

ポケッ トサン タ

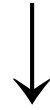
Team7:なんでも探求クラブハッカソンチーム

私たちのミッション

“クリスマス”を楽しむ人を増やすこと。

私たちのミッション

“クリスマス”を楽しむ人を増やすこと。



“クリスマス”に参加する人

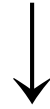
“クリスマス”を運営する人
を増やすこと。

私たちのミッション

“クリスマス”を楽しむ人を増やすこと。



“クリスマス”に参加する人
“クリスマス”を運営する人
を増やすこと。



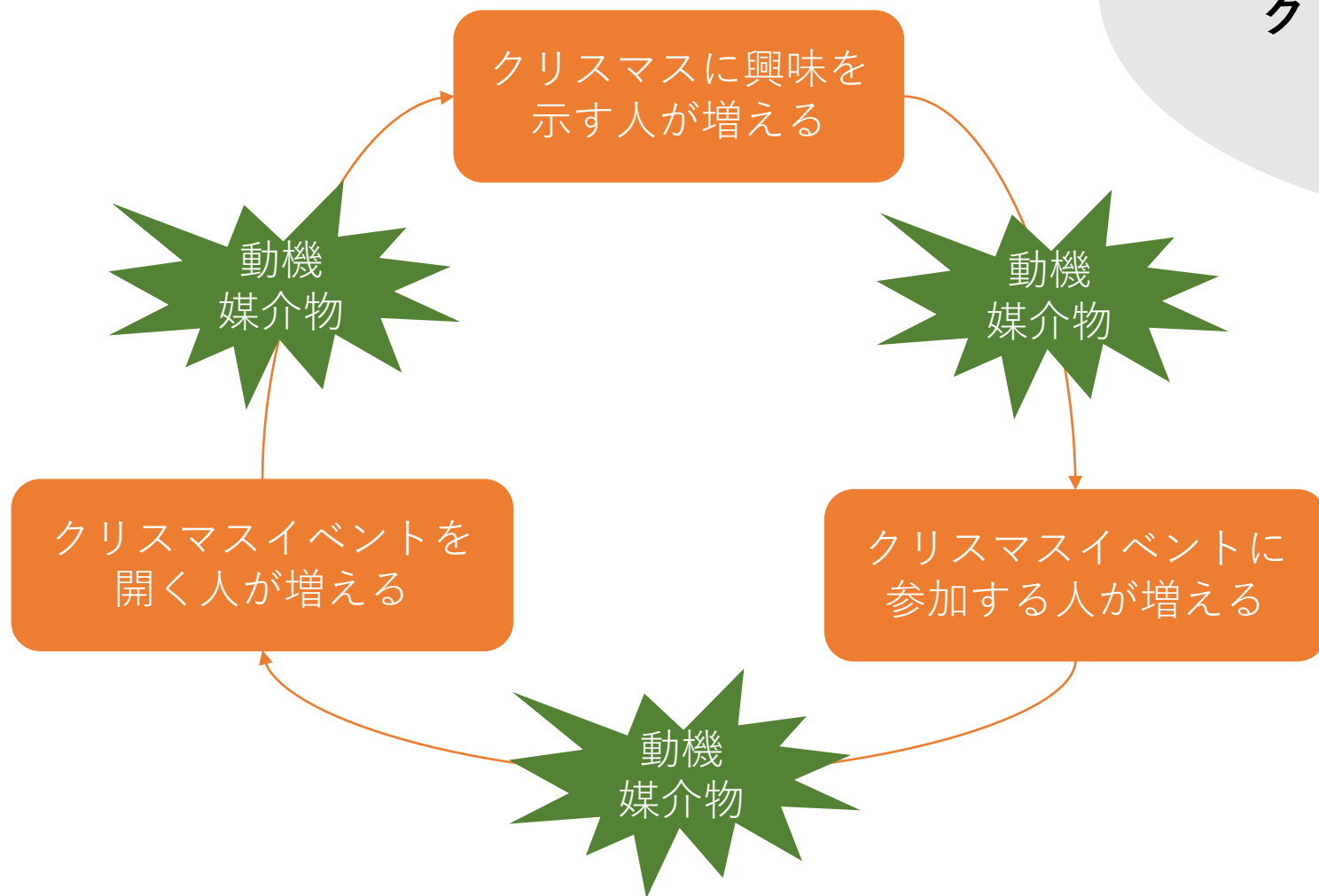
“クリスマス”の流動性を高めること。

クリスマスの流動性ってなんぞ

安心してください。今から説明します。

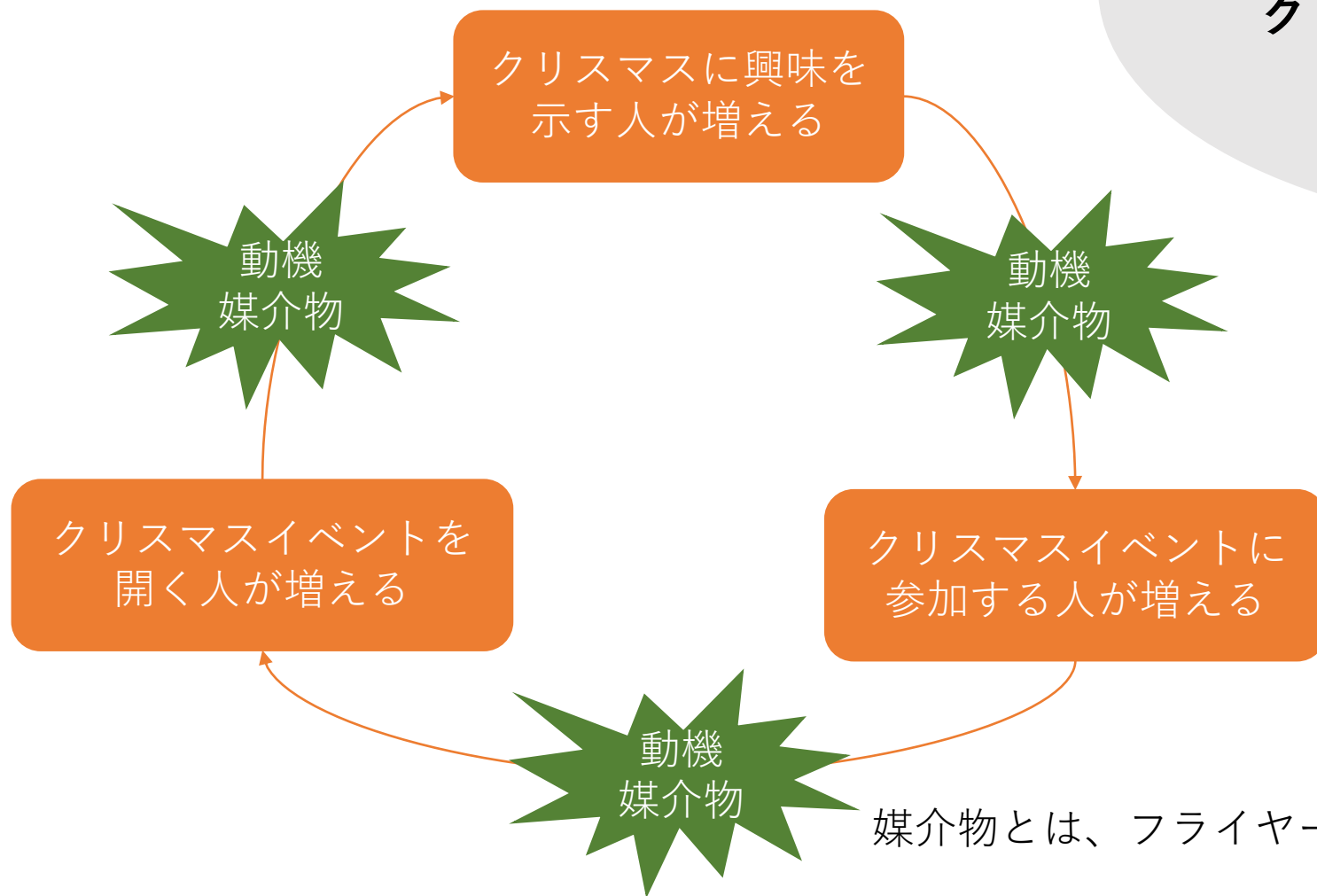
クリスマスサイクル

このサイクルによって、
クリスマスは盛り上がってきた。



クリスマスサイクル

このサイクルによって、
クリスマスは盛り上がってきた。



媒介物とは、フライヤー・クリスマスマップ・口コミなどのこと

媒介物とそのメリット・デメリット

- **クリスマスマップ**

- + 情報がまとめられていて一目で理解できる

- 数が少なく、情報の範囲も狭い

- **フライヤー**

- + 行動範囲内の情報だけ手に入る

- ゴミになるし、デジタルで簡単に管理したい

- **口コミ**

- + 普段意識しない小規模の良質なイベント情報が手に入る

- 簡単に口コミは耳に入っていない

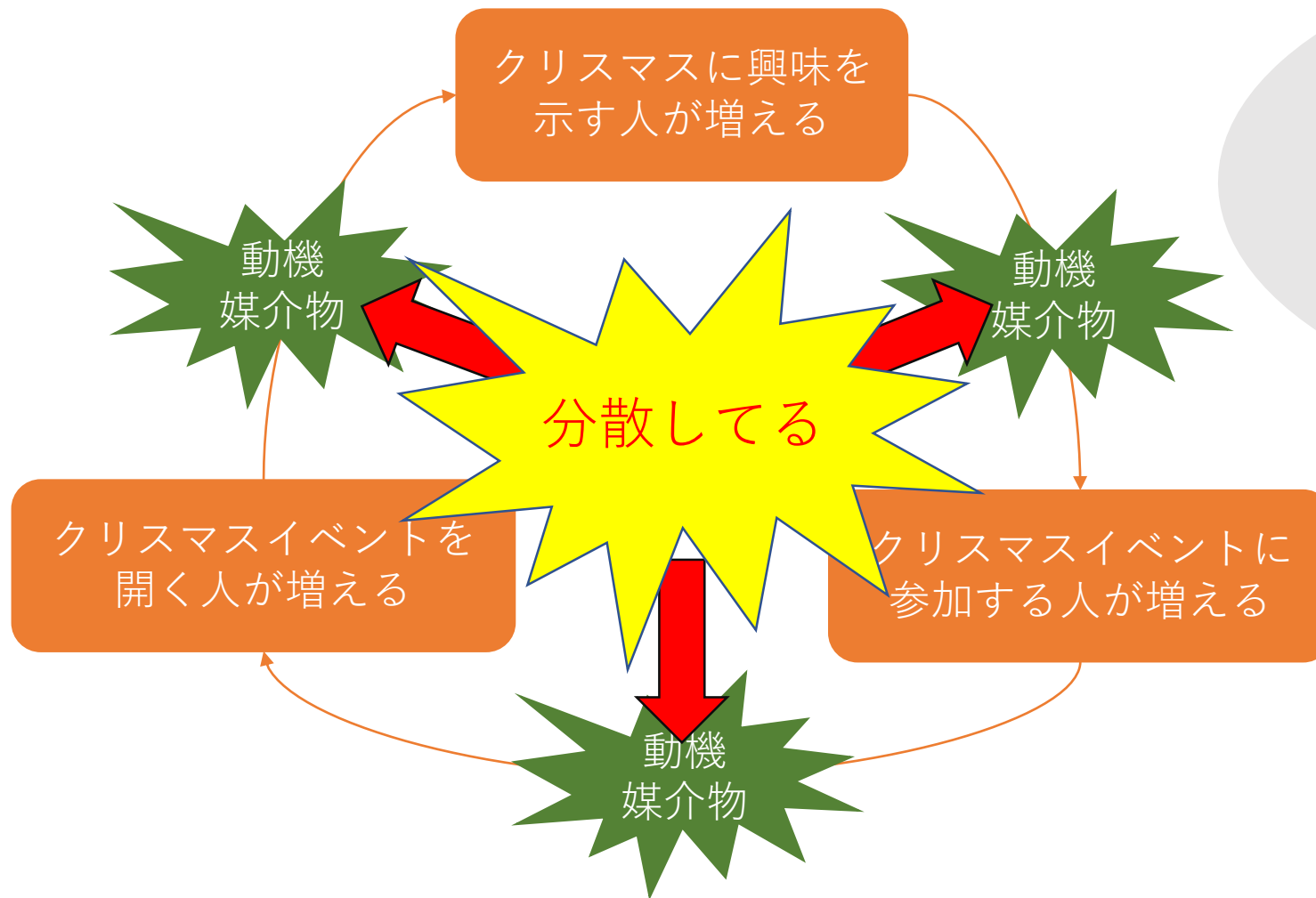
- **公式ウェブサイト**

- + いつでもアクセスして最新情報を手に入れられる

- 大規模団体のイベント情報しか手に入らない

このサイクルが上手く回れば、
クリスマスは盛り上がる

クリスマスサイクルの分析



動機・媒介物が独立・分散しているので、
クリスマスサイクルは確率的に
回ることになる。

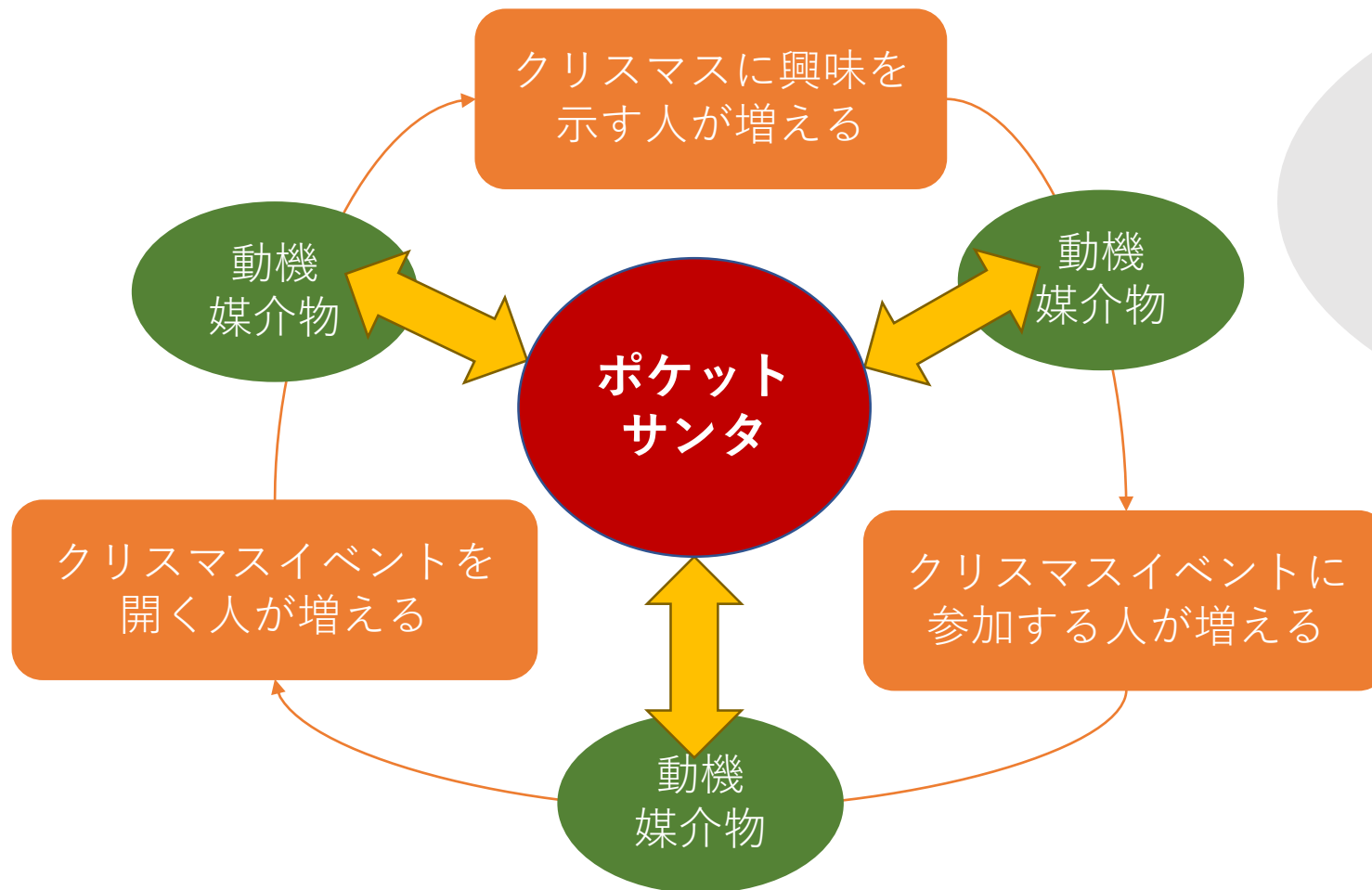




よい出目を待っているようでは、
クリスマスを意図的に興隆させる
ことはできない。

小さい都市なら、なおさら。

私たちの提案するクリスマスサイクル



“ポケットサンタ”はそれぞれの媒介物を結び付け、さらに動機も与える。

それぞれの動機・媒介物をすべて同期させることで、クリスマスサイクルを意図的に回せる。

「ポケットサンタ」

- 自分の街のクリスマスをゲーム感覚でハックするアプリ
- 舞台はクリスマスマップ
- メイン機能は4つ。
 - ツリーシステム
 - フライヤーばら撒き
 - パーティ設置
 - ホットスポット
- その他ゲーム性

第0章：クリスマスマップ

- このアプリは、ユーザ全員が共有するクリスマスマップの上で展開していく。



第1章：ツリーを育てる。

第1章：ツリーを育てる。

コンテキスト：

ツリーとは人気スポットに生えてくる木のことである。

ツリーに飾り付けをし、メッセージを残すことができる。

もしツリーを見かけたら、その場に行ってみよう。

そこはきっと、暖かくて楽しい、クリスマススポットかもしれない。

第1章：ツリーを育てる。

- ツリーを植える。

このゲームにおいて、ツリーがある場所は人気の象徴です。

クリスマスでお客さんをたくさん呼びたいオーナーさんは、

ツリーを植えるといいでしょう。



第1章：ツリーを育てる。

- ツリーを育ててもらう。

植えられたばかりのツリーは、種の状態です。

なので、クリスマスマップには表示されません。

種からツリーへ成長するには、ツリーポイントが必要です。

第1章：ツリーを育てる。

- ツリーの育ち方。

ツリーを植えた場所の近くに、一定時間滞在すると、ツリーにポイントが加算されていきます。

第1章：ツリーを育てる。

- ツリーの飾りつけ

ツリーを飾り付けると、ツリーポイントが加算され、ツリーがだんだん大きくなります。

メッセージを飾りに書くこともできます。

今の気持ちを吐き出すもよし、ツリーのオーナーさんに感謝するもよしです。

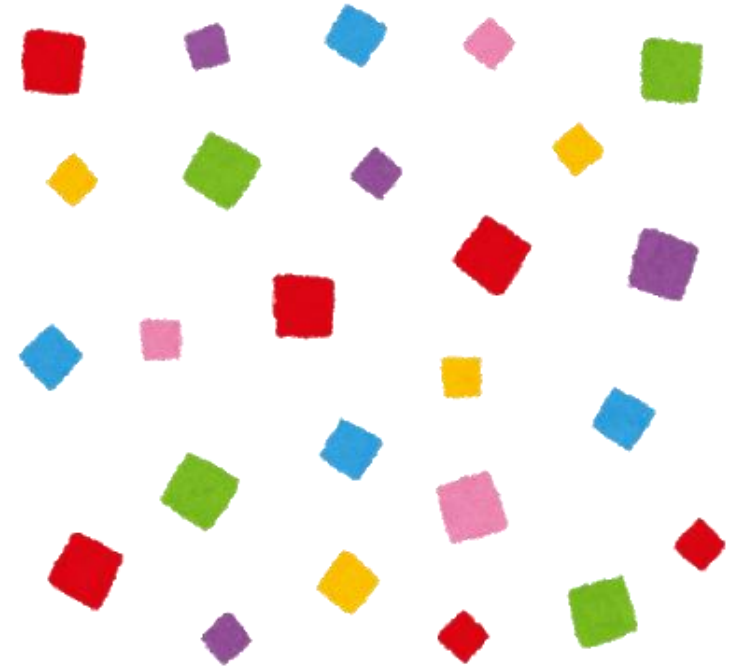
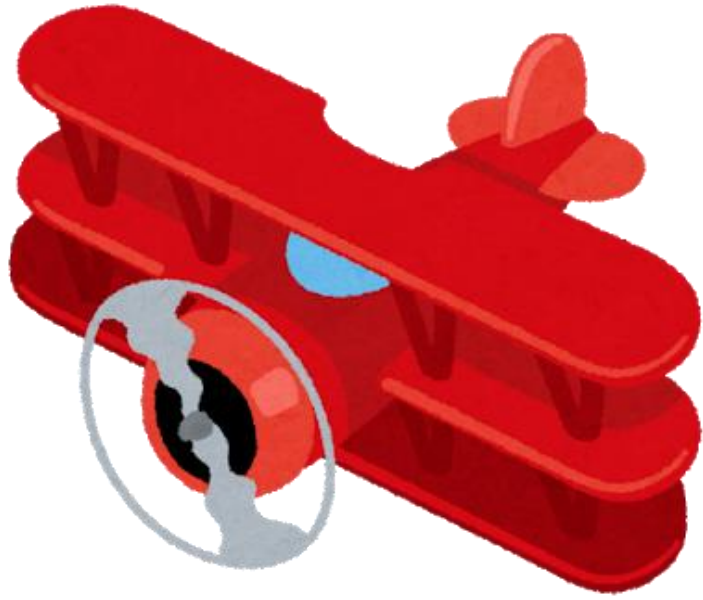
第1章：ツリーを育てる。

- ツリーシステムのメリット：

- + 普段意識しない小規模の良質なイベント情報が手に入る。

- + 多くの人が好んでいる場所をプログラムが自動で検出。

- + 口コミ情報も手に入る。



第2章：フライヤーをばらまく。

第2章：フライヤーをばらまく

- フライヤーをばら撒きます。

あなたのちょっとしたクリスマスイベントの情報をフライヤーにしてばら撒くことができます。

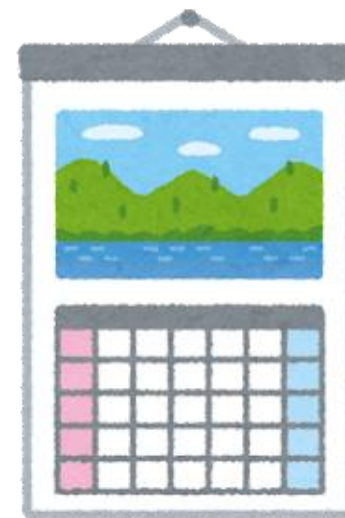
同様に、ばら撒かれたフライヤーを受け取ることができます。

第2章：フライヤーをばらまく

- フライヤーは30分に1回バックグラウンド処理として自動的に配布・取得されます。
- フライヤーがばら撒かれるのは近くにいる相手のみです。

第2章：フライヤーをばらまく

- フライヤーばら撒きのメリット
 - + 行動範囲内の情報だけ手に入る。
 - + デジタルで管理するのでゴミにならない。
 - + 無意識にチラシを取得・配布できる。



第3章：パーティを設置する

第3章：パーティを設置する

- パーティを設置すれば、簡単にイベントの告知ができます。
- 期限の過ぎたパーティは自動的に削除されます。

第3章：パーティを設置する

パーティのメリット：

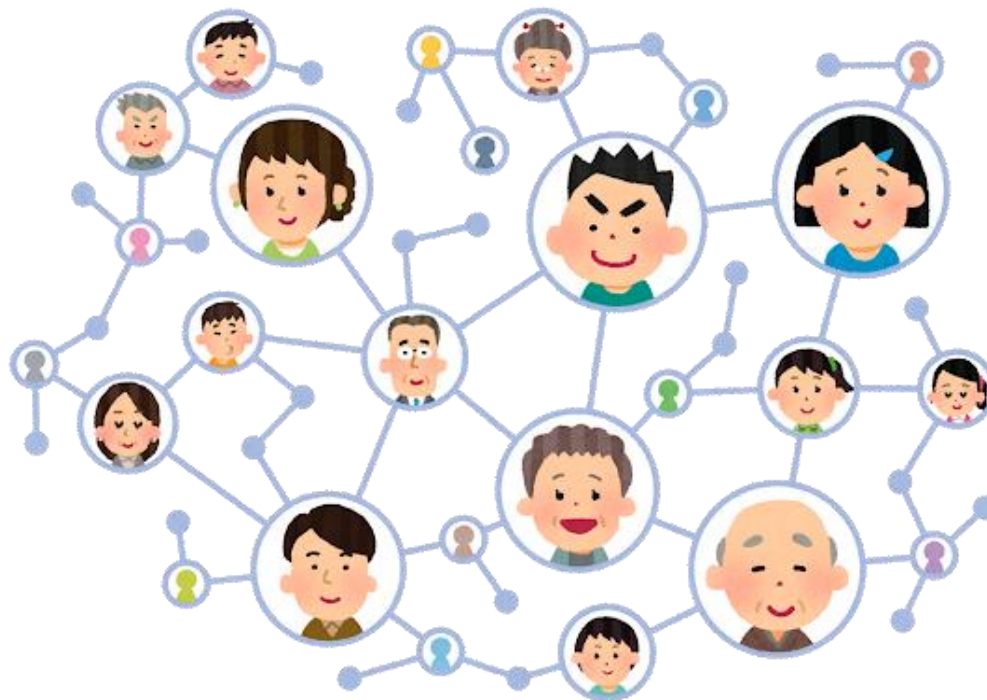
+ ホームページを持ってないような小規模運営のイベントの情報が、開催終了までの間、公開され続ける。



第4章：ホットスポット

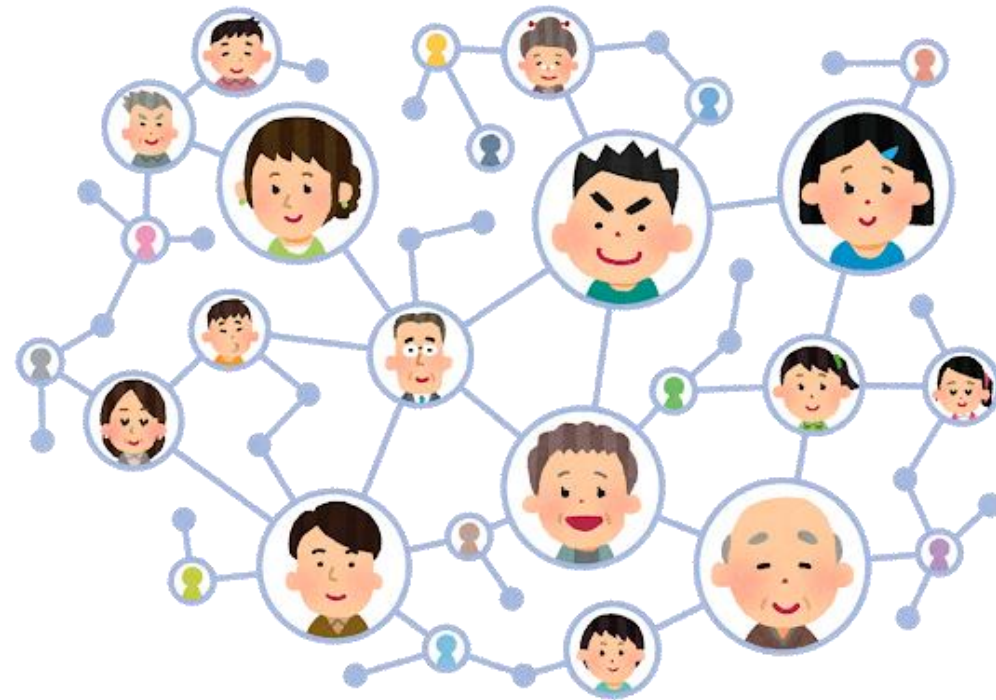
第4章：ホットスポット

- 独自の計算で、人が集まっている場所を表示する
- サンタさんが出現する



第4章：ホットスポット

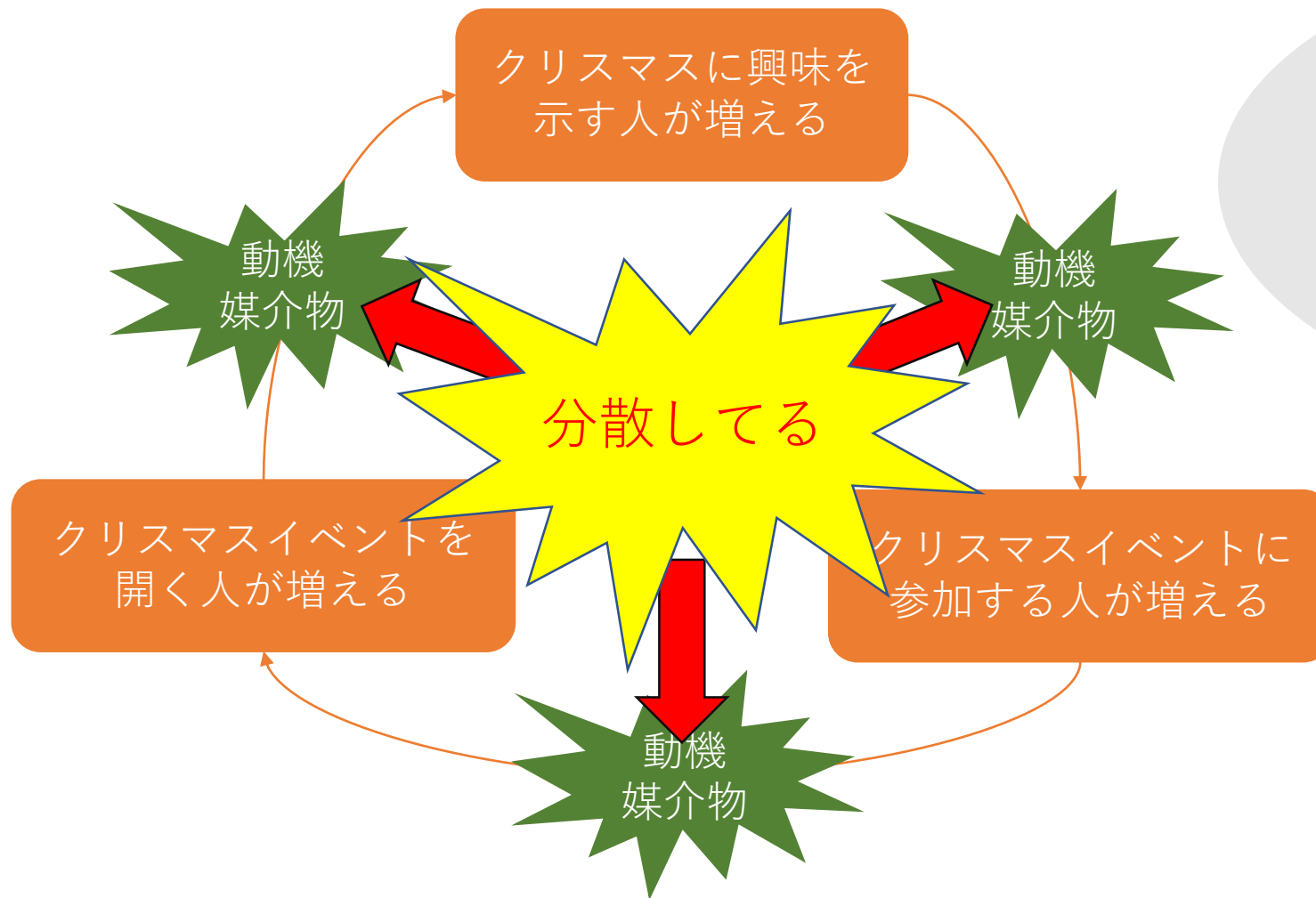
- ホットスポットのメリット
+ フライヤーが手に入りやすい場所がわかる。



それでは、デモをご覧ください。

ふりかえり。

クリスマスサイクルの分析



動機・媒介物が独立・分散しているので、
クリスマスサイクルは確率的に
回ることになる。



媒介物まとめ

- **クリスマスマップ**

- + 情報がまとめられていて一目で理解できる
- 数が少なく、情報の範囲も狭い

- **フライヤー**

- + 行動範囲内の情報だけ手に入る
- ゴミになるし、デジタルで簡単に管理したい

- **口コミ**

- + 普段意識しない小規模の良質なイベント情報が手に入る
- 簡単に口コミは耳に入ってこない

- **公式ウェブサイト**

- + いつでもアクセスして最新情報を手に入れられる
- 大規模団体のイベント情報しか手に入らない

媒介物をひとまとめにする機能

GoogleMapAPI

- + 情報がまとめられていて一目で理解できる
- + 地球全体規模のクリスマスマップ

デジタルチラシ配り

- + 行動範囲内の情報だけ手に入る
- + デジタルで管理、無意識にチラシを取得・配布

ツリー作成・飾り付け

- + 普段意識しない小規模の良質なイベント情報が手に入る
- + 多くの人が好んでいる場所をプログラムが半自動で検出

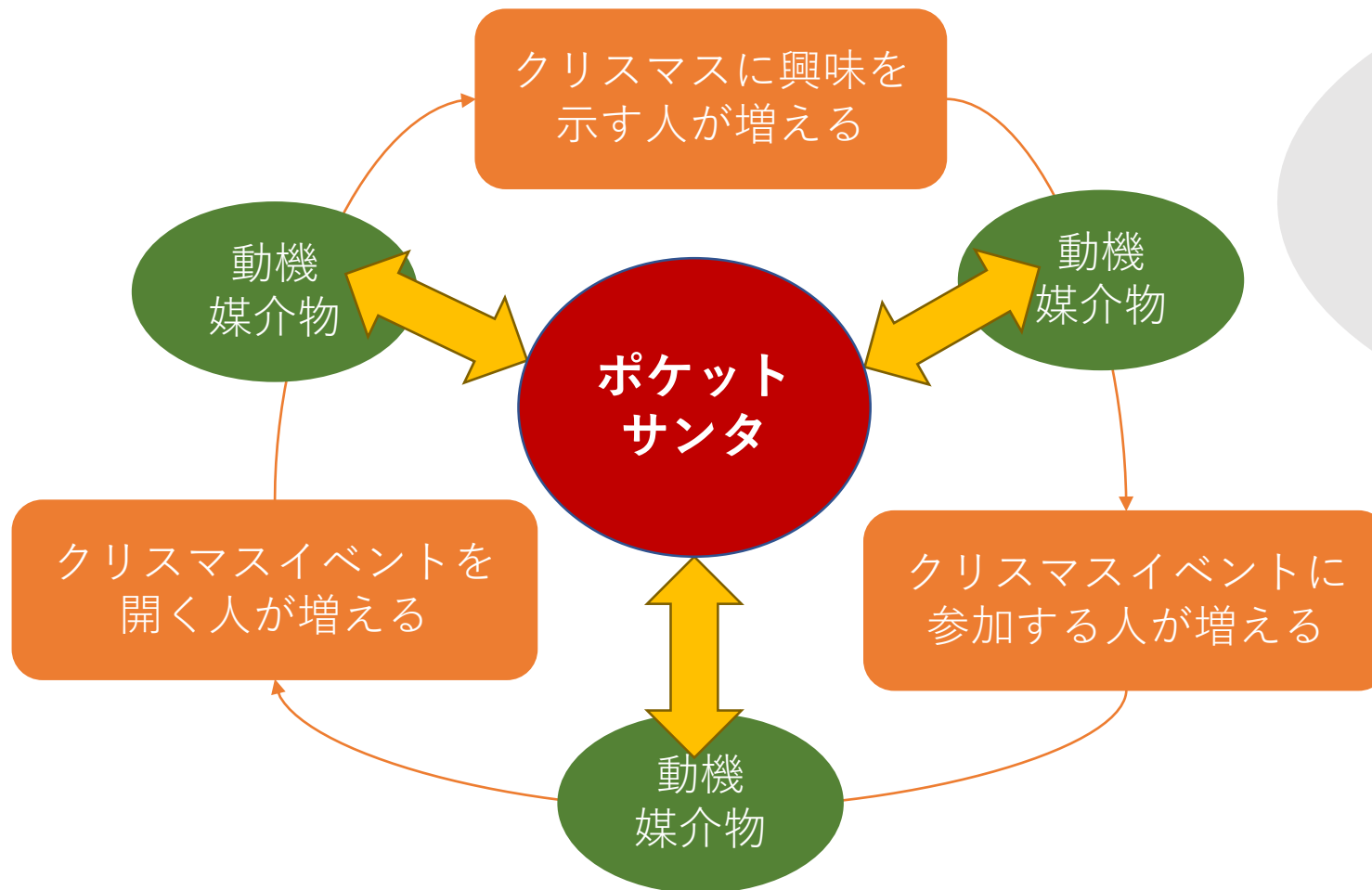
イベント作成

- + いつでもアクセスして最新情報を手に入れられる

ホットスポット発見

- + いまどこに人が集中しているかプログラムで検出

私たちの提案するクリスマスサイクル



“ポケットサンタ”はそれぞれの媒介物を結び付け、さらに動機も与える。

まとめ

私たちは、利用者の、目の前のクリスマスを盛り上げていきたい。
そのために、ポケットクリスマスを介して、クリスマスサイクル
を意図的に回していく。