

# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

## FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ



Uživatelská dokumentace projektu do IVS

## Kalkulačka

**Tým KORONAVIRUS DESTROYED**

22.04.2020

### **Autoři:**

Kliš Michal (xklism00)

Flek David (xflekd00)

Široký Ondřej (xsirok09)

Sladký Jan (xsladk09)

# Obsah

- 1. Obsah**
- 2. Úvod**
- 3. Instalace a odinstalace**
- 4. Manuál kalkulačky**
  - 4.1. Úvod do kalkulačky
  - 4.2. Funkce

## 2. Úvod

Toto je Uživatelská dokumentace, kde se dozvíte vše o tom, jak aplikaci nainstalovat, odinstalovat a používat.

## 3. Instalace a odinstalace

Kalkulačku lze jednoduše nainstalovat pomocí debian balíčku. Spuštěním tohoto balíčku vyvoláte okno Ubuntu Software. V levé horní části poté kliknutím na tlačítko instalovat nainstalujete kalkulačku. Při instalaci bude vyžadováno Vaše heslo. Po dokončení je kalkulačka dostupná v menu pod názvem “KD Kalkulátor”.

Odinstalaci lze provést dvěma způsoby:

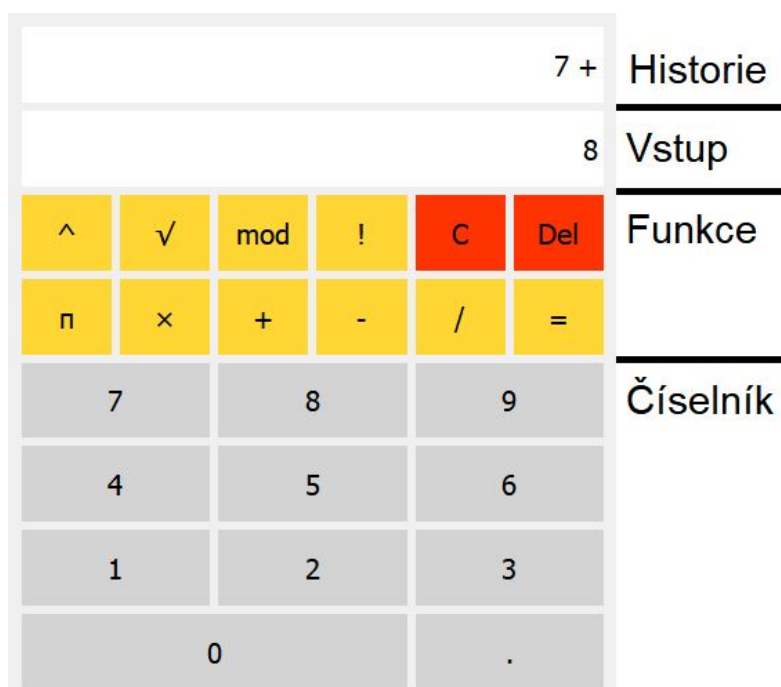
1. V menu spuštěním aplikace “Odinstalace KD Kalkulátoru”
2. Přes Ubuntu Software v záložce “Nainstalované”, kde sjedete úplně dolů do sekce “Doplňky”. Zde kliknutím na “Odebrat” u položky kd-calculator odinstalujete kalkulačku..

## 4. Manuál kalkulačky

### 4.1 Úvod do kalkulačky

Uživatelské rozhraní kalkulačky je rozděleno do 4 částí: Historie, kde vidíte předchozí vstup. Vstup, kde vidíte právě zadané číslo. Funkce, kde vidíte všechny možnosti kalkulačky a číselník pro zadávání čísel. Kalkulačka nepodporuje vstup z klávesnice.

Pro výpočet chtěné hodnoty zadejte číslo na číselníku, operand, druhé číslo a zmáčkněte rovná se (“=”).



## 4.2 Funkce

**^** - Mocnina - zadejte číslo které chceme umocňovat, poté na kolikátou ho chcete umocnit.

**√** - Odmocnina - zadejte hodnotu odmocniny, poté číslo které chcete umocnit

**mod** - Celočíselné dělení (modulo)

**!** - Faktoriál - zadejte číslo, které chcete zfaktorizovat, poté faktoriál a nakonec rovná se ("=")

**π** - Pi - po stisknutí vloží na vstup hodnotu Pi.

**×** - Krát

**+** - Plus

**-** - Mínus

**/** - Děleno

**=** - Rovná se - po stisknutí vypíše výsledek

**C** - Vyčistit (Clear) - vyčistí pole historie i vstupu

**Del** - vymaže poslední vložený znak