**20190701-20190731月度计划**

1) 参与硬件桌面版本特性的开发工作；

2) 学习前端开发框架在硬件桌面的应用，掌握常用控件/组件的使用；

3) 学习和熟悉软件开发流程，理解软件开发的组成阶段以及各阶段中各角色的职责、上下游的交付件要求；

4）在特性开发过程中，学习软件设计知识，构建易维护、可扩展的代码框架；学习基础的测试知识和方法，提升交付件的质量；

本月开始投入到硬件桌面项目组，参与前端部分的开发工作。主要工作分为两方面：知识储备与项目研发。

在知识储备方面：以项目为导向，按照前端的技术栈路线进行了学习。基于前面学习的JS基础语法，进一步学习了新引入的JS规范——ES5,ES6，以及VUE的进阶知识，涉及渲染函数、响应机制、路由管理等。从而对前端的开发语言及框架有了一定的理解，然后进行了前端工程化方面技术的学习——Node.js、npm包管理工具以及webpack工具。在对基础语法及工程化技术有一定掌握后，学习了web及浏览器工作原理，了解了前端性能优化方面的一些技术，对今后的开发有一定的指导作用，提高交付质量。在后面的开发过程中，为摆脱后台依赖，学习了Mock数据服务及VueX服务请求管理方法，通过模拟数据来测试前台方法的有效性，提高了开发效率和准确率。为提高交付质量，学习了软件设计的知识，提高交付件质量，以及一些常用的测试方法，来进行功能自测。

在项目研发方面：参与了硬件桌面提醒助手部分的研发工作，主要是提醒配置页面，还有其他几个界面的一些功能点。这个过程与前面提到的知识储备过程基本是并行的，边学边做，大概用了2周时间完成开发，后面一周多时间是转SIT和UAT测试后的bug修复和易用性优化。这是自己参与的第一个特性，从开始遇到问题时，基本无从下手，到现在遇到问题后，有了排查问题的思路。在这个过程中加深了对前面学习的认识，更重要的是积累了解决问题的思路跟经验，另外把开发过程中遇到的问题及解决方法也进行了总结，相信后面的研发过程会更顺畅。经过这一个月的实战，也发现了一些问题：比如转测试后，不断有新的易用性优化点提出来，从研发自身角度反思，证明考虑不够周全，后面有待提高，重点是要有追求完美的意识。另外一个问题，是自己对某些语法使用不够熟练，影响开发和排查问题，后面要自己抽时间进行熟悉和练习。未来一个月，要投入到活动管理与Iproject质量要求对接部分的开发，业务逻辑相对更复杂一些，这就要求自己以更高的要求规范开发过程，避免出现前面提到的问题。

心得：1.目标驱动下，学习效率更高，效果更好。2.开发过程要高标准，严要求，提高交付质量，避免在转测后再进行优化。