POJ1985【基础】

题目大意:

给出一幅无向图,图上的点都是相互连通的,求这幅图中距离最远的两点之间的距离。

输入:

输出:

一行,一个整数,即最远两点之间的距离。

题解:

这题是典型的求一棵树的直径。做法很简单: 先随便选一个点作为起点,做一次深搜/广搜,找到离这个点最远的 P 点; 然后以 P 点为起点,再做一次搜索,找到离 P 点最远的点以及其距离即可。证明也很显然,因为距离某一个点最远的点一定是在树的边缘,而最远的两个点一定都是在树的边缘上的。但是这里不能用点的度为 1 的方式来进行边缘判断,因为比如给出的图是一个环的话那么就无法进行判断了。

类似的题目还有 POJ 2631 和 POJ 1849,这里不作译解,仅附上代码。

P0J2449【中等】

题目大意:

给出一幅有向图和源点汇点,求从源点到汇点的第K短路的长度。

输入:

第一行有两个整数 N 和 M($1 \le N \le 1000$, $1 \le M \le 100000$),表示有 N 个点和 M 条有向边。各点的编号为 1 到 N。接下来有 M 行,每一行有三个整数 u、v、w,表示一条从 u 到 v 的边的长度为 w。最后一行有三个整数 S、T、K,表示源点、汇点的编号和要求的第 K 短路。

输出:

一行,一个整数,即第 K 短路的长度。

题解:

这题是一个第 K 短路的模板,需要用到 A*算法。A*算法是一个启发式的最短路搜索算法,其核心思想是:对于一个点 x,给出一个估值函数

f(x)=g(x)+h(x), g(x)表示当前点到源点的最短距离,h(x)是当前点到汇点的距离估计值。在广搜过程中维持 f(x)的优先队列,优先取出队列中 f(x)值最小的点进行扩展。在 K 短路中,我们先做一次反向的 SPFA,求出汇点到各点的最短距离,作为 h(x); A*广搜中不需要判断新的点是否在待扩展队列中,直接入队,只要这个点入队的次数等于 K 就得到结果。同时需要注意,如果源点与汇点相同,K 需要+1,道理很显然。

这题有一些奇怪,不知道为什么我的 AStar 函数返回一个值再输出就会出错,直接输出然后返回就不会出错 Orz······

POJ3463【中等】

题目大意:

给出一副有向图和源点汇点。如果源点到汇点的次短路的长度=最短路的长度 +1,那么求最短路的路径数和次短路的路径数之和;否则求最短路的路径数之 和。

输入:

第一行有一个整数 T, 表示有 T 组测试数据。

每一组测试数据开头有两个整数 N 和 M(1<=N<=1000,1<=M<=10000),表示有 N 个点和 M 条有向边。各点的编号为 1 到 N。接下来有 M 行,每一行有三个整数 u、v、w,表示一条从 u 到 v 的边的长度为 w。最后一行有两个整数 S、T,表示源点、汇点的编号。

输出:

对每一组测试数据,输出一行,包含一个整数,即所求的路径数之和。

题解:

这题用 K 短路的反向 SPFA+A*是肯定能得到正确答案的——不过会严重超时罢了。于是我试着在正向 SPFA 的时候记录最短路和次短路的数目,但是失败了,因为最短路的路径数可以靠记录被更新距离查询的次数来获得,但是次短路的就不能这么做了,原因我也还没想明白。上网搜了一下,普遍都是用 Di jkstra来做最短路顺便求次短路,并且在求最短路和次短路过程中有一点 DP 的感觉。所以我先去补习了一次 Di jkstra (其实感觉 Di j 和 SPFA 还是很相似的,所以

理解起来并不困难),然后对照着网上的一个代码抄了一次,并且自己加上了理解的注释,权且当作是弄明白了这道题。所以具体的做法请看代码吧,因为有点复杂这里脱离了代码也讲不清楚。

POJ1639【中等】

题目大意:

有 N(1<=N<=20)个小矮人要去聚餐。他们可以直接从家里开一种巨大的轿车去公园,但是公园的停车位有限,最多只能停 K(1<=K<N)辆车。但是小矮人可以先开车去别的小矮人家,然后把自己的车停在那里,坐他的小伙伴的车去下一个小矮人的家或者去公园。每个小矮人的家的车库都足够大可以停任意多的车。给出哪些小矮人的家之间有道路和哪些小矮人的家到公园有道路,以及道路的长度,求所有小矮人开车的行驶里程之和的最小值。

输入:

第一行有一个整数 M,表示有多少条道路。这些道路都是双向的。然后有 M 行,每一行有两个空格分隔的字符串和一个整数,两个字符串是两个小矮人的 名字,或者"Park"即公园,数字表示道路的长度。最后一行有一个整数 K 表示公园的车容量。

输出:

一行: Total miles driven: %最小的行驶里程之和%

题解:

从形式上很容易判断要求的是最小生成树,不过对其中的某一个点有度的限制,即其度不能超过一个整数,即"K度限制最小生成树"(有很多种叫法,我是这么叫的)。

算法流程略有一点复杂,但是不难理解:

- 1、将受限点(ROOT)从图中删除,将得到 P 个连通分量。
- 2、对每个连通分量求最小生成树。
- 3、从每个连通分量中找与 ROOT 关联的权值最小的边,与 ROOT 相连接,这样将得到 ROOT 的 P 度限制最小生成树(即一般意义上的最小生成树)。
- 4、如果 K<P 那么无解。
- 5、如果 K>P 那么考虑构建 P+1 度最小生成树,即加入每一条与 ROOT 相连的且不在当前的树中的边。

- 6、显然在第5步将一条新的边加入树中,必然会构成一个环,那么删掉该环中与 ROOT 不直接关联的权值最大边,将得到加入该边后的最小生成树,且 ROOT 是 P+1 度的。
- 7、枚举上述 6 的边,找一条边令加入后树权值的增加最小,即得到 P+1 度限制的最小生成树。
- 8、重复5、6、7, 直到 K 度最小生成树出现。

实现起来也略有一点复杂,不过也是不难理解。代码里有详细的注释,其中求最小生成树用了 Prim 算法,并且没有用堆优化。

POJ3164【中等】

题目大意:

给出一幅有向带权图,和一个特殊的点 Root,要求构造一棵以 Root 为根的有向生成树,令 Root 点可以到达其他的任何一个点。判断能否构造出符合要求的树,如果可以则令这棵有向生成树的权值和最小。

输入:

有若干组测试数据,需要处理到文件结束。每一组测试数据的第一行有两个整数 n 和 m (N<=100, m<=10000),表示一共有 n 个点和 m 条有向边。接下来有 n 行,每一行有两个数用空格分开,表示第 i 个点的坐标。接下来有 m 行,每一行有两个整数 u、v,表示有一条从 u 到 v 的边,边权为两点坐标的直线距离。规定 Root 点的编号为 1。

输出:

每一组测试数据输出一行,如果不存在所求的书即输出"poor snoopy",否则输出一个小数点后两位的小数,表示所求的有向生成树的最小权值和。

题解:

这一题是一个最小树形图的裸模型,关于其算法介绍参见

http://blog.csdn.net/wsniyufang/article/details/6747392。由于我写的代码用的是邻接矩阵,所以复杂度稍微高一点达到了 0 (n³),唯一的优点是理解起来方便一些。代码里有比较详细的注释。