POJ1113【基础】

题目大意:

给出 n 个(1 <= n <= 1000)点和一个半径 r,求这若干个点的凸包周长加上以 r 为半径的圆周长之和。

输入:

第一行有一个整数 n 和一个小数 r,中间有空格分开。接下来每一行有两个整数,表示一个点的 x y 坐标。坐标范围在(-10000,10000)以内。

输出:

一行,一个整数,即周长的四舍五入值。

题解:

这题是求凸包的模板题,使用的是 Graham 扫描法求凸包,Graham 扫描法的讲解见 http://blog.segmentfault.com/sweetdum/1190000000488339。

POJ1696【基础】

题目大意:

给出一张图上 n(1<=n<=50)个点的坐标(xi, yi), xi, yi 均为正整数。记这 n 个点中,拥有最小 y 的点为 min, 一开始从点(0, ymin)开始走向点 min, 然后可以随意选择径直走去另外的点,但必须满足一下 3 个条件:

- 1: 只能向左(逆时针)转向。
- 2: 走过的路径为留下一条红色的轨迹。
- 3: 不能越过这条红色的轨迹。

问最多能到达几个点,并且按到达的顺序输出各个点的标号。

输入:

第一行有一个整数 T, 表示有 T 组测试数据。

每一组测试数据第一行有一个整数 n。接下来 n 行每一行有三个整数,分别表示一个点的编号和 x、y 坐标。

输出:

每一组测试数据输出一行,包含若干个空格分隔的整数,即依次经过的各点的序号。

题解:

这题和 Graham 扫描法的思想是一样的,每次选择左转角度最小的一个点作为下一个点,有多个点在同一条直线上则先选距离当前点最近的那个点,那么一定可以遍历所有的点。

P0J2007【基础】

题目大意:

给出 N 个 (1<=N<=50) 点, 求凸包, 凸包一定包含 (0,0) 点, 并从 (0,0) 点开始 逆时针输出凸包顶点。

输入:

有若干行,表示若干个顶点。每一行有两个整数,表示一个顶点的 x y 坐标。

输出:

若干行,每一行形如(x,y),表示一个顶点的坐标。

题解:

简单的求凸包,然后扫一遍所有凸包顶点(因为得到的凸包是按逆时针顺序存储的),从(0,0)开始往后输出,再从凸包第一个点开始输出到(0,0)即可。

POJ3348【基础】

题目大意:

草地上有 N(1<=N<=10000)棵树,可以选择其中的一些围起来。每 50 平方米的草地可以养一只牛,问最多可以养多少只牛(不足 50 平方米的草地不能养一只牛)。

输入:

有若干组测试数据。每一组测试数据第一行有一个整数 N,接下来有 N 行每一行有两个空格分隔的绝对值小于 1000 的整数,表示一棵树的坐标。

输出:

每一组测试数据输出一行,包含一个整数,即最多可以养多少只牛。

颞解:

求凸包以后算面积即可。因为保存下来的凸包点顺序是按逆时针的,所以可以 直接用。

POJ1873【基础】

题目大意:

有 N (1<=N<=15) 棵树,每一棵树有一个高度和价值。现在要砍掉若干棵树来取得木材,制成围栏围住剩下的树。问要怎么砍,才能让剩下的树的价值尽可能高,并且在相同砍法的时候留下的树最多。

输入:

有若干组测试数据。每一组测试数据第一行有一个整数 N,接下来有 N 行,每一行先有两个小数,表示一棵树的 x y 坐标,接下来有两个整数,表示一棵树的价值和长度。树从 1 开始编号到 N。N=0 时测试数据结束。

输出:

每一组测试数据先输出一行"Forest %d", %d表示第几组测试数据,从1开始编号。

然后输出一行"Cut these trees:",后面按升序依次输出被砍的树的编号。

然后输出一行"Extra wood:",后面输出一个两位小数,表示砍掉树的木材在做完围栏以后还剩下多长。 两组测试数据中间有一个空行。

题解:

这题数据足够小,所以暴力枚举 2¹⁶ 次就好了。枚举砍掉哪些树,然后对剩下的树求凸包和周长,算一下是否能围住剩下的树,如果可以围住,并且砍掉树的价值小于当前最优解,那么保存之。

P0J1264【基础】

题目大意:

有 k(1<=k<=30) 个国家,它们的领土互不重叠。给出每个国家边境线和国境内上的 N 个(1<=N<=100)点,可以确定一个国家的国土范围。现在有若干枚电磁脉冲炸弹被投掷下来,只要炸弹在某个国家的国土内或者国境线边上爆炸了的话,该国会停电。求最后总的停电面积有多大。

输入:

有若干个国家。每个国家第一行有一个整数 N, N=-1 时国家数据输出完毕。接下来有 N 行,每一行有两个空格分隔的数字,给出了国土内一个点的 x v 坐

标。国家输入完毕后有若干行,每一行包含一个坐标(格式同上),表示一颗 炸弹的弹着点。

输出:

一行,一个两位小数,表示总的停电面积。

题解:

这题先求凸包,然后再判断点是否在凸包内。判断点是否在凸包内我用的是红书上 0 (logn) 复杂度的模板,直接一次 AC 了。

POJ1228【中等】

题目大意:

原本有一个凸多边形,现在我们不知道它的边,它的一部分点也有可能消失了,问用剩下的 N 个(1<=N<=1000)点能不能确定那个多边形。

输入:

第一行有一个整数 t, 表示有 t 组测试数据。

每一组测试数据第一行有一个整数 n。接下来有 n 行,每一行两个空格分开的整数,表示一个点的坐标。

输出:

每一组测试数据输出一行,如果能则输出一行"YES",否则输出一行"NO"。

题解:

这题要判断的是凸包的唯一性。这要求一个凸包的任何一条边有三个或以上的点,包括顶点。因为这种情况下,任意加一个点进去,都会产生矛盾(这里 http://hi.baidu.com/billdu/item/b6743b42884ed996833ae10a 有一个图解)。所以我们先求出凸包,然后枚举每一个点,看看这个点是在凸包的哪一条边上,记录下来,最后看看有没有边没有多余的点即可。

POJ1584【中等】

题目大意:

给出一个圆的半径和圆心以及 n (1<=n<=100) 个点,判断这 n 个点是否能组成一个凸包。如果是,求这个圆是否在凸包内。

输入:

有若干组测试数据。每一组测试数据第一行先有一个整数 N,当 N<3 时测试数据结束,否则本行还有三个空格分隔的小数,分别表示圆的半径和圆心的 x y 坐标。接下来有 n 行,每一行有两个空格分隔的小数 x y,表示一个点的坐标。

输出:

每一组测试数据输出一行。如果不能组成凸包,输出"HOLE IS ILL-FORMED",否则如果圆不在凸包内则输出"PEG WILL NOT FIT"。如果能组成凸包且圆在凸包内,输出"PEG WILL FIT"。

题解:

判断能否组成凸包这个我一开始直接求了一次凸包然后比较点数,不过这么做 (在我的求凸包模板上)是错的,因为会有若干点在同一条直线上。因此我们 只要将所有的点按顺序扫一次,判断是否都是像顺时针或者逆时针方向偏转即 可判断能否组成凸包。如果可以,调用模板判断圆心是否在凸包内。如果在的话,枚举凸包每一条边求其和圆心的距离,如果大于半径即不可。

POJ2187【中等】

题目大意:

有 N(1<=N<=50000) 个点,求出任意两点距离的最大值。

输入:

第一行有一个整数 N。接下来有 N 行,每一行有两个整数 x y(绝对值不大于 10000),表示一个点的坐标。

输出:

一行,一个整数,即两点距离的最大值的平方。

颞解:

首先要求凸包,因为最远的两个点一定在凸包上。接下来就是要求凸包的直径。有两种做法,一种是旋转卡壳,这是一种 0 (n) 复杂度的算法,可以参考 http://blog.csdn.net/hanchengxi/article/details/8639476 http://www.cnblogs.com/Booble/archive/2011/04/03/2004865.html 由于 Discuss 里有人说 RC 会有问题,所以我还写了一个 0 (n^2) 暴力求解的方法,不过跑出来和 RC 只差了 16ms(313-297=16),区别不大。我的代码中还输出了对踵点,以便以后的操作。

POJ2079【中等】

题目大意:

有 N (1<=N<=50000) 个点,求出任意三点组成的三角形面积的最大值。

输入:

有若干组测试数据,每一组第一行有一个整数 N, N=-1 时测试数据结束。接下来每一行有两个空格分开的整数表示一个点的 x y 坐标。

输出:

每一组测试数据输出一行,包含一个两位的小数,即任意三点组成的三角形的面积的最大值。

题解:

首先可以肯定,这样的三角形一定三个点全部在凸包上,这是显然的。然后就是要针对凸包找点了。这里一样采取旋转卡壳的方法: 首先卡住 i, k 两点,让 j 旋转,一直旋转到面积不再增大为止; 然后卡住 i, j, 让 k 旋转,一直到面积不再增大为止; 然后让 i 步进 1 格,直到 i 遍历了所有的点。具体实现见代码。

P0J3608【中等】

题目大意:

输入:

有若干组测试数据。每一组测试数据第一行有两个整数 n 和 m,表示第一个岛有 n 个点,第二岛有 m 个点。接下来有 n+m 行,每一行有两个空格分隔的小数,分别表示一个点的坐标,前 n 行是第一个岛的点,第 n+1 到 n+m 个点是第二个岛上的点。

输出:

每一组测试数据输出一行,包含一个五位小数,即最短的桥的距离。

题解:

这一题还是要用旋转卡壳法来求两个凸包间的最小距离。首先自然是要先求凸包的。然后旋转卡壳,步进的凸包(被卡住的凸包)p 选一个 y 坐标最小的点,旋转的凸包 q 选一个 y 坐标最大的点,然后 q 上的点一直转到两线段间距离不再减小为止。然后 p 点步进。注意需要做两次这种操作,即卡住 p 转 q 和卡住 q 转 p, 这样才不会有疏漏。

这一段的代码实在比较蛋疼和难写清楚,我也是参考了网上的才写出来的……

POJ1912【难】

题目大意:

给出 N 个点(1 <= N <= 100000)和 M 个查询(1 <= M <= 100000),每一个查询给出了一条直线,问是否所有的点都在直线的一侧。

输入:

第一行有一个整数 N。接下来有 N 行,每一行有两个空格分隔的小数,表示一个点的坐标。下面有若干行,每一行有四个小数,分别表示一条直线上两点的 x y 坐标。

输出:

对每一条查询,如果所有的点都在直线的一侧,输出一行"GOOD",否则输出一行"BAD"。

题解:

我先求了凸包然后每一条查询都和凸包所有边进行了匹配,但是显然这样是超时的。上网查了一下说要用旋转卡壳,但是资料太少没看明白,只好先放开了。