

Fastcampus

컴퓨터공학 입문 스쿨

Python Basic_Day2

Recap

- Computer vs Calculator
- Computational Thinking
- Install Python, VS Code, Jupyter
- Operation, Operator
- `+ - * / // % **`
- `> < >= <= == !=`
- True or False
- Variables

Index

- Hackerrank
- Pythonic way
- input
- List, tuple
- String
- Dictionary, Set

Before we start



HackerRank

[Hackerrank 30 days of code](#)

[Hackerrank python challenges](#)

Let's Code PYTHONIC

Important Python Enhance Proposal

Layout

- 들여쓰기: 공백 4칸 or 탭(섞어쓰면 안됨)
- 한 줄은 79자(120자도 상관없음)
- 클래스정의와 최상위 함수는 두 줄을 띄움
- 클래스 내 메소드는 한 줄을 띄움

Important Python Enhance Proposal

Variables

- `_variable` : 내부적으로 사용되는 변수
- `print_` : 파이썬 키워드와 충돌 방지

Naming Convention

- 클래스 이름은 `CamelCase`
- 함수, 변수, 메소드 이름은 `snake_case`

파이썬에서 쓰이지 않는 네이밍 규칙

- `chHungarianNotation`
- `javaScriptStyleCamelCase`

Syntax

문법, 구조, 또는 언어 문장 내에 있는 구성요소의 순서

"나는 입니다 학생" (Syntax Error)

"나는 학생 입니다" (Syntactically Valid)

"Python"5 (Syntax Error)

3.6 * 12 (Syntactically Valid)

Let's learn python with jupyter

type casting

`float(3)` --> int to float

`int(3.6)` --> float to int

`str(1)` --> int to string

`int("12")` --> string to int

input

```
name = input("What is your name? ")  
print("Hi, ", name)
```

input with evaluation

```
input("How old are you? ")  
eval(input("How old are you? "))
```

type casting with input

```
int(input("How old are you? "))
```

List, Tuple

List

```
animals = [' ', ' ', ' ']
```

Tuple

```
animals = (' ', ' ', ' ')
```

List

빈 list를 선언합니다. 선언과 동시에 값을 채워넣을 수 있습니다.

```
lang = ["python", "c", "java", "golang"]
```

```
lang = []
```

list에 요소를 추가합니다.

```
lang.append("python")
```

```
lang.append("java")
```

```
lang.append("golang")
```

```
print(lang)
```

혹은 특정한 위치에 원하는 값을 추가할 수 있습니다.

```
lang.insert(1, "c")  
print(lang)
```

특정 요소를 삭제할 수도 있습니다.

```
lang.remove("golang")  
print(lang)
```

혹은 리스트에 있던 값을 빼낼 수도 있습니다.

```
java = lang.pop(2)  
print(lang)  
print(java)
```


리스트를 정렬하는 법을 알아보니다.

```
numbers = [2, 1, 4, 3]
```

```
print(numbers)
```

```
numbers.sort()
```

```
print(numbers)
```

리스트를 역순으로 출력하고 싶을땐 이렇게 한답니다.

```
numbers = [2, 1, 4, 3]
```

```
numbers.reverse()
```

```
print(numbers)
```

리스트를 내림차순으로 정렬하려면??

1. sort -> reverse

```
numbers.sort()  
numbers.reverse()
```

2. sort(reverse=True)

```
numbers.sort(reverse=True)
```

특정 값의 위치를 출력할때 이렇게 합니다.

```
index_of_two = numbers.index(2)  
print(index_of_two)
```

리스트끼리 더할 때 extend를 활용합니다.

```
numbers += [5, 6]  
print(numbers)  
numbers.extend([7, 8])  
print(numbers)
```

Tuple

Tuple은 괄호를 이용해 선언할 수 있습니다.

```
tuple1 = (1, 2, 3, 4)
```

tuple은 삭제나 추가가 불가능합니다.

```
del tuple[1]  
tuple1[1] = 'c'
```

tuple끼리 더하거나 반복하는 것은 가능합니다.

```
tuple2 = (5, 6)
```

```
print(tuple1 + tuple2)
```

```
print(tuple1 * 3)
```

tuple은 값을 편하게 바꿀 수 있습니다.

```
x = y
y = x (x)

temp = x
x = y
y = temp

(x,y) = (y,x)
```

혹은 함수에서 하나 이상의 값을 반환할 때 사용합니다.

```
def quot_and_rem(a,b):
    quot = x // y
    rem = x % y
    return (quot, rem)

(quot, rem) = quot_and_rem(3,10)
```

List <-> Tuple

```
list([1,2])  
tuple((1,2))
```

String Formatting

```
print("I have a %s, I have an %s." % ("pen", "apple"))
```

```
%s - string  
%c - character  
%d - Integer(decimal)  
%f - floating-point  
%o - 8진수(octal)  
%x - 16진수(hexadecimal)  
%% - %
```


Strings

```
some_string = "python"  
len(some_string)
```

- index

p	y	t	h	o	n
0	1	2	3	4	5
-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
some_string[3:5] = "ho"  
some_string[1:5:2] = "yh"  
some_string[::] = some_string[0:len(some_string):1]  
some_string[::-1] = "nohtyp"
```

but, strings are immutable

```
>>> some_string = "python"

>>> some_string[0] = "c"
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'str' object does not support item assignment

>>> some_string = "c" + some_string[1:]
```

String Functions

```
func = "python is easy programming language"
func.count('p')

func.find('p')

comma = ","
func = comma.join('python')

func.split(',')

python_is_easy = "python is easy"
python_is_easy.split()

python_is_easy.replace("python", "golang")
```

String Functions

```
some_string = "    computer    "  
some_string.strip()
```

```
some_string = ",,,Fastcampus..."  
some_string.strip(",")  
some_string.strip(".")
```

Toggl

<https://blog.toggl.com/wp-content/uploads/2016/12/toggl-it-jobs-explained-with-changing-lightbulb.jpg>

<https://assets.toggl.com/images/toggl-how-to-save-the-princess-in-8-programming-languages.jpg>

Dictionary, Set

dictionary의 선언

```
dict1 = {}  
print(dict1)
```

dictionary는 key와 value로 이루어져 있으며, 추가하는 법은 다음과 같습니다.

```
dict1 = {'name': 'foo bar'}  
print(dict1)
```

```
dict1 = {'korean': 95, 'math': 100, 'science': [80, 70, 90, 60]}  
print(dict1)
```

```
dict1['english'] = "pass"  
print(dict1)
```

요소 삭제는 del을 활용합니다.

```
del dict1['math']  
print(dict1)
```

key를 활용해 value를 출력하는 법을 알아보시다.

```
print(dict1['korean'])
```

key만 출력하는 법을 알아보시다.

```
print(dict1.keys())
```

value만 출력할땐 이렇게 합니다.

```
print(dict1.values())
```

key와 value를 함께 출력합니다.

```
print(dict1.items())
```


Small Quiz

$A = \text{'fastcampus'}$

$B = \text{'python'}$

$A \cup B$

$A \cap B$

$A - B$

$A \Delta B$

Set

- 수학 집합 연산을 쉽게 하기 위해 만든 자료형
- 순서없음
- 중복없음

Set

Set 선언

```
ppap = {'pen', 'apple', 'pineapple', 'pen'}  
print(ppap)
```

```
'apple' in ppap  
'applepen' in ppap
```

```
pineapple = set('pineapple')  
pineapple
```

Set

```
A = set('fastcampus')
```

```
B = set('python')
```

```
A ∪ B == A | B
```

```
A ∩ B == A & B
```

```
A - B == A - B
```

```
A Δ B == A ^ B
```