

```

import java.util.Random;

public class ZarOyunu {

    private static Random num = new Random(); // rasgele sayı üretmek için Random sınıfından num isimli nesne oluşturdum

    private enum Durum {Devam, Kazan, Kaybet}; // Durum adlı bir değişken tipi oluşturdum. alabileceği değerler = Devam-Kazan-Kaybet

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

        int puan = 0; //topladığım puanı tutar

        Durum oyundurum; // Durum tipinde adı oyundurumu olan bir değişken;

        int zarToplami; // 2 zar attığımda gelen toplamı tutan değişken;

        zarToplami = zarAt(); // zar at metodundan gelen değeri zarToplami değişkenine ata. Bu sayede zarları ilk kez atıyoruz

        System.out.println("Attığınız Zar = "+zarToplami);

        switch(zarToplami){ // oyun kurallarına göre kontrolleri yap

            case 7:
            case 11: oyundurum = Durum.Kazan; // zar toplamı 7 veya 11 ise kazanır
                     break;

            case 2:
            case 3:
            case 12: oyundurum = Durum.Kaybet; // zar toplamı 2 3 veya 12 ise kaybeder
                     break;

            default: oyundurum = Durum.Devam; // diğer durumlarda zar toplamı aldığı puan olur
                     puan = zarToplami;
                     System.out.println("Puanınız = "+puan);
                     break;

        }

        while(oyundurum==Durum.Devam) // eğer devam geldi ise zar atmaya devam et
        {
            zarToplami = zarAt(); // tekrar zar at

            System.out.println("YeniPuanınız = "+zarToplami);

            if(zarToplami == puan) // eğer ikinci attığın zar toplamı puanına eşitse kazanır
                oyundurum = Durum.Kazan;

            else
                if(zarToplami==7){
                    oyundurum = Durum.Kaybet;
                }

        }

        if(oyundurum==Durum.Kazan){
            System.out.println("KAZANDINIZ");
        }
        else
            System.out.println("KAYBETTİNİZ");
    }

    public static int zarAt(){

        int zar1= 1+ num.nextInt(6); // ilk zar atımı için num nesnesinin nextInt() metodunu kullanarak 1-6 arası değer üret

        int zar2= 1+ num.nextInt(6); // ikinci zar atımı için num nesnesinin nextInt() metodunu kullanarak 1-6 arası değer üret

        int top=0;

        top = zar1 + zar2; // zar 1 ve 2 nin üzerindeki sayıları topla

        return top; // zar toplamını döndür

    }

}

```

---

Attiginiz Zar = 8  
Puaniniz = 8  
YeniPuaniniz = 4  
YeniPuaniniz = 12  
YeniPuaniniz = 9  
YeniPuaniniz = 8  
KAZANDINIZ