POLITECHNIKA CZĘSTOCHOWSKA WYDZIAŁ INŻYNIERII MECHANICZNEJ I INFORMATYKI



PROJEKT ZESPOŁOWY Aplikacja "Cmentarz komunalny"

Członkowie zespołu:

Mariusz Jędrzejewski Nr albumu: 128059, Kierownik, Back-end Angular 8 i .NET

Core 3.1, C#, API, produkcja oraz rozwijanie aplikacji, organizacja zadań, dokumentacja, Tester aplikacji

Kamil Grodzki Nr albumu: 127986, Front-end Angular 8, User Interface oraz

User Experience, szata graficzna aplikacji, Tester aplikacji

Piotr Bednarek Nr albumu: 127919, UML, drobne poprawki

Wiktor Powązka Nr albumu: 126259, Praca przy aplikacji, bazy danych T-SQL,

integralność oraz poprawność bazy danych, Tester aplikacji

Kierunek: Informatyka

Studia: stacjonarne

Poziom studiów: pierwszego stopnia

Opis projektu

Opis realizowanego projektu:

Projekt miał na celu zrealizowanie aplikacji cmentarza komunalnego. Aplikacja umożliwia użytkownikom odnalezienie informacji na temat zmarłych ludzi spoczywających na tym cmentarzu komunalnym, jak i odnalezienie dokładnej lokalizacji spoczynku.

Przyjęte założenia projektowe i zakładana funkcjonalność:

Dla użytkowników:

- Możliwość podstawowej obsługi aplikacji
- Możliwość przeglądania aktualności na stronie cmentarza komunalnego
- Możliwość przeglądania aktualnych nekrologów na stronie cmentarza komunalnego
- Możliwość przeglądania informacji dotyczących strony oraz cmentarza komunalnego
- Możliwość zobaczenia mapy cmentarza komunalnego
- Możliwość wyszukania zmarłej osoby wpisując jego dane
- Możliwość wyświetlenia informacji dotyczących kontaktu z obsługą cmentarza

Dla pracowników:

- Wszystkie możliwości które posiada domyślny użytkownik aplikacji
- Możliwość dodawania aktualności / nekrologów / zmarłych osób do bazy danych
- Możliwość edycji istniejących w bazie aktualności / nekrologów / zmarłych osób

Dla administracji:

- Wszystkie możliwości który posiada pracownik oraz domyślny użytkownik aplikacji
- Możliwość usuwania aktualności / nekrologów / zmarłych / kwater z bazy danych
- Możliwość tworzenia nowych pracowników lub administratorów
- Możliwość zablokowania pracowników w ich możliwościach
- Możliwość wyświetlenia wszystkich użytkowników zarejestrowanych w systemie

Scenariusze kluczowych czynności

Dostępność dla: Administrator / Pracownik / Użytkownik

Przeglądanie rocznic / aktualności / nekrologów / informacji / wyszukiwarki zmarłych / mapy:

Ścieżka: ~/[rocznice / aktualności / nekrologi / informacje / wyszukiwarka-grobow / mapa / kontakt]

- Wybranie za pomocą myszki wybranej zakładki w menu nawigacyjnym
- Przeglądanie informacji

Wyszukiwanie zmarłych:

Ścieżka: ~/wyszukiwarka-grobow

- Podanie danych zmarłego (np. po nazwisku lub dacie śmierci)
- Ukazane zostaną wszystkie osoby zmarłe spełniające wyżej wprowadzone warunki

Wyszukanie informacji na temat wybranej zmarłej osoby:

- Wybranie za pomocą myszki osoby zmarłej z listy, będzie ona zaznaczona
- Użycie przycisku "Szukaj", poniżej w panelu "Układ sektora" można wyświetlić mapę z podziałem na kwatery w danym sektorze, obok wypisana będzie informacja w jakim sektorze się znajduje oraz jaki jest numer kwatery wybranej zmarłej osoby

Dostępność dla: Administrator / Pracownik

Logowanie w aplikacji:

Ścieżka: ~/Account/Login

- Wprowadzenie adresu email oraz hasła
- Użycie przycisku "Zaloguj" by zalogować się jako administrator / pracownik w aplikacji Wyświetlenie strony głównej zarządzania:

Ścieżka: ~/Home

Dodanie aktualności:

Ścieżka: ~/panel[administratora / pracownika]

- Wprowadzenie tytułu aktualności (Title)
- Wprowadzenie treści aktualności (NewsContent)
- Wybranie daty za pomocą Date Picker'a (DateOfPublication)
- Użycie przycisku "Dodaj" do zamieszczenia aktualności w bazie danych metoda *POST*

Dodanie nekrologu:

Ścieżka: ~/panel[administratora / pracownika]

- Wprowadzenie imienia i nazwiska zmarłej osoby (Name)
- Wprowadzenie treści nekrologu (ObituaryContent)
- Wybranie daty za pomocą Date Picker'a (DateOfPublication_Obituary)
- Użycie przycisku "Dodaj" do zamieszczenia nekrologu w bazie danych

Uwaga: Nekrologi nie są powiązane z bazą zmarłych osób ze względu na to, że nie we wszystkich przypadkach ludzie bliscy zmarłym osobom chcą by znajdowali się na stronie.

Dodanie zmarłego:

Ścieżka: ~/panel[administratora / pracownika]

- Wprowadzenie imienia i nazwiska (Name)
- Wprowadzenie numeru grobu / kwatery (LodgingId)

- Wybranie daty urodzenia (lub bez daty urodzenia, jeśli nie jest znana) za pomocą Date Picker'a (DateOfBirth)
- Wybranie daty śmierci za pomocą Date Picker'a (DateOfDeath)
- Użycie przycisku "Dodaj" do zamieszczenia zmarłej osoby w bazie danych metodą POST

Edycja aktualności:

Ścieżka: ~/panel[administratora / pracownika]

Uwaga: W zależności od tego co chcemy edytować, wprowadzamy tylko te wartości. Nie ma potrzeby wprowadzania wszystkiego od zera.

- Wybranie za pomocą myszki aktualności do edycji
- Wprowadzenie danych które będą edytowane (Title, NewsContent, DateOfPublication)
- Użycie przycisku "Edytuj" do edycji bieżącej aktualności w bazie danych metoda PUT

Edycja nekrologu:

Ścieżka: ~/panel[administratora / pracownika]

Uwaga: W zależności od tego co chcemy edytować, wprowadzamy tylko te wartości. Nie ma potrzeby wprowadzania wszystkiego od zera.

- Wybranie za pomocą myszki nekrologu do edycji
- Wprowadzenie danych które będą edytowane (Name, ObituaryContent, DateOfPublication_Obituary)
- Użycie przycisku "Edytuj" do edycji bieżącego nekrologu w bazie danych metodą PUT

Edycja zmarłej osoby:

Ścieżka: ~/panel[administratora / pracownika]

Uwaga: W zależności od tego co chcemy edytować, wprowadzamy tylko te wartości. Nie ma potrzeby wprowadzania wszystkiego od zera.

- Wybranie za pomocą myszki zmarłej osoby do edycji
- Wprowadzenie danych które będą edytowane (Name, LodgingId, DateOfBirth, DateOfDeath)
- Użycie przycisku "Edytuj" do edycji bieżącej zmarłej osoby w bazie danych metodą PUT

Dostępność dla: Administrator

Usuniecie aktualności / nekrologu / zmarłego:

Ścieżka: ~/paneladministratora

- Wybranie za pomocą myszki rekordu z bazy który chcemy usunąć z wybranej tabeli
- Użycie przycisku "Usuń" w celu usunięcia danego rekordu z bazy danych metodą DELETE

Dodanie pracownika:

Ścieżka: ~/Admin/RegisterEmployee

- Podanie adresu email pracownika (Email / UserName)
- Podanie hasła pracownika
- Podanie hasła pracownika ponownie w celu potwierdzenia
- Stworzenie użytkownika o roli pracownika (RoleName: "Employee")

Warunki: Hasło musi mieć przynajmniej 6 lub maksymalnie 100 znaków, jeden znak musi być cyfrą.

Dodanie administratora:

Ścieżka: ~/Admin/RegisterAdmin

- Podanie adresu email administratora (Email / UserName)

- Podanie hasła administratora
- Podanie hasła administratora ponownie w celu potwierdzenia
- Stworzenie użytkownika o roli administratora (RoleName: "Administrator")

Warunki: Hasło musi mieć przynajmniej 6 lub maksymalnie 100 znaków, jeden znak musi być cyfrą.

Zablokowanie pracownika:

Ścieżka: ~/Admin/BlockEmployee

- Wybranie za pomocą selecta pracownika/ów do zablokowania
- Użycie przycisku "Zablokuj" który metodą *POST* zmieni rolę pracownika na zablokowanego pracownika w tabeli *AspNetUserRoles* ("Employee" -> "BlockedEmployee")
- Jeśli decyzją nie będzie blokowany pracownik, można cofnąć się przy pomocy przycisku "Powrót", odprowadzi nas na stronę główną administratora (~/Admin)

Odblokowanie pracownika:

Ścieżka: ~/Admin/BlockEmployee

- Wybranie za pomocą selecta pracownika/ów do odblokowania
- Użycie przycisku "Odblokuj" który metodą *POST* zmieni rolę pracownika na zablokowanego pracownika w tabeli *AspNetUserRoles* ("BlockedEmployee" -> "Employee")
- Jeśli decyzją nie będzie odblokowany pracownik, można cofnąć się przy pomocy przycisku "Powrót", odprowadzi nas na stronę główną administratora (~/Admin)

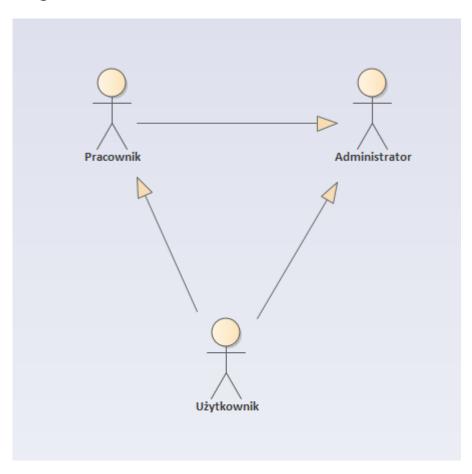
Wyświetlenie wszystkich zarejestrowanych kont:

Ścieżka: ~/Admin/ListUsers

- Wyświetlenie i przejrzenie wszystkich kont zarejestrowanych w serwisie, można wyświetlić tu informacje takie jak UserId, Email oraz UserName (domyślnie UserName jest równy Email)

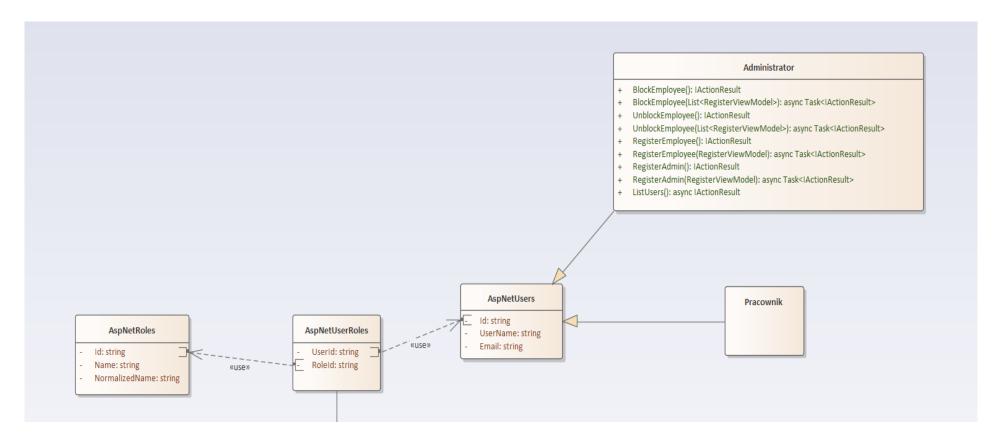
Diagramy UML

Diagram aktorów:

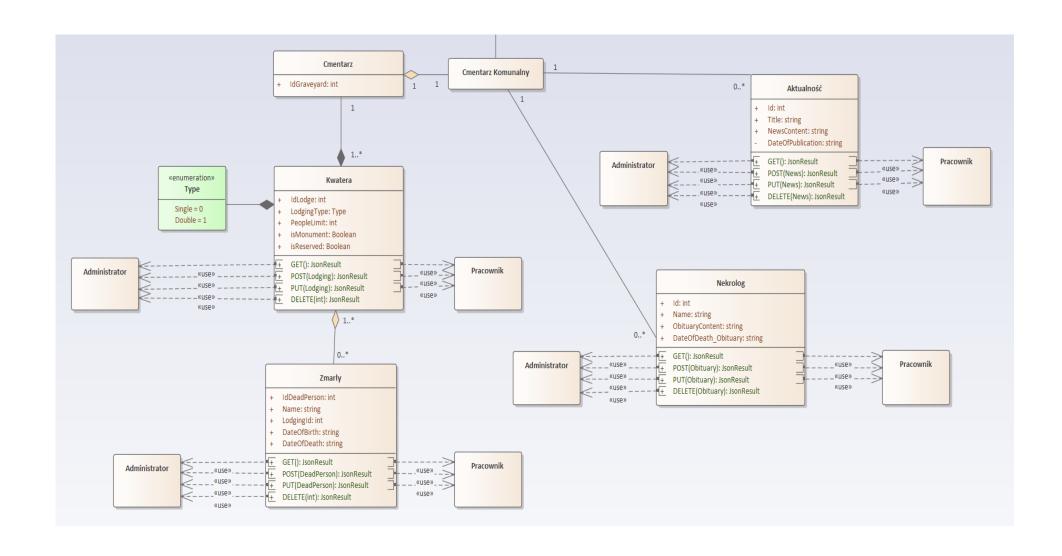


Użytkownik to domyślny aktor korzystający z aplikacji cmentarza. **Pracowni**k po nim dziedziczy jego funkcjonalności. **Administrator** dziedziczy po pracowniku oraz po użytkowniku.

Diagram klas:



AspNetUserRoles połączone z CmentarzKomunalny, bo to jeden system.



Klasy stworzone przez ApplicationDbContext oraz system Identity w EF Core: AspNetUsers:

Pola:

- [string] Id: identyfikator użytkownika

- [string] UserName: nazwa użytkownika, jest równoważna w systemie z Email

- [string] Email: email użytkownika, jest równoważny w systemie z UserName

... Reszta pól nie jest wymagana dla kontekstu diagramu klas.

AspNetRoles:

Pola:

- [string] Id: identyfikator roli

- [string] Name: nazwa roli, np. Admin

- [string] NormalizedName: nazwa znormalizowana danej roli, automatycznie, np.

ADMIN

... Reszta pól nie jest wymagana dla kontekstu diagramu klas.

AspNetUserRoles:

Pola:

- [string] UserId: identyfikator użytkownika, połączony z Id AspNetUsers

- [string] RoleId: identyfikator roli, połączony z Id AspNetRoles

Klasy stworzone przez CmentarzContext:

Aktualność: [News]

Pola:

- [int] Id: identyfikator danej aktualności

- [string] Title: tytuł aktualności

- [string] NewsContent: zawartość aktualności

- [string] DateOfPublication: data zamieszczenia aktualności w aplikacji

Metody:

- [JsonResult] GET(): pobranie danych dot. aktualności z bazy danych do wyświetlania w serwisie
- [JsonResult] POST(News news): przesłanie nowego rekordu do bazy danych typu Aktualność [Dostęp: Administrator / Pracownik]
- [**JsonResult**] **PUT(News** news): metoda służąca do aktualizowania danych typu Aktualność w bazie danych [Dostęp: Administrator / Pracownik]
- [JsonResult] DELETE(int id): metoda służąca usuwaniu rekordu z bazy danych typu Aktualność bazując na identyfikatorze [Dostęp: Administrator]

Cmentarz: [Graveyard]

Pola:

- [int] IdGraveyard: identyfikator cmentarza

Nekrolog: [Obituary]

Pola:

- [int] Id: identyfikator danego nekrologu

[string] Name: imię i nazwisko zmarłej osoby w nekrologu
 [string] ObituaryContent: treść zamieszczonego nekrologu

- [string] DateOfDeath_Obituary: data śmierci zmarłej osoby zamieszczonej w

nekrologu

Metody:

- [JsonResult] GET(): pobranie danych dot. nekrologów z bazy danych do wyświetlania w serwisie
- [JsonResult] POST(Obituary obituary): przesłanie nowego rekordu do bazy danych typu Nekrolog [Dostęp: Administrator / Pracownik]
- [**JsonResult**] **PUT(Obituary** obituary): metoda służąca do aktualizowania danych typu Nekrolog w bazie danych [Dostęp: Administrator / Pracownik]
- [JsonResult] DELETE(int id): metoda służąca usuwaniu rekordu z bazy danych typu Nekrolog bazując na identyfikatorze [Dostęp: Administrator]

Kwatera: [Lodging]

Pola:

- [int] IdLodge: identyfikator kwatery, połączony kluczem z LodgingId w tabeli *Zmarły*
- [Type] LodgingType: typ kwatery, pojedyncza (*Single*) lub podwójna (*Double*), decyduje to o maksymalnej zmarłych ludzi których można w niej pochować (pojedyncza: 3, podwójna: 6), jeśli jest to kolumbarium lub inny typ, ustawić domyślnie na pojedynczą, a limit osób ustalić odgórnie w **PeopleLimit**
- [int] PeopleLimit: limit zmarłych osób które mogą znajdować się w danej kwaterze
- **[bool] IsMonument:** jeśli *true*, to jest grób murowany i może on być grobem podwójnym, jeśli *false*, to jest to grób zwyczajny, dzięki temu można po upływie 20 lat pochować następną osobę
- **[bool] IsReserved:** jeśli *true*, to jest to grób zarezerwowany, jeśli *false*, nie jest zarezerwowany przez nikogo

Metody:

- [JsonResult] GET(): pobranie danych dot. kwater z bazy danych do wyświetlania w serwisie
- [JsonResult] POST(Lodging lodging): przesłanie nowego rekordu do bazy danych typu Kwatera [Dostęp: Administrator / Pracownik]
- [**JsonResult**] **PUT(Lodging** lodging): metoda służąca do aktualizowania danych typu Kwatera w bazie danych [Dostęp: Administrator / Pracownik]
- [JsonResult] DELETE(int id): metoda służąca usuwaniu rekordu z bazy danych typu Kwatera bazując na identyfikatorze [Dostęp: Administrator]

Zmarty: [DeadPerson]

Pola:

- [int] IdDeadPerson: identyfikator martwej osoby w systemie
- [string] Name: imię i nazwisko martwej osoby
- [int] LodgingId: identyfikator kwatery w której się znajduje martwa osoba, jest powiązana kluczem z tabela **Kwatera** [IdLodge].

- [string] DateOfBirth: data urodzenia zmarłej osoby, podanie jej nie jest wymagane jeśli nie jest znana
- [string] DateOfDeath: data śmierci zmarłej osoby

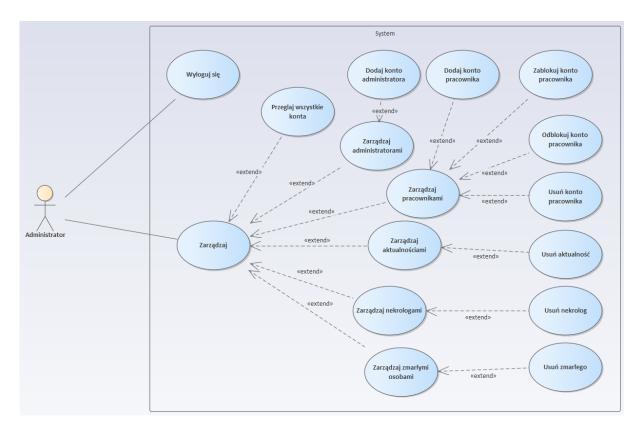
Metody:

- [JsonResult] GET(): pobranie danych dot. aktualności z bazy danych do wyświetlania w serwisie
- [JsonResult] POST(DeadPerson deadperson): przesłanie nowego rekordu do bazy danych typu Zmarły[Dostęp: Administrator / Pracownik]
- [**JsonResult**] **PUT(DeadPerson** deadperson): metoda służąca do aktualizowania danych typu Zmarły w bazie danych [Dostęp: Administrator / Pracownik]
- [JsonResult] DELETE(int id): metoda służąca usuwaniu rekordu z bazy danych typu Zmarły bazując na identyfikatorze [Dostęp: Administrator]

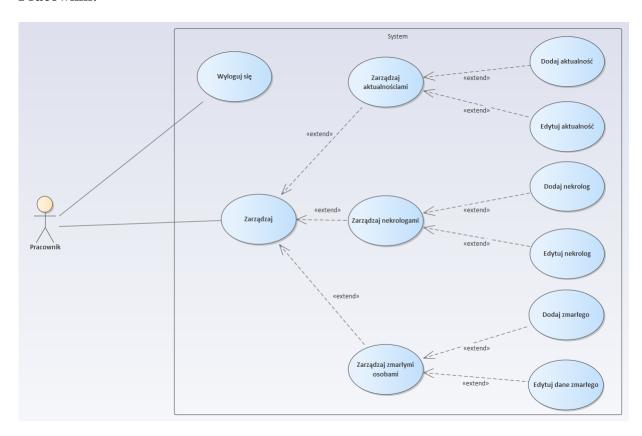
Diagramy przypadków użycia:

Opis poszczególnych procesów znajduje się w scenariuszach kluczowych czynności

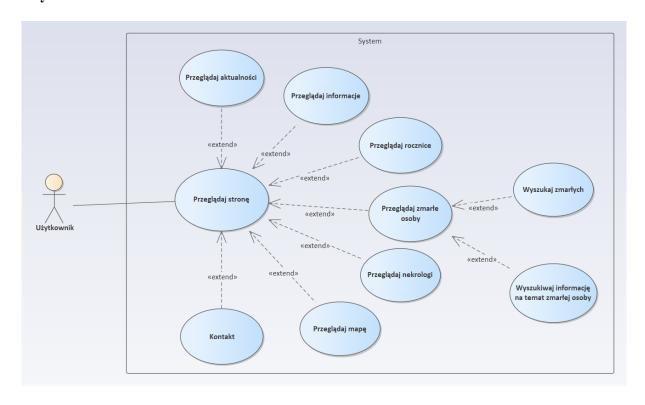
Administrator:



Pracownik:

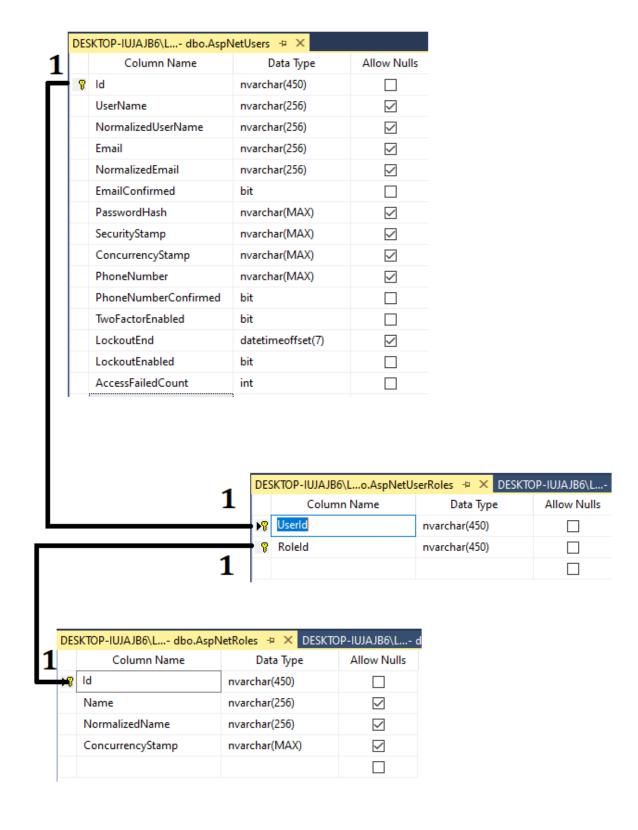


Użytkownik:

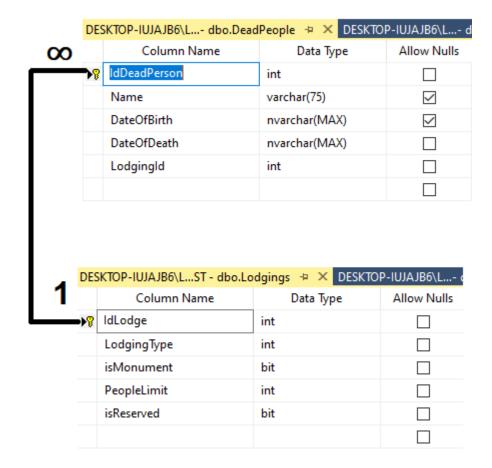


Struktura bazy danych

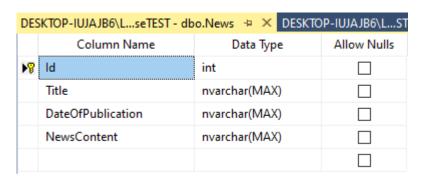
AspNetUsers / AspNetRoles / AspNetUserRoles — zarejestrowani użytkownicy w serwisie na podstawie Microsoft.AspNetCore.Identity.EntityFrameWorkCore oraz Microsoft.AspNetCore.Identity.UI



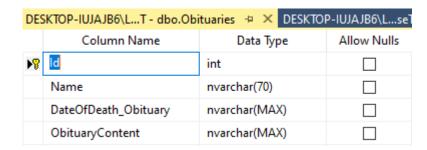
dbo.DeadPeople oraz dbo.Lodgings [Tabela Zmarli oraz Kwatery]



dbo.News [Tabela Aktualności]



dbo.Obituaries [Tabela Nekrologów]



Zastosowane technologie

Angular 8

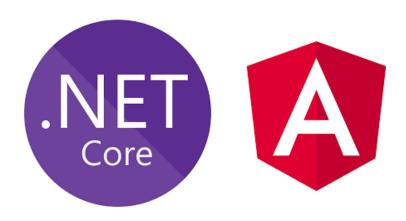
Angular 8 to otwarty framework oparty na języku JavaScript, wspierany i firmowany przez Google, wspomagający tworzenie i rozwój aplikacji internetowych na pojedynczej stronie. Zadaniem biblioteki jest wdrożenie wzorca MVC do aplikacji internetowych dla ułatwienia ich rozwoju i procesu testowania.

ASP.NET Core 3.1

ASP.NET Core 3.1 to wolne i otwarte oprogramowanie pozwalające tworzyć i uruchamiać wysoce wydajne aplikacje na platformach Windows, Linux, macOS. Framework ten umożliwia programowanie aplikacji przeznaczonych dla chmury obliczeniowej oraz IoT, a także back-endu aplikacji internetowych z użyciem wzorca MVC. Programy na .NET Core mogą być pisane przy pomocy języków C#, F#, oraz Visual Basic.

T-SQL

T-SQL oznacza transakcyjny SQL, czyli rozszerzenie języka SQL umożliwiające tworzenie konstrukcji takich jak pętle, instrukcje warunkowe oraz zmienne. Jest używany do tworzenia wyzwalaczy, procedur i funkcji składowanych w bazie. Został stworzony przez Sybase i wbudowany do serwerów SQL tej firmy, później prawa kupiła firma Microsoft i wykorzystuje ten język w kolejnych wersjach MS SQL Server.





Opis projektowanego systemu

Kontrolery:

AdminController

Konstruktor:

```
public SignInManager<IdentityUser> signInManager;
public UserManager<IdentityUser> userManager;
public RoleManager<IdentityRole> roleManager;
public IConfiguration configuration;
private readonly ILogger logger;
private readonly ApplicationDbContext context;
public AdminController( ApplicationDbContext _context, IConfiguration _configuration,
                        SignInManager<IdentityUser> _signInManager,
                        UserManager<IdentityUser> _userManager,
                        RoleManager<IdentityRole> _roleManager, ILogger<AdminController> _logger)
   context = _context;
   configuration = _configuration;
   signInManager = _signInManager;
   userManager = _userManager;
    roleManager = _roleManager;
    logger = _logger;
```

SignInManager – menadżer logowania się w aplikacji
UserManager - menadżer użytkowników w serwisie
RoleManager – menadżer ról użytkowników w serwisie
IConfiguration – konfiguracja projektu przez Startup, z konfiguracji otrzymuje adres bazy danych
ApplicationDbContext – kontekst na podstawie którego tworzeni są użytkownicy oraz modyfikacje

Najważniejsze metody kontrolerów:

BlockEmployee

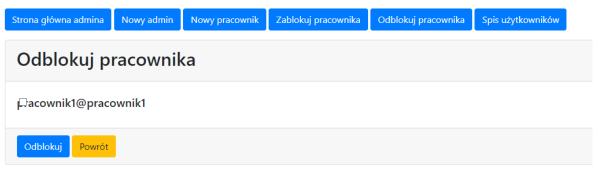
```
[HttpPost]
public async Task<IActionResult> BlockEmployee(List<RegisterViewModel> model)
    string blockedEmployee = "BLOCKEDEMPLOYEE";
string employee = "EMPLOYEE";
    for (int i = 0; i < model.Count; i++)
        model[i].Role = employee;
        var users = await userManager.GetUsersInRoleAsync(employee);
var user = await userManager.FindByEmailAsync(model[i].Email);
         IdentityResult result = null;
         if (model[i].IsSelected && !(await userManager.IsInRoleAsync(user, blockedEmployee)))
             await userManager.RemoveFromRoleAsync(user, employee);
result = await userManager.AddToRoleAsync(user, blockedEmployee);
         } else if (model[i].IsSelected && model[i].Role == null)
              await userManager.AddToRoleAsync(user, blockedEmployee);
         }
else
             continue;
         if (result.Succeeded)
             if (i < (model.Count - 1))
             else
                  return RedirectToAction("BlockEmployee", "Admin");
         foreach (var error in result.Errors)
             ModelState.AddModelError("", error.Description);
    return View(model);
```

UnblockEmployee

```
[HttpPost]
Odwołania: 0
public async Task<IActionResult> UnblockEmployee(List<RegisterViewModel> model)
   string blockedEmployee = "BLOCKEDEMPLOYEE";
   string employee = "EMPLOYEE";
    for (int i = 0; i < model.Count; i++)
       model[i].Role = blockedEmployee;
        var users = await userManager.GetUsersInRoleAsync(blockedEmployee);
        var user = await userManager.FindByEmailAsync(model[i].Email);
        //var user = await userManager.FindByIdAsync(model[i].UserId);
        IdentityResult result = null;
        if (model[i].IsSelected && !(await userManager.IsInRoleAsync(user, employee)))
            await userManager.RemoveFromRoleAsync(user, blockedEmployee);
            result = await userManager.AddToRoleAsync(user, employee);
        else if (model[i].IsSelected && model[i].Role == null)
            await userManager.AddToRoleAsync(user, employee);
        Ж
        else
            continue;
        if (result.Succeeded)
            if (i < (model.Count - 1))</pre>
                continue;
            else
                return RedirectToAction("UnblockEmployee", "Admin");
        foreach (var error in result.Errors)
            ModelState.AddModelError("", error.Description);
    return View(model);
```

Widok:

Cmentarz Komunalny



© Cmentarz Komunalny Projekt zespołowy

RegisterEmployee

```
[HttpPost]
Odwolania:0
public async Task<IActionResult> RegisterEmployee(RegisterViewModel model)
{
    if (ModelState.IsValid)
    {
        var user = new IdentityUser { UserName = model.Email, Email = model.Email };
        var result = await userManager.CreateAsync(user, model.Password);

        if (result.Succeeded)
        {
            // await signInManager.SignInAsync(user, isPersistent: false);
            await userManager.AddToRoleAsync(user, "EMPLOYEE");
            return RedirectToAction("Index", "Admin");
        }
        foreach (var error in result.Errors)
        {
            ModelState.AddModelError("", error.Description);
        }
    }
    return View(model);
}
```

Widok:

_ Cmentarz Komunalny



Stwórz nowego pracownika w serwisie Cmentarza

Stwórz nowego użytkownika.



RegisterAdmin

```
[HttpPost]
    odwodania:0
    public async Task<IActionResult> RegisterAdmin(RegisterViewModel model, string roleId)
{
    if (ModelState.IsValid)
    {
        var roles = roleManager.Roles;
        var role = await this.roleManager.FindByIdAsync(roleId);

        var user = new IdentityUser { UserName = model.Email, Email = model.Email,/* Role = model.Role*/ };
        var result = await userManager.CreateAsync(user, model.Password);

        if (result.Succeeded)
        {
            await signInManager.SignInAsync(user, isPersistent: false);
            await userManager.AddToRoleAsync(user, "ADMINISTRATOR");
            return RedirectToAction("Index", "Admin");
        }
        foreach (var error in result.Errors)
        {
                ModelState.AddModelError("", error.Description);
        }
        ViewBag.RoleUzytkownikow = new SelectList(roleManager.Roles, "Name", "Name");
        return View(model);
}
```

[DeadPerson/News/Lodging/Obituary]Controller

W tej sekcji opisane kontrolery będą opisane na podstawie DeadPerson. Dlaczego? Ponieważ wszystkie kontrolery działają na podobnej zasadzie, powielanie zrzutów ekranu nie ma większego konieczne.

Konstruktor:

IDeadPeopleRepo – interfejs repozytorium przechowującego dane nt. zmarłych osób, jednakże wraz z rozwojem aplikacji i wykorzystaniu bezpośredniego kontaktu z bazą przy pomocy JSON, nie jest on wykorzystywany. Tak samo ma się rzecz z pozostałymi kontrolerami.

IMapper – interfejs AutoMapper'a, tak samo nie jest wykorzystywany ze względów jak wyżej. **IConfiguration** – konfiguracja projektu poprzez Startup, z konfiguracji otrzymuje adres bazy danych

Najważniejsze metody kontrolerów:

GET

POST

```
[Authorize(Policy = "RequireAdministratorRole")]
[Authorize(Policy = "RequireEmployeeRole")]
[HttpPost]
public JsonResult Post(DeadPerson deadp)
    string query = @"
        insert into dbo.DeadPeople values
        (N'" + deadp.Name + @"', N'" + deadp.DateOfBirth + @"',
        N'" + deadp.DateOfDeath + @"', '" + deadp.LodgingId + @"')";
   DataTable table = new DataTable();
    string sqlDataSource = _configuration.GetConnectionString("CmentarzConnectionTEST");
    SqlDataReader myReader;
    using (SqlConnection myCon = new SqlConnection(sqlDataSource))
        myCon.Open();
       using (SqlCommand myCommand = new SqlCommand(query, myCon))
           myReader = myCommand.ExecuteReader();
           table.Load(myReader); ;
           myReader.Close();
           myCon.Close();
        return new JsonResult("Dodano pomyślnie");
```

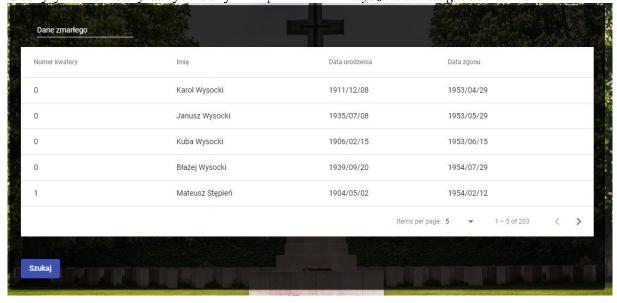
PUT

```
[Authorize(Policy = "RequireAdministratorRole")]
[Authorize(Policy = "RequireEmployeeRole")]
[HttpPut]
public JsonResult Put(DeadPerson deadp)
    string query = @"
       update dbo.DeadPeople set
       Name = N'" + deadp.Name + @"',
       DateOfBirth = '" + deadp.DateOfBirth + @"',
       DateOfDeath = '" + deadp.DateOfDeath + @"',
       LodgingId = '" + deadp.LodgingId + @"'
       where IdDeadPerson = '" + deadp.IdDeadPerson + @"'";
   DataTable table = new DataTable();
    string sqlDataSource = _configuration.GetConnectionString("CmentarzConnectionTEST");
    SqlDataReader myReader;
    using (SqlConnection myCon = new SqlConnection(sqlDataSource))
       myCon.Open();
       using (SqlCommand myCommand = new SqlCommand(query, myCon))
           myReader = myCommand.ExecuteReader();
           table.Load(myReader);;
           myReader.Close();
           myCon.Close();
        return new JsonResult("Zaktualizowano pomyślnie");
```

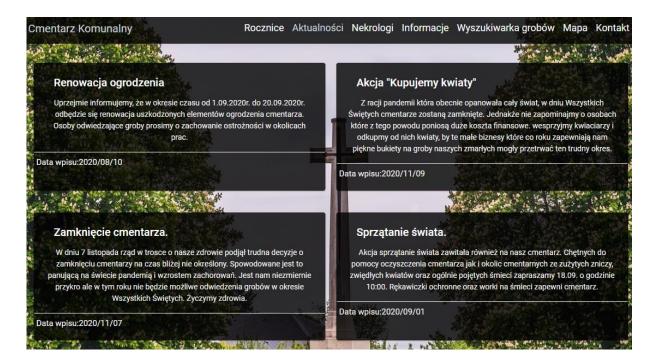
DELETE

```
[Authorize(Policy = "RequireAdministratorRole")]
[Authorize(Policy = "RequireEmployeeRole")]
[HttpDelete("{id}")]
Odwołania: 0
public JsonResult Delete(int id)
    string query = @"
        delete from dbo.DeadPeople
        where IdDeadPerson = " + id + @"";
    DataTable table = new DataTable();
    string sqlDataSource = _configuration.GetConnectionString("CmentarzConnectionTEST");
    SqlDataReader myReader;
    using (SqlConnection myCon = new SqlConnection(sqlDataSource))
        myCon.Open();
        using (SqlCommand myCommand = new SqlCommand(query, myCon))
            myReader = myCommand.ExecuteReader();
            table.Load(myReader); ;
            myReader.Close();
            myCon.Close();
        return new JsonResult("Zaktualizowano pomyślnie");
```

Odczytywanie z bazy danych odbywa się w zakładce wyszukiwarka-grobow:



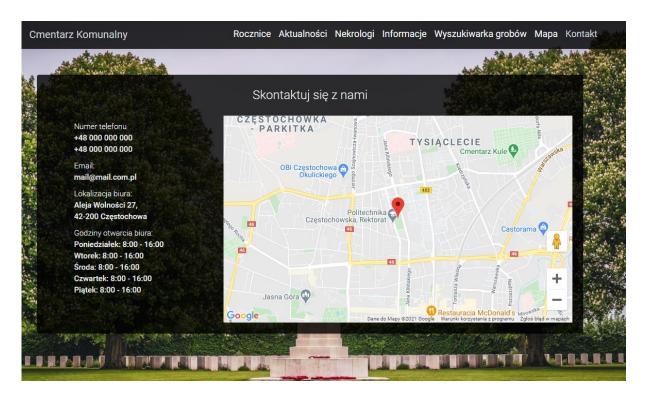
Widok aktualnosci:



Widok nekrologi:



Widok kontakt:



Odczytywanie danych z bazy w pliku shared.service.ts:

```
getZmarliList(): Observable<any[]> {
    return this.http.get<any>(this.APIUrl + '/deadperson');
}

addDeadPerson(val: any) {
    return this.http.post(this.APIUrl + '/deadperson/', val);
}

putDeadPerson(val: any) {
    return this.http.put(this.APIUrl + '/deadperson/', val);
}

deleteDeadPerson(val: any) {
    return this.http.delete(this.APIUrl + '/deadperson/' + val);
}
```

```
getAktualnosciList(): Observable<any[]> {
    return this.http.get<any>(this.APIUrl + "/news");
}

* METODA DODAJĄCA DANE DO BAZY */
addAktualnosci(val: any) {
    return this.http.post(this.APIUrl + '/news', val);
}

* METODA AKTUALIZUJĄCA DANE DO BAZY */
putAktualnosci(val: any) {
    return this.http.put(this.APIUrl + '/news', val);
}

* METODA AKTUALIZUJĄCA DANE DO BAZY */
putAktualnosci(val: any) {
    return this.http.put(this.APIUrl + '/news', val);
}

* METODA AKTUALIZUJĄCA DANE DO BAZY */
putNekrologi(val: any) {
    return this.http.put(this.APIUrl + '/news', val);
}

* METODA AKTUALIZUJĄCA DANE DO BAZY (usuwanie po ID aktualnosci)*/
deleteAktualnosci(val: any) {
    return this.http.delete(this.APIUrl + '/news/' + val);
}

* METODA AKTUALIZUJĄCA DANE DO BAZY (usuwanie po ID aktualnosci)*/
deleteNekrologi(val: any) {
    return this.http.delete(this.APIUrl + '/obituary', val);
}

* METODA AKTUALIZUJĄCA DANE DO BAZY (usuwanie po ID aktualnosci)*/
deleteNekrologi(val: any) {
    return this.http.delete(this.APIUrl + '/obituary' + val);
}
```

Odczytywanie danych przekazane do panelów administratora oraz pracownika, wraz z metodami wysyłającymi / aktualizującymi / usuwającymi dane z bazy:

Przykład edytowania aktualności:

```
GetDataFromEdytujaktualnosc() {
             this.inputEdytujAktualnosciTytul = (document.getElementById("edytujAktualnoscTytul") as HTMLInputElement).value;
             this.inputEdytujAktualnosciTresc = (document.getElementById("edytujAktualnoscTresc") as HTMLTextAreaElement).value;
             this.inputEdytujAktualnosciData = (document.getElementById("edytujAktualnoscData") as HTMLInputElement).value;
             //Wczytanie wszystkich danych do tablicy
             this.aktualnosciEdit = this.selectionAktualnosci.selected.map(x => x.Id).join("");
             if (this.inputEdytujAktualnosciTytul == "") {
             this.inputEdytujAktualnosciTytul = this.selectionAktualnosci.selected.map(x => x.Title).join("");
            if (this.inputEdytujAktualnosciTresc == "") {
    this.inputEdytujAktualnosciTresc = this.selectionAktualnosci.selected.map(x => x.NewsContent).join("");
}
199
200
201
202
203
            if (this.inputEdytujAktualnosciData == "") {
              this.inputEdytujAktualnosciData = this.selectionAktualnosci.selected.map(x => x.DateOfPublication).join("");
            const aktualnoscjson = {
              Id:this.aktualnosciEdit,
               Title:this.inputEdytujAktualnosciTytul,
               NewsContent:this.inputEdytujAktualnosciTresc,
               DateOfPublication:this.inputEdytujAktualnosciData,
             if (this.aktualnosciEdit == "") { alert("Nie wybrano żadnej aktualności, spróbuj ponownie") }
             else if (confirm) {
              alert("Czy na pewno?")
               this.service.putAktualnosci(aktualnoscjson).subscribe();
             this.refreshAktualnosciList();
               console.log(this.inputEdytujAktualnosciTytul);
               console.log(this.inputEdytujAktualnosciTresc);
               console.log(this.inputEdytujAktualnosciData);
             this.refreshAktualnosciList();
```

Przykład dodawania aktualności:

```
//Dodaj "Aktualnosci"

GetInputFromDodajaktualnosc() {

//pobierz tytuł

let inputDodajAktualnosciTytul = (document.getElementById("dodajAktualnoscTytul") as HTMLInputElement).value;

//pobierz treść wiadomości

let inputDodajAktualnosciTresc = (document.getElementById("dodajAktualnoscTresc") as HTMLTextAreaElement).value;

//pobierz tytuł

let inputDodajAktualnosciData = (document.getElementById("dodajAktualnoscData") as HTMLInputElement).value;

const aktualnoscjson = {

Title: inputDodajAktualnosciTytul,

DateOfPublication: inputDodajAktualnosciData,

NewsContent: inputDodajAktualnosciTresc

};

this.service.addAktualnosci(aktualnoscjson).subscribe(akt => this.service.addAktualnosci(aktualnoscjson));

alert("Dodano aktualność");

this.refreshAktualnosciList();
```

Przykład usuwania aktualności:

W bardzo podobnym stylu zrealizowane są wszystkie pozostałe metody.

Widok paneladministratora:



Widok panelpracownika:



Wymagania sprzętowe oraz programowe niezbędne do pełnej implementacji

Rodzaj aplikacji: Aplikacja internetowa

Platformy docelowe: Przeglądarki internetowe na komputerze / telefonie

Opis sposobu implementacji systemu w środowisku produkcyjnym

Zainstalowane pakiety NuGet:

- Microsoft.EntityFrameworkCore

v3.1.3

Entity Framework (EF) Core to lekkie, rozszerzalne i wieloplatformowe wersje popularnej technologii Entity Framework dostępu do danych. W przypadku EF Core dostęp do danych odbywa się przy użyciu modelu, składa się on z klas jednostki i obiektu kontekstu, który reprezentuje sesję z bazą danych. Obiekt Context umożliwia wykonywanie zapytań oraz zapis danych.

$\hbox{-} Microsoft. Entity Framework Core. Relational$

v3.1.3

Udostępnione komponenty dla relacyjnych baz danych.

- Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools

v3.1.1

Narzędzia pomagające w design-time rozwijające aplikacji. Głównie używane do zarządzania migracjami i tworzenia układu szkieletowego na podstawie DbContext.

- Microsoft.EntityFrameworkCore.Design

v3.1.3

Design-time komponenty udostępnione dla EF Core.

- Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer

v3.1.3

Dostawca bazodanowy Microsoft SQL Server dla EF Core.

- Microsoft.AspNetCore.SpaServices.Extensions

v3.1.1

Wspomagacze (Helpers) w budowaniu pojedynczych stron w ASP.NET MVC.

- Microsoft.AspNetCore.Diagnostics.EntityFrameworkCore v3.1.1

Zestaw diagnostyczny w przypadkach gdy na stronach dochodzi do błędów.

- Microsoft.AspNetCore.Identity.UI

v3.1.1

Domyślne strony z UI na bazie Razor.

- Microsoft.AspNetCore.NewtonsoftJson

v3.1.3

Funkcjonalności MVC które używają Newtonsoft. Json, zawiera formatowanie input oraz output w formacie JSON oraz JSON PATCH.

- Microsoft.AspNetCore.Identity.EntityFrameworkCore

v3.1.3

Dostawca Identity który używa EF Core.

- System.Data.SqlClient

v4.8.2

Dostarcza dostęp do bazy danych w SQL Server. Te klasy posiadają dostęp do wersji SQL Server oraz protokołów dostępnych dla danej bazy danych.

- System.Net.Http

v4.3.4

Dostarcza interfejs programistyczny dla nowoczesnych aplikacji HTTP, zawiera komponenty klienta które pozwalają aplikacjom na otrzymywanie serwisów.

- AutoMapper

v8.1.0

Rozszerzenie do ASP.Net Core, automatyczne mapowanie pomiędzy obiektami a ich widokami. Użyte przede wszystkim do testowania aplikacji.

Wymagane programy:

Microsoft Visual Studio 2019

Cel: Kompilacja oraz tworzenie aplikacji

Microsoft SQL Server Management Studio 18

Cel: Zarządzanie bazą danych oraz migracjami

 $\underline{https://docs.microsoft.com/en-us/sql/ssms/download-sql-server-management-studio-ssms?view=sql-server-ver15}$

node.js 14.15.4 LTS

Cel: Uruchomienie obsługi oraz instalacji Angular https://nodejs.org/en/

AngularJS CLI (min. wersja 8.0)

Cel: Front-end aplikacji, wizerunek Instalacja poprzez wiersz poleceń

Proces instalacji aplikacji:

Wszystkie pakiety NuGet są zainstalowane wraz z przesłanym projektem, nie ma konieczności ich ponownej instalacji.

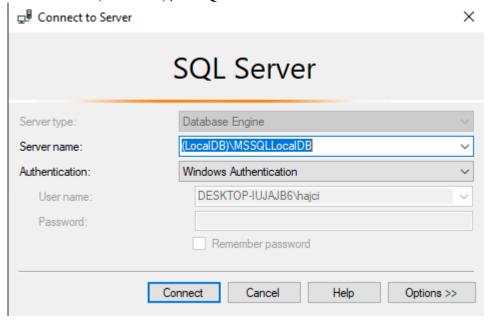
Konfiguracja SQL Server Management Studio 18:

Wybór opcji Connect i połączenie się z Database Engine



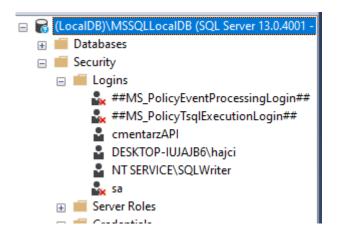
Wpisanie nazwy serwera

Server name: (LocalDB)\MSSQLLocalDB



Połączenie z bazą można zrobić na dwa sposoby autentykacji. Wszystko można zrobić bez potrzeby robienia autentykacji SQL Server, wystarczy Windows Authentication. Jednakże przedstawie proces w jaki to osiągnać, jeśli by nie działało.

Logujemy się za pomocą Windows Authentication i klikamy Connect:

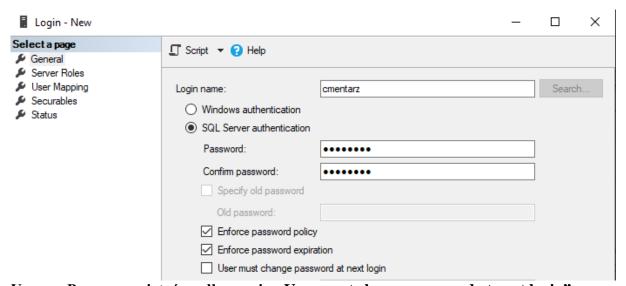


Przechodzimy do *Logins* i prawym przyciskiem myszy wybieramy *New Login*, uzupełniamy dane w następujący sposób:

Uwaga: Trzeba koniecznie zaznaczyć SQL Server authentication.

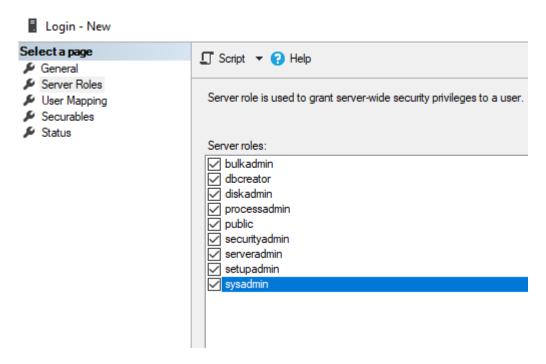
Dane mogą być dowolne, przykład:

Login name: cmentarz **Password:** cmentarz

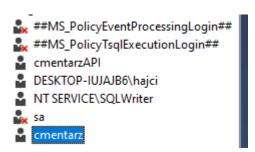


Uwaga: Proszę pamiętać o odhaczeniu "User must change password at next login".

Przechodzimy do Server Roles i zaznaczamy wszystkie role by mieć 100% pewność, że wszystko będzie działało poprawnie:



Po wszystkim klikamy OK. Login został utworzony:



Rozłączamy się z silnikiem bazy danych i łączymy się ponownie: Connect to Server × **SQL** Server Server type: Database Engine (LocalDB)\MSSQLLocalDB Server name: Authentication: SQL Server Authentication cmentarz Login: Password: ✓ Remember password Connect Help Cancel Options >>

Najwyższa pora stworzyć bazę danych w programie Visual Studio: Opcje mogą pozostać wprowadzone przez zespół, jednakże jeśli wymagana jest zmiana to:

UWAGA: W ramach bezpieczeństwa tworzenia systemu oraz uniknięcia występowania powielania się migracji, poradnik pracuje na CmentarzConnectionTEST2. Oficjalna implementacja jest zagwarantowana na CmentarzConnection.

Plik appsettings.json:

Trzeba wprowadzić *connection string* dla bazy danych na taki sposób:

```
"ConnectionStrings": {

// "CommanderConnection": "Server=(LocalDB)\\MSSQLLocalDB;Initial Catalog=CommanderDB; User ID=CmentarzAPI;Password=pass;",

"CmentarzConnection": "Data Source=(LocalDB)\\MSSQLLocalDB; Initial Catalog=CmentarzDatabase; Integrated Security=true; Trusted_Connection=True",

"CmentarzConnectionTESTI": "Data Source=(LocalDB)\\MSSQLLocalDB; Initial Catalog=CmentarzDatabaseTEST; Integrated Security=true; Trusted_Connection=True",

"CmentarzConnectionTESTI": "Data Source=(LocalDB)\\MSSQLLocalDB; Initial Catalog=CmentarzDatabaseTEST2; Integrated Security=true; Trusted_Connection=True",

// Commander is for testing purposes
```

Wybieramy CmentarzConnection który utworzy w SQL Server bazę CmentarzDatabase. "CmentarzConnection": "Data Source=(LocalDB)\\MSSQLLocalDB; Initial Catalog=CmentarzDatabase; Integrated Security=true; Trusted_Connection=True"

Plik Startup.cs:

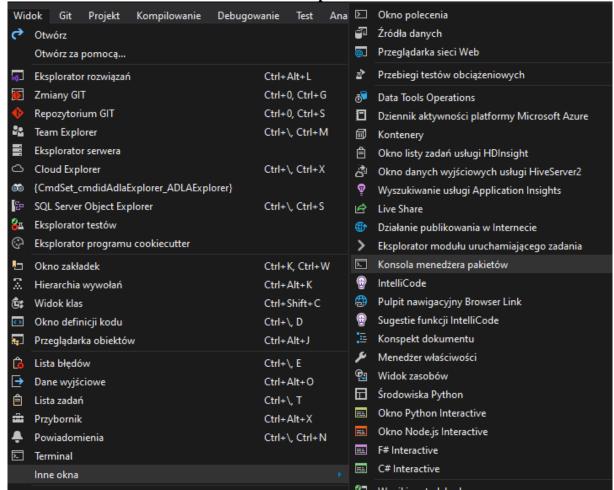
W tym pliku uruchamiana jest cała aplikacja we współpracy z *Program.cs* oraz z innymi wszystkimi plikami.

W linijkach 44 oraz 47 trzeba wprowadzić naszego connection stringa, jest wprowadzony domyślnie odpowiedni do uruchomienia.

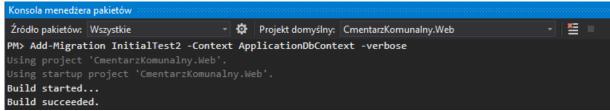
W tej chwili jesteśmy gotowi do stworzenia migracji oraz zaktualizowania naszej bazy danych.

Musimy otworzyć konsolę menadżera pakietów:

Widok => Inne Okna => Konsola menedżera pakietów



Jako, że nasza aplikacja wykorzystuje dwa konteksty (jeden dotyczy cmentarza, drugi użytkowników na bazie *Identity*), to musimy wykonać następujące operacje w konsoli menadżera pakietów:



[Na zrzucie ekranu są migracje tworzone na CmentarzConnectionTEST2]

Add-Migration InitialOfficial -Context ApplicationDbContext -verbose

Dodanie migracji o nazwie InitialOfficial bazując na kontekście ApplicationDbContext, opcja verbose wyświetla cały proces co się wykonuje. Dodaje ona system Identity do bazy danych.

Add-Migration InitialOfficial -Context CmentarzContext -verbose

Dodanie migracji bazującej na kontekście CmentarzContext, dodaje ona wszystkie modele oraz wymagane rzeczy potrzebne do funkcjonowania cmentarza.

W tej chwili możemy przejść do zaktualizowania bazy danych:

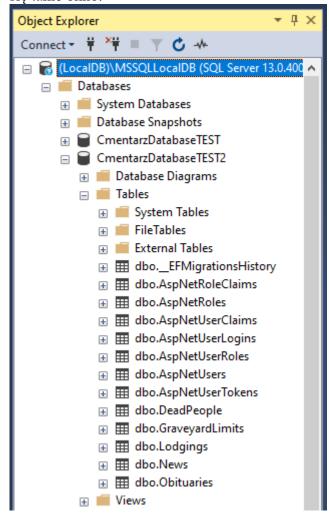
```
PM> Update-Database -Context ApplicationDbContext
Build started...
Build succeeded.
The EF Core tools version '3.1.1' is older than the
Done.
PM> Update-Database -Context CmentarzContext
Build started...
Build succeeded.
The EF Core tools version '3.1.1' is older than the
Done.
```

Update-Database -Context ApplicationDbContext -verbose Update-Database -Context CmentarzContext -verbose

Verbose jest opcjonalne. Aktualizujemy nasz serwer naszymi migracjami. W bazie pojawi się również tabela dotycząca historii migracji.

W tej chwili udało nam się zaktualizować serwer z naszą bazą danych.

Wracamy do SQL Server Management Studio 18, przy zalogowaniu powinno nam pokazać się takie okno:



Jeśli tak jest to oznacza to, że wszystko przebiegło pomyślnie!

Na chwilę obecną nasza baza danych jest pusta. Trzeba ją zapełnić informacjami przy pomocy pliku *transactSQLdatabase.sql*. Możemy go uruchomić bezpośrednio lub stworzyć **Query.**

UWAGA: Proszę się upewnić, czy jest wybrany **CmentarzDatabase** w czerwonym prostokącie.

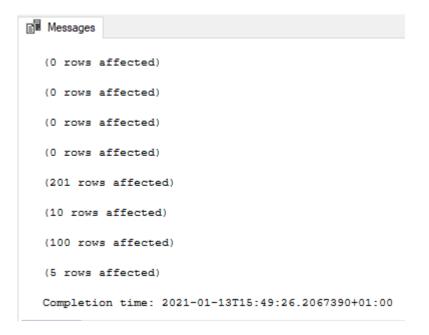
Klikamy na New Query, udostępni się przycisk Execute:



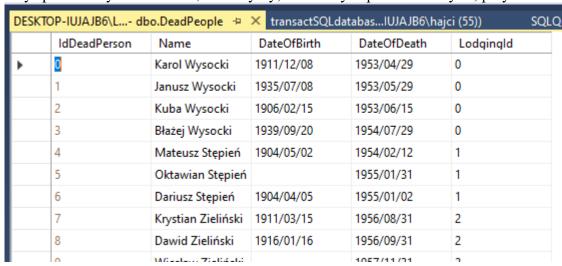
Uruchamiamy plik **transactSQLdatabase.sql**, powinien się uruchomić automatycznie w programie SQL Server Management Studio 18. Jeśli tak nie jest, proszę skopiować treść i wkleić do SQLQuery1.sql:

```
transactSQLdatabas...IUJAJB6\hajci (55)) 🚁 🗙 SQLQuery1.sql - (Lo...IUJAJB6\hajci (52))
                                                                                                                                                                                                                                             DESKTOP-IUJAJB6\L...- dbo.AspNetUsers
                         □ DELETE FROM [dbo].[DeadPeople]
                                   DELETE FROM [dbo].[Obituaries]
                                   DELETE FROM [dbo].[Lodgings]
                                 DELETE FROM [dbo].[News]
                               SET IDENTITY_INSERT [dbo].[DeadPeople] ON
                  8 DINSERT INTO [dbo].[DeadPeople] ([IdDeadPerson], [Name], [LodgingId], [DateOfBirth], [DateOfDeath]) VALUES
                               (0, N'Karol Wysocki', 0, '1911/12/08', '1953/04/29'),
(1, N'Janusz Wysocki', 0, '1935/07/08', '1953/05/29'),
(2, N'Kuba Wysocki', 0, '1906/02/15', '1953/06/15'),
(3, N'Błażej Wysocki', 0, '1939/09/20', '1954/07/29'),
(4, N'Mateusz Stępień', 1, '1904/05/02', '1954/02/12'),
(5, N'Oktawian Stępień', 1, '', '1955/01/31'),
(6, N'Dariusz Stępień', 1, '1904/04/05', '1955/01/02'),
(7, N'Krystian Zieliński', 2, '1911/03/15', '1956/08/31
                10
                11
                13
                15
                              (7, N'Krystian Zieliński', 2, '1911/03/15', '1956/08/31'),
(8, N'Dawid Zieliński', 2, '1916/01/16', '1956/08/31'),
(9, N'Wiesław Zieliński', 2, '', '1957/11/31'),
(10, N'Anastazy Czarnecki', 3, '1901/02/09', '1957/12/09'),
(11, N'Kryspin Czarnecki', 3, '1901/02/09', '1957/01/09'),
(12, N'Joanna Czarnecki', 3, '1901/02/09', '1958/10/09'),
(13, N'Kacper Czarnecki', 3, '', '1958/03/24'),
(14, N'Amadeusz Wiśniewski', 4, '1903/01/31', '1959/04/31'),
(15, N'Jędrzej Wiśniewski', 4, '1903/01/31', '1959/07/28'),
(16, N'Bożydar Wiśniewski', 4, '1930/10/12', '1961/03/28'),
(17, N'Ignacy Ziółkowska', 5, '1935/10/21', '1961/02/15'),
(18, N'Przemysław Ziółkowski', 5, '1911/12/08', '1962/07/26'),
(20, N'Emanuel Kubiak', 5, '1911/12/08', '1965/08/31'),
(21, N'Czesław Sikora', 6, '1950/02/15', '1964/02/15'),
(23, N'Bruno Sikora', 6, '1950/02/15', '1964/08/31'),
(24, N'Michał Kaczmarczyk', 7, '1900/08/31', '1969/08/31'),
                                 (7, N'Krystian Zieliński', 2, '1911/03/15', '1956/08/31'),
                17
                18
                19
                21
                23
                25
                27
                29
                31
                               (23, N'Bruno Sikora', 6, 1939/02/15 , 1904/00/31 ),
(24, N'Michał Kaczmarczyk', 7, '1900/08/31', '1969/08/31'),
(25, N'Bartłomiej Kaczmarczyk', 7, '1950/05/01', '1969/08/31'),
(26, N'Rafał Kaczmarczyk', 7, '1920/04/05', '1969/08/21'),
(27, N'Julia Kaczmarczyk', 7, '1911/03/15', '1969/08/24'),
(28, N'Joachim Kwiatkowski', 8, '1916/01/16', '1961/08/24'),
(29, N'Piotr Kwiatkowski', 8, '1920/02/12', '1961/08/31'),
                33
                35
                37
                38
                               (29, N'Plotr Kwlatkowski, 0, 1520/02/12, 130.00.13
(30, N'Czesław Kwiatkowski, 8, '', '1961/05/14'),
(31, N'Marcel Jasiński', 9, '1907/12/09', '1961/08/01'),
(32, N'Borys Jasiński', 9, '1909/08/09', '1961/12/09'),
                39
                40
                41
 100 %
🖏 Connected. (1/1)
                                                                                                                                                                                          (LocalDB)\MSSQLLocalDB (13.... | DESKTOP-IUJAJB6\hajci ... | CmentarzDatabaseTES
```

Gdy to już zostanie zrealizowane, można kliknąć przycisk **Execute** i wprowadzić dane do bazy, uzyskamy taką odpowiedź zwrotną:



Gdy sprawdzimy nasze tabele, zobaczymy, że zostały zapełnione danymi, przykład:



UWAGA: Następnie należy tymczasowo wyłączyć Visual Studio.

Proszę zainstalować node.js 14.15.4 LTS na komputerze, link zamieszczony wyżej.



Sprawdzamy w wierszu poleceń czy instalacja się powiodła komendą sprawdzającą wersję:

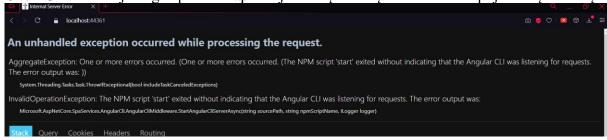
npm -v dC:\Users\hajci>npm -v d.14.9 Po zainstalowaniu node.js pora na instalację **Angular CLI**. Minimalna wersja której wymaga projekt to Angular 8, jednakże wystarczy zainstalować domyślnie przez wiersz polecenia.

Proszę wpisać do wiersza poleceń:

npm install -g @angular/cli

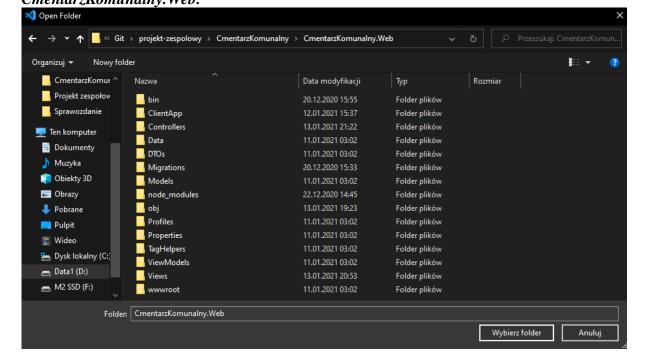
Po uczynieniu tej procedury Angular CLI powinno zainstalować się na komputerze.

UWAGA: Jeśli z jakiegoś powodu aplikacja nie będzie się uruchamiała i pojawi się taki błąd:

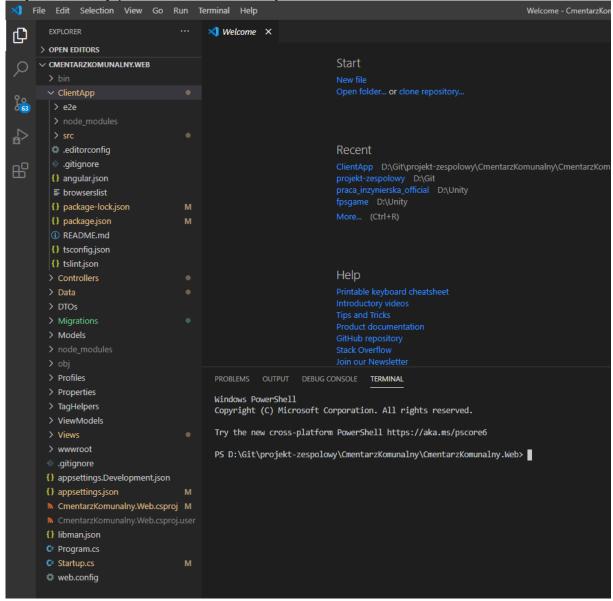


To inną metodą instalacji jest bezpośrednio w folderze Angulara aplikacji. Jeśli dojdzie do takiej sytuacji to najłatwiej uruchomić projekt przez program **Visual Studio CODE.** Choć taka sytuacja nie powinna mieć miejsca bo Angulara instalujemy bezpośrednio na naszym komputerze.

Otwieramy zakładkę **File** => **Open Folder.** Wybieramy ścieżkę tak by otworzyć *CmentarzKomunalny.Web:*



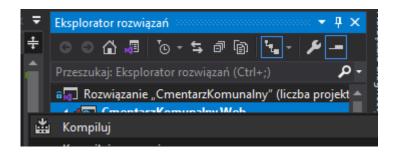
Gdy tak zrobimy powinien ukazać nam się taki widok:



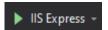
Otwieramy zakładkę **Terminal** i uruchamiamy nowy terminal.

Ukaże nam się okno Terminal widoczne na poprzednim obrazku. Jedyne co trzeba jeszcze zrobić to przejść do folderu ClientApp komendą **cd ClientApp.** W tej chwili pozostaje tylko wpisanie komendy do instalacji Angulara: **npm -g install @angular/cli** W tym momencie wszystko powinno przejść pomyślnie.

W tej chwili możemy skompilować aplikację oraz uruchomić ją przez **IIS Express:** Klikamy prawym przyciskiem myszy na projekt *CmentarzKomunalny.Web* lub korzystamy ze skrótu **CTRL** + **SHIFT** + **B** i kompilujemy:



Po kompilacji powinniśmy móc uruchomić naszą aplikację przez IIS Express:



Jeśli wszystkie kroki zostały przeprowadzone to uruchomienie aplikacji powinno zakończyć się sukcesem i ukaże nam się widok uruchomionej aplikacji cmentarza komunalnego:



Jeśli aplikacja jest uruchamiana pierwszy raz to może pokazać się okno logowania Identity. Jest ono kwestią rozwojową aplikacji i zabezpieczającą w trakcie pierwszego uruchamiania:

CmentarzKomunalny.Web

Log in Use a local account to log	Use another service to log in.
Email	There are no external authentication services configured. See this article for details on setting up this ASP.NET application to support logging in via external services.
Password	
☐ Remember me?	
Log in	

Dane do logowania się w aplikacji przekazane w pliku SQL.

ADRESY WIDOKÓW LOGOWANIA SIĘ:

~/Account/Login

~/Identity/Account/Login

ADMINISTRATOR:

Login: administrator@administrator.pl

Hasło: administrator1

PRACOWNIK:

Login: pracownik1@pracownik.pl / pracownik2@pracownik.pl

Hasło: pracownik1

ZABLOKOWANY PRACOWNIK:

Login: pracownik3@pracownik.pl

Hasło: pracownik1

Podsumowanie

Aplikacja "Cmentarz Komunalny" organizuje informacje oraz dane wybranego cmentarza w mieście wybranym przez klienta. Ma ona służyć do przejrzenia rzeczy takich jak: nekrologi, aktualności, wyszukać zmarłych i miejsca ich pochówku na mapie.

Aplikacja pozwala na wyszukiwanie zmarłych po konkretnych informacjach, wyświetla rocznice bazujące na danym dniu, wyświetla aktualności oraz nekrologi mieszczące się w bazie danych. Nekrologi są osobnym bytem od zmarłych, głównie dlatego, że nie wszyscy korzystający z takich aplikacji a posiadający zmarłych na danym cmentarzu chcieliby, by ukazane były nekrologi z ich bliskimi.

Aplikacja została stworzona z myślą o użytkownikach w różnym wieku. Starano się utrzymać jednolitość wizerunkową oraz funkcjonalną w taki sposób, aby korzystanie przechodziło gładko oraz zrozumiale.

Kwestia przyszłości rozwoju aplikacji:

W przyszłości i rozwinięciu aplikacji do pełnej implementacji – ma ona za zadanie umożliwić klientom rezerwację grobu dla zmarłej bliskiej mu osoby, aplikacja będzie posiadała możliwość przeprowadzenia użytkownika "za rękę" z całym procesem, od wypełnienia formularza dotyczącego szczegółów pochówku, po zapłacenie za wszystkie aspekty.

Będzie udostępniona możliwość komunikacji z domem pogrzebowym który zajmie się wszystkim na miejscu, możliwość wyszukiwania grobu danej zmarłej osoby bezpośrednio na stronie.