



# MACIEJ KREFFT

UNITY / C#  
DEVELOPER

U R . 1 0 . 0 9 . 2 0 0 3

## PROFIL OSOBISTY

Jestem programistą C# / gamedeveloperem Unity z 3-letnim doświadczeniem w danym środowisku. Samouk i twórca gier niezależnych dążący do dalszego doskonalenia swoich umiejętności i otwarty na poznawanie nowych interesujących technologii i różnych rozwiązań problemów!

Opublikowałem kilka projektów solo, moją przygodę zacząłem jako 14-latek

## UMIEJĘTNOŚCI

- Dobra znajomość Unity / C# (3 lata)
- Podstawowa znajomość Python i bibliotek (<1 rok)
- Git source control
- Zaawansowany Język Angielski
- Rozwiązywanie problemów
- Myślenie projektowe
- Doświadczenie z aplikacjami jak Trello, Notion, MS Office, Photoshop etc.
- Podstawowe doświadczenie z Photon Multiplayer

## DANE KONTAKTOWE

E-mail: [hypergamesdev@gmail.com](mailto:hypergamesdev@gmail.com)

Portfolio: [haipadev.github.io](https://haipadev.github.io)

LinkedIn: [@haipadev](https://www.linkedin.com/company/haipadev)



## DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

### Solo Indie Gamedev - HaipaStudios

Lipiec 2017 - obecnie

- 3 letnie doświadczenie w Unity/C#
- Publikowane projekty na Steam oraz Play Store
- Mały projekt multiplayer na silniku Photon
- Korzystanie z systemów zewnętrznych i pluginów wliczając SteamSDK, Patchkit, MongoDB, Sirenix Odin Inspector, EasySave3 etc
- 2 letnie doświadczenie w GameMaker: Studio



## WYKSZTAŁCENIE

### Technikum nr. 2 w Kościerzynie

**Certyfikat kwalifikacji Technik Informatyk  
| Wrzesień 2019 - Kwiecień 2023**

*Certyfikat kwalifikacji Technik Informatyk*

- Zdobycie wiedzy na temat podstaw programowania C++, webdevelopmentu, baz danych oraz systemów operacyjnych



## ZAINTERESOWANIA

Poza czystą pasją do informatyki, tworzenia gier i gamingu w ogóle, jestem bardzo zainteresowany muzyką, Japońską kulturą jak i językiem, poszerzając się na lingwistykę w jej ogóle. Moim celem jest posiadanie wysokich umiejętności w trzech językach poza ojczystym