第5章循环控制

—while和do-while语句及其在递推求解中的应用

递推法的基本思想

■ 递推法

* 利用问题本身所具有的一种递推关系来求解问题的一种方法

递推

- * 从已知的初始条件出发,依据某种递推关系,逐次推出所要计算的中间结果和最终结果
 - * 初始条件要么在问题本身中已经给定
 - * 要么需要通过对问题的分析和化简后来确定

递推的基本方法

■ 正向顺推

* 从已知条件出发,向着所求问题的解前进,一步一步推出答案



■ 反向逆推

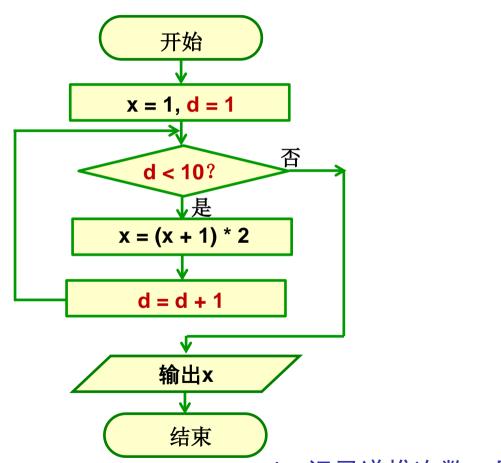
* 从问题的结果出发,一步一步还原出答案

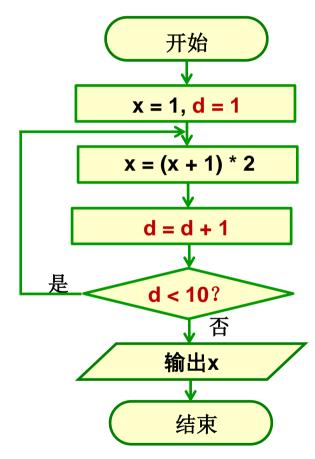


■ 猴子吃桃问题

- * 猴子第一天摘下若干个桃子,吃了一半,还不过瘾,又多吃了一个。第二天早上又将剩下的桃子吃掉一半,并且又多吃了一个。以后每天早上都吃掉前一天剩下的一半零一个。到 第10天早上再想吃时,发现只剩下一个桃子。问第一天共摘了多少桃子。
- * 若猴子每天少吃1个(多剩1个),则每天剩下的桃子数将是前一天的一半
- * 每天剩下的桃子数加1之后,刚好是前一天的一半

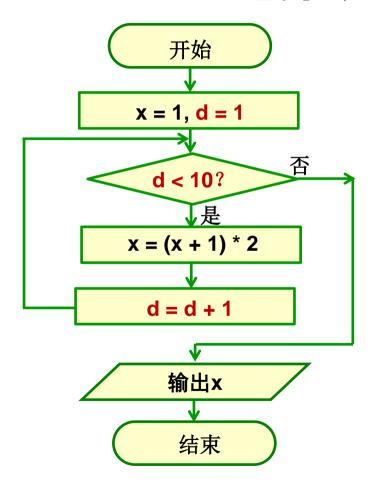






d: 记录递推次数,用于递推的循环控制

x: 保存递推的结果, 即桃子的数量



```
#include <stdio.h>
int main()
  int x = 1, d = 1;
  while (d < 10)
      x = (x + 1) * 2;
      d++;
  printf("x = %d\n", x);
  return 0;
```

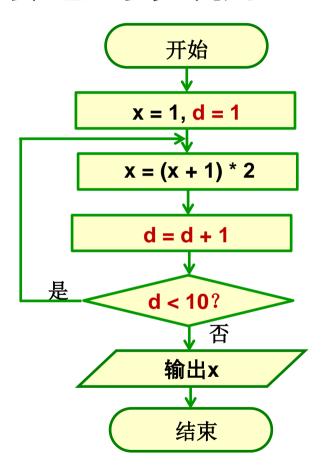
```
E:\c\test\bin\D... - \( \times \)

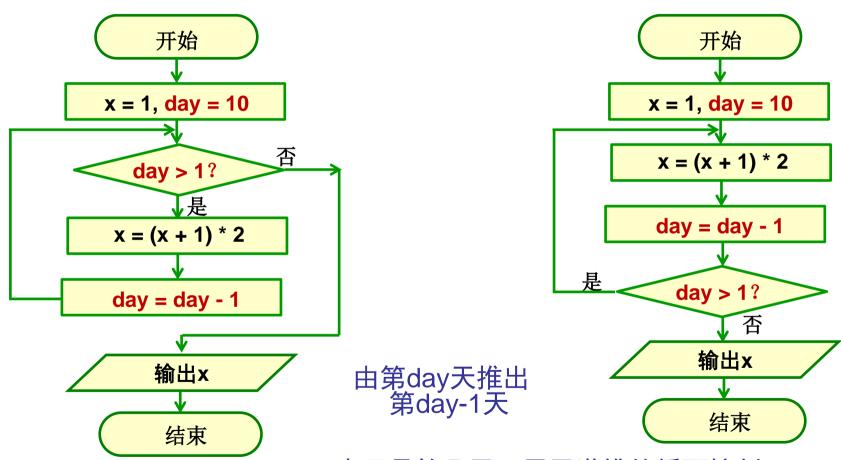
x = 1534

Press any key to continue

<
```

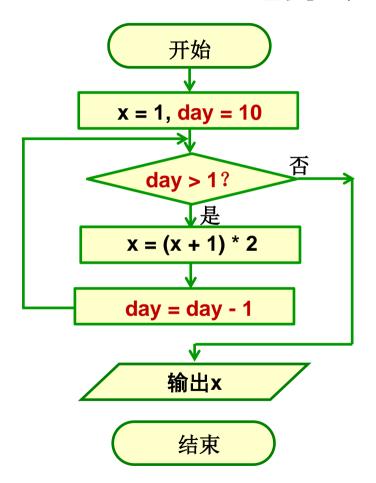
```
#include <stdio.h>
int main()
  int x = 1, d = 1;
  do{
      x = (x + 1) * 2;
      d++;
  }while (d < 10);</pre>
  printf("x = %d\n", x);
  return 0;
```





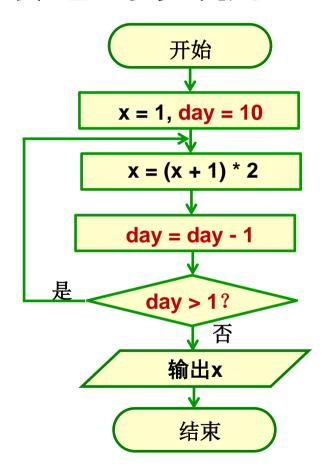
day: 表示是第几天, 用于递推的循环控制

x: 保存递推的结果, 即桃子的数量



```
#include <stdio.h>
int main()
  int x = 1, day = 10;
  while (day > 1)
      x = (x + 1) * 2;
      day--;
  printf("x = %d\n", x);
  return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int main()
  int x = 1, day = 10;
  do{
      x = (x + 1) * 2;
      day--;
  \}while (day > 1);
  printf("x = %d\n", x);
  return 0;
```



选择循环语句的一般原则

Just a general rule.

循环次数已知	for语句
循环次数未知,循环的次数由一个 给定的条件来控制	while和do-while语句
循环体至少要执行一次	do-while语句

讨论

- 1)用do-while语句,从键盘输入两个异号数(符号相反的数),然后打印出来
- 2)修改猴子吃桃问题的程序,使其能够显示出从第10天到第1天的递推过程中 计算得到的每一天的桃子数。



$$x_n = 1$$
 $n = 10$
 $x_n = 2 \times (x_{n+1} + 1)$ $1 \le n < 10$

