

Bienvenid@s a una aventura  
más :)

**DEV.F.**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

# Objetivo de la sesión

- La sesión de hoy será introductoria al módulo y hablaremos un poco de lo que veremos en el módulo correspondiente.
- Conociendo a tus senseis y a los alumnis.
- Veremos los temas que conforman el módulo de cada semana de Computer Science.
- Veremos el proyecto de clase y la prueba de empleabilidad que harán durante el módulo.



*¡QUE DISFRUTES LA SESIÓN!*

# Bienvenido al módulo de Computer Science

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

# Conoce a tus Senseis

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

# RENE MANZANO

**Ingeniero Geomático**

**Maestría en física espacial y  
planetaria**

**Actualmente: candidato a doctor  
en ingeniería Geomática, profesor  
adjunto en la Universidad de  
Calgary y Sensei en Dev.f**





## Logros destacados

- +2 artículos como autor y coautor en el área de física espacial.
- Becario CONACYT de doctorado en la Universidad de Calgary
- +5 años de experiencia en programación: análisis de datos, desarrollo web y computo científico.



# Jesua Luján

Joven mexicano, emprendedor,  
residente del estado de Querétaro  
con 2+ de experiencia en la  
industria de software y  
emprendimiento. Actualmente  
sensei en Devf y colaborador en  
Alternet.



# Logros destacados

- En el 2015 fui becado por Huawei, representando a México en Beijing China
- En el 2020, gane un concurso en la secretaría de la juventud del estado de Querétaro posicionando a Devf como uno de los mejores bootcamps de tecnología.
- He sido mentor en hackatones y eventos de emprendimiento, como INCmtty, Heineken TalentLand.





# Ahora nos toca escucharte

Mi nombre es...

Soy originario de...

Estoy en DEV.F por qué...

En mis ratos libres hago...

Mi más grande sueño es...

Cuales son tus mayores logros...

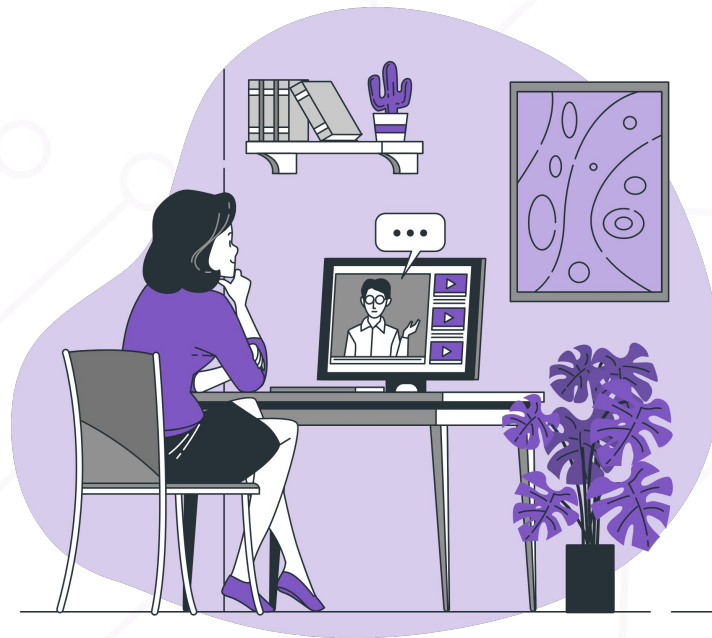
Al terminar mi participación en DEV.F me gustaría...

¿Cuál es el objetivo del módulo?



# Objetivo del módulo Computer Science

Aprender las bases de **EcmaScript**  
**en su versión 6** y **Programación**  
**Orientada a Objetos (POO)** para  
trabajar con estructuras de datos,  
algoritmos de búsqueda y  
algoritmos de ordenamiento.



# TEMAS DEL MÓDULO

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev



# Semana 1

<b>Lógica de Programación y Algoritmia</b>	Introducción a la lógica
	Análisis de problemas y diseño de soluciones
	Algoritmos
	Pseudo-código
	Diagramas de Flujo
<b>ECMAScript</b>	European Computer Manufacturers Association
	ECMAScript
	Consulta y uso de nuevas funcionalidades de ECMAScript
<b>POO</b>	Introducción a la programación orientada a objetos
	Clases (Métodos y atributos)
	Instancias
	Herencia

# Semana 2

<b>Estructuras de Datos</b>	Introducción a las Estructura de Datos
	Arreglos
	Pilas
	Colas
	Tablas Hash
	Listas Enlazadas

# Semana 3

<b>Estructuras de Datos</b>	Árboles Binarios
<b>Algoritmos Avanzados</b>	Complejidad Computacional
	Big O Notation
	Introducción a los algoritmos de búsqueda
	Búsqueda Lineal
	Búsqueda Binaria
	Introducción a los algoritmos de ordenamiento
	Bubble Sort
	Merge Sort
<b>Prototype</b>	Qué es un prototipo en programación
	prototipos en JavaScript

# Códigos de la clase y canal de slack

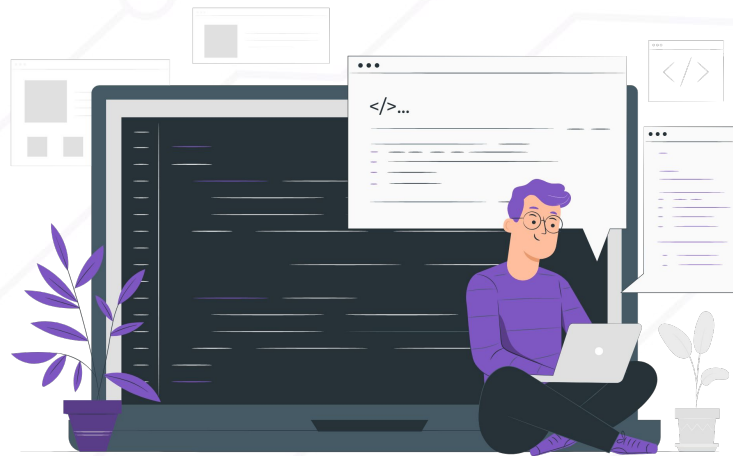




# Repo de github

## Repositorio de los códigos hechos en clase:

[https://github.com/jesualujan/ComputerScience\\_Gen15](https://github.com/jesualujan/ComputerScience_Gen15)



## Canal de Slack

**Todo el material se les compartirá  
por el slack**



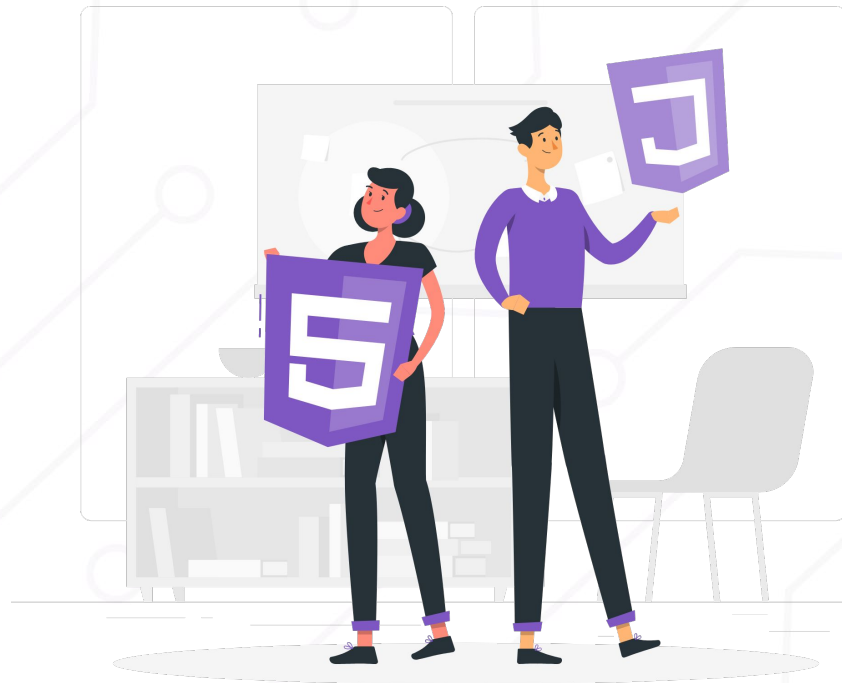
# Prueba de empleabilidad y proyecto del módulo

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

# Proyecto de clase

Crear una aplicación web con  
**HTML**, **CSS** y **JS** de búsqueda de  
personajes de Star Wars  
consumidos a partir de un **JSON**,  
desplegar en Github Pages





# Prueba de empleabilidad

Aplicación web que consuma un **JSON de películas** y permita la **búsqueda y filtrado** por calificaciones de cada película, desplegar en Github Pages

