Санкт-Петербургское Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Колледж информационных технологий»

ОТЧЕТ

ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ № 10

МДК 01.03. РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

Выполнил студент гр. 493: Гаврилов А.С.

Интерфейс

Для приложения был разработан один экран.

Описание компонентов главного экрана:

- 4 текстовых поля, в которые будет вноситься следующая информация:
 - о ІР-адрес получателя;
 - о Имя отправителя;
 - о Порт отправителя;
 - о Порт получателя;
- Кнопка, отвечающая за очистку истории сообщений;
- Текстовое поле, в которое выводится история сообщений;
- Текстовое поле, в котором необходимо набрать сообщение;
- Кнопка, отвечающая за отправку сообщения.

Макет главного экрана представлен на рисунке 1.

| IP |
|------------------|
| Name |
| Port recieve |
| Port send |
| Clear history |
| History messages |
| Message |
| Send |

Рисунок 1 – Макет главного экрана

Структура базы данных

В базе данных содержится две таблицы несвязанные между собой. ER-диаграмма БД представлена на рисунке 2.

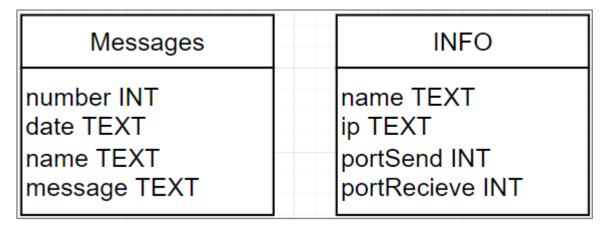


Рисунок 2 – ER-диаграмма базы данных

Описание полей таблицы Messages:

- number номер сообщения, целочисленный тип. Пример данных: 1, 2, 3, 15;
- date дата отправки сообщения, строковый тип. Пример данных: «22.10.19 12:51»;
- name имя отправителя, строковый тип. Пример данных: «Sasha», «Petya»;
- message текст сообщения, строковый тип. Пример данных: «Hello!», «Hi».

Описание полей таблицы INFO:

- name имя пользоватлея, строковый тип. Пример данных: «Sasha», «Petya»;
- ір ІР-адрес получателя, строковый тип. Пример данных: «192.168.40.15»;
- portSend порт получателя, целочисленный тип. Пример данных: 9000, 12000;
- portRecieve порт получения, целочисленный тип. Пример данных: 9000, 12000.

Работа приложения

Вид приложения после первого запуска представлен на рисунке 13

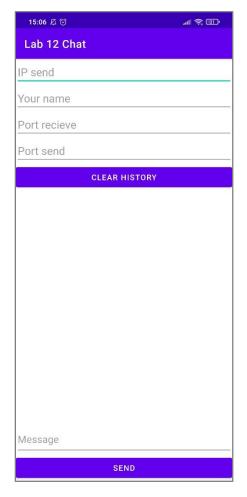


Рисунок 3 – Вид приложения после первого запуска

Попытка отправить сообщение без введенного имени представлена на рисунке 4.



Рисунок 4 – Попытка отправить сообщение без введенного имени

Попытка отправить сообщение без введенных портов представлена на рисунке 5.

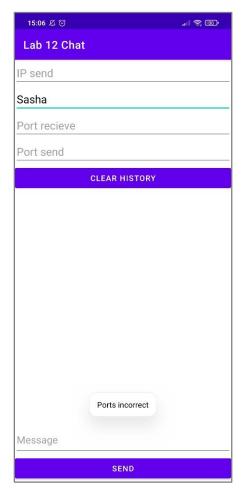


Рисунок 5 – Попытка отправить сообщение без введенных портов

Отправка сообщения через broadcast представлена на рисунке 6.



Рисунок 6 – Отправка сообщения через broadcast

GitHub

Ссылка на github репозиторий: *Ссылка*