

Dokumentacija

1. junij 2011

Avtorja

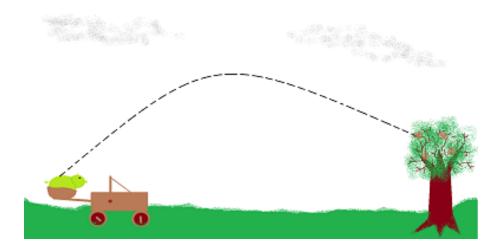
Matic Potočnik, Jaka Sivec

Poglavje 1

O igri

Angry Pigs je zabavna 3D igra, v kateri igralec obstreljuje drevesa in skuša z njih sklatiti ptiče, ter njihova gnezda.

Igra je napisana v jezikih Clojure in Scala, z uporabo OpenGL knjižnice LWJGL.



Poglavje 2

ROFLOL