

Case beskrivelse – Chat App

Deltagere / Gruppe:

Hakan Sahin

Case beskrivelse:

Jeg har som projekt valgt at opsætte min helt egen chat baseret Webapplikation.

Applikationen vil som udgangspunkt prioritere indenfor sikkerhed og simplicitet for brugerne.

Jeg har valgt dette projekt da jeg har stor interesse indenfor sikkerhed og kommunikation mellem enheder, og da jeg yderligere har opsat lignede projekter.

Som udgangspunkt vil applikationen tage inspiration fra eksisterende og populære chat webapplikationer, såsom Discord og Facebook Messenger.

Problemformulering:

- Opsæt en web-baseret chat applikation i C# Blazor, som minimum indebærer de mest basale chat funktioner såsom live chat funktion, venneliste, osv.
- Sikkerheden skal være en topprioritet, der skal anvendes GDPR reglerne, hvilket dermed alle følsomme data skal krypteres.
- Der skal opsættes en bruger registrerings form som vil tage brug af fuld CRUD.
- Der skal yderligere anvendes en loginside som vil blive brugt til at fast beslutte hvilken bruger der er tale om. Denne side skal sikres via b.la begrænsninger.
- Hver bruger skal som minimum være i stand til at tilføje, fjerne og skrive til andre brugere.
- Hver bruger skal være i stand til at hente og redigere deres gemte oplysninger
- Tage brug af cookies for godkendte login
- Hot features:
 - Se hvornår andre brugere er online
 - Administrerende side
 - Gruppe chat
 - Video Chat
 - Glemte Kodeord
 - Email bekræftelse

Fag i brug:

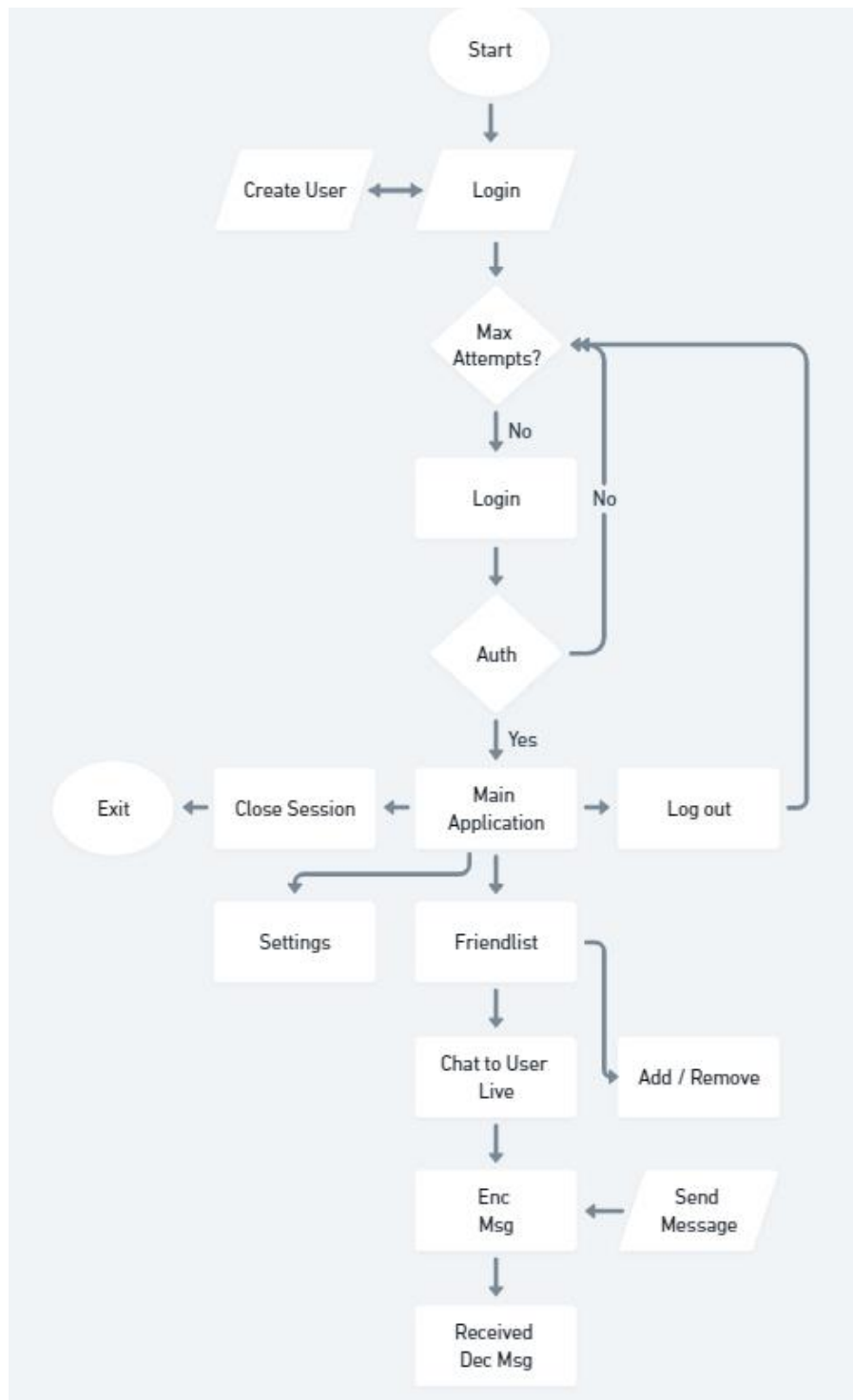
- Serverside programmering
- Database programmering
- Gui programmering
- Softwaretest og Sikkerhed
- Objektorienteret programmering

Udstyr / teknisk:

- Visual Studio 2022
- C#
- Blazor Server App
- SQL

Diagram:

[illegible]



Mockup:

Site Name

UsernameSign out

Dashboard

Friendslist

Settings

User...

History

Search

FriendList

Site Name

Login Site

Username

Password

Sign InSign up