|  |  |
| --- | --- |
| 所属プロジェクト | ロボット型ユーザインタラクションの実用化 - 「未来大発の店員ロボット」をハードウエアから開発する - |
| 担当教員名 | 三上貞芳、鈴木昭二、高橋信行 |
| 氏名 | 奥村輝 |
| 学籍番号 | 1017211 |
| クラス | H |
| 現時点における学習目標は何ですか．(複数回答可) プロジェクト学習を通じて習得したい事柄を選んでください． | プロジェクトの進め方; 複数のメンバーで行う共同作業; 発表（含むポスターの作成）方法; 報告書作成方法; 学生同士でのコミュニケーション; 教員とのコミュニケーション; 技術・知識の習得方法; 技術・知識の応用方法; 作業を楽しく行う方法; 作業を効率よく行う方法; 課題の設定方法; 課題の解決方法 |
| 上の質問で「その他」を選んだ人は具体的に記述してください． |  |
| 上記の目標達成のために，どのようなことを行う必要があると考えますか．（自由記述200文字以上） | 去年のプロジェクトの資料を通して、どのように進めていくべきか、報告書や発表スライド、ポスターはどのように書いているかを学習する。作業は一人一人に同等の量を分担して行う。一人に任せてばかりにしない。自ら積極的に会議で発言し、コミュニケーションを行う。また、わからないことがあれば、学生同士でも教員でも話し合う。協力して問題を解決すれば、作業が楽しくできるし、効率よく行うことができると思う。自分ができていないところを他人に評価してもらい、それについて解決しようと努力する。 |