



ECMAScript

DEV.FX

DESARROLLAMOS(PERSONAS);

Objetivo de la sesión

- Conocer las principales características de ECMAScript 6
- Realizar algunos ejemplos y ejercicios



¡QUE DISFRUTES LA SESIÓN!

Introducción a ECMAScript

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

¿Qué es ECMAScript?

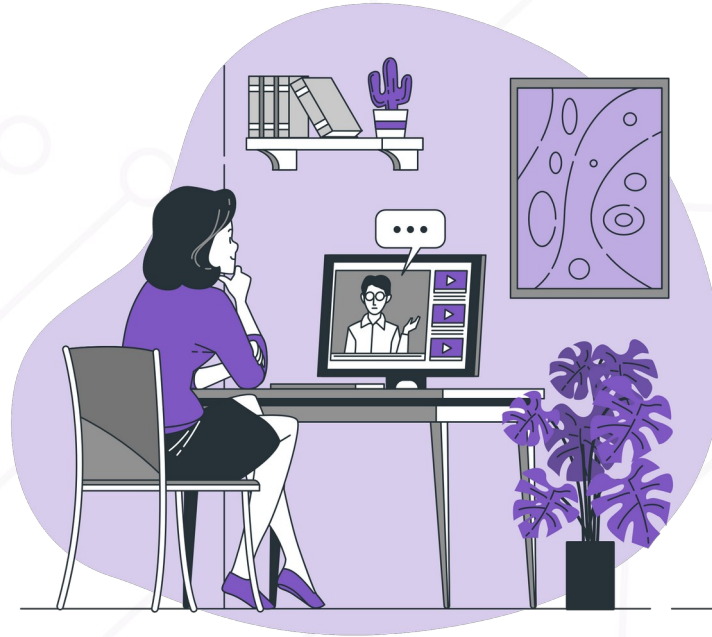
ECMAScript específicamente es el estándar que a partir del año 2015 a la actualidad se encarga de regir como debe ser interpretado y funcionar el lenguaje JavaScript, siendo este (JS – JavaScript) interpretado y procesado por multitud de plataformas



Un poco de historia ...

1995 Brendan Eich de Netscape diseñó y desarrolló un lenguaje llamado “Mocha” posteriormente lo renombró a LiveScript hasta que con el transcurso del tiempo debido a que la empresa Netscape fue adquirida por Sun Microsystems como estrategia de marketing se cambió su nombre a lo que hoy en día conocemos como

JavaScript. ■



Un poco de historia ...

A raíz de la competencia que se imponía con Microsoft y las mejoras que había presentado, el equipo de Netscape hizo alianzas con la empresa [Ecma International](#) (European Computer Manufacturer Association) una organización sin fines de lucro que se encarga de regular el funcionamiento de muchos estándares de la industria mundial, no solo en Europa si no en otros continentes. Desde entonces en el año 1997 es diseñado el estándar para JavaScript DOM (Document Object Model) a fin de evitar la incompatibilidad entre navegadores, siendo la primera versión de esta ECMA-262 bajo la ISO/IEC 16262 saliendo oficialmente el 1 de junio de este año (1997), con el transcurso del tiempo las versiones han evolucionado y los estándares de JavaScript se rigen por ECMAScript a la actualidad.



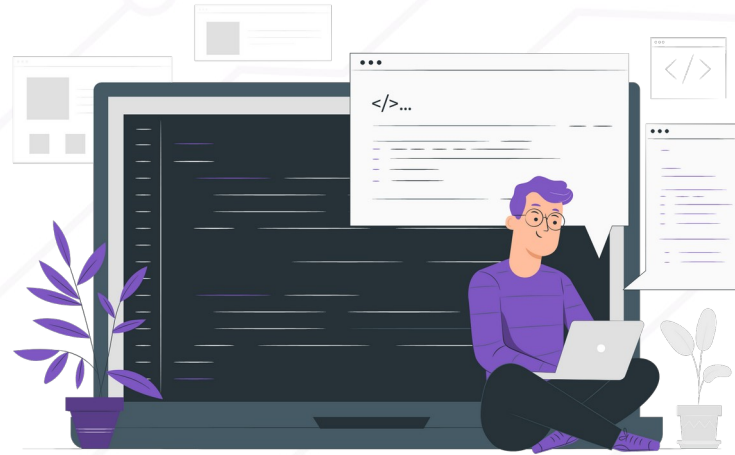
Un poco de historia ...

- 2009: Luego de una década nace ECMAScript 5 ya que la versión 4 no llegó a feliz término puesto que le querían agregar una cantidad considerable de cambios y perdería el propósito inicial de este. En ECMAScript 5 se añadió el soporte nativo para JSON o los getters y setters para propiedades, entre otras pequeñas mejoras.
- 2011: Es puesta en marcha la versión ECMAScript 5.1, esta simplemente alineaba el estándar de ECMA con el formato correspondiente de ISO (ISO/IEC 16262:2011).
- 2015: Sale a producción ECMAScript 6 la cual llegó con una serie de mejoras de las cuales podemos mencionar la mejora de la sintaxis y actualización de la misma ya que trajo consigo los símbolos, las lambdas y tipos de datos que no existían en las versiones anteriores, así como también fueron mejoradas las estructuras iteración.



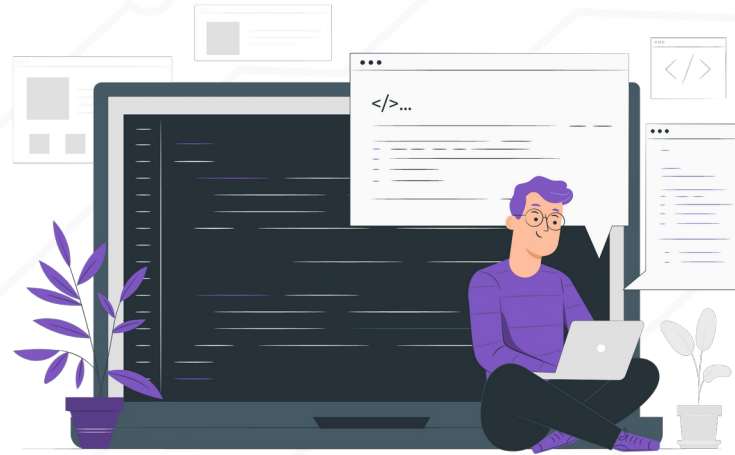
ECMAScript 6

- **Función Arrow:** Conocidas como expresiones lambda en C# y Java, arrows o flechas son abreviaciones de funciones utilizando el operador `=>`
- Para indicar que una variable solo va a estar definida en un bloque en particular se agregara `let` a su inicio y al terminar el bloque la variable dejará de existir.
- Las variables constantes van definidas por `const` en su inicio esto permitirá prevenir que una variable declarada cambie de valor, convirtiéndola efectivamente en una constante.



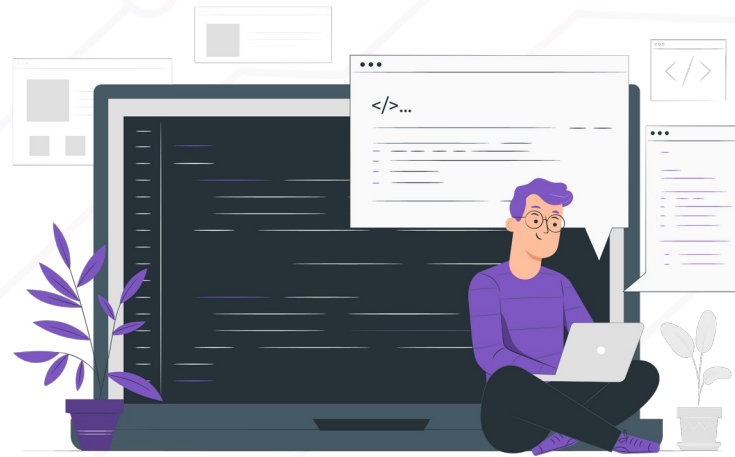
ECMAScript 6

- Template literals: Se trata de una expresión que permite combinar cadenas multilíneas con valores de variables, las cuales se especifican dentro de la cadena usando el carácter ` (backstick) como delimitador y metiéndolas dentro de la expresión `$${}`, tal y como se muestra a continuación.
- Rest Es un operador que nos permite expresar el resto de los argumentos de una función con un solo identificador. El operador rest, que consiste en 3 puntos, construirá un array cuyo nombre será el del argumento al que se le aplique y cuyos elementos son todos los argumentos que se pasen en la función a partir de la posición de dicho operador.



ECMAScript 6

- Spread: Este operador tiene la misma sintaxis que el anterior (3 puntos seguidos) pero funcionan de manera inversa; al aplicarlo a un array, lo expande en sus valores separados por comas.
- Valores por defecto: Esta característica es muy sencilla y útil, y es algo que muchos lenguajes de programación como Python o Java ofrecen. Se trata simplemente de poder asignar en la definición de los argumentos de una función los valores que deben tomar en el caso de que en una llamada a la misma no se especifiquen.



Canal de Slack

Ejemplos

