Une image contenant personne, homme, intérieur, verres

Description générée automatiquement

HAJNAL Florian

Contact

**Adresse :**

1 rue du feu 67000 Strasbourg

**Téléphone :**

+33 6 31 87 43 99

**Email :**

Hajnal.florian@gmail.com

**LinkedIn :**

[**https://www.linkedin.com/in/florian-hajnal-b131201b5/**](https://www.linkedin.com/in/florian-hajnal-b131201b5/)

Langue

Français – C2

Anglais – B2

Allemand – A2

Japonais – A1

Hongrois – A1

Hobbies

* Pêche
* Jeu vidéo/ jeu de rôle
* Musique (Guitariste)
* Programmation
* Sport (basket ball)

Profil

Je suis actuellement étudiant en première année de master à LUDUS Académie. Mon intérêt pour l’informatique et les jeux vidéo ma mener à étudier la programmation et le game design. Ayant une préférence pour la programmation machine je me suis naturellement dirigé vers des langages comme le C++/C# mais aussi le JAVA, et par la suite à développer des compétences avec diverse moteur graphique ou logiciel qui permet d’utiliser ces langages comme Unity, Unreal Engine et aussi Android Studio dans le but d’être le plus polyvalent.

Expérience

Juillet-août 2012,2014,2015 : Swisspro : Aide monteur Electricien.

Septembre-octobre 2013 : IT-Service : Technicien d’installation et maintenance informatique.

Juillet-août 2019 : EARL du Pfaffenbach : maraicher.

Septembre – actuellement : EARL du Pfaffenbach : Préparateur de commande et livreur.

Formation

**Baccalauréat professionnel** : Système Electronique et Numérique option réseau – 2015

**Bachelor Européen :** Développeur Jeux Vidéo et Serious Game.

**Master** (1er année) : Développeur Jeux Vidéo et Serious Game (en cours de formation).

Compétences

**Logiciel :** Unity (en cours de formation certification), Unreal Engine, PHP MyAdmin, Android Studio, Suite office (Word, Excel, Powerpoint)

**Lange de programmation :** C/C++/C#, JAVA, SQL, HMTL, CSS, PHP.