

## QUIZ - 2

```
// 2 adet 2 boyutlu dizi üzerinde işlem yapıp bunu 3. bir 2 boyutlu diziye atama
// Metodun 2 adet dizi parametresi alıp geriye tüm bir dizi döndürmesi önemli.
// geriye dizi döneceği için metodun çağrıldığı class içinde geri dönüş değerini bir dizi karşıla
public class Quiz2 {
    public static int[][] matrisTopla(int[][]a, int[][]b)
    {
        System.out.println("\nmatris toplama\n");
        int satir=a.length;
        int sutun=a[0].length;
        int [][]sonucMatris=new int[satir][sutun];
        for(int i=0;i<satir;i++)
        {
            for(int j=0;j<sutun;j++)
            {
                sonucMatris[i][j]=a[i][j]+b[i][j];
            }
        }
        return sonucMatris;
    }

    public static int[][] matrisTranspoz(int[][]a)
    {
        System.out.println("\nmatris transpoz\n");
        int satir=a.length;
        int sutun=a[0].length;
        int [][]sonucMatris=new int[sutun][satir];

        for(int i=0;i<satir;i++)
        {
            for(int j=0;j<sutun;j++)
            {
                sonucMatris[j][i]=a[i][j];
            }
        }
        return sonucMatris;
    }

    public static int[][] randomMatris(int m, int n){
        System.out.println("matris üret\n");
        int [][] A=new int[m][n];
        for(int i=0;i<m;i++)
        {
            for(int j=0;j<n;j++)
            {
                A[i][j]=(int)(Math.random()*10);
            }
        }
        return A;
    }

    public static void gosterDizi(int[][] dizi)
    {
        for(int satir=0;satir<dizi.length;satir++)
        {
            for(int sutun=0;sutun<dizi[satir].length;sutun++)
            {
                System.out.print("\t" +dizi[satir][sutun]);
            }
            System.out.println("");
        }
        System.out.println("-----");
    }

    public static void main(String[] args) {
        int[][] dizi1=randomMatris(3, 4);
        gosterDizi(dizi1);
        int[][] dizi2=randomMatris(3, 4);
        gosterDizi(dizi2);

        int [][]dizi3=matrisTopla(dizi1, dizi2);
        gosterDizi(dizi3);

        int [][]dizi4=matrisTranspoz(dizi3);
        gosterDizi(dizi4);
    }
}
```