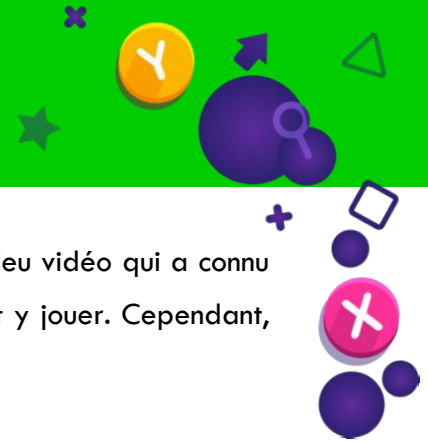


FORTNITE



La technologie et les jeux vidéo intéressent beaucoup les jeunes. Le dernier jeu vidéo qui a connu un immense succès se nomme « *Fortnite* ». Beaucoup d'adolescents souhaitent y jouer. Cependant, certains intervenants ont des inquiétudes. Allons en découvrir les raisons.

LE JEU

Fortnite est un jeu vidéo qui se déroule dans une ère post-apocalyptique. La terre vient de vivre une tempête historique qui a éliminé 98% de la population. Dans le jeu, les participants se battent et affrontent des créatures pour demeurer en vie. Il existe deux versions de ce jeu de tir :

SAUVER LE MONDE

Cette première version de *Fortnite* est lancée en 2011. Les participants se regroupent pour combattre des zombies et protéger des objets. Le concept est inspiré du jeu de construction *Minecraft*. Cette version est considérée comme un échec parce que seulement un million de personnes y jouent.

BATAILLE ROYALE

Cette seconde version de *Fortnite* est lancée en septembre 2017. Le but du jeu est de rester la dernière personne en vie. On peut aussi y jouer en équipe. La version « Bataille royale » connaît un succès planétaire. En 2019, *Bataille Royale* compte 250 millions de joueurs.

FORTNITE SOUS LA LOUPE

Une compagnie classe les jeux vidéo selon un âge recommandé pour y jouer. Voici quelques critères qui guident l'évaluation des jeux : présence de sang, d'alcool, d'humour noir, de sexe et de drogues. Le partage d'informations personnelles est aussi pris en compte comme l'emplacement du joueur, les achats dans le jeu, les conversations, etc. Après une analyse complète de *Fortnite*, ce jeu a été classé pour les joueurs d'au moins 13 ans à cause de la présence de violence.

UN JEU ADORÉ DES JEUNES

Rapidement, *Fortnite* est devenu le jeu de l'heure auprès des jeunes. Même s'ils n'ont pas l'âge recommandé, les préadolescents y jouent pour différentes raisons :



SOCIALISATION

Les jeunes adorent travailler en équipe pour gagner. Ils ont le sentiment d'appartenir à un groupe, de partager de bons moments et de lier des amitiés. En personne ou en ligne, les équipes permettent de socialiser.

HUMOUR

Dans le jeu, on retrouve plusieurs blagues comme des hamburgers au fromage géants, des voiturettes de golf ou encore des costumes originaux. Enfin, à l'école, on voit souvent les jeunes reproduire des mouvements du jeu comme la « floss dance », danse de la soie dentaire, en français.

IMAGES

Les illustrations sont colorées et fantaisistes. Elles ressemblent beaucoup aux films d'animation regardés par les jeunes. Donc, ils trouvent les graphiques attrayants.

MODÈLES

Des athlètes de différents sports comme le baseball, le football ou encore le hockey jouent à *Fortnite*. Alors, les jeunes sont curieux de découvrir ce jeu tant aimé de leurs idoles.



UN JEU QUI INQUIÈTE LES INTERVENANTS

Même si les jeunes adorent *Fortnite*, plusieurs parents, éducateurs ou enseignants ont des inquiétudes. Pour bien comprendre leur réflexion, voici quelques informations pertinentes :

VIOLENCE

Le jeu comporte beaucoup de violence. Alors, certaines personnes craignent que les joueurs deviennent agressifs.

LANGAGE INAPPROPRIÉ

Le jeu *Fortnite* permet aux participants de se parler. Ainsi, il arrive que les messages soient vulgaires et inappropriés. Toutefois, la fonction « messagerie » peut être désactivée.

DÉPENDANCE

Le jeu *Fortnite* est très accrocheur. Les jeunes peuvent y passer plusieurs heures par jour. Donc, ils consacrent moins de temps à l'activité physique, l'étude, les amitiés, la famille, etc. Enfin, les utilisateurs peuvent acheter des accessoires pour rendre le jeu encore plus spécial. Ces ajouts créent une dépendance. Ces petits achats sont appelés des microtransactions.

SÉCURITÉ

Dans le jeu, les participants peuvent discuter. Il arrive souvent que les jeunes parlent à des inconnus.

Malheureusement, des personnes malintentionnées ont déjà piégé des jeunes en leur demandant des photos, de l'argent ou encore de les rencontrer en personne. Les adultes responsables s'inquiètent de la sécurité des jeunes joueurs.

UNE DÉCISION COMPLEXE

En conclusion, le choix des adultes responsables de laisser jouer, ou non, les jeunes à *Fortnite* n'est pas si évident. D'un côté, les jeunes adorent y jouer. De l'autre, ce jeu présente des dangers qui inquiètent les intervenants. Et vous, si vous étiez parent, laisseriez-vous jouer votre enfant à *Fortnite*?



FORTNITE – COMPRÉHENSION DE LECTURE



COMPRÉHENSION

1. Dans quelle ère se déroule l'histoire du jeu de *Fortnite*?

2. Relie chacune des versions du jeu aux informations qui la concernent :

Version

SAUVER LE MONDE

•

- inspirée du jeu Minecraft.
- connaît un succès planétaire.
- lancée en septembre 2017.

Version

BATAILLE ROYALE

•

- considérée comme un échec.
- On doit rester la dernière personne en vie.
- compte plus de 250 millions de joueurs.

3. Pour quel groupe d'âge est recommandé le jeu *Fortnite*?

- a) 7 ans et plus
- b) 9 ans et plus
- c) 13 ans et plus
- d) 15 ans et plus

4. Les athlètes de différents sports jouent à *Fortnite*. Quels sports pratiquent-ils professionnellement?

- a) Hockey, baseball, tennis
- b) Football, hockey, baseball
- c) Tennis, baseball, football
- d) Aucune de ces réponses

5. Nomme trois éléments mentionnés dans le texte que les jeunes trouvent drôles dans le jeu :

6. Que veut dire le groupe de mots « le jeu de l'heure » ?

7. VRAI OU FAUX?

	VRAI	FAUX
Le jeu contient des microtransactions.		
Fortnite n'est pas un jeu qui comporte de la violence.		
La fonction « messagerie » du jeu peut être désactivée.		
Les participants d'une même partie peuvent se parler.		
Aucun joueur ne s'est fait piéger par des personnes malintentionnées.		

INTERPRÉTATION

8. Selon toi, est-ce que les jeunes de moins de 13 ans pourraient jouer à *Fortnite*? Explique ta réponse à l'aide du texte.

RÉACTION

9. Quelle(s) information(s) du texte t'a ou t'ont le plus surpris? Pourquoi?

APPRÉCIATION

10. À qui proposerais-tu de lire ce texte? Pourquoi?

FORTNITE – COMPRÉHENSION DE LECTURE

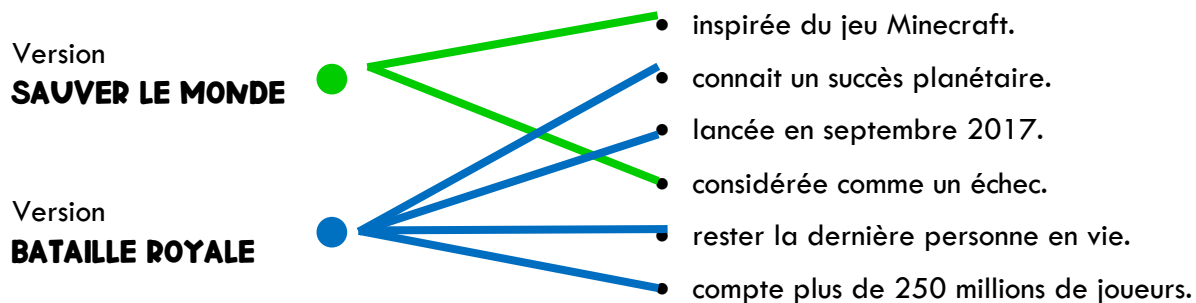


COMPRÉHENSION

1. Dans quelle ère se déroule l'histoire du jeu de *Fortnite*?

ÈRE POST-APOCALYPTIQUE

2. Relie chacune des versions du jeu aux informations qui la concernent :



3. Pour quel groupe d'âge est recommandé le jeu *Fortnite*?

- a) 7 ans et plus
- b) 9 ans et plus
- ☒ c) 13 ans et plus
- d) 15 ans et plus

4. Les athlètes de différents sports jouent à *Fortnite*. Quels sports pratiquent-ils professionnellement?

- a) Hockey, baseball, tennis
- ☒ b) Football, hockey, baseball
- c) Tennis, baseball, football
- d) Aucune de ces réponses

5. Nomme trois éléments mentionnés dans le texte que les jeunes trouvent drôles dans le jeu :

VOITURETTES DE GOLF, DANSE, HAMBURGERS GÉANTS, COSTUMES

6. Que veut dire le groupe de mots « le jeu de l'heure » ?

LE JEU LE PLUS POPULAIRE

7. VRAI OU FAUX?

	VRAI	FAUX
Le jeu contient des microtransactions.	X	
Fortnite n'est pas un jeu qui comporte de la violence.		X
La fonction « messagerie » du jeu peut être désactivée.	X	
Les participants d'une même partie peuvent se parler.	X	
Aucun joueur ne s'est fait piéger par des personnes malintentionnées.		X

INTERPRÉTATION

8. Selon toi, est-ce que les jeunes de moins de 13 ans pourraient jouer à *Fortnite*? Explique ta réponse à l'aide du texte.

RÉPONSE PERSONNELLE

RÉACTION

9. Quelle(s) information(s) du texte t'a ou t'ont le plus surpris? Pourquoi?

RÉPONSE PERSONNELLE

APPRÉCIATION

10. À qui proposerais-tu de lire ce texte? Pourquoi?

RÉPONSE PERSONNELLE

CRÉDITS

**UN MERCI IMMENSE À BÉNÉDICTE FOURNIER POUR SA
RELECTURE ET SES COMMENTAIRES.**

Informations :

<https://www.protegez-vous.ca/bloque/charles-desy/fornite-bataille-royale>

<https://www.lapresse.ca/actualites/justice-et-faits-divers/202004/22/01-5270502-la-police-recherche-des-victimes-de-leurre-denfants-sur-fornite.php>

<https://www.journaldemontreal.com/2020/04/24/des-hockeyeurs-jouent-a-fornite-pour-la-bonne-cause>

<https://petitecrapule.fr/quel-age-jouer-fornite/>

<https://www.nytimes.com/2018/04/30/well/family/parenting-the-fornite-addict.html>

<https://www.esrb.org/ratings-guide/>

Polices :

PBPEPPERMINTCAKEPOP

Tw cent MT

Illustrations :

https://www.freepik.com/free-vector/antigravity-technology-with-elements_4083546.htm#page=1&query=nintendo&position=8

