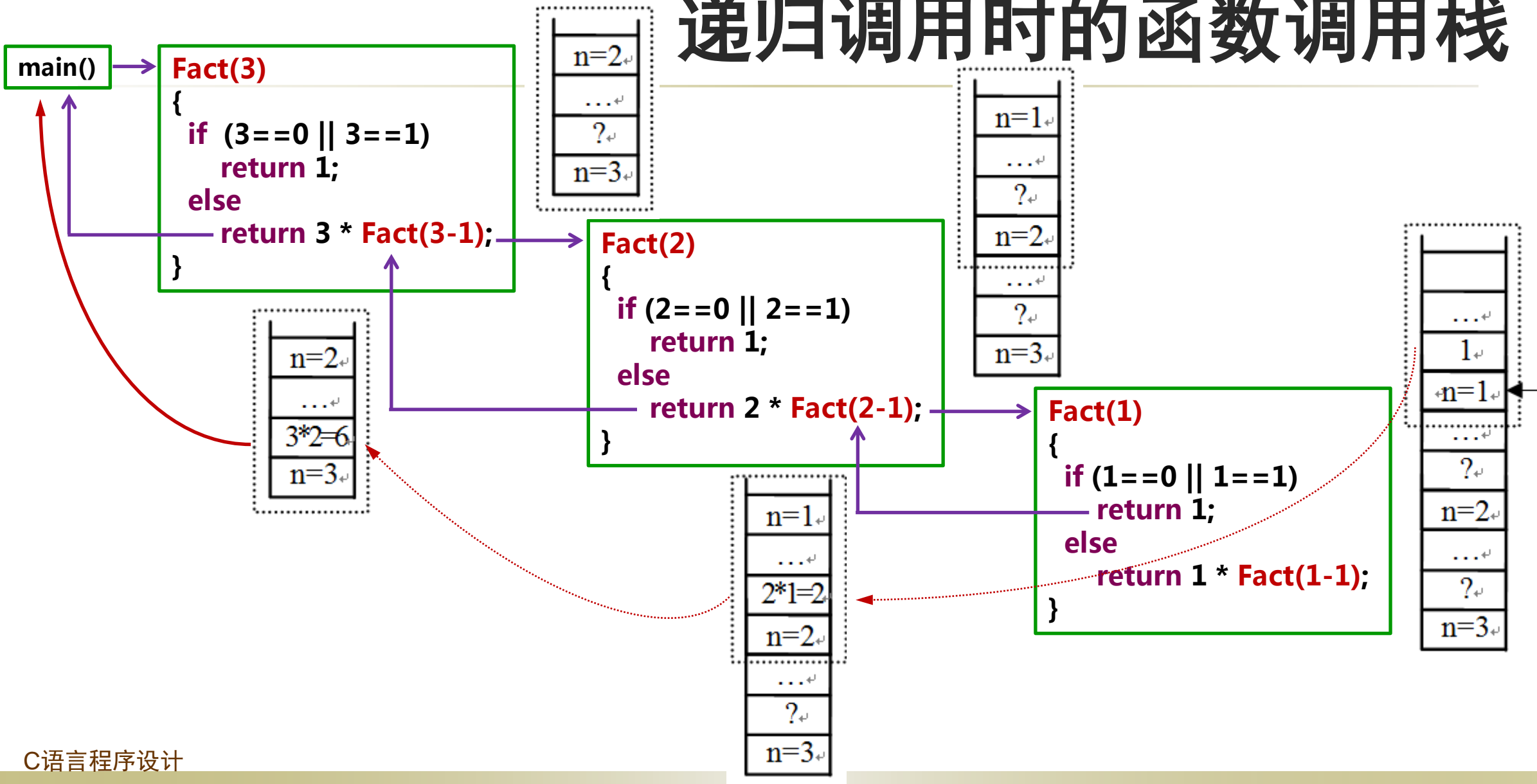
# C程序的内存映像

## ■ 堆栈溢出（Stack Overflow）

- \* 往堆栈中存入的数据超出预先给堆栈分配的容量



# 递归调用时的函数调用栈

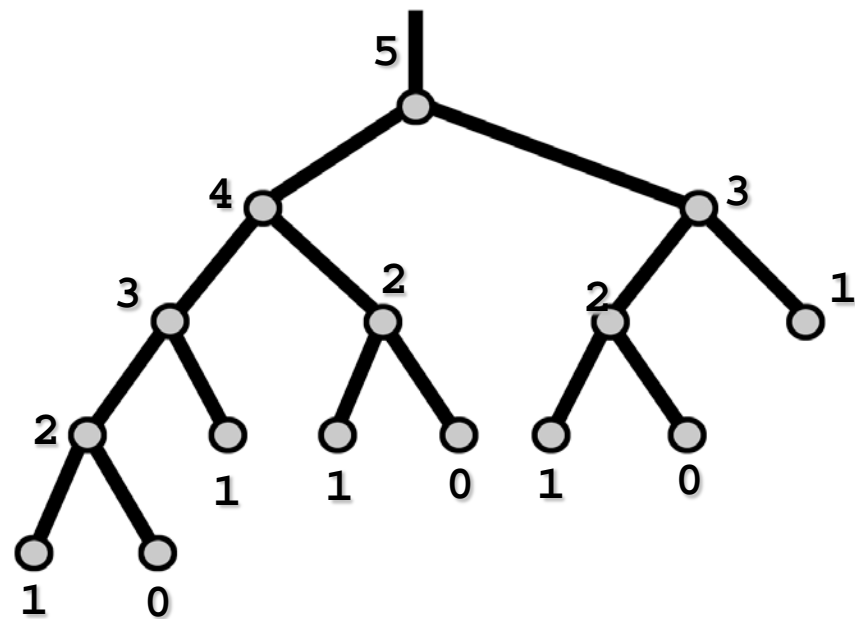


# 用递归法计算Fibonacci数列的第n项

$$fib(n) = \begin{cases} 0 & n = 0 \\ 1 & n = 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & n > 1 \end{cases}$$

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, .....

```
long Fib(int n)
{
    long f;
    if (n == 0)        f = 0;
    else if (n == 1)    f = 1;
    else                f = Fib(n-1) + Fib(n-2);
    return f;
}
```



计算Fib(5)需15次Fib调用



# 递归方法的优缺点

---

## ■ 优点

- \* 简洁、直观、精炼，易编、易懂、逻辑清楚，结构清晰、可读性好，更符合人的思维习惯，逼近数学公式的表示

## ■ 缺点

- \* 函数调用开销大，耗费更多的时间和栈空间，时空效率偏低
- \* 易产生大量的重复计算

# 讨论

- 编程计算Fibonacci数列各项的平方和，即

$$F_1^2 + F_2^2 + \dots + F_n^2$$

- 从程序的运行结果中，你发现了Fibonacci数列具有的一个什么性质？你能不用编程的方法直接得到这个答案吗？

