基于脆弱点特征导向的软件安全测试

笔记本: 论文

创建时间: 2019/11/1 10:00 **更新时间**: 2019/11/1 19:05

作者: Mrs.Lee

书名	基于脆弱点特征导向的软件安全测试	作者	欧阳永基
出版社	清华大学学报	阅读日期	2019.11.1

摘要(关注基于域收敛的路径遍历策略算法格式)

为克服模糊测试方法具有盲目性和覆盖率不高的缺点,缓解当前符号执行方法所面临的空间爆炸问题,该 文提出一种基于脆弱点特征导向的软件安全测试方法。该方法结合模糊测试和符号执行方法的特点,针对缓冲 区溢出,精确分析了具备该脆弱点特征的代码,并以此为测试目标,力图提高测试针对性;通过域收敛路径遍 历策略生成新测试数据进行测试。

正文

为了促进深层次软件脆弱点的发掘,本文在分析已有缓冲区出错原因的基础上,总结缓冲区溢出的特征,获取可疑的敏感代码空间 [13],以此为待测目标,设计了一种基于域收敛的可疑代码遍历策略,力求提高软件路径遍历的针对性。

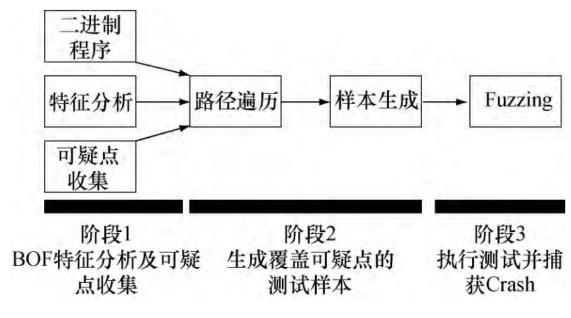


图 1 测试框架

一 脆弱点特征分析与可疑点收集

对于无边界检查的 B O F 脆弱点的特征,可以归纳为如图 4 所示的模型:一是它发生在一个循环结构中;二是在该循环中存在读写内存操作;三是控制读写的程序指针能被程序输入污染,即能被用户控制。若满足这 3 个条件,则可以控制 P o i n t e r 访问非法的地址,从而发生错误。

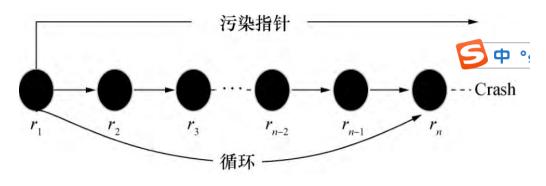


图 4 无边界检查 BOF 特征模型

对于有边界检查 B O F 脆弱点,虽然进行了边界检查,但是由于检查方式存在缺陷,使得可以利用索引指针访问到数组外的数据,进而产生错误。该类 B O F 具体特征如图 6 所示:一是与有边界 B O F 类似,它发生在数组的循环访问操作中;二是它存在指针越界处理指令;三是越界处理指令的守护条件能被污染。

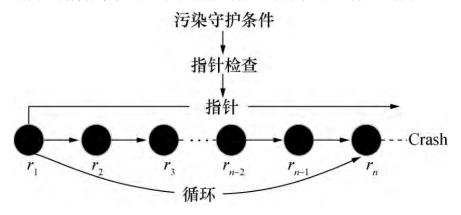


图 6 有边界检查 BOF 特征模型

二 基于域收敛的路径遍历策略

一个二进制程序由许多基本块组成,敏感点包含在这些代码块或几个基本块的组成中。如果将一个代码块或多个代码块看成一个域,那么对目标点的遍历便等同于对域的遍历。本文选择一个针对测试程序的样本集T,从中取出测试用例 $t\in T$,假若它没有进入可疑区域,则收集它执行的路径条件,并对路径条件进行操作分析,生成新的测试用例,使得下次执行路径能更接近目标域,然后按照这种方式逐步迭代,直到生成的测试用例能够覆盖目标,具体如图 8 所示。

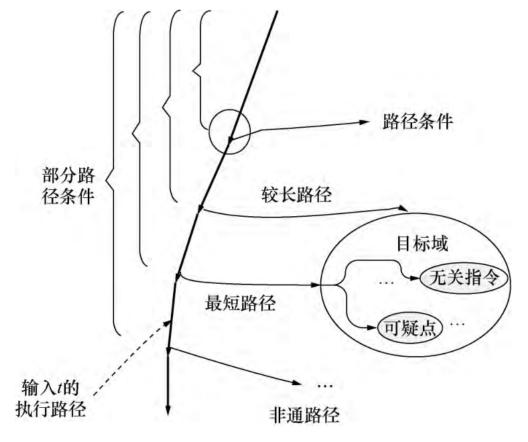


图 8 基于域收敛的路径遍历

图 8 中间的粗线条表示一条没有命中的执行路径,本文把没有到达目标点的程序路径称为部分路径条件 (partial path conditions , PPC) , 然后利用 PPC 与目标域的距离来指导 样本的优先构造顺序,从而去逼近或覆盖可疑指针。

假设一条执行路径没有进入程序指定的危险区域(d a n g e r),它对应一个测试输入t,t的路径条件是 ψ 1 \wedge ψ 2 \wedge ... \wedge ψ m 。如果寻找从 t 逼近 d a n g e r 的输入,则可以从 t 的任何一个分支进行逼 近。如果一个输入从分支的 k 处开始,那么它必须满足: P P C = ψ 1 \wedge ψ 2 \wedge ... \wedge ψ k \cdot 1 \wedge ψ k \cdot 也就是说,这个新的输入,满足原始输入 t 的前(k \cdot 1)个分支条件,但是不满足第 k 个分支条件。因 而可以设计一个满足上式的新输入,让程序执行不同的输入,使得程序可能执行到目标处。另外,一般来说,若 P P C 与可疑目标点的距离较小,执行路径也较少,相应的测试效率也会更高。则本文取反的路径条件应该 满足下面的条件:

PPC^min|danger-PPC|.

如上所述,算法设计思路如下:首先,根据控制流图,计算路径上每个节点到特定目标点距离。在定义距离权重时,分为 2 种情况进行定义:基本块与基本块边的权重为 1 ,辅助的边(如节点中的函数调用)的权重设为 0 ;若命中包含目标指令的基本块,却没有命中需要的指令时,在基本块内指令与指令间的距离也定义为 1 。其次,利用 D i j k s t r a 算法 [1 5] 计算 P P C 与目标点的最短距离,指导条件取反,生成新的样本。例如,若程序 P 的一个路径分支为 b ,对应的路径条件为 ψ , d i s t (ψ) 为 b 到特定目标的最短路径若 d i s t (ψ) = 0 ,则表示已进入特定目标;若 d i s t (ψ) ≠ 0 ,则利用算法 2 ,根据 P P C 的路径条件 ϕ i $(\psi$ 1 \wedge ψ 2 \wedge … \wedge ψ i \wedge ψ i + 1),选取合适的条件 ψ i 进行取反,根据约束表达式,通过求解约束表达式构造新的测试用例,不断逼近测试目标,继而遍历所有的可疑目标点,具体如图 9 所示。

算法:基于域收敛的路径遍历算法

输入: P , t , unused (未使用的 PPC), S (所有的 PPC)

输出:程序 P 测试集 Tp

```
Set unused, S, T_P = \phi
1
 2
       procedure Excute (P, T)
 3
           execute P with input T
          let f = (\psi_1 \wedge \psi_2 \wedge \cdots \wedge \psi_m) be the pt-condition
 4
           for all i from 1 to m do
 5
          \begin{array}{l} \varphi_i \stackrel{\mathrm{def}}{=\!\!\!=\!\!\!=\!\!\!=} (\phi_1 \wedge \phi_2 \wedge \cdots \wedge \phi_i \wedge \phi_{i+1}) \\ \mathrm{if} \ \mathrm{dist}(\phi_{i+1}) \! \neq \! \infty \mathrm{and} \ \mathrm{dist}(\phi_{i+1}) \! > \! 0 \ \mathrm{and} \ \varphi_i \! \notin \! S \end{array}
 6
 7
              S \bigcup = \varphi_i, unused \bigcup = \varphi_i
 8
9
           end if
           end for
10
11
       end procedure
12
       procedure Produce(unused, danger)
13
           While unused≠∅ and not timeout do
              Select \varphi \in unused with min-dist to danger
14
15
              Remove \varphi from unused
16
              Let \phi = (\phi_1 \wedge \phi_2 \wedge \cdots \wedge \phi_{k-1} \wedge \phi_k)
17
              Construct \theta = (\phi_1 \land \cdots \land \phi_{k-1} \land \neg \phi_k)
18
              solve \theta
19
              if \theta is satisfied then
                  let t_{\theta} be an input that satisfies \theta
20
21
                return t_{\theta}
22
               else return null
23
               end if
24
           end while
      end procedure
25
26 for all t \in T_P do
27
           Execute(P, t)
          t_{\text{new}} = \text{Produce(unused, danger)}
28
          if t_{\text{new}} \neq \text{null then}
29
              T_P \bigcup = t_{\text{new}}
30
           end if
31
32
           Remove t from T_P
     end for
33
34 return T_P
```

图 9 基于域收敛的路径遍历算法