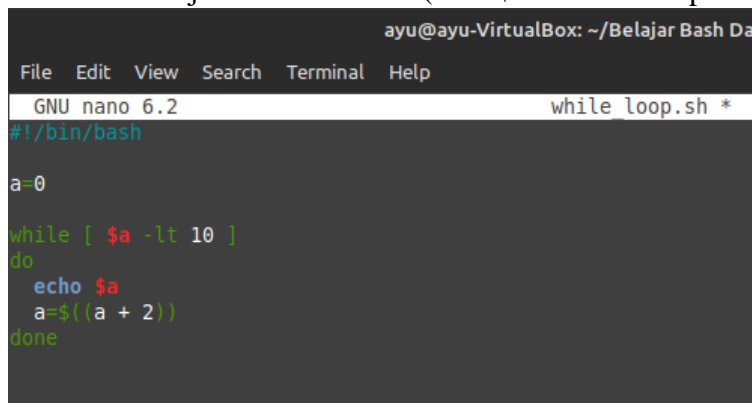


- **Dokumentasi Pertemuan 5**

1. While Loop**Script :**

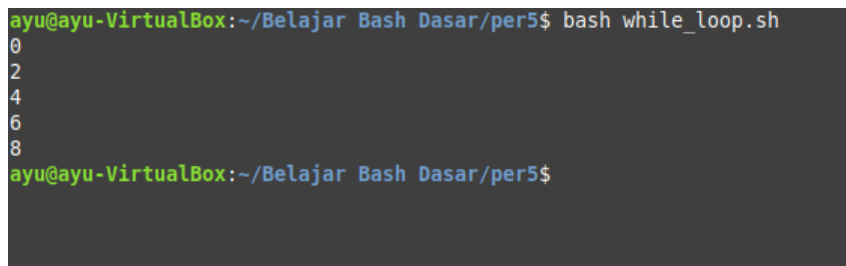
Menginisialisalkan variabel a dengan nilai awal bernilai 0, kemudian jika kondisi bernilai benar (saat variabel a (\$a) bernilai kurang dari 10), maka program akan mencetak nilai variabel a kemudian diikuti oleh nilai dari variabel a + 2. Karena variabel a telah diinisialisalkan = 0, maka program otomatis berjalan dan akan berhenti jika kondisi salah (nilai \$a telah mencapai 8)



```
ayu@ayu-VirtualBox: ~/Belajar Bash Das
File Edit View Search Terminal Help
GNU nano 6.2 while loop.sh *
#!/bin/bash

a=0

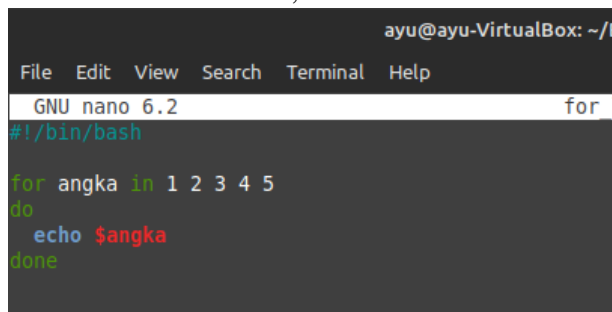
while [ $a -lt 10 ]
do
    echo $a
    a=$((a + 2))
done
```

Hasil:

```
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$ bash while_loop.sh
0
2
4
6
8
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$
```

2. For Loop 1**Script:**

Untuk setiap item dalam rentang 1, 2, 3, 4, 5, tetapkan item ke variabel \$angka dan lakukan perintah tampilkan/cetak variabel angka. Jika semua item pada variabel telah tercetak, maka sistem akan berhenti.



```
ayu@ayu-VirtualBox: ~/B
File Edit View Search Terminal Help
GNU nano 6.2 for
#!/bin/bash

for angka in 1 2 3 4 5
do
    echo $angka
done
```

Hasil:

```
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$ bash for_loop.sh
1
2
3
4
5
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$
```

3. For Loop 2

Script:

Untuk variabel angka didefinisikan dengan nilai 1, kemudian jika nilai variabel angka ≤ 5 , maka program akan menjalankan perulangan dengan mencetak nilai variabel angka+1.

```
ayu@ayu-VirtualBox: ~/Belajar Bash Dasar/per5$ nano for_loopy.sh
File Edit View Search Terminal Help
GNU nano 6.2 for_loopy.sh
for ((angka=1; angka<=5; angka=angka+1))
do
    echo $angka
done
```

Hasil:

```
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$ bash for_loopy.sh
1
2
3
4
5
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$
```

4. Select Loop

Script:

Membuat pilihan minuman diantaranya the, kopi, air, susu, semua, dan gaada. Dimana pada kondisi 1, yakni jika memilih teh, kopi, air, atau semua, akan mengeluarkan output 'Maaf, habis'. Kondisi selanjutnya yakni jika memilih jus atau susu maka sistem akan mengeluarkan output 'Tersedia'. Dan kondisi ketiga, jika memilih gaada, maka sistem akan berhenti dengan adanya syntax break. Dan untuk kondisi terakhir, yang berfungsi sebagai else, jika pilihan yang dipilih tidak ada dalam daftar/pilihan maka akan mengeluarkan output 'Tidak ada di daftar menu'.

```
ayu@ayu-VirtualBox: ~/Belajar Bas
File Edit View Search Terminal Help
GNU nano 6.2 select loop.sh
#!/bin/bash

select minuman in teh kopi air jus susu semua gaada
do
    case $minuman in
        teh|kopi|air|semua)
            echo "Maaf, habis"
            ;;
        jus|susu)
            echo "Tersedia"
            ;;
        gaada)
            break
            ;;
        *) echo "Tidak ada di daftar menu"
            ;;
    esac
done
```

Hasil:

```
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$ nano select_loop.sh
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$ bash select_loop.sh
1) teh
2) kopi
3) air
4) jus
5) susu
6) semua
7) gaada
#? 3
Maaf, habis
#? 9
Tidak ada di daftar menu
#? 6
Maaf, habis
#? 5
Tersedia
#? 0
Tidak ada di daftar menu
#? 7
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$
```

5. Until Loop

Script:

Secara garis besar, script perulangan until mirip dengan perulangan while. Perbedaannya adalah ia akan menjalankan perintah di dalamnya sampai kondisi menjadi benar.

```
ayu@ayu-Virtu
File Edit View Search Terminal Help
GNU nano 6.2
#!/bin/bash

a=0

until [ ! $a -lt 10 ]
do
    echo $a
    a=$((a + 2))
done
```

Hasil:

```
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$ nano until_loop.sh
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$ bash until_loop.sh
0
2
4
6
8
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$
```

- **Dokumentasi Latihan**

Ketentuan: mencetak bilangan positif kelipatan ganjil 3 5 7 9 dst dari bilangan acuan

Script:

Pertama, untuk memberitahu input apa yang harus dimasukkan, maka digunakan perintah echo yang berisi kalimat penjelas. Kemudian menggunakan command read untuk mengambil inputan kedalam variabel (\$angka). Kemudian variabel inputan (\$angka) dimasukkan lagi kedalam variabel yang lain (\$a) dan barulah menggunakan perulangan while dengan kondisi bila \$a lebih dari 0 maka program akan mencetak nilai pada variabel. Lalu kembali ke kondisi dengan nilai variabel $a - 2$, Jika kondisinya benar maka jalankan perintah. Jika kondisinya salah, maka selesai.

```
ayu@ayu-VirtualBox: ~/Belajar Bash Dasar/per5
File Edit View Search Terminal Help
GNU nano 6.2 latihan5.sh
#!/bin/bash

echo "Silahkan masukkan bilangan positif kelipatan ganjil: "
read angka;
a=$angka
while [ $a -gt 0 ]
do
    echo $a
    a=$((a - 2))
done
```

Hasil:

```
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$ nano latihan5.sh
ayu@ayu-VirtualBox:~/Belajar Bash Dasar/per5$ bash latihan5.sh
Silahkan masukkan bilangan positif kelipatan ganjil:
9
9
7
5
3
1
```