所属プロジェクト	ロボット型ユーザインタラクションの実用
	化 - 「未来大発の店員ロボット」をハード
	ウエアから開発する -
担当教員名	三上貞芳、鈴木昭二、高橋信行
氏名	對馬武郎
学籍番号	1018035
クラス	L
現時点における学習目標は何ですか. (複数	プロジェクトの進め方
回答可)	技術・知識の習得方法
プロジェクト学習を通じて習得したい事柄を	技術・知識の応用方法
選んでください.	
上の質問で「その他」を選んだ人は具体的に	
記述してください.	
上記の目標達成のために、どのようなことを	プロジェクトの進め方を学習するためには
行う必要があると考えますか. (自由記述	自ら進んでプロジェクトの進行に参加する
200 文字以上)	必要があると思います。積極的に意見やア
	イディアを出し、また質問を投げかけるこ
	とでスムーズな進行に繋がると思います。
	技術・知識を習得するためには新しいこと
	にチャレンジしていく必要があると思いま
	す。プロジェクト上で必要になる知識や技
	術を自ら調べ、習得し、実際にプロジェク
	トで生かすことで応用的な技術・知識も身
	に付けることができると思います。