

Cahier de Charges de MusicFinder



Contexte et définition du problème 3

Objectif 3

Périmètre..... 3

Parties prenantes 4

Description des besoins..... 4

Contexte et définition du problème

De jour en jour, de nouvelles chansons sortent dans diverses langues et le répertoire musical ne cesse de s'agrandir.

Ainsi la tâche de reconnaître une chanson devient encore plus difficile. Si ce n'est pas le fait qu'elle comporte des paroles en langue étrangère, c'est le problème de manque de celles-ci où encore il peut s'agir de musique instrumentale qui se base uniquement sur les sons des instruments, rendant la reconnaissance impossible pour n'importe qui.

Objectif

L'objectif visé par cette application est de permettre à l'utilisateur de reconnaître une chanson ou une pièce de musique ainsi que d'autres différents services en relation avec le résultat de la tâche précédemment mentionnée.

Le taux de satisfaction fixé comme objectif est de pouvoir satisfaire les 75% des utilisateurs en pouvant reconnaître le morceau entré un an après la mise en place de l'application.

Périmètre

L'application touche tous ceux qui ont accès à une connexion internet. Le client dans, notre cas regroupe presque tout le monde puisque n'importe qui serait intéressé par ce qu'offrirait cette application.

La plateforme souhaitée pour ce projet est le mobile.

Parties prenantes

Les parties prenantes de ce projet se présentent principalement en :

- Clients.
- Les investisseurs.
- Média.
- Musiciens.
- Entreprises de production de musique.
- Sites ou application de ventes : iTunes, Google Play , Amazon ;

Description des besoins

En principe on distingue deux types de besoins. Les besoins fonctionnels et les besoins non fonctionnels. On peut ajouter à cela les besoins d'ordre techniques (type de technologie utilisé, etc.).

Besoins fonctionnels

Les besoins fonctionnels concernent tous les besoins recensés soit par le client, les utilisateurs ou par les parties prenantes. Ces besoins ont un rapport direct avec le métier (business). Si par exemple votre projet consiste à réaliser une application mobile pour la gestion du courrier électronique, alors un besoin fonctionnel pourrait être : envoyer un email.

Tous les besoins fonctionnels doivent être listés à ce niveau-là en respectant par exemple la template suivante pour chacun de ces besoins :

- Objectif
- Description
- Contraintes/règles de gestion
- Priorité

Besoins non fonctionnels

Un besoin non fonctionnel n'est pas lié directement au métier. Il est plutôt lié aux normes de qualité en vigueur et aussi aux contraintes de réalisation. Par exemple, pour une application web, un besoin non fonctionnel pourrait être le temps de réponse d'une page web ne doit pas dépasser cinq secondes.

Les besoins non fonctionnels en général sont définis comme étant des besoins de qualité. Ainsi, on peut avoir des besoins en termes de fiabilité, de robustesse, de

stabilité, etc. S'ils sont exprimés dans un document cahier des charges, c'est qu'on doit les prendre en considération lors de la réalisation de notre projet.