

## group1 6/3 会議まとめ

### ワークスペース :

[Google Jamboard](#)

[AutoDesk360](#)

### 今日の会議の方針 :

機構やモータ数の制約に基づいてデザインを柔軟に変更する必要がある。

大まかなデザイン案を決定したので、次に制約(機構・モータ)に詳しくなった後にFusion360での具体的なデザイン作成に入る。

### 議題に上がったこと :

1. 首の自由度(2 or 3)をどのような機構で再現するか。

参考にした資料

[球体](#)

[LOVOT](#)

2. Fusion360の準備。共有のためのAutoDesk Desktop connectorについて

win $\longleftrightarrow$ Mac間はブラウザ上であれば可能

CADデザイン・機構・サーキットなど幅広く扱えるためFusion360を全員で動かしていくことを検討。

オンラインのワークスペースを用意し、参加・準備をした。

3. 各個人で自分のやりたい勉強を進める

技術担当の知見に基づいて、実現可能性を検討しながらデザイン案を考えていくため。

とりあえずの担当 :

1. Ito.H  
電子回路
2. Fujiuchi.H  
CAD機構
3. Kijima.T  
CAD機構
4. Myajima.T  
未定

4. 機構やモータについて知ったほうが良い。

[PLEN:bit](#)

### 現時点での決定事項 :

1. コンセプト「人に愛され、かつ先手をうつコミュニケーション」
2. マックスサイズ(cm) : h30 l20 w20
3. 首、腕、足を動かす $\leftarrow$ 動きと声をリンクさせたい

4. 人型には拘らない
5. 光による表現(表情など)
6. 人の声への反応

意見を聞きたい箇所：

1. 首の動きについて
2. 大まかな形状について
  - 胴体を太くした形 (R2D2)
  - 胴体は細く(スマブラロボット)

次回(6/5)に考えたいこと：

表現できる感情の数を決める。

→動かすパーツの決定に関わってくる。