

Angry Pigs

16. marec 2011

1 Ekipa

Matic Potočnik (63060270)
Jaka Sivec (63070145)

2 Projekt

Cilj projekta Angry Pigs je izdelati zabavno 3D igro, v kateri igralec s katapultom obstreljuje drevesa in skuša z njih sklatiti ptice, ter njihova gnezda. V igri bo na voljo več različnih prašičev, položaj katapulta bo mogoče spreminjati, okolje pa bo v čim večji meri avtomatsko generirano, s poudarkom na drevesih.

Igra bo napisana ali v jeziku Clojure ali v jeziku Scala, z uporabo OpenGL knjižnice LWJGL.

