

Rapport de projet : Lampe Digitale

Introduction

Ce projet consiste à créer une page web où les utilisateurs peuvent interagir avec une lampe virtuelle en ligne. L'application offre une expérience interactive où les utilisateurs peuvent allumer et éteindre la lampe en cliquant sur un bouton. La lampe virtuelle change d'état visuel pour refléter si elle est allumée ou éteinte.

Interface Utilisateur

L'interface utilisateur est conviviale et comprend un bouton pour allumer et éteindre la lampe, et une zone d'affichage pour la lampe virtuelle.

Lampe Virtuelle

La lampe virtuelle est représentée visuellement par une image qui change en fonction des actions de l'utilisateur. Lorsque la lampe est allumée, l'image est remplacée par une image représentant une lampe allumée. Lorsque la lampe est éteinte, l'image est remplacée par une image représentant une lampe éteinte.

Gestion des États

La logique pour gérer les états de la lampe (allumée/éteinte) est implémentée en utilisant JavaScript. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton, la fonction de gestion des états est appelée et la lampe change d'état.

Gestion des Événements

La gestion des événements est réalisée en utilisant l'attribut **onclick** de HTML. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton, la fonction **toggleLamp()** est appelée.

Son

Un son est émis lorsque l'utilisateur clique sur le bouton pour allumer ou éteindre la lampe. Le son est stocké dans un fichier audio (**lak.mp3**) et est lu en utilisant la fonction **play()** de JavaScript.