未来个人提升必备的八种模型

学习力模型

- 学习金字塔
 - 原理: 学习记忆留存率随时间而下降, 主动学习比被动学习效果好
 - 操作
 - 主动学习留存率90%
 - 被动学习留存率20%
- 费曼技巧
 - 原理:史上最强学习法,通过传授他人来学习,当你能教授意味着已经掌握了。
 - 操作
 - 选择要学习的课程
 - 尝试教给别人
 - 发现问题,即时补充学习
 - 简化语言表达
- 刻意练习
 - 原理:通过刻意练习达到提升目的,著名得到一万小时成为专家理论来源于此。
 - 操作
 - 拆分练习
 - 专注投入
 - 及时反馈
 - 思考改正
- RIA阅读法
 - 原理: 将知识拆分出来, 达到运用自如的目的

```
操作
      R:阅读原文
      I:重述原文
      A1:联系经验
      A2:运用规划
  二八定律
    原理:任何一个东西都意味着80%重要,20%不重要,抓大放小针对学习
     聚焦重点
思考模型
  黄金圈法则
    原理:通过理清目的、方法、现象来达成下一步的工作计划
     what
       目的、理念
      how
       方法、措施
      what
       现象、成果
  5W1H分析法
    原理:从六大方面进行提出问题,并进行思考,从而拆解一个复杂问题
    操作
     who
       人员是谁?
      what
       ● 对象是什么?
      when
```

```
・ 什么时候?
    how
     ・ 怎么做?
       目的是什么?
    where
      场所在哪里?
思维导图
  原理:通过结构化的,可视导图完成事情的梳理
  操作:当你需要厘清一个事情的各个属性,即可发散性的填充导图,逐一分析。
SWOT分析
  原理:通过分析优势劣势、内部外部,来达到更好的分析效果,找到行动方向。
  操作
10\10\10法则
  原理: 10-10-10法则来自股神巴菲特,它可以帮助我们做长远、明智的决定
  操作
    10分钟后,我如何看待这个决定?
    10个月后,我如何看待这个决定?
   10年后,我如何看待这个决定?
```

创造力模型

六顶思考帽

- 原理:英国爱德华博士开发的一套思维训练模型,是一种全面思考的模型,每一个帽子代表一个清晰的主题。
- 操作
 - 白帽子
 - 陈述问题事实
 - 绿帽子
 - 提出各种假设
 - 黄帽子
 - 评估建议优点
 - 黑帽子
 - 列举建议、缺点
 - 红帽子
 - 进行直觉判断
 - 蓝帽子
 - 总结并最终决策

头脑风暴

- 原理:美国BBDD广告首创,是一种不受限制的发散型思维。
- 操作:进行发散思考,围绕问题不受限制的提出各种看法。

逆向思维

- 原理:对司空见惯的思维、观点进行反向思考的思维方式
- 操作:当你发现思考问题难以继续时候,可以不走寻常路,采用逆向思维

类比思维

- 原理:根据相同或者相似的特征进行对比,从一类事物推倒出另一类事物
- 操作:当你思考新玩法,可以尝试将不同的领域的知识做类比,找到新灵感

SCAMPER创新思维模型

- 原理:由美国心理学家罗伯特提出,它切入了改进现有产品以及服务、商业模式的可行性方式。
- 操作

- 从替代方向进行思考
- 从合并方向进行思考
- 从改进方向进行思考
- 从调整方向进行思考
- 从去除方向进行思考
- 从反向方向进行思考
- 从其他用途方向进行思考

设计力模型

- 设计思维
 - 原理:一种以人为本的解决问题的方法论,从人的需求出发,多角度的提出解决方案
 - 操作
 - 同理心思考
 - 需求定义
 - 创意构思
 - 原型实现
 - 实际测试
- 最小可行性产品 (MVP)
 - 原理: 推出最小的可行性产品进行市场评估, 再决定下一步的动作的方法论
 - 操作
 - 设计最小版本
 - 进行开发
 - 推向市场
 - 衡量效果
 - 进行下一步改版设计

峰值定律

- 原理: 由美国心理学家丹尼尔提出,决定用户体验的主要是峰值以及低谷的体验决定用户评价
- 操作

- 在产品中加入峰顶的体验
- 减少产品中的峰谷的体验

AARRR漏斗模型

- 原理:漏斗模型由美国著名投资机构创始人戴夫提出,涵盖产品的整个用户流程,今日头条以及谷歌都使用此方法
- 操作
 - A-获取用户
 - A-激发活跃
 - A- 提高留存
 - R- 增加单个用户收入
 - R- 促进推荐

上瘾模型

原理:由尼尔和瑞安在《上瘾》一书中提出,本质是设计一个让用户连续投入的模型

操作

触发

外部触发

内部触发

- 行动
- 多变奖赏
- 再触发

共情力模型

- 五大圏层模型
 - "原理:深入了解一个人的,可以从这五个圈层进行思考,层层递进。
 - 操作

感知

外观、外貌

能力

他的职业是什么?

- 资源
 - 拥有什么社会资源、人脉财富、精神财富
- 角色
 - 社会角色是什么?
- 存在
 - 他对自身存在是怎么感知的
- 高效倾听模型
 - 原理:通过调整自身状态达到高效倾听的目的
 - 操作
 - 微笑
 - 开放姿态
 - 前低
 - 眼神交流
 - 点头
- 情绪ABC模型
 - 原型:美国心理学家埃利斯创立,通过对不同事实采用不同信念,从而导致不同的处理效果的分析工具
 - 操作
 - 前因
 - 既定事实,无法改正
 - 信念
 - 前因1与2可以产生不同后果
 - 后果
 - 后果的1与2都是因为采用不同信念而导致的
- 乔哈里视窗
 - 》原理: 乔瑟夫和哈里提出的关于沟通的理论,哈里视窗将人际沟通信息比做窗子,公开区、隐藏区、盲目区、封闭区,从而提出交流应该在公开区进行 交流会更有效果。
 - 操作

```
别人知道
       自己知道
         ⁰公开区
        自己不知道
         盲目区
      别人不知道
        自己知道
        自己不知道
         封闭区
  冰山模型
    原型:美国著名心理学家麦克利兰提出,它描述了一个人的个体素质要素,冰山模型可以分层三层,最上层是知识技能,中间是能力,底层是价值观、
    性格。动机
    操作
      通过将自己的各方面代入到冰山模型中,评估自己的综合情况
      上层
       知识、技能
      中层
      下层
       • 价值观、动机、性格
故事力模型
  故事五要素模型
    原理:一个好的故事包含三个基本要素1.冲突、2.行动、3.结局,当你要讲好一个故事的时候可以采用该模型
    操作
     好的故事
       基本要素
```

```
冲突
        行动
      附加要素
       展示
SCQA模型
  原理: SCQA模型是一个结构化的表达工具,是麦肯锡公司提出的
操作
  情景
     • 情况是什么?
    冲突
     矛盾是什么?
    疑问
     • 应该怎么办?
    回答
     解决方案
STAR模型
  原理: 最简单的故事讲述方法, 简历书写必备
  操作
  情景
   当时是什么情况?
  行动
    • 你当时采取了什么行动?
  •
结果
```

结局是什么样的?取得了什么样的成果?

STORY模型

- 原理: STORY模型是一个故事评价标准,包含五方面。
- 操作
 - 结构清晰
 - 时间内完成
 - 有启发点
 - 情节真实
 - 有情怀共鸣

英雄之旅

- 原理: 神话学大坎贝尔提出, 众多编剧、导演将英雄之旅作为好故事的指导工具。
- 操作
 - 平淡生活
 - 历险的召唤
 - 拒绝召唤
 - 遇上启蒙导师
 - 跨越第一道门槛
 - , 试炼、盟友、敌人
 - 逼进洞穴深处
 - 苦难折磨
 - 奖赏
 - 回归
 - 重生
 - 带着觉醒与领悟返回

领导力模型

- 领导力梯队
 - 原理: 员工领导力提升都需要经历以下几个阶段

```
操作
    阶段一
     • 管理自己
    阶段二
    • 管理他人
    阶段三
    • 管理经理人员
    阶段四
    • 管理部门
    阶段五
    •
管理业务单元\事业部
    阶段六
     集团高管
    阶段七
    * 首席执行官
情景领导力模型
  原理:由行为学家保罗提出,员工根据成长过程的"信心"与"能力"高低来采取不同的应对措施
  操作
  高信心
    高能力
      采用授权的方式
    高信心
    低能力
       采用指导的方式
    低信心
    高能力
      采用转化的方式
```

```
低信心
          采用指令的方式
  GROW教练模型
    原理:《高绩效教练》一书提出,教练通过四个维度进行提问,帮助人们认清目标
    原理
      目标设定
      现状分析
      发展路径
      行动计划
  管理4C模型
    原理: 提升团队执行力的方法, 包含四项行动
      澄清
      控制
  TOPIC模型
    原理:管理团队的五大要素,想要管理好团队必须重视五个要素的情况
      建立信任
      目标导向
      管理流程
      共同承诺
      高效沟通
整合力模型
  杠杆思维
```

- 原理: 采用极小成本去撬动大收益, 使得收益最大化
- 操作
 - 手头资源有限,思考投入哪些地方可以取得更大化效果

POA行动

原理:最早由张宁原创,公式用于帮助衡量行动效果。当不知道如何提升团队行动的时候可以参考POA行动模型。

操作

- - P-伙伴
 - A- 方法
 - O- 目标

系统思维

,原理:系统化的思考,不把因素孤立可以更全面的观察到情况

操作

当你遇到问题,考虑解决时,可以采用此种思维,全面思考

整合思维

, 原理:由加拿大罗杰教授提出,他认为领导者致胜的关键在于头脑中有两种对立的观点,并从中汇总出各方优势的解决方案

操作

当你面对两个对立观点时,可以采用整合的思维,各取所长,找到解决的方案。

多元思维模型

原理:多元思维模型是一个收集和处理信息,并根据信息进行处理的行动框架,它包含了多个学科的思维方式。

操作

* 当你认识、思考、分析、决策时,多元思维模型可以带给你多种科学视角