Konspekt

1. Imię i nazwisko nauczyciela:

Mariusz Jędrzejewski

2. Typ szkoły:

Liceum ogólnokształcące

3. Przedmiot:

Informatyka

4. Klasa:

Druga

5. Temat lekcji:

Podstawy tworzenia strony internetowej używając języka HTML

6. Czas trwania lekcji:

45 minut

7. Cele lekcji:

A. Wiadomości

Uczeń:

- Wie w jakich programach może tworzyć strony internetowe w języku HTML
- Wie jakie są zastosowania języka HTML
- Zna podstawy języka oraz składnię HTML

B. Umiejętności

Uczeń:

- Potrafi napisać prostą stronę internetową w języku HTML
- Potrafi formatować tekst na swojej stronie internetowej w języku HTML
- Potrafi dodać hiperłącza do swojej strony internetowej w języku HTML
- Potrafi umieścić obrazek na swojej stronie internetowej w języku HTML
- Potrafi obsłużyć edytor kodów źródłowych "Visual Studio Code" do stworzenia strony internetowej w języku HTML

8. Wiadomości oraz umiejętności wejściowe:

A. Wiadomości

Uczeń:

- Wie czym jest strona internetowa
- Wie czym jest przeglądarka internetowa
- Wie czym jest hosting

B. Umiejętności

Uczeń:

- Potrafi obsłużyć edytor tekstu oraz kodu źródłowego "Notepad++"
- Potrafi sprawdzić kod źródłowy dowolnej strony internetowej

9. **Metody nauczania**:

- Pogadanka
- Ćwiczenia informatyczne

10. Formy pracy uczniów:

- Zbiorowa
- Indywidualna

11. Środki i materiały dydaktyczne:

- A. Środki dydaktyczne:
 - ➤ Komputer
 - > Projektor multimedialny
 - Edytor kodów źródłowych "Visual Studio Code"

B. Materialy dydaktyczne:

- > Internet
- ➤ Kod źródłowy *HTML* pisany wraz z uczniami

12. Przebieg lekcji:

I. Faza wstępna:

- a) Przywitanie się z klasą
- b) Sprawdzenie obecności
- c) Sprawdzenie czy uczniowie posiadają wiedzę wejściową do rozpoczęcia tematu. W razie pewnych watpliwości wyjaśnienie niezrozumiałych kwestii uczniom.
- d) Zapoznanie uczniów z tematem zajęć

II. Faza zasadnicza:

- a) Nauczyciel prowadzi pogadankę z uczniami na temat hipertekstowego języka znaczników *HTML* oraz programów umożliwiających tworzenie stron internetowych
- b) Nauczyciel przedstawia uczniom edytor kodów źródłowych "Visual Studio Code" i tłumaczy obsługę programu, uczniowie włączają program oraz wybraną przez siebie dostępną przeglądarkę internetową
- c) Nauczyciel prezentuje przy pomocy projektora multimedialnego podstawy języka *HTML* i strukturę każdej strony pisanej w języku *HTML*. Uczniowie przepisują na bieżąco kod pojawiający się dzięki projektorowi
- d) Nauczyciel tłumaczy w jaki sposób działają podstawowe znaczniki oraz ich atrybuty
- e) Uczniowie po przepisaniu podstawowych znaczników samodzielnie tworzą nagłówek strony za pomocą znacznika <*H1*>, napiszą kilka zdań o sobie i ten tekst sformatują za pomocą znacznika <*FONT*>, stworzą dwa hiperłącza odsyłające do strony szkoły oraz do platformy "YouTube", umieszczają jedno pobrane z Internetu zdjęcie za pomocą znacznika <*IMG*>
- f) Nauczyciel nadzoruje pracę uczniów i ich postępy, tłumaczy niezrozumiałe rzeczy i wyjaśnia polecenia po kolei w trakcie ich wykonywania przez uczniów, motywuje do zadawania pytań
- g) Uczniowie wraz z nauczycielem sprawdzają poprawność wykonanych zadań i prezentują swoje pierwsze strony internetowe

III. Faza podsumowująca:

- a) Nauczyciel podkreśla informacje jakie uczniowie po lekcji powinni znać
- b) Nauczyciel podkreśla umiejetności jakie uczniowie po lekcji powinni przyswoić
- c) Nauczyciel sprawdza czy założone cele zostały zrealizowane oraz zachęca do zadawania pytań w razie watpliwości lub ciekawości ucznia co do tematu lekcji
- d) Nauczyciel kończy lekcję i w zależności od dzwonka uczniowie opuszczają klasę