### TIENDA DE DISCOS

Proyecto de modulo Ciencias de la computación.



#### Objetivos generales del proyecto

- Desarrollar una aplicación en javascpript que integre los conocimientos adquiridos en el módulo de Ciencias de la computación.
- Poner en práctica el análisis y resolución de problemas a través de la algoritmia.
- Retomar conocimiento adquirido en los modulos anteriores de HTML y CSS.

### **Especificaciones del proyecto**

Crear una aplicación web para una tienda de discos.

La aplicación consiste en un formulario que registre el nombre de un disco, el precio y el año.

## Tienda de discos

Nombre [		Precio		Año		Registrar			
Tal del Diese Nember del Diese Affe del diese Donnie del diese									

Id del Disco Nombre del Disco Año del disco Precio del disco

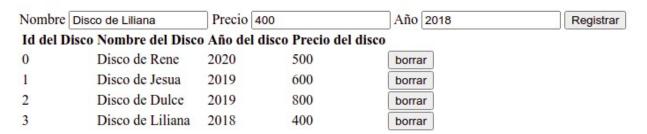
- Cada disco consiste en un objeto de la clase Disco, con atributos **ID**, *precio*, *nombre* y *año*
- Cada uno de los discos creados se agregará a una estructura de datos (array, lista, lista enlazada) a elección del alumno.
- Al registrar un disco nuevo, este deberá reflejarse en la pantalla con la opción de poderlo borrar.

## Tienda de discos

Nombre	Disco de Rene	Precio	500	Año	2020	Registrar					
Id del Disco Nombre del Disco Año del disco Precio del disco											
0	Disco de Rene	2020	500	borra	ır						

• El arreglo deberá desplegarse en el DOM, enseñando los discos que se encuentran en existencia.

# Tienda de discos



- Escribir una barra de búsqueda para encontrar alguno de los discos registrados. Hacer la busqueda por el Nombre del Disco. Regresar en pantalla el resultado de la búsqueda. En caso de encontrarse regresar el registro, en caso contrario regresar la leyenda "El disco no se encuentra en existencia"
- Implementar estilos con algun framework de estilos (por ejemplo, Bulma o Bootstrap).