Fastcampus

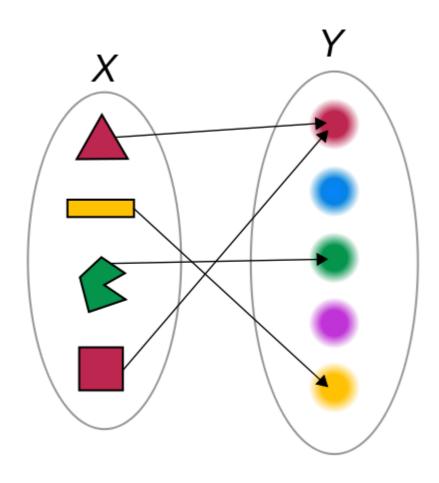
컴퓨터공학 입문 스쿨

Python Basic_Day4

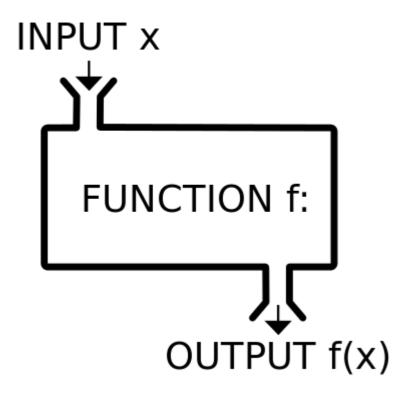
Mini Project

- List comprehension 으로 FizzBuzz 한줄로 구현하기
- Numguess 기능 추가하기

["Fizz"*(not i%3) + "Buzz"*(not i%5) or i for i in range(1,100)]



- 수학적 정의: 첫 번째 집합의 임의의 한 원소를 두 번째 집합의 오직 한 원소에 대 응시키는 대응 관계



• 프로그래밍에서의 함수: 입력값을 내부에서 어떤 처리를 통해 결과값을 출력하는 것

```
def function(parameter):
실행문1
실행문2
```

```
def awe_sum(a,b):
    result = a + b
    return result

a = 2
b = 3
print(awe_sum(a,b))
```

function without input

```
def print_hello():
    return "hello"

result_hello = print_hello()
print(result_hello)
```

function without return

```
def func_wo_return(a):
    print("This is function without return for " + str(a) + " ti
func_wo_return()
```

function with multiple return

return skill

```
def id_check(id):
    if id == "admin":
        print("invalid id: admin")
        return
    print("valid id: ", id)
```

parameter with initialize

초기값을 설정할땐 항상 그 인자를 마지막에 두어야 합니다.

arguments

```
def mul_sum(*args):
    sum = 0
    for i in args:
        sum += i
    return sum
```

keyword arguments

```
def kwargs_url(server, port, **query):
    url = "https://" + server + ":" + port + "?"
    for key in query.keys():
        url += key + "=" + query[key] + "&"
    return url

kwargs_url("localhost","8080", utm_source="google", keyword="nav")
```

variable outside function

```
a = "hello"
def glob_test(a):
        a += "world"
    return a

glob_test(a)
print(a)
```

variable outside function

So, how to globalize

(1) using return

```
a = "hello"
def glob_test(a):
        a += "world"
    return a

a = glob_test(a)
print(a)
```

So, how to globalize

(2) use global

```
a = "hello"
def glob_test(a):
        global a
        a += "world"
    return a

glob_test(a)
print(a)
```

global 이라는 명령을 사용하여 전역변수로 사용하게 되면 함수는 독립성을 잃게 되어함수가 외부변수에 의존적이게 됩니다.

Leap year

4로 나뉘어 떨어지면 윤년, 100으로 나뉘어 떨어지면 평년, 400으로 나뉘어 떨어질땐 윤년

Leap year(answer)

```
leap = False
def is_leap(y):
    if y % 4 == 0 and (y % 100 != 0 or y % 400 == 0)
        leap = True
    return leap

y = int(input("Is leap?? "))
print(is_leap(y))
```

numguess with function

```
def guesser(guess):
    if guess == answer:
        print("Correct! The answer was ", str(answer))
        break
    else:
        print("That's not what I wanted!! Try again!!")
```

Recursive

```
times = int(input("How many times want to curse the beast??: "))
def recurse_beast(a):
    if a == 0:
        print("curse complete!")
    else:
        print("Fusion!!!(%d times left)" % a - 1)
        recurse_beast(a-1)

recurse_beast(times)
```

File I/O

File I/O

```
f = open(filename, mode)
f.close()
```

mode

r - 읽기모드

w - 쓰기모드

a - 추가모드(파일의 마지막에 새로운 내용을 추가)

Create New File

```
f = open("Newfile.txt", 'w')
f.close()
```

Write text

```
f = open("Newfile.txt", 'a')
for i in range(1,11):
    text = "line %d. \n" % i
    f.write(text)
f.close()
```

Read text

```
f = open("Newfile.txt", 'r')
text = f.readline()
print(text)
f.close()
```

Read All text

```
f = open("Newfile.txt", 'r')
while True:
    text = f.readline()
    if not text: break
    print(text)
f.close()
```

Read All text using readlines

```
f = open("Newfile.txt", 'r')
texts = f.readlines()
for text in texts:
        print(texts)
f.close()
```

Add text

Get rid of f.close()

```
with open("foo.txt", 'w') as f:
    f.write("foo is text dummy")
```

Error Handle

by using try, except

필요한 만큼만 적절히 사용하셔야 합니다 by PEP 8

Error Handle - Syntax

try:

실행문

except:

실행문

Error Handle - ValueError

```
try:
     some_input = int(input("type some number: "))
except ValueError:
    print("I said type some NUMBER!!!!")
```

Error Handle - ValueError

Error Handle - FileNotFoundError

Error Handle - Multiple Error

```
try:
except error type 1:
except error type 2:
...
```

Error Handle - Pass Error