Organizator Proslava

Hajduk Dušan

sw40/2018

Jelena Miletić

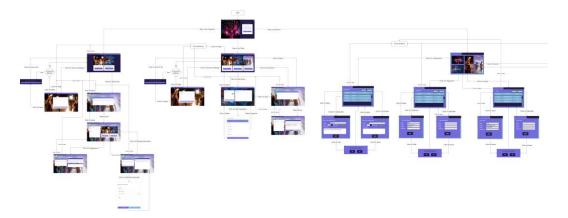
sw45/2018

Nenad Petković

sw37/2018

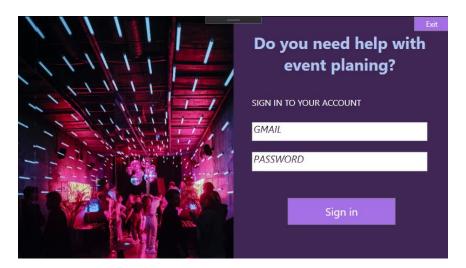
Uvod

U ovom radu ce biti prezentovan korisnicki interfejst aplikacije. Bice prikazana dva dijagrama toka interfejsa, jedan ce biti kako je zamisljeno da aplikacija izgleda, a drugi ce biti kako aplikacija izgleda na kraju. Takodje, ce biti objasnjeno sta je tacno izmenjeno i bice obrazlozen razlog zbog kog je odluceno da se odredjene izmene izvrse. Sledeći dijagram predstavlja plan kako se aplikacija trebala izvršavati.



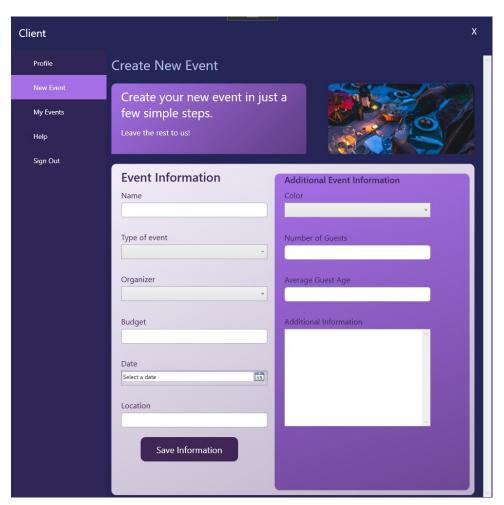
Implementirana aplikacija se razlikuje samo u sitnicama od planiranog dijagrama, i pri tome mislimo da nismo pogrešili u kreiranju istog. Najveća razlika jeste u tome što kod administratora nemamo prozore za potvrdu već se izabrane opcije dešavaju odmah bez potvrde korisnika.

Pri pokretanju aplikacije imamo login prozor odakle se možemo prijaviti kao klijent, organizator ili admin sistema.



Klijent

Ukoliko smo se prijavili kao klijent dobijamo glavni prozor odakle možemo kreirati novi događaj.



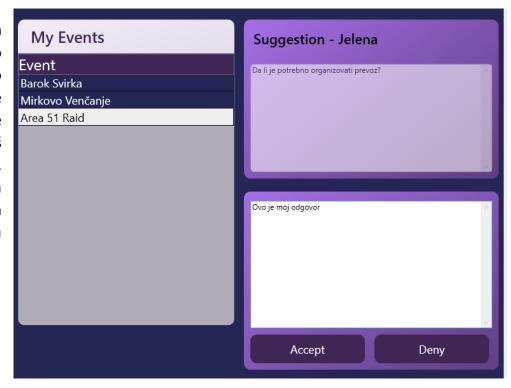


Pored toga na levoj strani ekrana imamo opcije za pregled svog profila, pregled kreiranih dogadjaja, prikaz pomoći i odjave sa sistema. Help dugme otvara dokumentaciju u kojoj su objašnjeni svi koraci za sve slučajeve korišćenja. Klikom na profil dobijamo sledeći prozor.



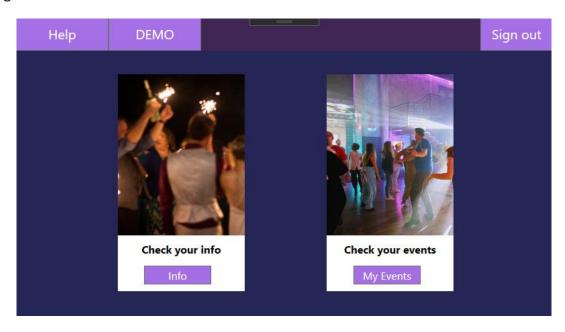
Odavde postoji opcija promene svog broja telefona ili trenutne šifre. Za razliku od prvog dijagrama odlučili smo da ime i email korisnika budu njegovi indentifikatori i pri tome da se ne mogu promeniti. Za razliku od početnog dijagrama gde je falio drag and drop sada korisnik ima opciju postavljanja slike na svoj profil u vidu drag and drop-a pritiskom na dugme Add Image.

Klikom na dugme pregleda dobijamo svih dogadjaja odakle možemo prozor selektovati sve svoje događaje i videti sugestije organizatora na koje još uvek nismo odgovorili. Imamo mogućnost odbijanja ili prihvatanja sugestija sa dodatnom porukom koju šaljemo organizatoru.

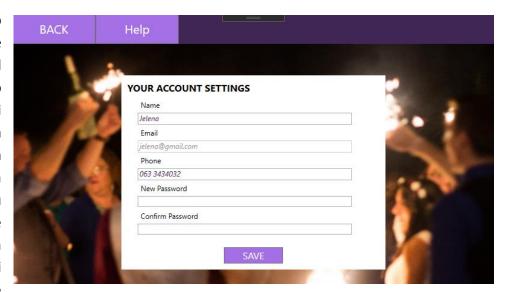


Organizator

Ukoliko smo se prijavili kao organizator dobijamo njegov glavni prozor. Odakle imamo opciju pregleda svojih informacija ili događaja koji su nam dodeljeni. Imamo opciju odjavljivanja, pomoći ili demo. Demo koji možemo videti i u početnom dijagramu nije implementiran iz razloga nedostatka vremena.

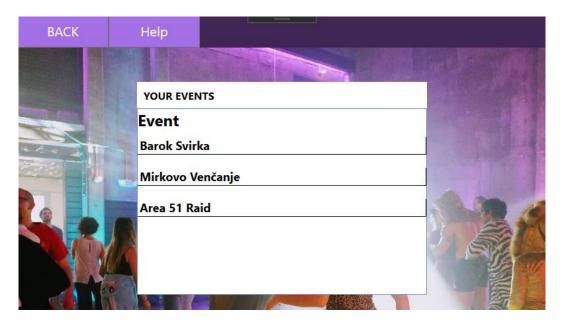


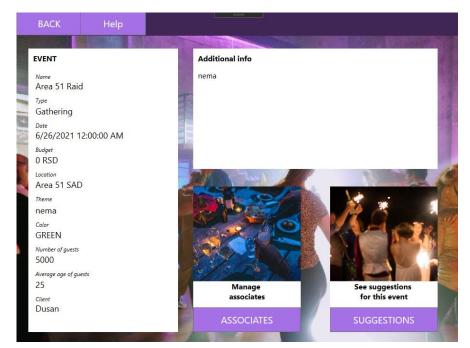
Pritiskom na dugme info dobijamo sledeći prozor odakle možemo menjati neke od svojih informacija. Možemo sačuvati izmene ili odlučiti odmah da se vratimo nazad na glavni prozor. Za dugmadi za pomoć plan je bio da vode na posebne stranice u dokumentaciji koje se odnose na tu funkcionalnost, ali na žalist svako help dugme vodi samo na dokumentaciju, tj ne



vodi na posebne stranice dokumentacije.

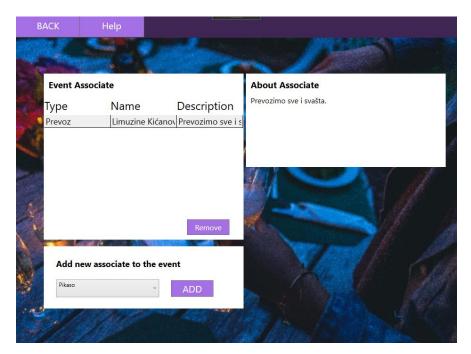
Ukoliko smo sa glavno prozora otišli na pregled svojih događaja prikazuje nam se prozor odakle možemo duplim kolikom izabrati događaj.

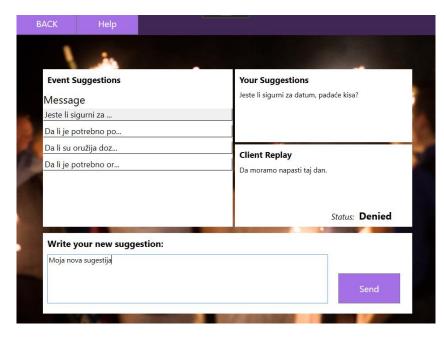




Priliko odabiranja događaja sledeći prozori će se odnositi na njih. Na prvom prozoru možemo videti sve informacije u vezi selektovanog događaja, pri tome imamo opcije da dodajemo suradnike i kreiramo nove sugestije za korisnika.

Ukoliko kliknemo na dugme za dodavanje novih suradnika dobijamo sledeći prozor. Na ovom prozoru možemo videti sve trenutne suradnike, i pri tome ih možemo obrisati ako to želimo da uradimo. Ukoliko se odlučimo da dodamo novog suradnika, njega možemo izabrati iz combo box-a i dodati kolikom na dugme add.

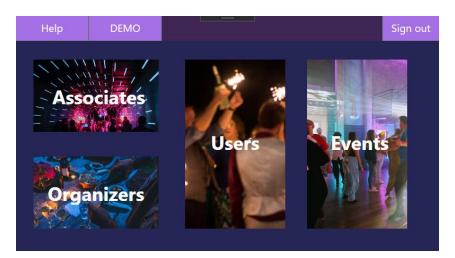




Ukoliko smo kliknuli sugestije dobijamo sledeći prozor odakle ih možemo pregledati ili dodavati nove. Duplim klikom na sugestiju dobijamo više informacija o njoj kao odgovor klijenta ili trenutno stanje. Prema trenutnom stanju znamo da li je klijent odbio ili prihvatio sugetiju, kao i da li je uopšte odgovorio na nju. Pored toga imamo opciju pisanja nove sugestije za klijenta.

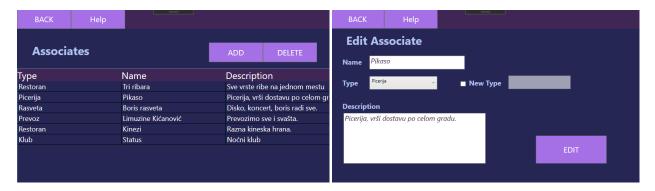
Admin

Ukoliko smo se ulogovali kao admin sistema dobijamo njegov glavni prozor odakle možemo upravljati suradnicima, organizatorima, korisnicima ili događajima. Pored toga imamo i opciju odjave sa sistema.

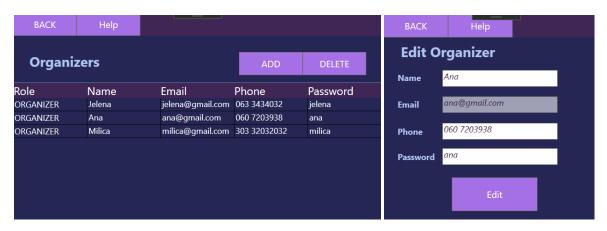


Klikom na upravljanje suradnicima dobijamo sledeći prozor odakle možemo pregledati sve suradnike. Sa ovog prozora imamo mogućnost dodavanja novih suradnika kao i brisanja

postojećih. Duplim klikom na suradnika otvara nam se prozor odakle možemo menjati njegove informacije.



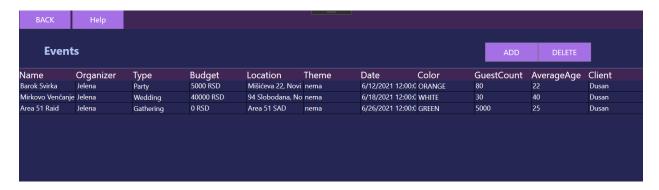
Ukoliko smo izabrali opciju upravljanja organizatorima sa glavnog prozora dobijamo sledeći prozor odakle možemo pregledati sve organizatore. Sa ovog prozora imamo mogućnost dodavanja novih organizatora kao i brisanja postojećih. Duplim klikom na organizatora otvara nam se prozor odakle možemo menjati njegove informacije.



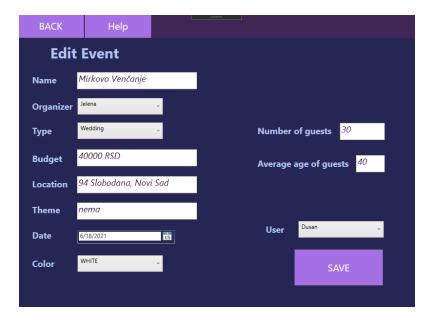
Na isti princip funkcioniše i upravljanje klijentima sistema.



Ukoliko smo izabrali opciju upravljanja događajima sa glavnog prozora dobijamo sledeći prozor odakle možemo pregledati sve događaje. Sa ovog prozora imamo mogućnost dodavanja novih događaja kao i brisanja postojećih.



Duplim klikom na događaj otvara nam se prozor odakle možemo menjati informacije izabranog događaja. Odavde možemo izabrati klijenta i organizatora iz baze postojećih korisnika.



Zakljucak

Iz gore navedenih razloga konačna verzija aplikacije izgleda ovako kako je vidite prilikom korišćenja. Cilj je bio kreirati aplikaciju na najjednostavniji mogući način, da se kroz opcije aplikacije krećemo što lakše, brže i intuitivnije. Pokušali smo da omogućimo da sve najbitnije informacije i opcije budu korisniku odmah na dohvat ruke, ali s druge strane takodje nismo želeli da jedan prozor aplikacije sadrzi previše informacija.