

JavaScript & DOM

XML & JSON

Ele alınacak başlıklar

- JavaScript Dili
- DOM (Document Object Model)
- JavaScript ve OO Programlama
- XML ve JSON

JavaScript

Kısım 1

Gelişim

- JavaScript, 1995 yılında Netscape tarafından geliştirilmiştir.
- JavaScript
 - Dinamik (dynamic)
 - Tip güvensizdir. (weakly type-checked)
 - Fonksiyoneldir. (functional)
 - Nesne yönelimlidir.(object-oriented)
 - Karakter duyarlıdır. (case-sensitive)
 - C tabanlı bir yazım şekli vardır.

```
eval("1 + 2");  
i = "23" * 2 + false;  
map(f, [1, 2, 3, 4, 5] );  
s = obj.toString();  
convention.useCamelCasing();  
if (condition) {  
    statement;  
    statement;  
}
```

Türler

- JavaScript 4 tane veri türü sunmaktadır:
 - boolean : *true / false*
 - number: *64 bit reel sayılar (NaN ve Infinity dahil olmak üzere)*
 - string : *0 veya daha fazla Unicode karakteri*
 - object :

```
x = 1.0;  
document.write(typeof(x)); // prints 'number'
```

Özel değerler

- null : null referans (no object)
- undefined : değişkenin değeri yoktur
- false, 0, "", null, undefined olan değişkenleri false olarak işlem görür.

Değişken Tanımlama

- JavaScript'de değişken tanımlama seçimlidir.
 - Böyle bir durumda, yanlış yazılan değişken isimleri yeni bir değişken tanımlamakla sonuçlanır.
 - Kullanılacak değişkenlerin önceden tanımlanması tavsiye edilir.
- Tanımlama
 - "var" anahtar sözcüğü kullanılır.
 - Tipi belirtilmeyen değişkenlerin ilk değerleri "undefined" olur.
 - Local ve global olmak üzere 2 scope söz konusudur.

```
var someVar = 1.0;  
  
someVar = someVar + 1;  
someVar = "And the answer is " + someVar;  
alert(someVar);
```

Statements

```
var sum = 0.0;
var someArray = [1, 2, 3, 4, 5];

for (var i=0; i < someArray.length; i++)
    sum += someArray[i];

alert(sum);

// we also have a foreach-like statement:
var sum2 = 0.0;

for (var i in someArray) // for each index, not element:
    sum2 += someArray[i];

alert(sum2);
```

Operatörler

- +, -, *, /, vb.

```
alert(1 + "23" + 4); // displays "1234"
```

- &&, ||

```
var name = obj && obj.name; // guard against null ref  
var value = i || 1;         // default to 1 if i undefined
```

- ===, !==

```
var s = "";  
alert( s == 0 ); // true!  
alert( s === 0 ); // false, as you would expect
```


Diziler

- Diziler, aynı zamanda dictionary'dir. Dictionary'lerden farkı length özelliklerinin olmasıdır.
- String tabanlı numeric değerlerle indeksleme yapılabilir.
- Dizilerde, kullanılmayan boşluklar olabilir.

```
var someArray = [10, 20, 30, 40, 50];  
  
alert( someArray["3"] ); // 40  
  
for (var i in someArray) // indices are strings!  
    alert( typeof i );
```

```
var A1 = new Array(), A2 = []; // create an empty array:  
  
for (var i = -100; i <= 100; i++) // add 201 elements at -100...100:  
    A1[i] = i;  
  
alert(A1.length + ", " + A1[-100] + "... " + A1[100]); 101, -100...100
```

```
var A2 = []; // create another empty array:  
  
A2[123] = "Pooja"; // sparse array with 3 elements, length of 790:  
A2[456] = "Kim";  
A2[789] = "Drago";
```

Fonksiyonlar

- JavaScript'de fonksiyonlar türsüzdür.
 - Fonksiyon her türden eleman döndürebileceği gibi hiç bir şey de döndürebilir.

```
//  
// returns sum of all elements in the given array:  
//  
function sumAll(someArray)  
{  
    var sum = 0.0;  
  
    for (var i in someArray)  
        sum += someArray[i];  
  
    return sum;  
}
```

Fonksiyonlar nesne olarak işlem görürler. Fonksiyonların parametreleri de fonksiyon olabilir.

```
// apply the function F across all the elements of collection C:  
function applyToAll(F, C)  
{  
  for (var i in C)  
    F( C[i] );  
}
```

// alert each element of the given array:

```
function alertAll(someArray)  
{ applyToAll(alert, someArray); }
```

// another way to write the above, demonstrating JavaScript's flexibility:

```
function alertAll_v2(someArray)  
{ applyToAll(new Function("e", "alert(e);"), someArray); }
```

// returns sum of all elements in the given array:

```
function sumAll(someArray)  
{  
  var temp = 0.0;  
  applyToAll(function addToTemp(e) { temp += e; }, someArray);  
  return temp;  
}
```

Closures

Fonksiyonlar çağrıldıklarında icra edilirken, deklere edildiklerinde noktadaki değişkenlere erişmesi mümkündür.

```
// returns sum of the given array:  
function sumAll(someArray)  
{  
→ var temp = 0.0;  
  applyToAll(function addToTemp(e) { temp += e; }, someArray);  
  return temp;  
}
```

closure

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<link rel="stylesheet" href="style.css">
<script src="script.js"></script>
</head>
<body>
<h1 id="output">Result = </h1>
<script>
var scope = "global";
function testScope() {
    var scope = "local";
    function innerFunc() {
        return scope; }
    return innerFunc; //fonksiyon donmektedir, deęer deęil
}
    var innerFunc = testScope();
    var answer = innerFunc();
    output.innerHTML += answer;
</script>
</body>
</html>
```

Bir fonksiyon içinde başka bir fonksiyon oluşturulduğunda bir **closure** oluşturulmuş olur. İçteki fonksiyon (closure olan) dışarıdaki fonksiyonun yerel değişkenlerine ulaşabilmekte ve bu değişkenleri sonradan da hatırlayabilmektedir.

<http://plnkr.co/edit/TPPAW6H5TWrnS79ow44i?p=preview>

DOM (Document Object Model)

Kısım 2

DOM (Document Object Model)

- DOM, HTML ve XML dokümanlarını programlamak için oluşturulmuş bir API'dir (<http://www.w3.org/TR/W3C-DOM/introduction.html>).
- Dokümanların mantıksal yapısını ve dokümana nasıl erişileceği ve üzerinde ne gibi değişikliklerin yapılabileceğini tanımlar.
- DOM ile programcılar, doküman yaratabilirler, yapı içerisinde dolaşabilirler, eleman ve içerik ekleyebilir, düzenleyebilir ve silebilirler.

- DOM, web sayfalarının tüm bileşenlerini erişilebilir kılar.
 - HTML elemanları,
 - attribute'lar
 - Text
- Bütün bu işlemler JavaScript ile gerçekleştirilir.

DOM Nesneleri

- DOM bileşenlerine nesneler veya nesne koleksiyonları üzerinden erişilebilir.
- DOM bileşenleri bir ağaç yapısı oluştururlar.
 - Parent node ve child nodlar arasında ilişki bulunur.
 - **document** root nodedur.
- Elemanların niteliklerine (attributes) text olarak erişilebilir.
- Tarayıcılar, DOM'u görsel olarak bir ağaç olarak gösterebilir.
 - (IE'de Araçlar>Geliştirici Araçları sekmesi)
 - (Chrome'da Diğer Araçlar > Geliştirici Araçları)

DOM Standartları

- W3C (www.w3.org) standartları belirler.
- Standartlar 1998'den itibaren geliştirilmiş olup günümüzde de halen geliştirme süreci devam etmektedir.
(http://www.w3.org/standards/techs/dom#w3c_all)

Fakat web tarayıcısı geliştiricileri,

- Standartların tümünü uygulamazlar.
- Bazı standartları farklı şekilde uygulayabilirler.
- Bazı ek özellikleri kendi tarayıcılarına ekleyebilirler.

Node'lara id ile Erişim

```
document.getElementById(<id>)
```

Geriye id ile belirtilmiş elemanı döndürür.

id attribute'ü her pek çok tag içerisinde bulunur (div, span, form vb..)

`document.getElementsByTagName(<tag>)`

Geriye,<tag> olan tüm elemanları kolleksiyon olarak döndürür.
Kolleksiyondaki elemanlara indeks numarası ile erişilebilir. Örn:

```
var html= document.getElementsByTagName("html")[0];  
var divs = document.getElementsByTagName("div");
```

`document.getElementsByName(<name>)`

Geriye,<name> olan tüm elemanları kolleksiyon olarak döndürür.
(Aynı isimde birden fazla eleman olabilir).

Örn:

```
var forms= document.getElementsByName("form")  
var tables = document.getElementsByName("table");
```

Dolaşım (DOM Traversal)

- childNodes
- firstChild, lastChild
- nextSibling, previousSibling
- parentNode gibi özellikler ile DOM ağacı üzerinde dolaşılabilir.

JavaScript Objelerinin Özelliklerine Erişim

JS objelerinin özelliklerine erişim için kullanılan iki farklı yazım şekli bulunmaktadır.

- `<object>.<property>` (`document.nodeType`)
- `<object>[<property>]` (`document["nodeType"]`)

Elemanların Nitelikleri (Attributes of Elements)

- "**attributes**" özelliği ile erişilir.
- Name ve Value olmak üzere 2 adet yapı söz konusudur. Örn:

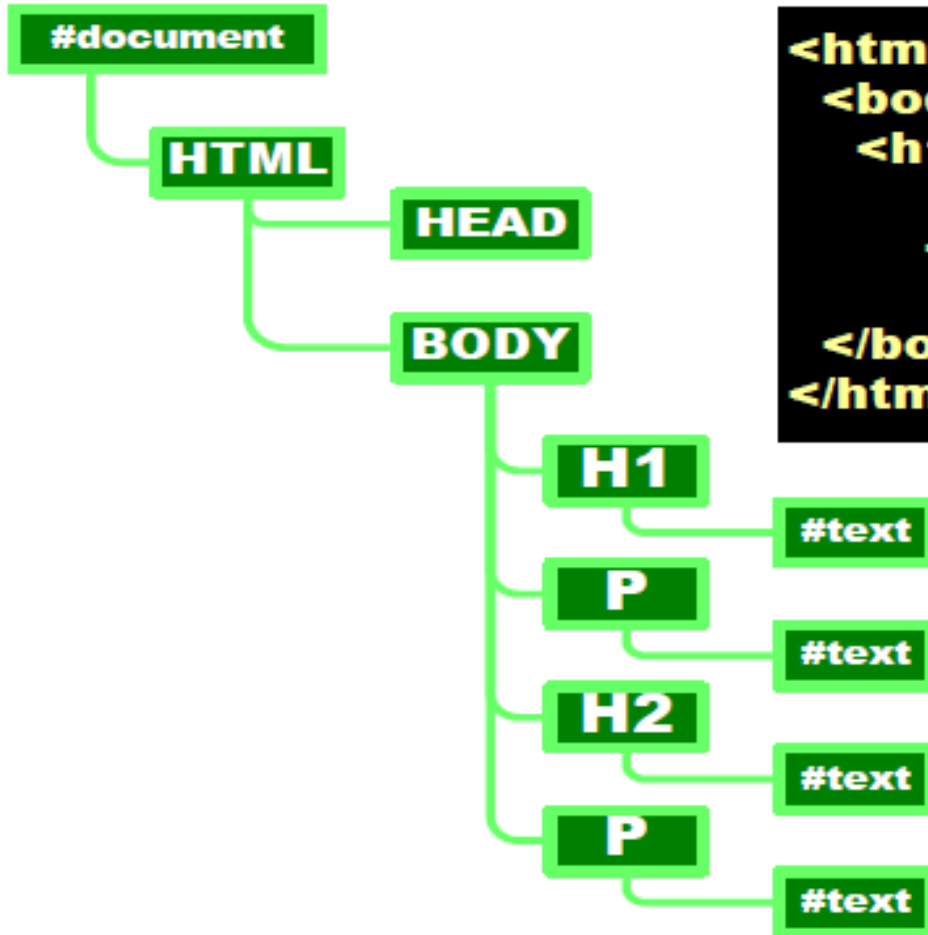
```
var src=document.images[0].attributes[0].value;  
var src=document.images[0].getAttribute("src");
```

Text Node'lar

DOM ağacında sadece bir yaprak olarak yer alırlar.

- “nodeValue” özelliği içerdiği metni tutar.
- “innerHTML” ile ise içerdiği metne erişilebilir.

DOM Ağacı



```
<html>
  <body>
    <h1>Heading 1</h1>
      <p>Paragraph.</p>
    <h2>Heading 2</h2>
      <p>Paragraph.</p>
  </body>
</html>
```

JavaScript OOP

Kısım 3

Nesneler

- JS'de, C#'dan alışkın olduğumuz class gibi bir anahtar kelimeye sahip değildir.
- Nesneler, key/value ikililerinin bir koleksiyonudur.

Key'ler field ve metot isimlerini temsil ederler. Value'lar ise field value'lerini ve metot gövdelerini temsil ederler.

```
var employee = new Object();

employee["name"]    = "Pooja";    // define Name key/value pair
employee["salary"]  = 72001.44;    // define Salary key/value pair

employee["issuePaycheck"] = function() { // define issuePaycheck pair
    var monthly = this["salary"] / 12;
    alert(this["name"] + ": " + monthly);
};
```

```
employee["issuePaycheck"]();
```

Nesne Tanımlama Syntaxı

3 farklı şekilde olabilir.

```
var employee = new Object();  
  
employee["name"] = "Pooja";  
employee["salary"] = 123.00;  
:  
:  
employee["issuePaycheck"]();
```

```
var employee = {}; // empty obj  
  
employee.name = "Pooja";  
employee.salary = 123.00;  
:  
:  
employee.issuePaycheck();
```

```
var employee = {  
    "name" : "Pooja",  
    "salary" : 123.00,  
    :  
    :  
};  
  
employee.issuePaycheck();
```

Sınıf Tanımlaması

```
function Employee(name, salary)
{
  this.name = name;           // add Name key/value pair, with value name
  this.salary = salary;       // add Salary key/value pair, with value salary

  this.issuePaycheck = function() // add issuePaycheck key/value pair...
  {
    var monthly = this.salary / 12;
    alert(this.name + ": " + monthly);
  };
}
```


Nesne Tanımlama

```
function Employee(name, salary)
{
  .
  .
  .
}
```

```
var employee;
employee = {};
Employee.call(employee, "Pooja", 72001.44);
```



Daha bilinen ve alışıldık olan tanımlamaya denktir.

```
var employee;
employee = new Employee("Pooja", 72001.44);
```

Xml ve JSON

Kısım 4

XML

(Extensible Markup Language)

- HTML veriyi göstermek için tasarlanmıştır.
- XML veriyi tanımlamak için tasarlanmıştır. Bu haliyle yazılımdan ve donanımdan bağımsız bir yapısı vardır.
- Kullanıcının kendi xml taglarını tanımlaması mümkündür. Nesneleri kendi taglarımızı kullanarak tanımlayabiliriz.
- XML, HTML'ye bir alternatif olarak sunulmamıştır.

```
<note>  
  <to>Tove</to>  
  <from>Jani</from>  
  <heading>Reminder</heading>  
  <body>Don't forget me this weekend!</body>  
</note>
```

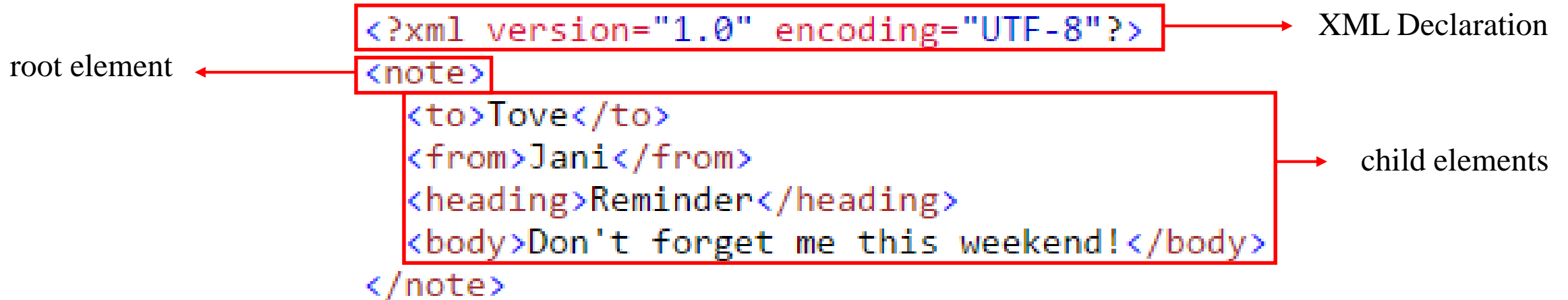


Kendi tanımladığımız
bir xml

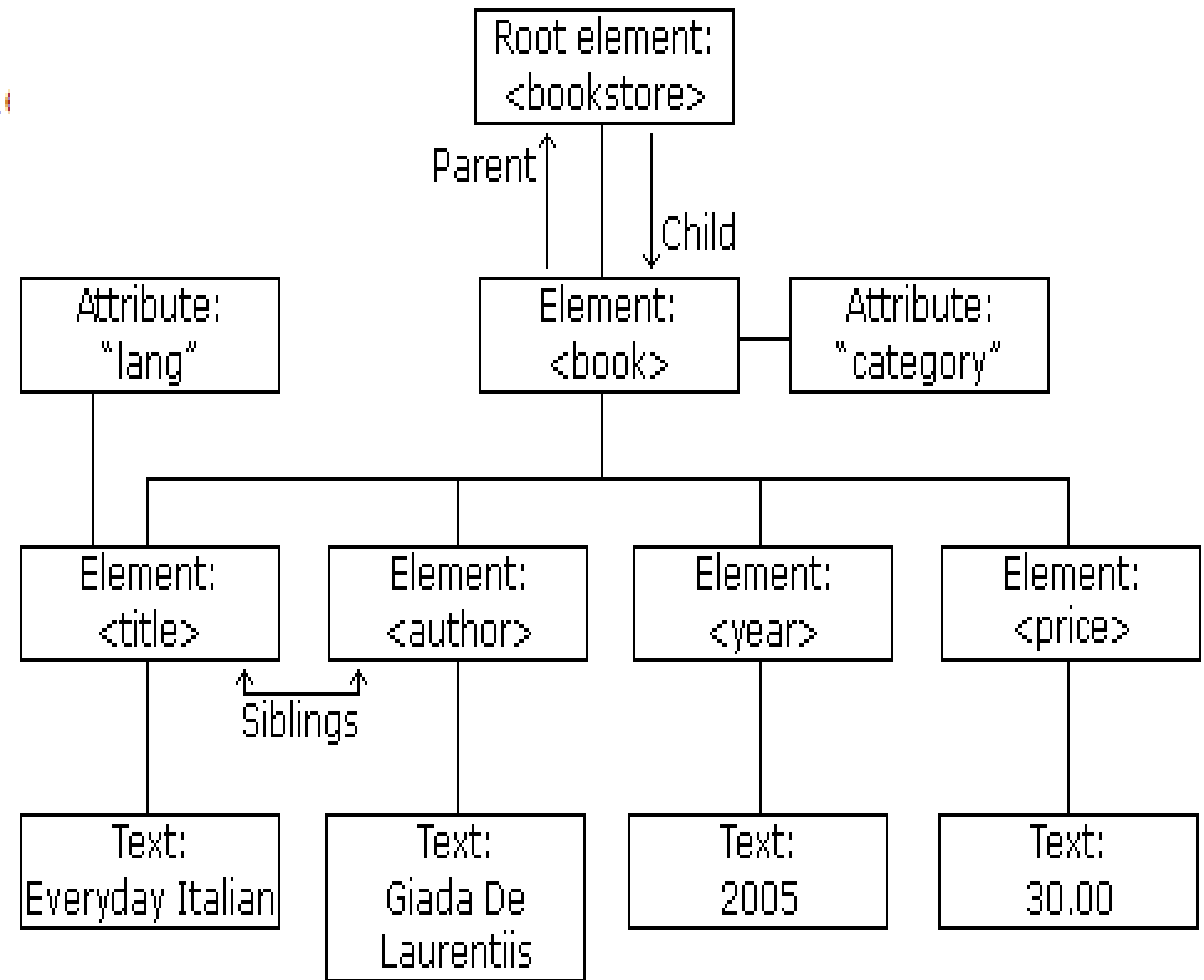
Kullanım

- Veriyi HTML'den ayırır.
- Veri paylaşımını basitleştirir.
- Veri transferini basitleştirir.
- Platform değişikliklerini basitleştirir.
- Verinin bulunabilirliğini artırır.
- XHTML, XML Schema, WSDL gibi internet dilleri XML ile yazılmıştır.

XML Ağacı



```
<bookstore>
  <book category="COOKING">
    <title lang="en">Everyday Italian</title>
    <author>Giada De Laurentiis</author>
    <year>2005</year>
    <price>30.00</price>
  </book>
  <book category="CHILDREN">
    <title lang="en">Harry Potter</title>
    <author>J K. Rowling</author>
    <year>2005</year>
    <price>29.99</price>
  </book>
  <book category="WEB">
    <title lang="en">Learning XML</title>
    <author>Erik T. Ray</author>
    <year>2003</year>
    <price>39.95</price>
  </book>
</bookstore>
```



XML Ağacı

Kurallar

- Tüm xml elemanlarının bitiş taglarına sahip olması gerekir.
- Xml tagları karakter duyarlıdır. (CaseSensitive)
- Düzgün bir şekilde iç içe geçmelidirler.
- Bir tane root elemanı olmalıdır.
- Elemanların nitelikleri tırnak içerisine yerleştirilmelidir.

Xml Element & Attribute

```
<person gender="female">  
  <firstname>Anna</firstname>  
  <lastname>Smith</lastname>  
</person>
```

```
<person>  
  <gender>female</gender>  
  <firstname>Anna</firstname>  
  <lastname>Smith</lastname>  
</person>
```

Xml Namespace

```
<table>  
  <tr>  
    <td>Apples</td>  
    <td>Bananas</td>  
  </tr>  
</table>
```

?

```
<table>  
  <name>African Coffee Table</name>  
  <width>80</width>  
  <length>120</length>  
</table>
```

Eğer, her iki kod parçası tek bir dosya içerisinde kullanılmaya çalışılırsa, <table> taglarında isim uyuşmazlığı oluşacaktır.

Önek (Prefix) Kullanarak Çözüm

```
<h:table>  
  <h:tr>  
    <h:td>Apples</h:td>  
    <h:td>Bananas</h:td>  
  </h:tr>  
</h:table>
```

```
<f:table>  
  <f:name>African Coffee Table</f:name>  
  <f:width>80</f:width>  
  <f:length>120</f:length>  
</f:table>
```

Yukarıdaki gibi bir kullanımda ise herhangi bir çakışma olmayacaktır.
<table> elemanları farklı isimlerde olacaktır.

- Xml dosyasında ön-ek (prefix) kullanıldığında bu ön-ek için sözde bir namespace tanımlanmalıdır.
- Namespace, başlangıç tagında xmlns attribute'ı olarak tanımlanır.

```
<root>
```

```
<h:table xmlns:h="http://www.w3.org/TR/html4/">
```

```
<h:tr>
```

```
<h:td>Apples</h:td>
```

```
<h:td>Bananas</h:td>
```

```
</h:tr>
```

```
</h:table>
```

```
<f:table xmlns:f="http://www.w3schools.com/furniture">
```

```
<f:name>African Coffee Table</f:name>
```

```
<f:width>80</f:width>
```

```
<f:length>120</f:length>
```

```
</f:table>
```

```
</root>
```

```
<root xmlns:h="http://www.w3.org/TR/html4/"  
xmlns:f="http://www.w3schools.com/furniture">
```

```
<h:table>  
  <h:tr>  
    <h:td>Apples</h:td>  
    <h:td>Bananas</h:td>  
  </h:tr>  
</h:table>
```

Namespace içerisinde yer alan
URI bilgisi parser tarafından
kullanılmaz.

```
<f:table>  
  <f:name>African Coffee Table</f:name>  
  <f:width>80</f:width>  
  <f:length>120</f:length>  
</f:table>  
  
</root>
```

URI'nin belirtilmesinin amacı
namespace'e eşsiz (unique) bir
isim vermektir.

- Bir eleman için varsayılan namespace tanımlandığı takdirde alt elemanlarında ayrıca tanımlamaya gerek yoktur.

```
<table xmlns="http://www.w3.org/TR/html4/">
  <tr>
    <td>Apples</td>
    <td>Bananas</td>
  </tr>
</table>
```

```
<table xmlns="http://www.w3schools.com/furniture">
  <name>African Coffee Table</name>
  <width>80</width>
  <length>120</length>
</table>
```

JSON

(JavaScript Object Notation)

- Veriyi saklamak ve transfer etmek üzere geliştirilmiş olan bir syntaxtır (<http://www.w3schools.com/json/default.asp>).
- XML'e bir alternatiftir. Kullanımı daha kolaydır.

```
{"employees": [  
  {"firstName": "John", "lastName": "Doe"},  
  {"firstName": "Anna", "lastName": "Smith"},  
  {"firstName": "Peter", "lastName": "Jones"}  
]}
```

```
{ "employees": [  
  { "firstName": "John", "lastName": "Doe" },  
  { "firstName": "Anna", "lastName": "Smith" },  
  { "firstName": "Peter", "lastName": "Jones" }  
]}
```

```
<employees>  
  <employee>  
    <firstName>John</firstName> <lastName>Doe</lastName>  
  </employee>  
  <employee>  
    <firstName>Anna</firstName> <lastName>Smith</lastName>  
  </employee>  
  <employee>  
    <firstName>Peter</firstName> <lastName>Jones</lastName>  
  </employee>  
</employees>
```



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>JSON Object Creation in JavaScript</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
var text = '{"name":"John Johnson","street":"Oslo West 16","phone":"555 1234567"}'

var obj = JSON.parse(text);

document.getElementById("demo").innerHTML =
obj.name + "<br>" +
obj.street + "<br>" +
obj.phone;
</script>

</body>
</html>
```

XML ile Olan Benzerlikler

JSON ve XML'in ;

- Her ikisi de kendini tanımlayabilen bir yapıya sahiptir. Okunabilirdir.
- Her ikisi de hiyerarşik bir yapıya sahiptir.
- Her ikisi de bir çok programlama dili tarafından parse edilebilir.
- Her ikisi de XMLHttpRequest ile fetch edilebilir.

XML ile Olan Farklılıklar

- JSON bitiş tagı kullanmaz.
 - JSON daha ile veri daha kısa bir şekilde ifade edilebilir.
 - JSON okuma ve yazma işlemlerinde daha hızlıdır.
 - JSON dizileri kullanabilir.
-
- En önemli farklılığı XML bir parser ile parse edilebilirken, JSON standart JavaScript fonksiyonları parse edilir.

JSON Syntax

- Javascript syntaxının bir alt kümesidir.
- Veri, name/value çiftleri halindedir.

```
"firstName": "John"
```

- Küme parantezleri "{ }" nesneleri belirtir.

```
{"firstName": "John", "lastName": "Doe"}
```

- Köşeli parantezler "[]" dizileri belirtir.

```
"employees": [  
  {"firstName": "John", "lastName": "Doe"},  
  {"firstName": "Anna", "lastName": "Smith"},  
  {"firstName": "Peter", "lastName": "Jones"}  
]
```

JSON - JavaScript

JSON objeleri oluşturulup JS objelerine atanabilirler.

```
var employees = [  
    {"firstName": "John", "lastName": "Doe"},  
    {"firstName": "Anna", "lastName": "Smith"},  
    {"firstName": "Peter", "lastName": "Jones"}  
];  
  
// returns John Doe  
employees[0].firstName + " " + employees[0].lastName;
```

- Dosya uzantısı ".json" 'dur.
- MIME tipi "application/json" dur.
- JSON nesneleri JS ile parse edilebileceği gibi jQuery ile de parse edilebilirler.

<http://www.w3schools.com/js/default.asp>

<http://www.w3schools.com/dom/default.asp>

<http://www.w3schools.com/xml/default.asp>

<http://www.w3schools.com/json/default.asp>