提出日: 令和2年 7月 20日

# 学習フィードバックシート

**プロジェクト名**: ロボット型ユーザインタラクションの実用化 - 「未来大発の店員ロボット」 をハードウェアから開発する **グループ名**: Group1

担当教員名:三上貞芳、鈴木昭二、髙橋信行 学籍番号 1018167 氏名 宮嶋佑

## 1. 自己評価

評価項目	自己評価 (点数/満点)	評価基準
出席	10 /10	無断欠席回数:  • 0 回(10 点)  • 1 回(5 点)  • 2 回(0 点)
週報	8 /10	標準点:7点 ・ すべて提出したか? 不備はないか? ・ 提出期限は守られているか? ・ 報告事項の内容は十分か?
グループ報告書	7 /10	標準点:7点 ・ 誤字、脱字はないか?様式、体裁は整っているか? ・ 十分な記述量があるか? ・ 内容に矛盾がなく、再現性や合理性があるか? ・ 客観的な記述がされているか?
発表会	7 /10	<ul><li>標準点: 7点</li><li>・ ポスターはわかりやすいか?</li><li>・ 聴講者に理解してもらえたか?</li><li>・ 説明方法は適切であったか?</li></ul>
外部評価	7 /10	標準点: 7 点  ・ 発表会やアンケートを通じた外部からの意見の評価 ・検討を十分行ったか? ・ 外部意見を課題解決策に反映することができたか? ・ 自分勝手な課題解決策になっていないか?
積極性・協調性	9 /10	標準点: 7点
計画性	16 /20	標準 14 点     ・適切な作業計画を立てることができたか?     ・適切な作業分担を行えたか?     ・計画通りに作業を進めることができたか?     ・必要に応じて柔軟に計画を修正できたか?
成果	16 /20	標準 14 点 ・プロジェクト遂行に必要な知識・技術を獲得できたか・プロジェクトへの貢献は十分であったか自分たちが納得できる成果が得られたか?
合計点	80 /100	

(注)週報の不備を、システム情報科学実習のホームページ→週報の提出確認のページから確認すること.

### 2. 理由

私は、全ての項目において評価基準をクリアしていると考えたため、標準点または、標準点以上の点数をつけた。標準点よりも高く点数を設定した部分について、はじめに、積極性・協調性では、グループ内の意見を出し合う場面や、中間発表のプロジェクト全体のスライド作りにおいて、自ら積極的に問題点や解決策を考案した。また、グループ内のみならず、プロジェクト全体にも、自分の気づいたことや考えたことについて、積極的に意見できたと考えている。次に計画性については、中間発表のプロジェクト全体のスライド作りにおいて、期日までにここまで終わらせるなど、途中にいくつかのゴールを設けた。そうすることで、日々の作業量の分散化、効率化を図り、最後になって慌ただしくなってしまうスケジュールにならないよう、調節を行った。最後に、成果については仲間の考えはもちろん、自分の考えも多く反映された発表ができた。また、中間発表終了後に、仲間から「助かった」や、感謝をされたりした。以上の、仲間からの言葉も鑑みて、成果の自己評価点数を基準点よりも高く採点した。

### 3. 共同作業者によるコメント

#### コメンター氏名 伊藤壱:

とても頑張っていたと思います。宮嶋さんの論理的な意見に何度も助けられました。責任感が 強く最後まで仕事をやり抜く力を見習いたいと思います。

サイ	ン	
コメ	ンター氏名 藤内悠:	> 10
	話し合いや全体での作業が滞ってしまいそうな時に革新的なアイディアを提示し、参考にな そうな情報や資料を前もって準備する姿勢にはグループ全体として助けられたことが多く ました。	
サイ	ン <u> </u>	

#### コメンター氏名 木島拓海:

中間発表ではスライド資料の作成や動画の進行などやってもらいとても助かりました。また、 CAD ではベアブリック の腕の様々な角度でどうなっているかを画像で送ってもらいとても参考 になりました。

サイン	

## 3. 担当教員によるコメント

教員サイン	三上貞芳	

教員サイン	鈴木昭二	
教員サイン	高橋信行	

## 学習ポートフォリオ\_配属時

ロボット型ユーザインタラクションの実用化 - 「未来大発の店員ロー
ボット」をハードウエアから開発する -
三上貞芳先生,鈴木昭二先生,髙橋信行先生
宮嶋佑
1018167
С
プロジェクトの進め方; 複数のメンバーで行う共同作業; 学生同士
でのコミュニケーション; 教員とのコミュニケーション; 技術・知識の
習得方法; 作業を楽しく行う方法
l
現時点では、まだ技術もなく、アイデアもないので、まずは何を作
り上げるのか、アイデア出しから始める必要がある。アイデア出し
り上げるのか、アイデア出しから始める必要がある。アイデア出しでは、現実的に再現可能かなども大切ではあるが、夢であったり、
り上げるのか、アイデア出しから始める必要がある。アイデア出しでは、現実的に再現可能かなども大切ではあるが、夢であったり、好奇心、楽しさもアイデアの1つになると思う。そして、学生、先生
り上げるのか、アイデア出しから始める必要がある。アイデア出しでは、現実的に再現可能かなども大切ではあるが、夢であったり、好奇心、楽しさもアイデアの1つになると思う。そして、学生、先生同士でアイデアを交換し、それを再現するための技術を習得す
り上げるのか、アイデア出しから始める必要がある。アイデア出しでは、現実的に再現可能かなども大切ではあるが、夢であったり、好奇心、楽しさもアイデアの1つになると思う。そして、学生、先生同士でアイデアを交換し、それを再現するための技術を習得する。始まりの段階であるので、現実的に可能か不可能か、ではな
り上げるのか、アイデア出しから始める必要がある。アイデア出しでは、現実的に再現可能かなども大切ではあるが、夢であったり、好奇心、楽しさもアイデアの1つになると思う。そして、学生、先生同士でアイデアを交換し、それを再現するための技術を習得する。始まりの段階であるので、現実的に可能か不可能か、ではなく、楽しさあったり、仲間とのコミュニケーションを築く、技術を習得
り上げるのか、アイデア出しから始める必要がある。アイデア出しでは、現実的に再現可能かなども大切ではあるが、夢であったり、好奇心、楽しさもアイデアの1つになると思う。そして、学生、先生同士でアイデアを交換し、それを再現するための技術を習得する。始まりの段階であるので、現実的に可能か不可能か、ではなく、楽しさあったり、仲間とのコミュニケーションを築く、技術を習得するといったことを、初期段階として掲げ、活動していきたいと考え
り上げるのか、アイデア出しから始める必要がある。アイデア出しでは、現実的に再現可能かなども大切ではあるが、夢であったり、好奇心、楽しさもアイデアの1つになると思う。そして、学生、先生同士でアイデアを交換し、それを再現するための技術を習得する。始まりの段階であるので、現実的に可能か不可能か、ではなく、楽しさあったり、仲間とのコミュニケーションを築く、技術を習得
り上げるのか、アイデア出しから始める必要がある。アイデア出しでは、現実的に再現可能かなども大切ではあるが、夢であったり、好奇心、楽しさもアイデアの1つになると思う。そして、学生、先生同士でアイデアを交換し、それを再現するための技術を習得する。始まりの段階であるので、現実的に可能か不可能か、ではなく、楽しさあったり、仲間とのコミュニケーションを築く、技術を習得するといったことを、初期段階として掲げ、活動していきたいと考え
り上げるのか、アイデア出しから始める必要がある。アイデア出しでは、現実的に再現可能かなども大切ではあるが、夢であったり、好奇心、楽しさもアイデアの1つになると思う。そして、学生、先生同士でアイデアを交換し、それを再現するための技術を習得する。始まりの段階であるので、現実的に可能か不可能か、ではなく、楽しさあったり、仲間とのコミュニケーションを築く、技術を習得するといったことを、初期段階として掲げ、活動していきたいと考え
り上げるのか、アイデア出しから始める必要がある。アイデア出しでは、現実的に再現可能かなども大切ではあるが、夢であったり、好奇心、楽しさもアイデアの1つになると思う。そして、学生、先生同士でアイデアを交換し、それを再現するための技術を習得する。始まりの段階であるので、現実的に可能か不可能か、ではなく、楽しさあったり、仲間とのコミュニケーションを築く、技術を習得するといったことを、初期段階として掲げ、活動していきたいと考える。

自分で行った結果に対	
して責任を持つことがで	できる
きる	
収集した情報を体系的	
に整理し、活用すること	できる
ができる	
さまざまなコミュニケー	
ションの場面において、	
他者の話を注意深く、忍	よくできる
耐強く、誠実に聞き、正	
しく理解できる	
活動の中で壁に直面し	
たり、競争のプレッシャ	
一があっても、目標の達	できる
成に向けてやり抜くこと	
ができる	
読み手や目的に合わせ	
て、正確にわかりやすい	よくできる
文章を書くことができる	
自分とは異なる意見が	
提示された際、冷静に	
分析し、自分の考え方	できる
を再考したり修正したり	
できる	
情報を調査・整理・評	
価・伝達・共有する手段	まあまあできる
として ICT を利用できる	
グループのメンバーの	++++
状況を理解し、支援する	まあまあできる
どのような状況において	
も意欲的に活動に取り	できる
組むことができる	
·	

さまざまな情報源から必	
	できる
すことができる	
プライバシーや文化の	
差異に配慮して、責任を	よくできる
もって注意深くインター	\$7.650
ネット環境を利用できる	
守秘業務、プライバシ	
一、知的所有権に配慮	
しながら、身近な問題を	でも2
解決するために、正確	できる
かつ創造的に ICT を利	
用できる	
他人に関心を寄せ、他	
人を尊重することができ	できる
る	
グループが目指す成果	
に到達するために優先	まあまあできる
順位をつけ、計画を立	8 W 8 W 6 C Q
て、運営できる	
正しい文法・語彙を使っ	
て話したり、書いたりで	よくできる
きる	
社会で一般に容認・推	
進されている行動規範	よくできる
にしたがって行動できる	
他者を信頼し、共感する	できる
ことができる	CC.0
活動を粘り強く行うため	まあまあできる
に必要な集中力がある	<i>∞ω∞ω &lt; ⊂ .</i> 0
情報を批判的かつ入念	できる
に検討し、評価できる	C . O

# 学習ポートフォリオ\_中間

所属プロジェクト	ロボット型ユーザインタラクションの実用化 - 「未来大発の店員 ロボット」をハードウエアから開発する -
担当教員名	三上貞芳、鈴木昭二、高橋信行
氏名	宮嶋佑
学籍番号	1018167
クラス	С
配属時における学習目標は何でしたか. (複数回答可)	プロジェクトの進め方;複数のメンバーで行う共同作業;学生同士でのコミュニケーション;教員とのコミュニケーション;技術・知識の習得方法;作業を楽しく行う方法
んだ人は具体的に記述してください.	
上記の目標達成のために、どのようなことを行いましたか. (自由記述 200 文字以上)	コロナウイルスの中、コミュニケーションを取る方法が、オンラインが主となった。共同作業などを進めていくにあたって、顔を実際に合わせずにコミュニケーションを行うと、意見の相違が生まれやすい。その中で、文面などをいかに端的に伝えるか、また、的確に伝える方法として、箇条書きにするなど、相手に伝わりやすいコミュニケーション方法を特に心がけた。そして、前期は技術、知識の習得、作業を楽しく進めていく方法を重視した。新しい学びをする上で、まずは、レベルを低く設定して、吸収できるものは全て吸収していくことを心がけた。
前期の活動を終えて、学習目標は変化しましたか? 現時点(7月末)における学習目標を選択してください。(複数回答可) 上の質問で「その他」を選	複数のメンバーで行う共同作業: 発表(含むポスターの作成)方法: 技術・知識の応用方法: 作業を効率よく行う方法: 課題の解決方法
上の負荷でいるの他」を選 んだ人は具体的に記述してください。	
(9 の質問で学習目標が 変化した学生) 学習目標が変わった理由	前期は、初めての経験や学習、作業が多くあったので、基本的なことを重視して学習目標を設定した。後期からは、ステップアップとして、学習目標を応用的な目標に変更した。学習目標を、

は何ですか?(200 文字	技術、知識の応用、作業を効率的に行う方法といった、前期より
以上)	も 1 段階上に設定することで、自分自身のさらなる成長につなげたいと考えている。また、中間発表では、発表方法に個人的にはまだ、納得いかなかった部分が多々あったので、学習目標として、設定した。
後期, 学習目標の達成の	プロジェクト全体での作業をさらに積極的に参加していくのはもな ろんだが、個人的な学習をさらに深く時間をかけるべきだと考える 後期では、実際にボットを作っていく。その中で、基本的
ために, どのようなことを 行う必要があると考えます	な知識を土台とした、応用的な技術を使う場面が、今よりも増え ていくと考えられる。応用的な技術を使っていくためにも、個人
か. (200 文字以上)	の学習の時間で、基本的な学習に時間をかけていく必要があると考える。また、前期での経験を生かし、さらに効率的に、計画的に進めていけるように勤めたい。
	前期の活動として印象的だったのは、主となる仲間とのコミュニケーション方法がオンラインであったことである。コロナウイルスの中で、前期は顔を合わせてコミュニケーションをすることはほ
活動全体の印象や感想を	ぼなかった。また、自分自身、ここまでオンラインのコミュニケー ションツールを使って、コミュニケーションを密に取ったことはなった。オンラインならではの、コミュニケーションの取り方の難
述 200 文字以上)	しさ、そしてどう工夫するべきかが学べた。後期では、対面での活動になることを願いつつも、オンラインでのコミュニケーション方法について、さらに工夫できる点があるかなど、オンラインでのコミュニケーションに磨きをかけていきたいと感じた。
グループメンバーと協働 することにより、課題を 見出し、解決できる	できる
活動を成功させるため に必要な努力をする自 信がある	できる
証拠に基づいて意見を述べることができる	まあまあできる
自分で行った結果に対 して責任を持つことがで きる	できる

1	
収集した情報を体系的 に整理し、活用すること ができる	まあまあできる
さまざまなコミュニケー ションの場面において、 他者の話を注意深く、忍	まあまあできる
耐強く、誠実に聞き、正 しく理解できる	A 60
活動の中で壁に直面したり、競争のプレッシャーがあっても、目標の達成に向けてやり抜くことができる	まあまあできる
読み手や目的に合わせて、正確にわかりやすい文章を書くことができる	まあまあできる
自分とは異なる意見が 提示された際、冷静に 分析し、自分の考え方 を再考したり修正したり できる	できる
情報を調査・整理・評価・伝達・共有する手段 として ICT を利用できる	できる
グループのメンバーの 状況を理解し、支援する	できる
どのような状況において も意欲的に活動に取り 組むことができる	できる
さまざまな情報源から 必要な情報を効率的に 探すことができる	まあまあできる

1	
プライバシーや文化の	
差異に配慮して、責任を	できる
もって注意深くインター	
ネット環境を利用できる	
守秘業務、プライバシ	
一、知的所有権に配慮	
しながら、身近な問題を	できる
解決するために、正確	(2.9)
かつ創造的に ICT を利	
用できる	
他人に関心を寄せ、他	
人を尊重することができ	できる
る	
グループが目指す成果	まあまあできる
に到達するために優先	
順位をつけ、計画を立	
て、運営できる	
正しい文法・語彙を使っ	
て話したり、書いたりで	できる
きる	
社会で一般に容認・推	
進されている行動規範	できる
にしたがって行動できる	
他者を信頼し、共感する	できる
ことができる	
活動を粘り強く行うため	できる
に必要な集中力がある	
情報を批判的かつ入念	できる
に検討し、評価できる	
あなたは前期のプロジ	
ェクト学習に意欲的に取	意欲的だった
り組みましたか?	
前期の活動を行ったこ	
とにより, あなたはプロ	まあまあ興味を持てた
ここのり, めかんこのノロ	

To a second seco	
ジェクト学習の内容に興	
味を持てるようになりま	
したか?	
前期のプロジェクト学習 の活動は、あなたの今	役に立つ
後に役立つと思います	
か?	
今後、同じようプロジェ クトを行うことになった	まあまあ自信がある
ら、もっとうまくやれる自	
信がありますか?	
前期のプロジェクト学習	
の活動に満足していま すか?	まあまあ満足している
オンラインでの発表に	
関して、問題点の指摘	中間発表で、15 分で移動時間がないのはかなり厳しかっ
や改善方法の提案など	た。できれば、2 分ほどの zoom 部屋の移動時間が欲しい
があれば記してくださ	と感じた。
ر١ <sub>°</sub>	