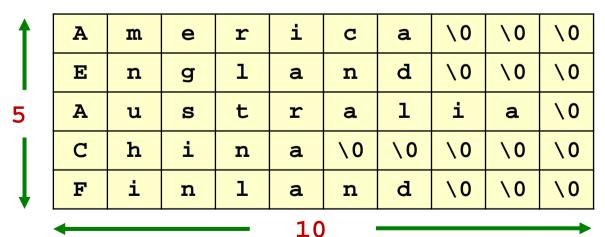
# 第9章指针和数组

—指针数组及其在字符串处理中的应用

#### 问题的提出

- 问题:存储一个字符串集合的最佳方式是什么?
  - 二维的字符数组

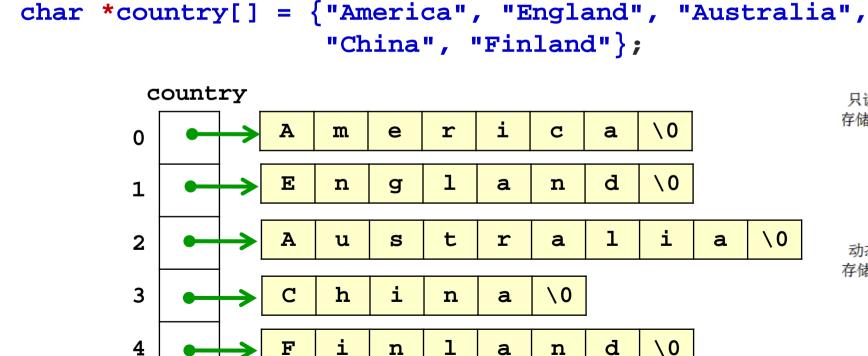






### 问题的解决

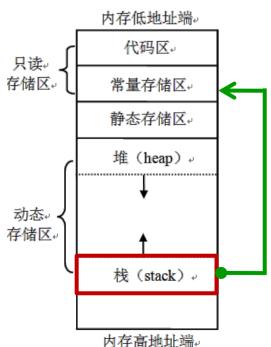
- 问题:存储一个字符串集合的最佳方式是什么?
  - 字符指针数组——每个数组元素都是一个指向字符串的指针



n

a

n



4

## 问题的解决

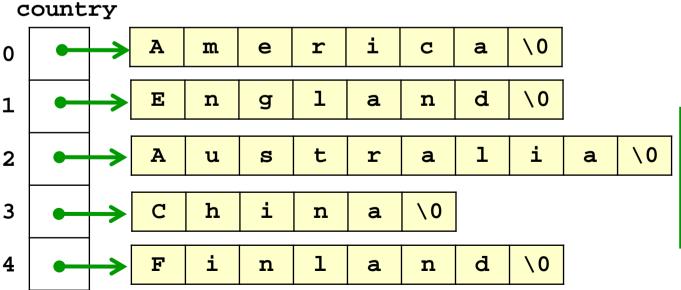
- 问题:如何访问指针数组指向的字符串?
  - 如何访问二维字符数组中的字符串?

```
char country[][10] = {"America", "England", "Australia",
                                  "China", "Finland"};
     *(country+0)即country[0]
  country
                                                \0
                                        \0
                                            \0
               m
                   е
                       r
                                    a
                                C
country+1
                                                \ 0
                                    d
                                        \0
                                            \0
                   g
                                n
                                        i
                                                \ 0
                       t
           Α
                            r
                                            a
               u
                   S
                                a
                   i
               h
                               \0
                                    \0
                                        \0
                                            \0
                                                \0
                            a
                       n
               i
                                            \0
                                                \0
           F
                                    d
                                        \0
                   n
                            a
                                n
```

```
for (i=0; i<5; i++)
   printf("%s\n", country[i]);
```

## 问题的解决

- 问题:如何访问指针数组指向的字符串?
  - 和访问二维字符数组中的字符串的方式相同



```
for (i=0; i<5; i++)
{
    printf("%s\n", country[i]);
}</pre>
```

#### 回头看——指针、数组及其他类型的混合

- 基本数据类型
  - \* int, long, char, short, float, double.....
- 数组是一种从其他类型派生的数据类型
  - \* 每个元素都有一个类型, 称为数组的基类型
- 指针是一种从其他类型派生的数据类型
  - \* 指向X型变量的指针, X称为指针的基类型
- 任何类型都可作为指针或数组的基类型
  - \* 一个类型派生出新的类型,新的类型又派生出新的类型,……

#### 指针数组与指向数组的指针

■ 用数组作为指针的基类型——指向数组的指针

```
* 例如: int (*p)[5];

p ——— * ——— int [5]
```

- 用指针作数组的基类型——指针数组(Pointer Array)
  - \* 元素为指针类型的数组
- 定义形式为: 数据类型 \*数组名[数组长度];
  - \* 例如: char \*p[5];

#### 字符串的排序

#### 按字典顺序对国名排序

```
void SortString(char str[][N], int n)
  int i, j;
  char temp[N];
  for (i=0; i<n-1; i++)
      for (j=i+1; j<n; j++)
         if (strcmp(str[j], str[i]) < 0)</pre>
             strcpy(temp,str[i]);
             strcpy(str[i],str[j]);
             strcpy(str[j],temp);
                     交换字符数组中的字符串
```

A	m	е	r	i	С	a	\0	\0	\0
E	n	g	1	a	n	d	\0	\0	\0
A	u	s	t	r	a	1	i	a	\0
С	h	i	n	a	\0	\0	\0	\0	\0
F	i	n	1	a	n	d	\0	\0	\0

#### 4

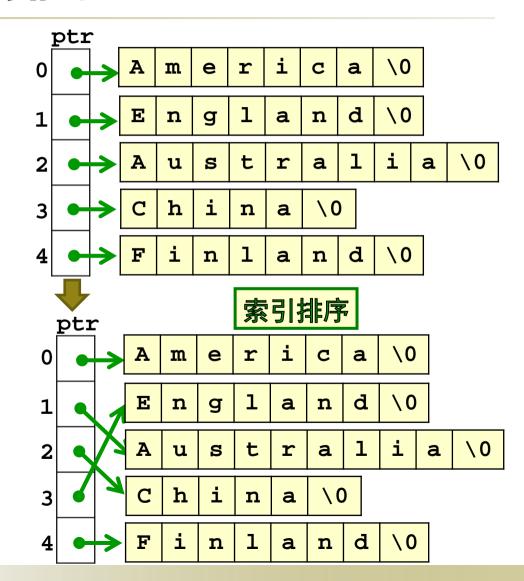
#### 物理排序

A	m	е	r	i	С	a	\0	\0	\0
A	u	ន	t	r	a	1	i	a	\0
С	h	i	n	a	\0	\0	\0	\0	\0
E	n	g	1	a	n	d	\0	\0	\0
F	i	n	1	a	n	d	\0	\0	\0

### 字符串的排序

#### 按字典顺序对国名排序

```
void SortString(char *ptr[], int n)
  int i, j;
  char *temp = NULL;
  for (i=0; i<n-1; i++)
      for (j=i+1; j<n; j++)
         if (strcmp(ptr[j], ptr[i]) < 0)</pre>
             temp = ptr[i];
             ptr[i] = ptr[j];
             ptr[j] = temp;
                交换指针数组中的字符串指针
```



```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define M 150 /* 最多的字符串个数 */
void SortString(char *ptr[], int n);
int main()
  int i, n;
  char *pStr[M];
  printf("How many countries?");
  scanf("%d",&n);
  getchar(); /* 读走输入缓冲区中的回车符 */
  printf("Input their names:\n");
  for (i=0; i<n; i++)
      gets(pStr[i]); /* 输入n个字符串 */
  SortString(pStr, n); /* 字符串按字典顺序排序 */
  printf("Sorted results:\n");
  for (i=0; i<n; i++)
      puts(pStr[i]); /* 输出排序后的n个字符串 */
  return 0;
```

# 讨论

下面主函数调用函数SortString()按 奥运会参赛国国名在字典中的顺序对其 入场次序进行排序,请问程序错在哪里?

```
How many countries? 5 ✓
Input their names:
America /
England 🗸
Australia /
Sweden /
Finland /
Sorted results:
America
Australia
England
Finland
Sweden
```

