

# Kişisel Bilgiler

**Ad:** Hakan

**Soyad:** Ünal

**Okul:** Çukurova Üniversitesi

**Bölüm:** Bilgisayar Mühendisliği

**İlgi Alanı:** Web Geliştirme



- <http://www.hakan-unal.com>



- <https://www.linkedin.com/in/hakan-unal>



- <https://github.com/Hakan-unal>



- [hakanunal.1996@gmail.com](mailto:hakanunal.1996@gmail.com)

# **Atiba Projesi Sunumunun Konu Başlıkları**

- 1) Projenin yapılış nedenleri ve amacı**
- 2) Benzer projelere göre avantajları ve dezavantajları nelerdir ?**
- 3) Proje içerisinde kullanılan teknolojiler (AR-GE)**
- 4) Projenin hedef kitlesi kimler ? Ulaştığı kitleye faydaları neler ?**
- 5) Proje üzerinden kazanç sağlanacak mı ? Hedef pazar ?**
- 6) Proje geliştirme süreci içerisinde yazılımcının farkındalıkları**
- 7) Projenin canlı olarak gösterilmesi**
- 8) Proje hakkında jüri ile Soru & Cevap**
- 9) Son**

# 1) Projenin Yapılış Nedenleri ve Amacı

- Kullanıcının yönelimlerine göre benzer içerikleri tespit edip kullanıcının internet üzerinde gereksiz gezinmesini azaltacak bir uygulamanın eksik oluşu
- Film ve kitap dünyası içerisindeki çok sayıda ve çeşitli içeriğin tek bir çatı altında ulaşılabilir olmaması
- Kültürel alanda yapılan etkinliklerin insanlara erişebilirliğinin az olması ve halihazırdaki mevcut bilgilerin güncel olmaması
- Projemde: İçerisinde film, kitap, sinema dünyalarına ait içeriklerin yer aldığı ve diğer kültürel etkinliklerin (tiyatro, fuar, söyleşi vs.) tek bir çatı altında toplandığı, kullanıcı ile interaktif iletişim halinde olan web tabanlı bir uygulama yapmayı amaçladım.

## 2) Benzer Projelere Göre Avantajları ve Dezavantajları Nelerdir ?

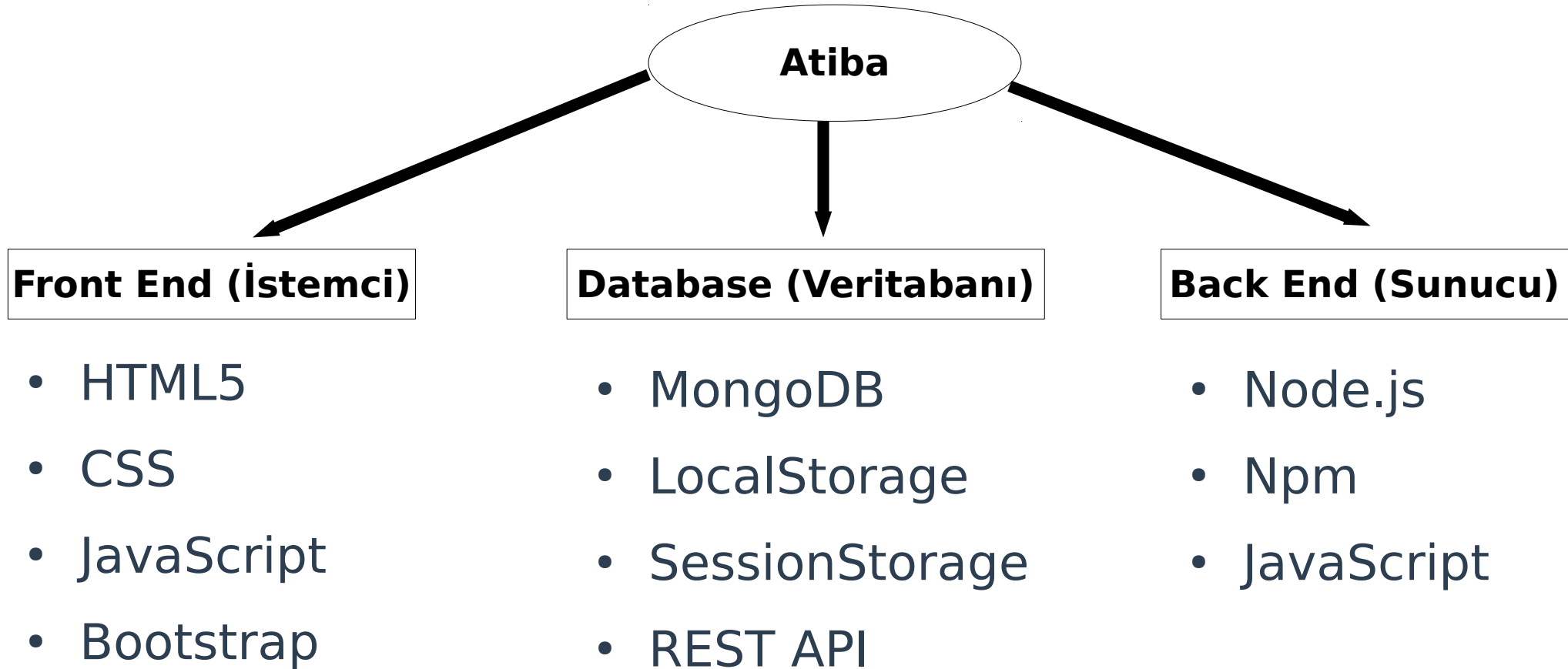
### Avantajlar

- Kullanıcı ile etkileşimli hareket ederek kullanıcının yönelimlerine benzer içeriklere erişimde zahmeti ortadan kaldırması.
- Hem UI(User Interface) hem UX(User Experience) tasarıma sahip olması
- Sunucu ve kullanıcı arasında sürekli bağlantı gerektiren işlemler yapılırken Node.js platformu üzerine kurulan altyapısı sayesinde diğer uygulamalara göre daha hızlı.
- Reklam optimizasyonu sayesinde reklam verenler için müşteriye kolay erişim imkanı sağlaması

### Dezavantajlar

- Kullanıcının yardım alabileceği bir destek biriminin bulunmaması
- Site içindeki verilerin büyük kısmının dışarıdaki kaynaklardan gelmesi

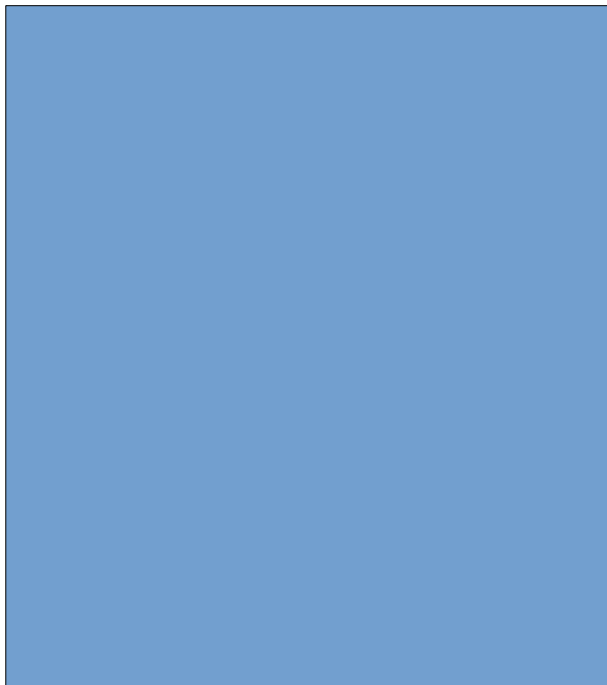
### 3) Proje içerisinde kullanılan teknolojiler (AR-GE)



### 3) Proje içerisinde kullanılan teknolojiler (AR-GE)

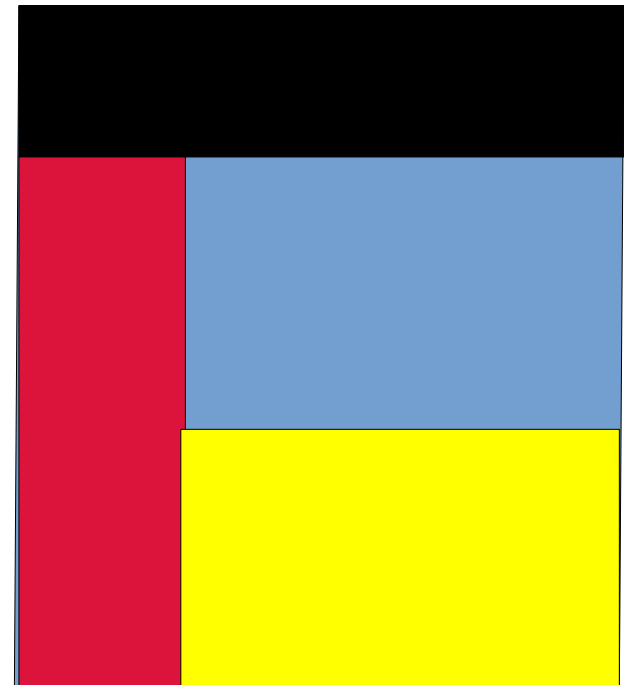
#### SPA (Single Page Application)

**BEFORE**



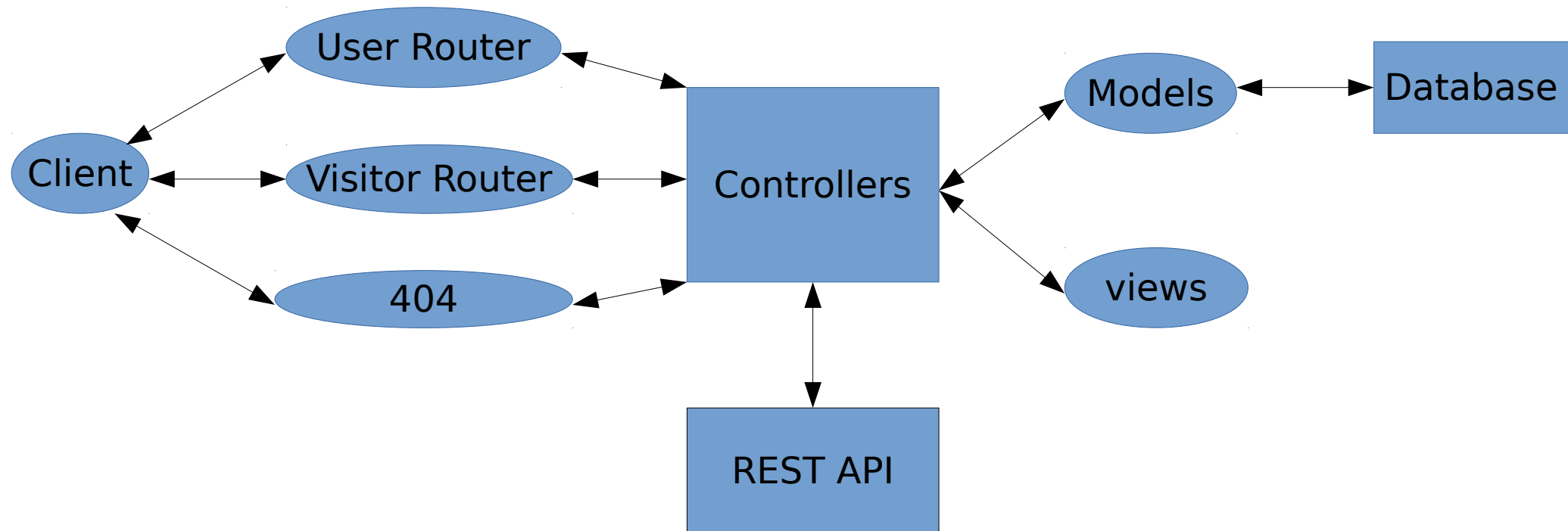
index.html

**AFTER**



index.html

### 3) Proje içerisinde kullanılan teknolojiler (AR-GE)





## **4) Projenin hedef kitlesi kimler ? Ulaştığı kitleye faydaları neler ?**

### **Hedef Kitle**

- **Yazılı ve görsel sanatlar ile ilgilenenler**
- **Güncel kültürel olayları yakından takip etmek isteyenler**
- **Yaşadığı çevre içerisinde gerçekleşen etkinliklerden haberdar olmak isteyenler**
- **Genel yönelimlerine uygun içeriklere kolaylıkla ulaşmak isteyenler**

### **Faydalar**

- **Güncellikten uzak kalmamak**
- **Yaşanılan çevre içerisindeki etkinliklerden haberdar olmak**

## 5) Proje üzerinden kazanç sağlanacak mı ? Hedef pazar ?

- **Google AdSense**
- **Sponsorlu içerik**
- **Optimize reklam**

## 6) Proje Geliştirme Süreci İçerisinde Yazılımcının Farkındalıkları

- **Node.js ile tanışma**
- **Modüler yapıda olan projelerde çalışma deneyimi**
- **Web teknolojileri dünyasını daha yakından tanıma**