



EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM

INFORMATIKAI KAR

## Tervezési minták a Játékfejlesztésben

Témavezető®:

Kovácsné Pusztai Kinga Emese

Szerző®:

Hajdu Marcell Ferenc

Az eredeti szakdolgozati / diplomamunka témabejelent® helye.

Ta a é

. B é

. F a á ó á ó

. F õ á ó

. Ö é

A. S á ó é

I a é

Áb a é

Táb á a é

F á ó é

.

B é

a

a

a

a

a

---

<sup>1</sup>Maecenas a urna viverra, scelerisque nibh ut, malesuada ex.

•

F a á ó á ó

$\mathbb{N}$

$\mathbb{Z}$

2.1. Felsorolások

•

•

•

V b a

O a a

M b

### 2.1.1. Szoros térközű felsorolások

---

<sup>2</sup>Phasellus faucibus varius purus, nec tristique enim porta vitae.

- 
- 
- 

C a a

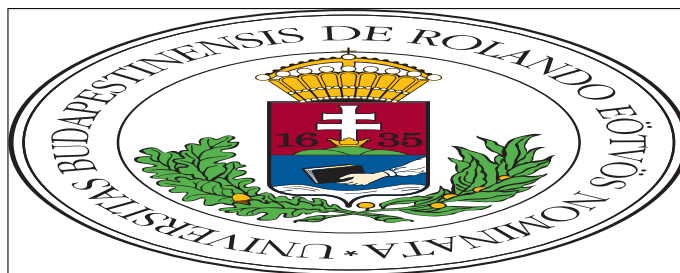
M b

U a a a

## 2.2. Képek, ábrák



### 2.2.1. Képek szegélyezése



### 2.2.2. Képek csoportosítása



(a) Vestibulum quis mattis urna



(b) Donec hendrerit quis dui sit amet  
venenatis



## 2.3. Táblázatok

P a	A a a

### 2.3.1. Sorok és oszlopok egyesítése

Q	S		A a		V a	

### 2.3.2. Több oldalra átnyúló táblázatok

P a a a	
	<i>L</i>
<i>L</i>	
<i>E</i>	
<i>D</i>	

	<i>L</i>
<i>M</i>	
<i>C</i>	

Fó á ó

### 3.1. Tételek, definíciók, megjegyzések

$$M$$

*E*

$B$        $i \acute{a}$  .

9

E és ő. , .  
 , . ,  
 . , , ,  
 . , ,  
 .

M é . A .  
 , . A . C  
 . I .

3.1.1. Egyenletek, matematika

$2 + 2 = 4$

$a^2 + b^2 = c^2$

$e^{i \times \pi} + 1 = 0$

## 3.2. Forráskódok

```
1 #include <stdio>
2
3 int main()
4 {
5     int c;
6     std::cout << "Hello World!" << std::endl;
7
8     std::cout << "Press any key to exit." << std::endl;
9     std::cin >> c;
10
11     return 0;
12 }
```

```
1 using System;
2 namespace HelloWorld
3 {
4     class Hello
5     {
6         static void Main()
7         {
8             Console.WriteLine("Hello World!");
9
10            Console.WriteLine("Press any key to exit.");
11            Console.ReadKey();
12        }
13    }
14 }
```

### 3.2.1. Algoritmusok

. A	
F	$S, f$
1:	$\mathcal{L}_W \quad \{S\} \quad \mathcal{L}_Q \quad \{\}$
2:	$\mathcal{L}_W \neq \emptyset$
3:	$X \quad \mathcal{L}_W$
4:	$lbf(X) \quad B$
5:	$X \quad E$
6:	$X \quad X^j, j = 1, \dots, p \quad D$
7:	$j = 1, \dots, p$
8:	$X^j$
9:	$X^j \quad \mathcal{L}_W$
10:	
11:	$X^j \quad \mathcal{L}_W$
12:	
13:	
14:	
15:	
16:	$\mathcal{L}_Q$

.

Ö

é



A. ü é

S á ó é



Áb á é

Táb a é

F á ó é