

GESTION DE PROJET

Rapport

Préparée par : Zahti Hajar
Encadré par : M. Alhiyane

C'est quoi gestion de projet ?

La gestion de projet est l'ensemble des activités nécessaires pour planifier, coordonner, exécuter et finaliser un projet dans les délais et le budget impartis, tout en atteignant les objectifs définis. Elle implique l'utilisation de techniques, d'outils et de méthodologies spécifiques pour gérer les ressources, les coûts, les délais et les risques associés à un projet.

La gestion de projet comprend généralement les étapes suivantes :

La planification du projet : déterminer les objectifs, les livrables, les délais, les coûts et les ressources nécessaires pour mener à bien le projet.

L'exécution du projet : mettre en œuvre le plan de projet et coordonner les activités de l'équipe de projet pour atteindre les objectifs du projet.

La gestion de projet est utilisée dans de nombreux secteurs d'activité, notamment les technologies de l'information, la construction, l'ingénierie, la santé, l'éducation et les services financiers. Elle permet d'assurer la qualité, la rentabilité et la réussite d'un projet en garantissant une coordination et une communication efficaces entre les membres de l'équipe de projet

Besoins utilisateurs

- **Exigences fonctionnelles:**

Gestion des tâches : Le système doit permettre la création de tâches, leur assignation à des membres de l'équipe, l'établissement de délais et la gestion du suivi des progrès.

Gestion des communications : Le système doit permettre la communication efficace entre les membres de l'équipe de projet, y compris les réunions, les e-mails, les rapports de progrès, etc.

Gestion du calendrier : Le système doit permettre la gestion du calendrier du projet, y compris la planification des dates de début et de fin, la gestion des dépendances entre les tâches et la mise à jour du calendrier en temps réel.

Gestion des documents : Le système doit permettre la gestion des documents associés au projet, y compris les plans, les spécifications, les rapports, les feuilles de calcul, etc.

Gestion des rapports : Le système doit permettre la création de rapports sur l'avancement du projet, y compris les rapports de progrès, les rapports de coûts, les rapports de risques, etc.

- **Exigence de Qualité :**

Amélioration continue : Les processus de gestion de projet doivent être constamment évalués et améliorés pour s'assurer qu'ils sont efficaces et efficients.

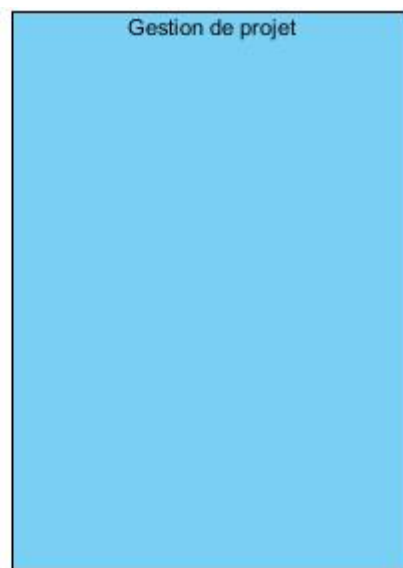
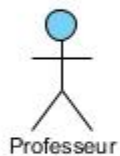
Respect des délais : Les délais convenus doivent être respectés pour s'assurer que le projet est livré à temps.

Planification rigoureuse : Le plan de projet doit être complet, précis et aligné sur les objectifs du projet.

Identification des acteurs :

- **Professeur :**

Personne dont la profession est d'enseigner, qui a pour cela les connaissances et les diplômes qui la rendent apte à cette fonction dans une ou plusieurs disciplines.

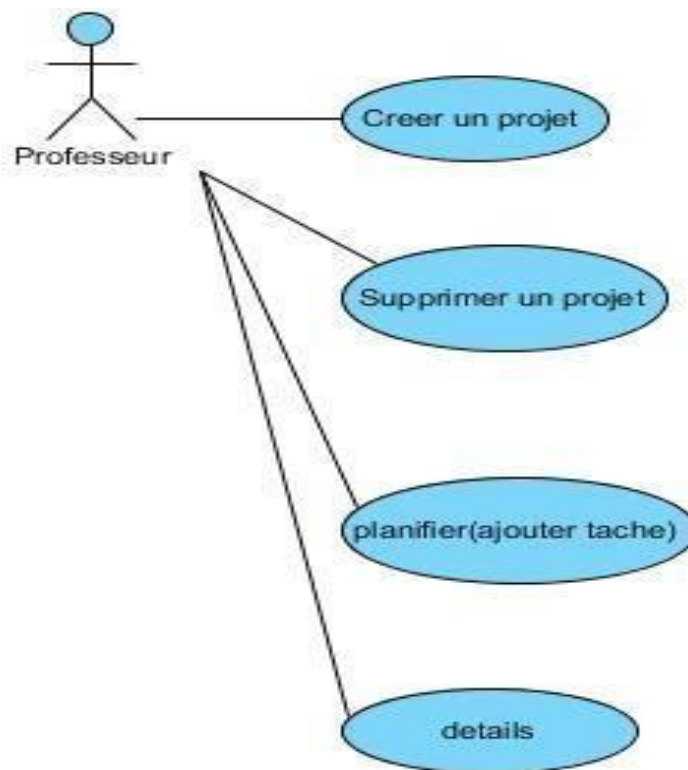


Identification des cas d'utilisation

A partir des exigences précédentes nous pouvons tirer les cas d'utilisation suivants :

- **UC1** : Créer un projet.
- **UC2** : Supprimer un projet.
- **UC3** : planifier(Ajouter tâche).
- **UC4** : détails projet.

diagramme de cas d'utilisation :



la 1ere cas d'utilisation : créer un projet.

Flow of Events:

1.créer un nouveau projet
2.saisir les informations du projet
3. SYSTEM Vérifier la validité des information
4. if informations valide
4.1.Confirmer la création du projet
5. else
5.1.Afficher un message d'erreur
end if

diagramme de séquence:

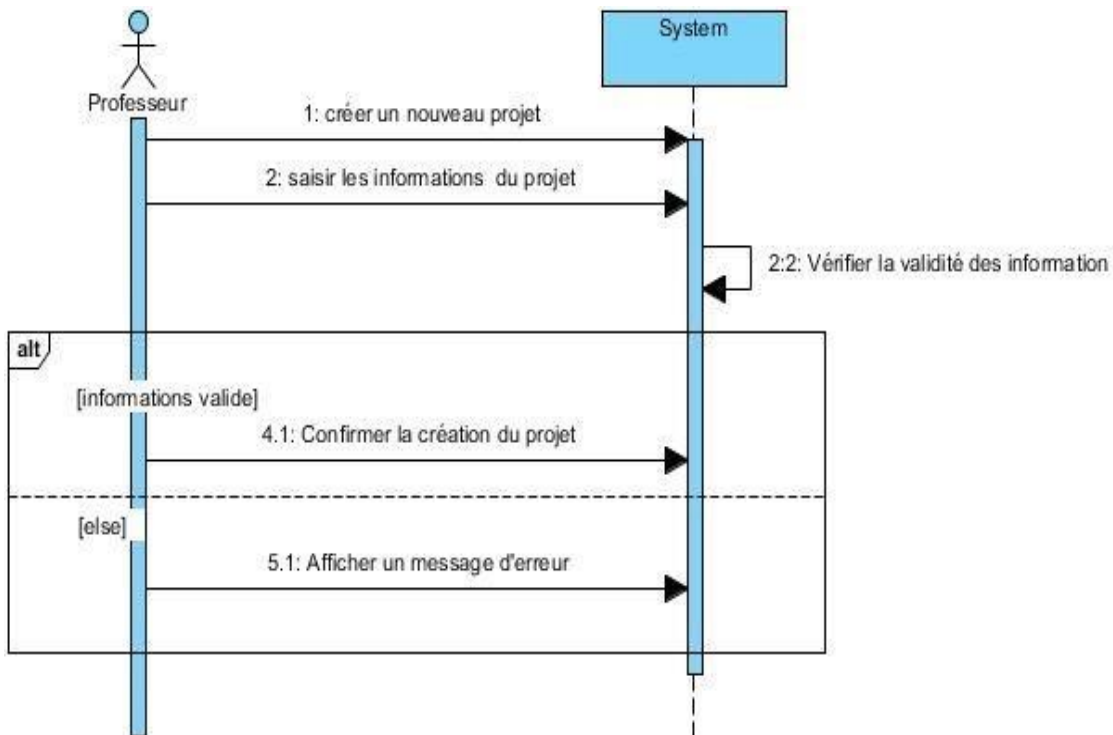
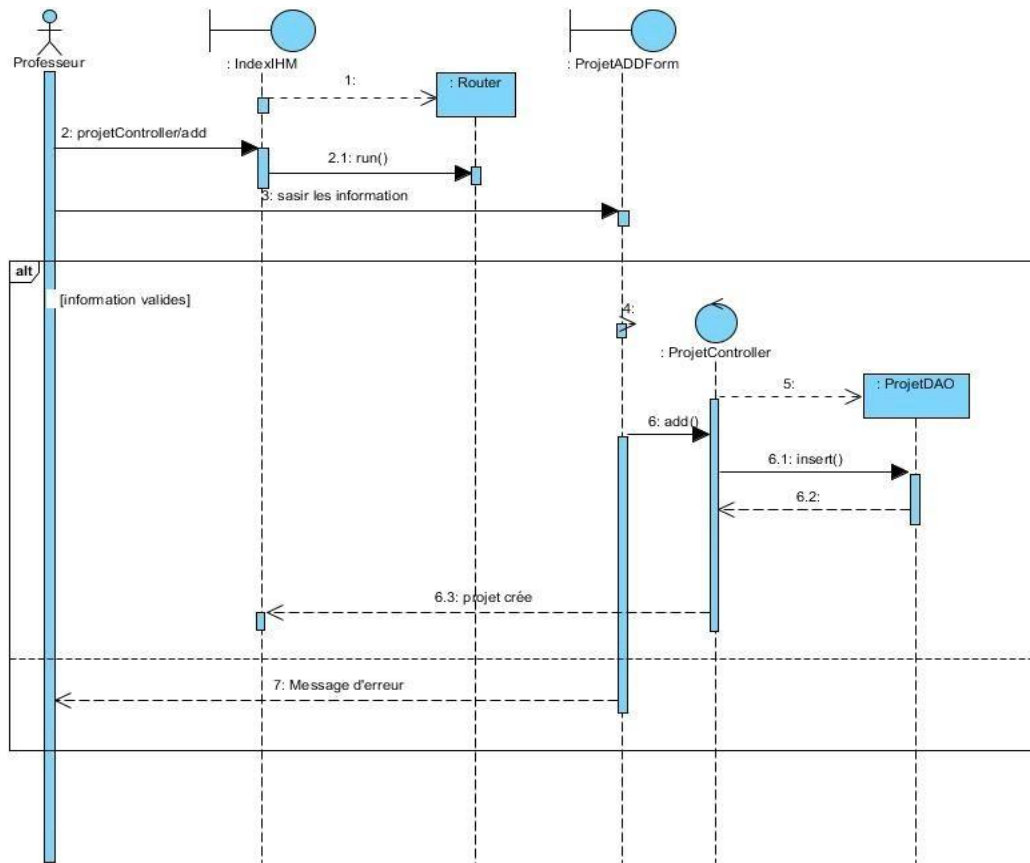


diagramme de séquence:



l'interface:

Ajouter un nouveau Projet

Titre du projet

tappez le tite du projet

Date début

DateFin

Description

Enregistrer

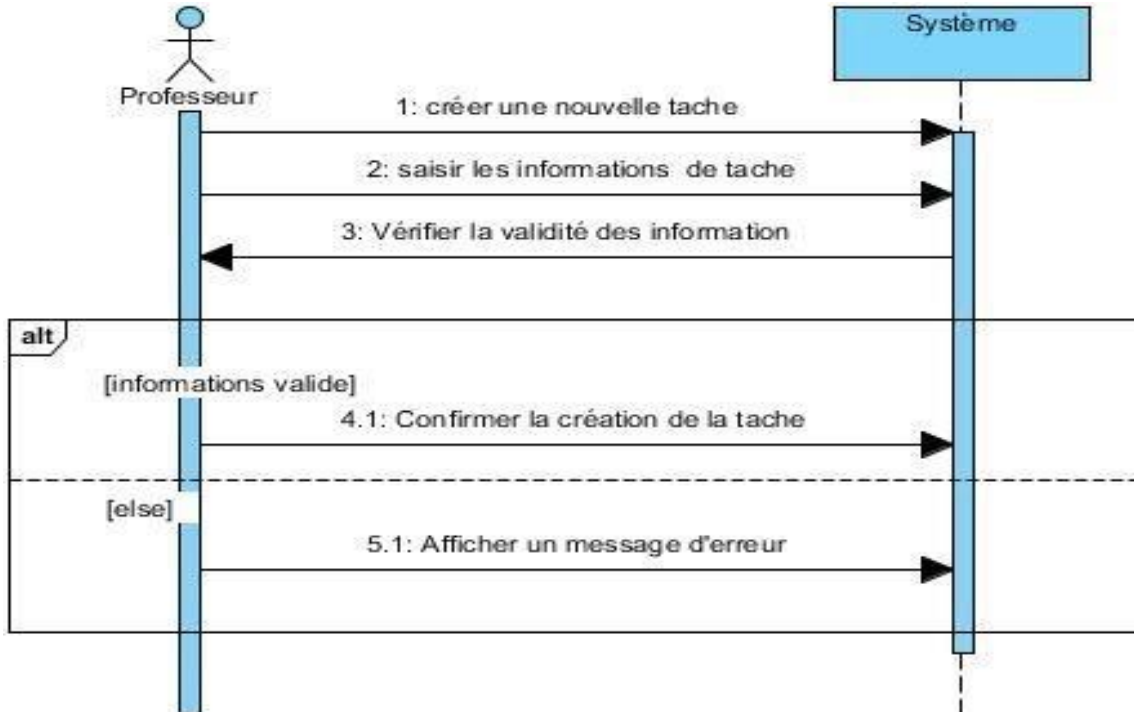
Effacer

la 2eme cas d'utilisation: ajouter une tache.

Flow of Events

1. créer une nouvelle tache
2. saisir les informations de tache
3. SYSTEM Vérifier la validité des information
4. if informations valide
4.1. Confirmer la création de la tache
5. else
5.1. Afficher un message d'erreur
end if

diagramme de sequence:



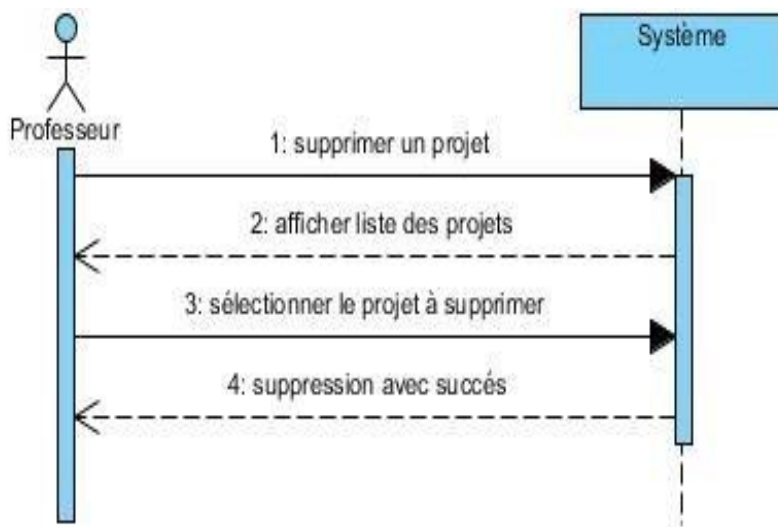
interface:

Ajouter une tâche

ID	<input type="text"/>
Nom	<input type="text"/>
Date debut	<input type="text"/>
Date fin	<input type="text"/>

la 3eme cas d'utilisation: supprimer un projet.

diagramme de séquence:



interface:

Liste des projets:

ID	Titre	Date debut	Date fin	Desscription	Action		
					Details	Supprimer	Ajouter Tache

Ajouter un projet

Diagramme d'activités :

Diagramme de navigation :

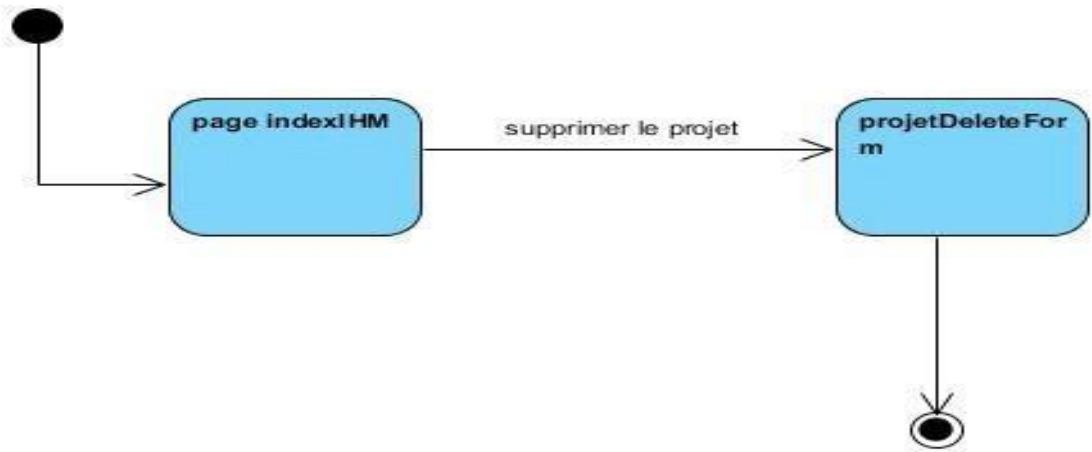


Diagramme de suppression :

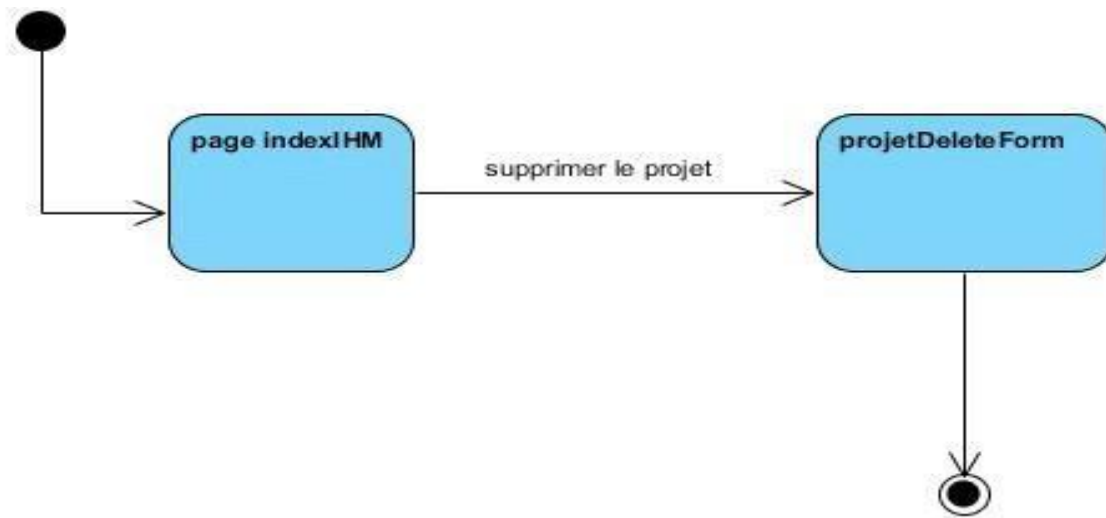
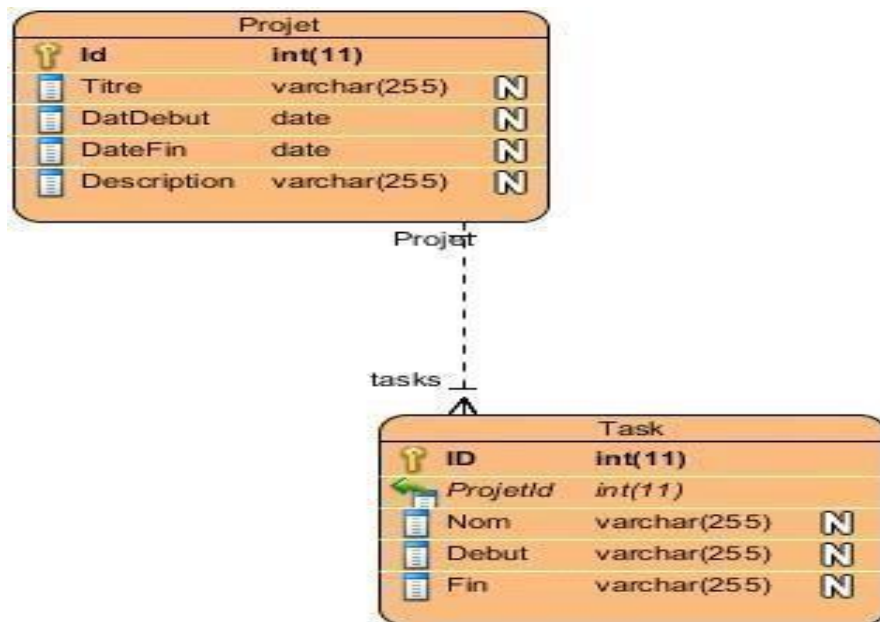
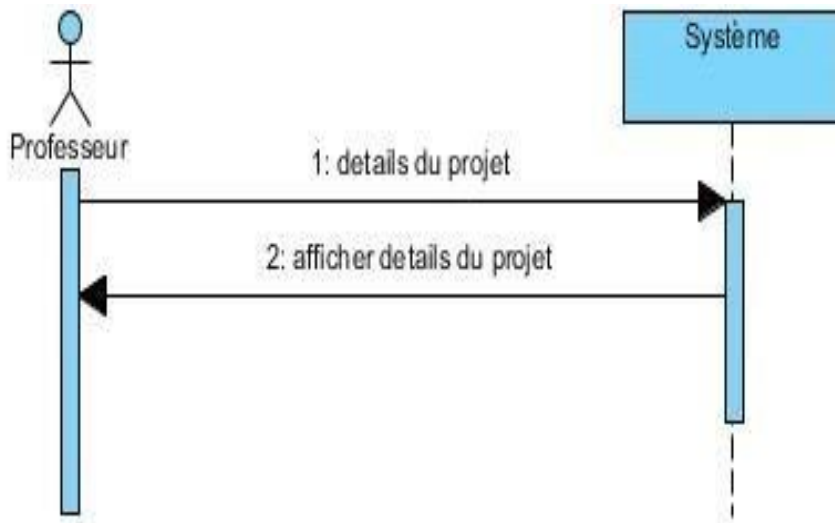


Diagramme entité-relation :



la 4eme cas d'utilisation: Details d'un projet.

Diagramme de séquence:



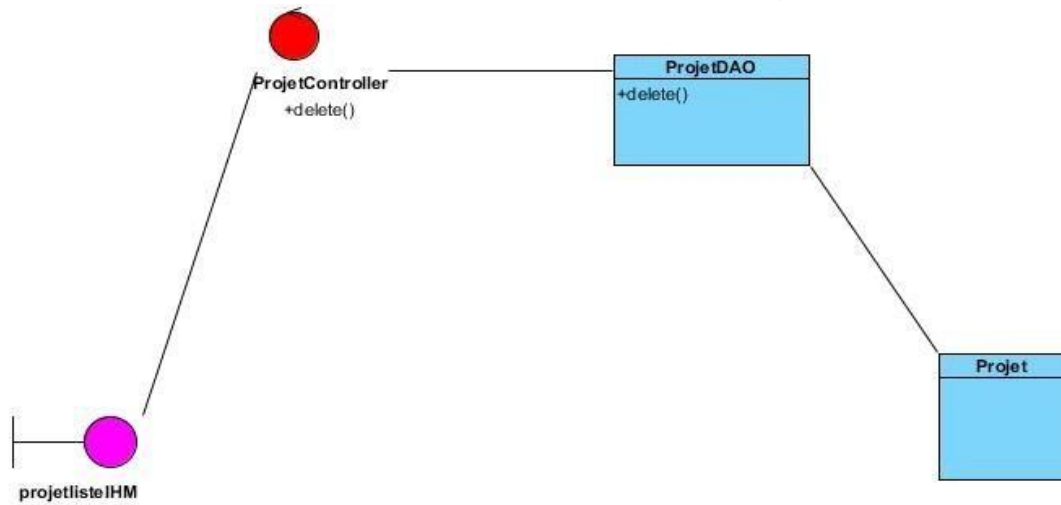
l'interface :

Liste des projets:

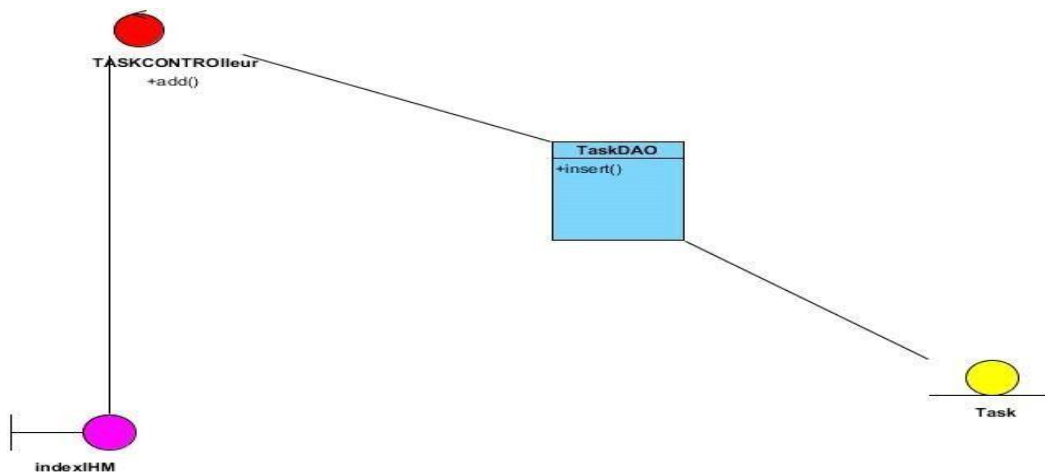
ID	Titre	Date debut	Date fin	Desscription	Action		
					Details	Supprimer	Ajouter Tache

Ajouter un projet

Classe participante : supprimer un projet



Classe participante : ajouter une tâche.



FIN