

CARRERA: Técnico Universitario en Programación

CÁTEDRA: INTRODUCCION A LA PROGRAMACION - Curso de nivelación

HORAS RELOJ: 32 hs. Curso Total

AÑO: 2022

PROGRAMA INTRODUCCION A LA PROGRAMACION

OBJETIVOS:

Que los alumnos logren:

- Introducirse en los principios básicos de programación como herramienta de desarrollo para la resolución de problemas mediante una computadora poniendo énfasis en el diseño de algoritmos (diagramas de flujo) y estructuras matemáticas elementales.
- Evaluar alternativas y resolver situaciones problemáticas básicas utilizando el diseño de algoritmos

UNIDAD TEMÁTICA 1

Título: METODOLOGÍA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Definición de Computadoras y Programas. Lenguajes de Programación. Tipos de datos. Expresiones y Operadores. Metodología para la resolución de problemas.

UNIDAD TEMÁTICA 2

Título: DISEÑO DE ALGORITMOS

Definición de Algoritmos y Tipos de Algoritmos. Lenguajes Algorítmicos y Técnicas de Diseño. Variables y Constantes. Diseño de diagramas. Enunciados o formas para escribir un Algoritmo.

UNIDAD TEMÁTICA 3

Título: ESTRUCTURAS SECUENCIALES

Entradas y salidas estándar. Obtención de entrada del usuario. Impresión de salida en pantalla. Uso de funciones de entrada y salida. Operadores de asignación. Combinación de operadores matemáticos.

UNIDAD TEMÁTICA 4

Título: ESTRUCTURAS SELECTIVAS

Introducción a las estructuras selectivas. Expresiones lógicas. Estructuras selectivas simples.



Lic. Gladys R. Fernández Directora TSP / TSSI