

#### Dokumentacija

1. junij 2011

#### Avtorja

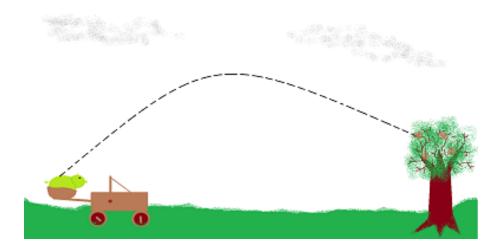
Matic Potočnik, Jaka Sivec

#### Poglavje 1

## O igri

Angry Pigs je zabavna 3D igra, v kateri igralec obstreljuje drevesa in skuša z njih sklatiti ptiče, ter njihova gnezda.

Igra je napisana v jezikih Clojure in Scala, z uporabo OpenGL knjižnice LWJGL.



#### Poglavje 2

# Tehnologija

- 2.1 Generiranje dreves
- 2.2 The rest

## Poglavje 3

### Rezultati