



MACIEJ KREFFT

UNITY / C#
DEVELOPER

U R . 1 0 . 0 9 . 2 0 0 3

PROFIL OSOBISTY

Jestem programistą C# / gamedeveloperem Unity z 3-letnim doświadczeniem w danym środowisku. Samouk i twórca gier niezależnych dążący do dalszego doskonalenia swoich umiejętności i otwarty na poznawanie nowych interesujących technologii i różnych rozwiązań problemów!

Opublikowałem kilka projektów solo, moją przygodę zacząłem jako 14-latek

UMIEJĘTNOŚCI

- Dobra znajomość Unity / C# (3 lata)
- Podstawowa znajomość Python i bibliotek (<1 rok)
- Git source control
- Zaawansowany Język Angielski
- Rozwiązywanie problemów
- Myślenie projektowe
- Doświadczenie z aplikacjami jak Trello, Notion, MS Office, Photoshop etc.
- Podstawowe doświadczenie z Photon Multiplayer

DANE KONTAKTOWE

E-mail: hypergamesdev@gmail.com
Portfolio: hypergamesdev.github.io
LinkedIn: [@hypergamesdev](https://www.linkedin.com/in/hypergamesdev)



DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Solo Indie Gamedev - HyperLemonStudios Lipiec 2017 - obecnie

- 3 letnie doświadczenie w Unity/C#
- Publikowane projekty na Steam oraz Play Store
- Mały projekt multiplayer na silniku Photon
- Korzystanie z systemów zewnętrznych i pluginów wliczając SteamSDK, Patchkit, MongoDB, Sirenix Odin Inspector, EasySave3 etc
- 2 letnie doświadczenie w GameMaker: Studio



WYKSZTAŁCENIE

Technikum nr. 2 w Kościerzynie

Certyfikat kwalifikacji Technik Informatyk | Wrzesień 2019 - Kwiecień 2023

Certyfikat kwalifikacji Technik Informatyk

- Zdobycie wiedzy na temat podstaw programowania C++, webdevelopmentu, baz danych oraz systemów operacyjnych



ZAINTERESOWANIA

Poza czystą pasją do informatyki, tworzenia gier i gamingu w ogóle, jestem bardzo zainteresowany muzyką, Japońską kulturą jak i językiem, poszerzając się na lingwistykę w jej ogóle. Moim celem jest posiadanie wysokich umiejętności w trzech językach poza ojczystym