

基于微信餐厅服务系统服务器端的设计与实现需求规格说明书

后台管理系统篇v1.0

制作人：余海涛

日期：2020-12-27

修订记录

版本号	修订人	修订日期	修订描述
v1.0	余海涛	2020-12-27	需求规格说明书初稿

一、概述

1.文档说明

本文档是对微信餐厅服务系统服务器端的后台管理系统功能需求的详细描述，是进行软件设计，编码，测试，维护的重要依据。

2.背景说明

我国早期的电子点餐系统大多采用嵌入式技术，使用专用的嵌入式设备等工具。而使用智能手机平台技术可以实现安卓App点餐，但需要消费者下载相应的程序。通过微信小程序开发不仅可以提升消费者使用系统的满意度、提高系统的开发效率，还可以提升系统性能。而店家方面则可通过电脑登录后台管理和处理小程序发出的请求。

二、产品简介

1.产品定位

本产品是微信餐厅服务系统前后端分离之后端管理系统，利用服务器的运算能力安全且高效地解决餐厅中的业务问题。

2.产品运行平台

操作系统： windows、linux、 mac

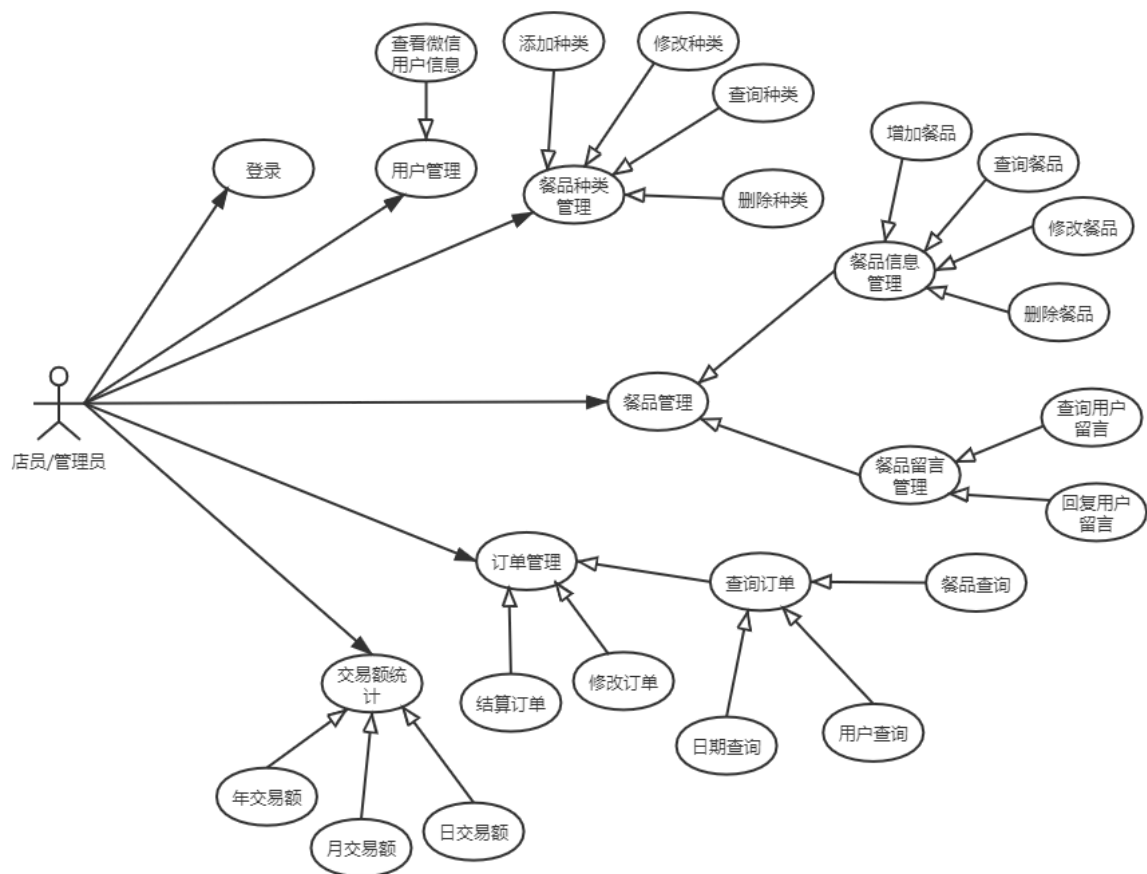
网络架构： B/S 方式

3.开发者环境

集成开发环境： IDEA

部署环境： Cent os 8 - Tomcat

三、用例图



四、功能性规约

用例1：登录

- 描述：管理员填写账号和密码进行登录
- 规格说明：
 - 前置条件：管理员未登录
 - 后置条件：用户登录成功
 - 基本事件流：
 1. 进入登录页面
 2. 填写账号密码
 3. 提交登录信息
 4. 登录成功，跳转至后台主页
 - 异常事件流
 - 第一异常事件流：用户名或密码错误
- 注释：账号密码由开发人员直接插入在数据库表中，管理员用户无法维护

用例2：用户管理

- 描述：管理餐厅客户用户的信息

- 规格说明：
 - 前置条件：管理员登录系统
 - 后置条件：页面显示餐厅客户用户列表
 - 基本事件流：
 1. 管理员点击用户管理
 - 异常事件流
 - 无
- 注释：【TODO】这一用例我不理解，管理的用户应该是微信授权一键登录的用户，不应该能进行修改删除操作。

用例3：查询餐品种类

- 描述：餐厅中为各个餐品区分种类，如今日特价、饮品、炒菜、主食等，并且应当允许将多种种类标签应用于一件餐品上，管理员应当看到具体有哪些种类
- 规格说明：
 - 前置条件：管理员登录系统
 - 后置条件：页面中显示所有餐品种类条目
 - 基本事件流：
 1. 管理员点击餐品种类管理
 - 异常事件流
 - 无
- 注释：无

用例4：添加餐品种类

- 描述：餐厅中为各个餐品区分种类，如今日特价、饮品、炒菜、主食等，并且应当允许将多种种类标签应用于一件餐品上
- 规格说明：
 - 前置条件：管理员登录系统
 - 后置条件：系统添加了一种餐品总类
 - 基本事件流：
 1. 管理员点击餐品种类管理中的添加餐品功能按钮
 2. 输入餐品种类名称
 3. 提交信息
 - 异常事件流
 - 第一异常事件流：该餐品种类已存在，添加失败
- 注释：可以基于小程序前端页面可显示的文字个数来限制种类名称的文字长度

用例5：修改餐品种类

- 描述：修改已经定义的餐品种类的名称
- 规格说明：
 - 前置条件：管理员登录系统

- 后置条件：系统中更新了该餐品种类的信息
- 基本事件流：
 1. 管理员选择一个餐品种类，点击修改
 2. 正确输入该餐品种类新的名称
 3. 提交信息
- 异常事件流
 - 第一异常事件流：修改结果的餐品种类已存在，修改失败
- 注释：无

用例6：删除餐品种类

- 描述：删除过期的餐品种类
- 规格说明：
 - 前置条件：该餐品种类的餐品已被全部删除，管理员登录系统
 - 后置条件：系统中删除了该餐品种类的信息
 - 基本事件流：
 1. 管理员选择一个餐品种类，点击删除
 2. 页面提示是否删除
 3. 点击确认删除
 - 异常事件流
 - 第一异常事件流：还存在标识为该餐品种类的餐品，无法删除该餐品种类
- 注释：无

用例7：查询餐品

- 描述：餐品管理中，显示所有餐品列表，同时提供查询功能
- 规格说明：
 - 前置条件：管理员登录系统
 - 后置条件：页面显示查询结果
 - 基本事件流：
 1. 管理员点击餐品管理，页面展示所有餐品
 2. 输入筛选信息
 3. 提交信息
 - 异常事件流
 - 无
- 注释：无

用例8：添加餐品

- 描述：添加一个餐品
- 规格说明：
 - 前置条件：系统中至少存在一个餐品种类，管理员登录系统
 - 后置条件：系统中新增了一个餐品
 - 基本事件流：
 1. 管理员选择一个餐品管理，点击添加

- 2. 选择餐品种类
 - 3. 输入餐品信息，提供餐品图片
 - 4. 提交信息
- 异常事件流
 - 无
- 注释：无

用例9：修改餐品

- 描述：修改一个餐品
- 规格说明：
 - 前置条件：系统中存在至少一个餐品，管理员登录系统
 - 后置条件：系统中餐品信息修改了
 - 基本事件流：
 - 1. 管理员选择一个餐品，点击修改
 - 2. 输入新的餐品信息
 - 3. 提交信息
 - 异常事件流
 - 无
- 注释：无

用例10：删除餐品

- 描述：删除一个餐品
- 规格说明：
 - 前置条件：系统中存在至少一个餐品，管理员登录系统
 - 后置条件：系统中删除了选择的餐品
 - 基本事件流：
 - 1. 管理员选择一个餐品，点击删除
 - 2. 系统提示是否删除
 - 3. 点击确认删除
 - 异常事件流
 - 无
- 注释：无

用例11：查询留言

- 描述：查看用户留言
- 规格说明：
 - 前置条件：管理员登录系统
 - 后置条件：页面显示所有留言
 - 基本事件流：
 - 1. 管理员点击留言管理
 - 异常事件流

- 无
- 注释：无

用例11：回复留言

- 描述：回复用户在一个订单下的留言
- 规格说明：
 - 前置条件：系统中存在至少一条用户留言，管理员登录系统
 - 后置条件：系统中添加了一条回复留言
 - 基本事件流：
 1. 管理员点击留言管理
 2. 选择一条留言，点击回复
 3. 输入回复内容
 4. 提交内容
 - 异常事件流
 - 无
- 注释：无

用例12：结算订单

- 描述：将一个上餐完毕的订单进行结算
- 规格说明：
 - 前置条件：系统中存在至少一条未结算的订单，该订单已经全部上菜完成
 - 后置条件：修改该订单状态为已结算
 - 基本事件流：
 1. 管理员点击订单管理，显示未结算的订单
 2. 选择一条订单，点击结算
 3. 页面提示是否计算
 4. 点击确认结算
 - 异常事件流
 - 无
- 注释：无

用例13：修改订单

- 描述：选择一个订单进行修改
- 规格说明：
 - 前置条件：系统中存在至少一条订单，管理员登录系统
 - 后置条件：系统中修改选中的订单
 - 基本事件流：
 1. 管理员点击订单管理，选择需要修改的订单
 2. 输入修改信息
 3. 提交修改
 - 异常事件流

- 无
- 注释：无

用例14：查询订单

- 描述：管理员选择三种方式对订单表进行查询
- 规格说明：
 - 前置条件：管理员登录系统
 - 后置条件：页面显示查询结果
 - 基本事件流：
 1. 管理员点击订单管理
 2. 选择查询方式（根据用户名，餐品名，订单日期查询）
 - 异常事件流
 - 无
- 注释：无

用例15：日交易额

- 描述：在后台系统页面常驻显示当前日交易额
- 规格说明：
 - 前置条件：管理员登录系统
 - 后置条件：页面显示日交易额
 - 基本事件流：
 1. 管理员登录系统后，在页面上常驻显示日交易额
 2. 管理员点击交易额统计，显示日交易表
 - 异常事件流
 - 无
- 注释：无

用例16：交易额统计

- 描述：在后台系统显示日、月、年交易额的统计图表
- 规格说明：
 - 前置条件：管理员登录系统
 - 后置条件：页面显示月交易额
 - 基本事件流：
 1. 管理员登录系统后，在页面上常驻显示日交易额
 2. 管理员点击交易额统计，显示日交易表
 - 异常事件流
 - 无
- 注释：功能处于模糊状态，具体呈现模式待根据实际情况确定