

TIENDA DE DISCOS

Proyecto de modulo Ciencias de la computación.

DEV.F.

Objetivos generales del proyecto

- Desarrollar una aplicación en javascript que integre los conocimientos adquiridos en el módulo de Ciencias de la computación.
- Poner en práctica el análisis y resolución de problemas a través de la algoritmia.
- Retomar conocimiento adquirido en los modulos anteriores de HTML y CSS.

Especificaciones del proyecto

Crear una aplicación web para una tienda de discos.

- La aplicación consiste en un formulario que registre el nombre de un disco, el precio y el año.

Tienda de discos

Nombre Precio Año

Id del Disco Nombre del Disco Año del disco Precio del disco

- Cada disco consiste en un objeto de la clase Disco, con atributos **ID**, **precio**, **nombre** y **año**
- Cada uno de los discos creados se agregará a una estructura de datos (array, lista, lista enlazada) a elección del alumno.
- Al registrar un disco nuevo, este deberá reflejarse en la pantalla con la opción de poderlo borrar.

Tienda de discos

Nombre Precio Año

Id del Disco Nombre del Disco Año del disco Precio del disco

0 Disco de Rene 2020 500

- El arreglo deberá desplegarse en el DOM, enseñando los discos que se encuentran en existencia.

Tienda de discos

Nombre Precio Año

Id del Disco Nombre del Disco Año del disco Precio del disco

0	Disco de Rene	2020	500	<input type="button" value="borrar"/>
1	Disco de Jesua	2019	600	<input type="button" value="borrar"/>
2	Disco de Dulce	2019	800	<input type="button" value="borrar"/>
3	Disco de Liliana	2018	400	<input type="button" value="borrar"/>

- Escribir una barra de búsqueda para encontrar alguno de los discos registrados. Hacer la búsqueda por el Nombre del Disco . Regresar en pantalla el resultado de la búsqueda. En caso de encontrarse regresar el registro, en caso contrario regresar la leyenda “**El disco no se encuentra en existencia**”
- Implementar estilos con algun framework de estilos (por ejemplo, Bulma o Bootstrap).