

ASP.NET

# Kısa Geçmiş

- Klasik ASP ilk defa 1990'ların sonunda tanıtılmıştır.
- ASP.NET 1.0 2002 (Web Forms)
- ASP.NET 2.0 2005 (Data)
- ASP.NET 3.5 ve ASP.NET MVC 2008
- Takip eden iki yıl içinde ikiden fazla versiyon daha yayınlandı
- MS-PL adı altında open source olarak yer aldı
- ASP.NET 4 / ASP.NET MVC 4 Visual Studio 2010 ile birlikte tanıtıldı.
  - İlk defa Razor syntaxı tanıtıldı
- ASP.NET 4.5 / ASP.NET MVC 4.5 Visual Studio 2012 ile birlikte tanıtıldı.
  - ASP.NET Web API-RESTful web servisleri gündeme geldi
- Şubat 2013'de SignalR

# One ASP.NET

5 bileşen barındırmaktadır.

- Web Forms
- Model View Controller (MVC)
- Web Pages
- Web API
- SignalR

**VB**

**C#**

**C++**

**JScript**

**J#...**

**Common Language Specification (CLS)**

**XML Web  
services**

**Web Forms**

**Windows Forms**

**Data and XML**

**Foundation Class library**

**Common Language Runtime**

**Common Type System**

**Visual Studio**

*Sites*

*Services*

*Web  
Forms*

*Web  
Pages*

*MYC*

*Web  
API*

*SignalR*

*ASP.NET*

# Bilinmesi Gerekenler

- C#
  - HTML, CSS3
  - Javascript
  - LINQ
- 
- Gerekli olan yazılım
  - Visual Studio 2013, 2012 veya 2010 (Express sürümleri de olabilir)
  - SQL Express

# ASP.NET Mimarisi

Tamamıyla .NET kütüphanesinin üzerine inşa edilmiştir.

- Tüm aspx sayfaları sınıflara parse edilip assembly'ler şeklinde derlenirler.
- Derlenen assembly'ler (w3wp.exe)'nin çalışma anındaki ihtiyacına göre yüklenirler ve çalıştırılırlar.
- Sınıflar servis isteklerine göre oluşturulurlar.

W3wp.exe IIS Worker  
process olup web sunusuna  
gelen istekleri yönetmekle  
sorumludur.

# Dinamik İçerik

MyPage.aspx

```
<%@ Page Language="C#" %>
<script runat="server">
const int _itemCount = 10;

string GetDisplayItem(int n) {
    return "Item #" + n.ToString();
}
</script>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head><title>Simple page</title></head>
<body>
    <h1>Test ASP.NET 2.0 Page</h1>
    <ul>
        <% for (int i=0; i<_itemCount; i++) { %>
        <li><%=GetDisplayItem(i)%></li>
        <% } %>
    </ul>
    <%
        Response.Write("<h2>Total number of items = "
            + _itemCount.ToString() + "</h2>");
    %>
</body></html>
```

Server-side  
script block

Interspersed  
server-side  
script

Server-side  
evaluation  
syntax



## Sunucu Tarafı Kontrolleri

- Bu tarz elemanlar `runat="server"` attribute ile belirtilirler.
- Böylelikle içiçe geçmiş sunucu tarafı scriptlere (Interspersed server-side scripts) göre daha okunabilir alternatif sunarlar.
- Sınıf tanımlamalarına member variable olarak eklenirler.
- Programsal olarak bu tarz kontrollerin nesne modelleri ile etkileşim mümkündür.
- Aynı sayfaya olan POST işlemlerinde kontrollerin durumları saklanır. Bu işlem "state retention" olarak isimlendirilir.

```
protected override void OnLoad(EventArgs e)
{
    _displayList.Items.Clear();

    for (int i=0; i<_itemCount; i++)
        _displayList.Items.Add(
            new ListItem(GetDisplayItem(i)));

    base.OnLoad(e);
}
```

```
<asp:BulletedList runat="server" ID="_displayList">
    <asp:ListItem>Sample Item 1</asp:ListItem>
    <asp:ListItem>Sample Item 2</asp:ListItem>
    <asp:ListItem>Sample Item 3</asp:ListItem>
</asp:BulletedList>
```

# Code-Behind (1.1)

Asp.net 1.1, tek dosya içerisinde kod yazımına alternatif olarak sayfadan miras alma özelliğini getirmiştir.

- "Page" direktifinin "Inherits" niteliği ile bu özelliği destekler.
- Böylelikle tasarımsal görsellik ile kullanıcının yazdığı kodu birbirinden ayırır.
- Arka planda olan kodlar (code-behind) önceden derlenerek /bin klasörüne yerleştirilirler.
- Arka plandaki dosyalar aynı zamanda yine "Page" direktifinin "src" niteliği ile gösterilerek istek geldiğinde derlenebilirler.

```
namespace PS.AspNetNet {                                     CodeBehindV1.aspx.cs
    public class CodeBehindV1 : Page {
        protected BulletedList _displayList;
        protected HtmlGenericControl _messageH2;

        protected override void OnLoad(EventArgs e) {
            _messageH2.InnerText = "Total number of items = " +
                                   _displayItemData.Length.ToString();

            ...
            base.OnLoad(e);
        }
    }
}
```

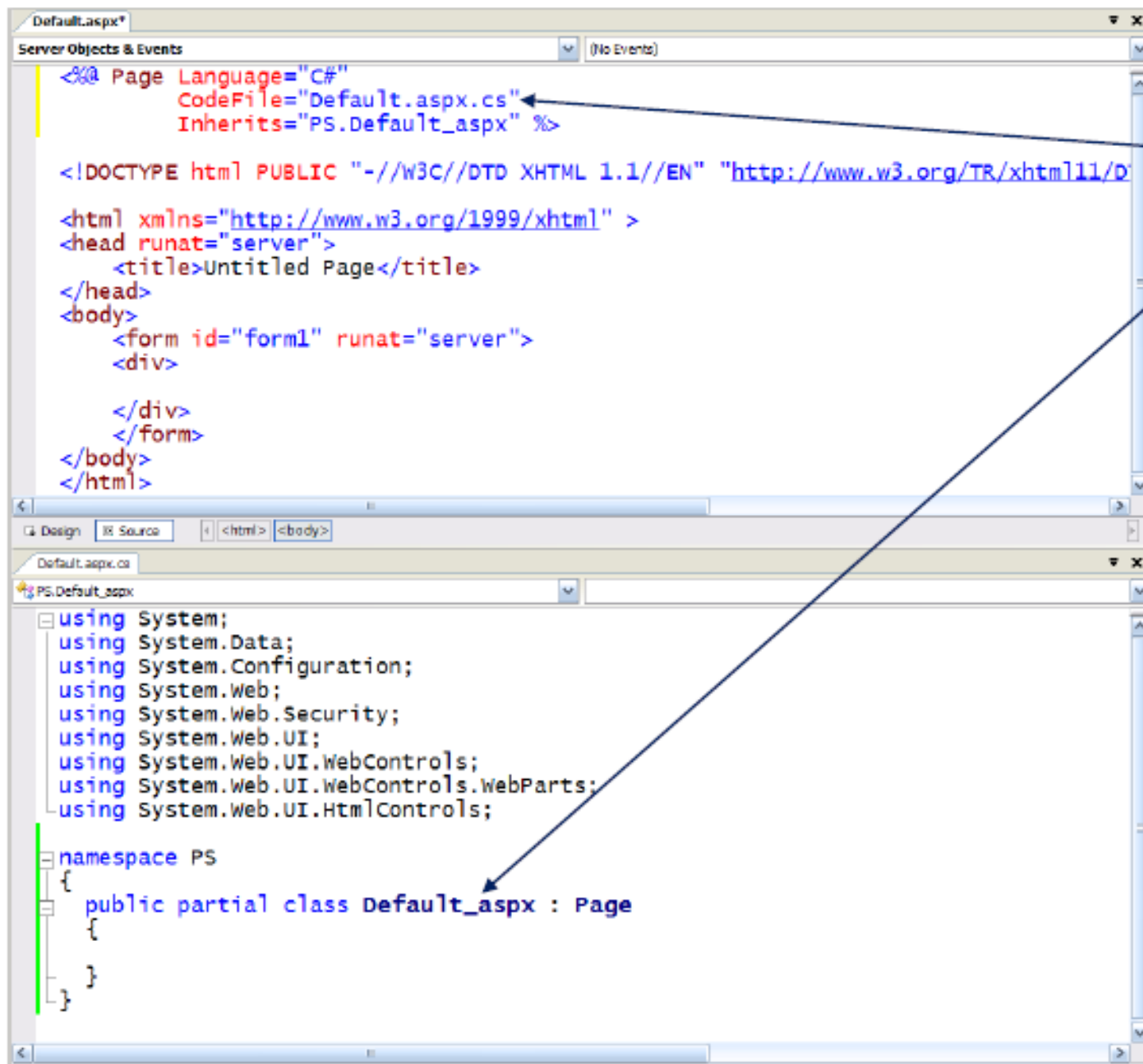
```
<%@ Page Language="C#"
        Src="CodeBehindV1.aspx.cs"
        Inherits="PS.AspNetNet.CodeBehindV1" %>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
    <head><title>Code behind page 1.1</title></head>
    <body>
        <form id="form1" runat="server">
            ...
        </form>
    </body>
</html>
```

# Code-Behind (2.0)

Asp.NET 2.0 da bu modeli destekler.

- Bu modelde yine 1.1'de olduğu gibi ön planda tasarım, deklaratif programlama ile sağlanırken, programcı .NET uyumlu herhangi bir dili kullanarak kod yazabilir.
- 1.1'e ilave olarak "partial" class kullanılır hale gelmiştir.



Partial class'lar

Tek Dosya

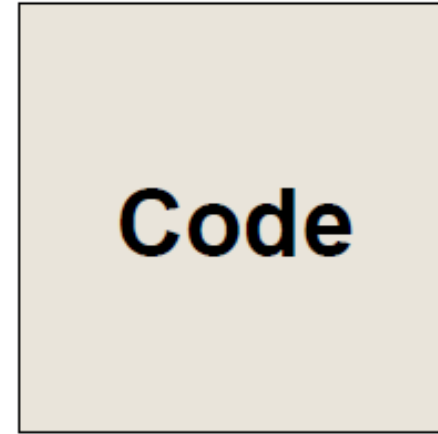


form.aspx

Ayrık Dosyalar



form.aspx



form.aspx.cs

# Birleşim

```
namespace PS
{
    public partial class Default_aspx
    {
        private    HtmlHead __control2;
        protected TextBox _name;
        protected Button _enterButton;
        protected Label _message;
        private    HtmlForm __control3;
        //...
    }
}
```

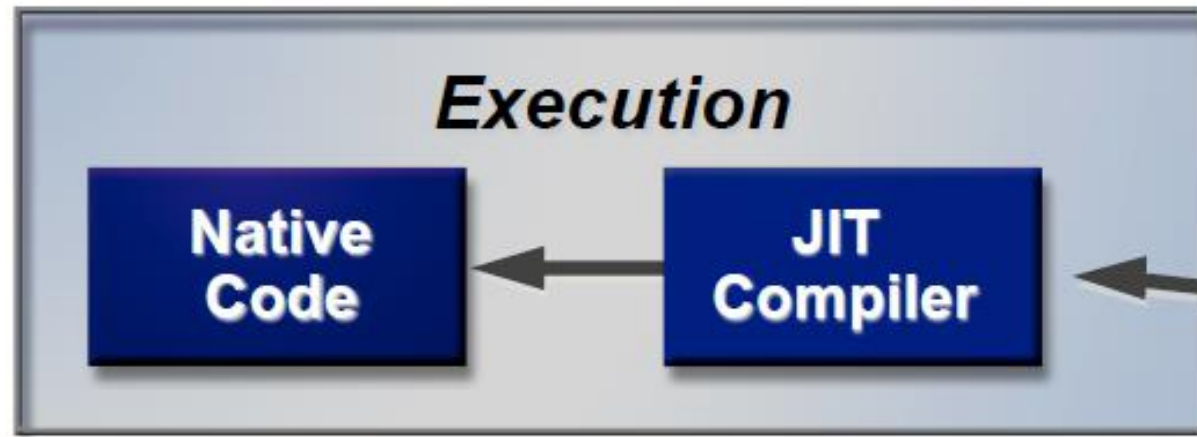
```
using System;

namespace PS
{
    public partial class Default_aspx : Page
    {
        void _enterButton_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            _message.Text = "Hi " + _name.Text;
        }
    }
}
```



```
namespace ASP
{
    public class Default_aspx : PS.Default_aspx
    {
        //...
    }
}
```

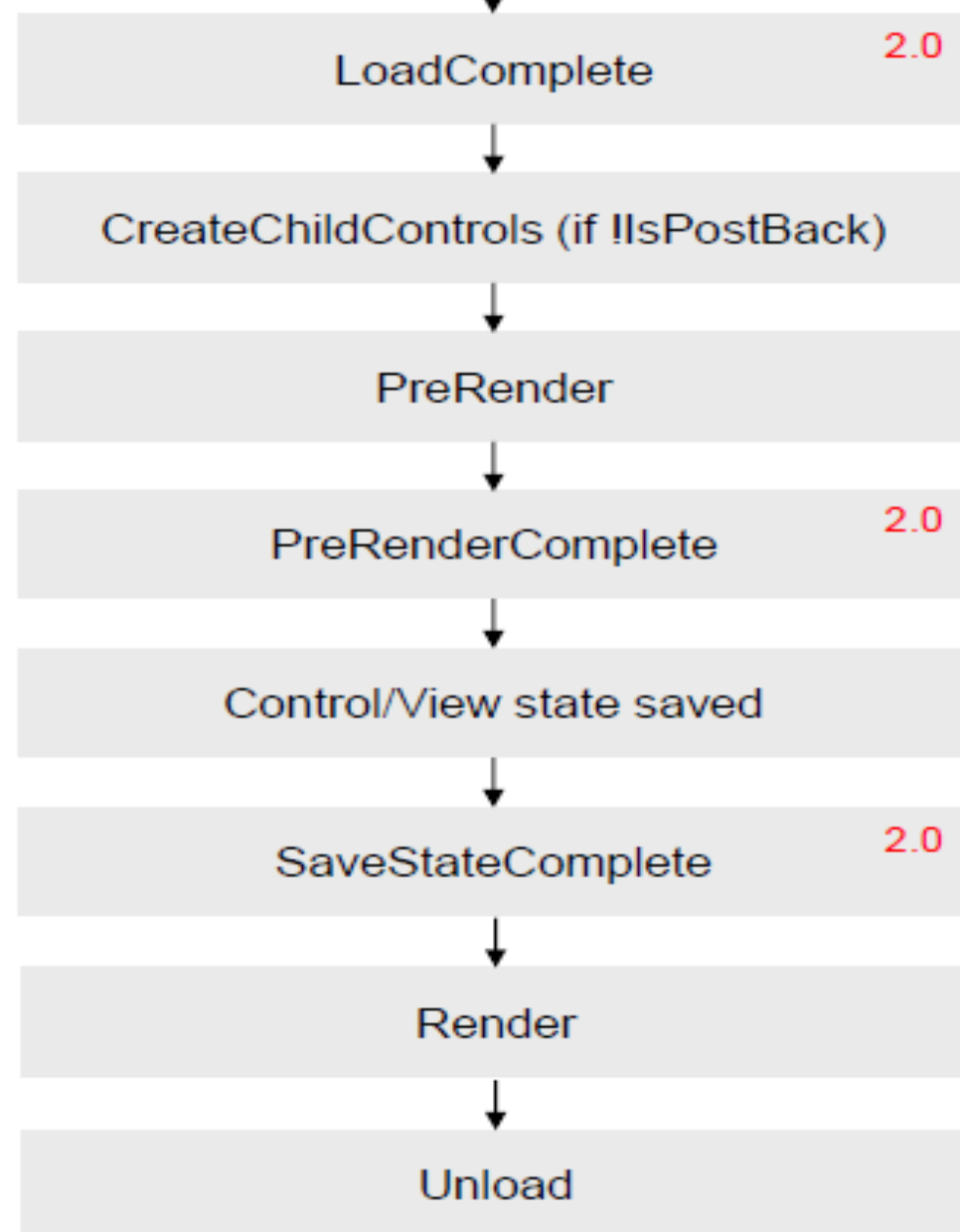
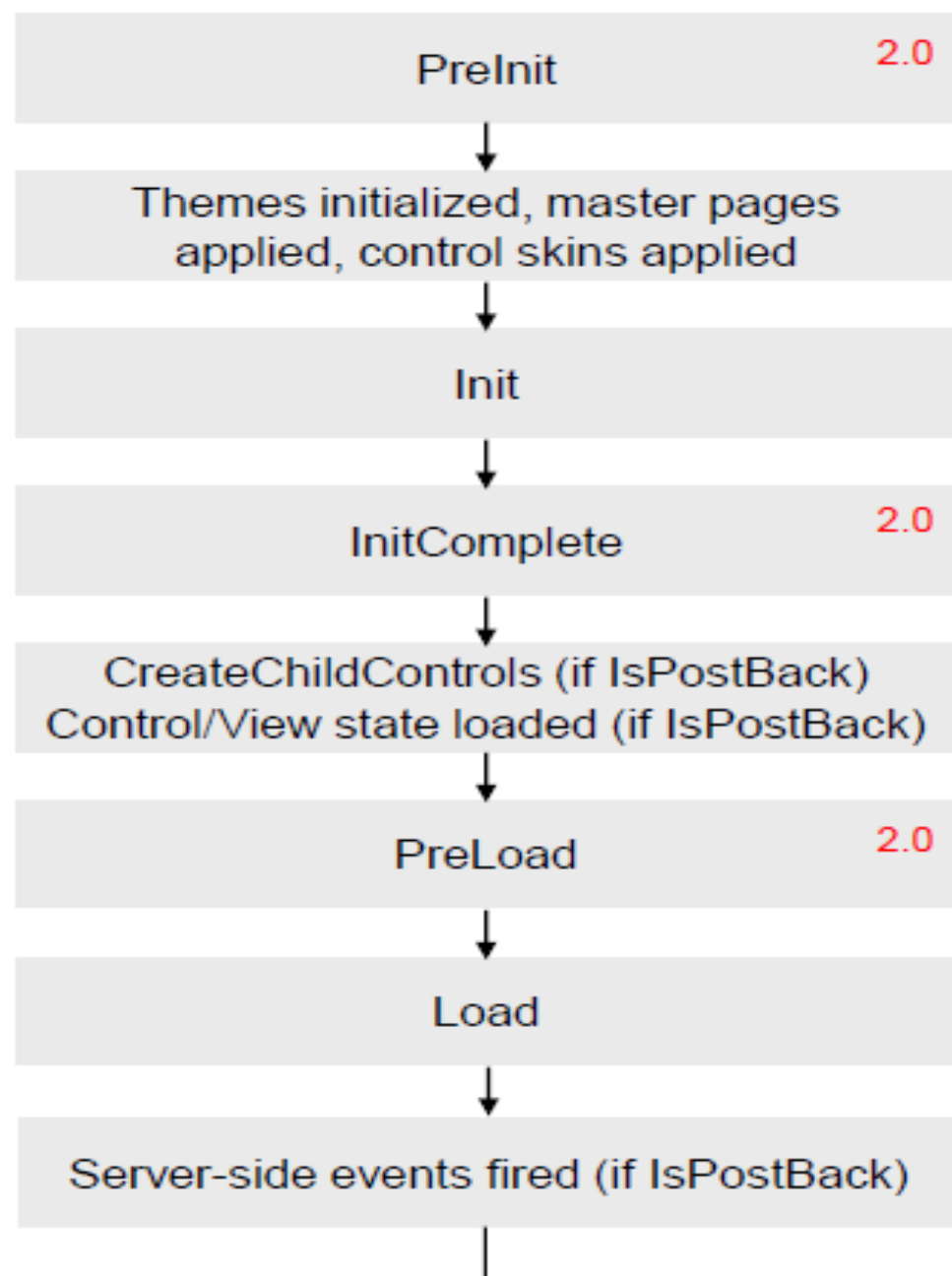




# Sayfa Döngüsü

Bir aspx sayfasının istemci-sunucu arasındaki iletişimini parçalar halinde incelemek mümkündür. Her bir alt parça bir olay (event) olarak isimlendirilir. Bunlar:

- PreInit
- InitComplete
- PreLoad
- LoadComplete
- PreRenderComplete
- SaveStateComplete



# Olay Yönetimi (Event Handling)

- Olay yönetimi WinForm'lara oldukça benzer şekilde gerçekleştirilir.
- Olay yönetimi için 3 farklı alternatif izlenebilir.

```
this.Load += new EventHandler(EventPage_Load);  
        // or  
this.Load += EventPage_Load;  
  
void EventPage_Load(object sender, EventArgs e)  
{  
}
```

Açık bir şekilde delegate türündeki olaylara ekleme gerçekleştirilebilir.  
(Explicitly)

Virtual metotlar override edilebilir.

```
protected override void OnLoad(EventArgs e)  
{  
    base.OnLoad(e);  
}
```

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)  
{  
}
```

Kapalı bir şekilde delegate türündeki olaylara ekleme gerçekleştirilir.  
(Implicitly)

Olay	Metot
Page_PreInit	Page.PreInit
Page_Init	Control.Init
Page_InitComplete	Page.InitComplete
Page_Load	Control.Load
Page_PreLoad	Page.PreLoad
Page_LoadComplete	Page.LoadComplete
Page_PreRenderComplete	Page.PreRenderComplete
Page_DataBind	Control.DataBinding
Page_PreRender	Control.PreRender
Page_SaveStateComplete	Page.SaveStateComplete
Page_Unload	Control.Unload
Page_Error	TemplateControl.Error
Page_AbortTransaction	TemplateControl.AbortTransaction
OnTransactionAbort	TemplateControl.AbortTransaction
Page_CommitTransaction	TemplateControl.CommitTransation
OnTransactionCommit	TemplateControl.CommitTransaction

Olaylar meydana geldiğinde ilgili metotların işletilebilmesi için ilgili öğenin "**AutoEventWireup**" niteliğinin (attribute) "**true**" olması gerekmektedir.

- Pek çok kontrol sunucu tarafındaki olaylarla ilgilenirler.
- Olaylar meydana geldiğinde çalıştırılacak olan metotlar eğer istenirse deklaratif olarak da bağlanabilirler.

```
<asp:Button ID="_clickMeButton" runat="server" Text="Click me!"  
            OnClick="_clickMeButton_Click" />
```

```
protected void _clickMeButton_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
}
```

# Derleme

2.0 versiyonundan itibaren yeni derleme klasörleri entegre edilmiştir.  
Bunlar:

- App\_Code
- App\_Browsers
- App\_GlobalResources
- App\_Local Resources
- App\_Themes
- App\_WebReferences



# Özel Klasörler

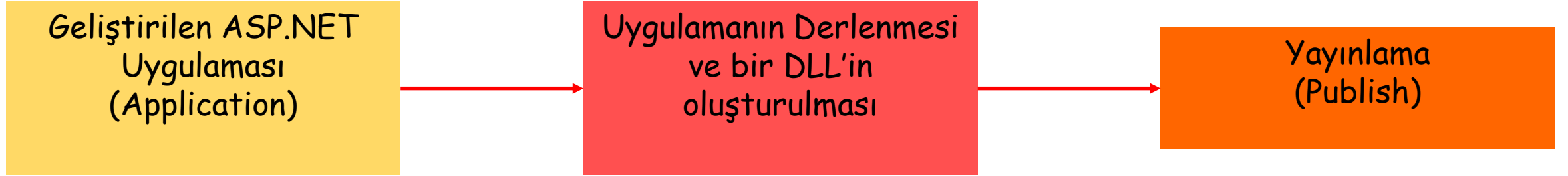
Klasör	İçeriği
/App_Browsers	Tarayıcı dosyalarını içerir. (Tarayıcının yapabilecekleri XML dosyası şeklinde tanımlanmıştır.
/App_Code	Kaynak kodları (.cs, .vb, cpp), Web servisi tanımlamalarını (wsdl files), şemaları (xsd files) içerir.
/App_Data	Veritabanı dosyaları, xml ve diğer veri kaynakları içerir.
/App_GlobalResources	Kaynak dosyaları (.resx ve .resources) içerir.
/App_LocalResources	Yerelde bir sayfa veya user controlle ilişkili kaynak dosyaları (.resx ve .resources) içerir.
/App_Themes	.skin, .css, görüntü ve diğer kaynakları içerir.
/App_Webreferences	.wsdl, .xsd içerir.
/Bin	.dll assembly dosyalarını içerir.

# Projeler

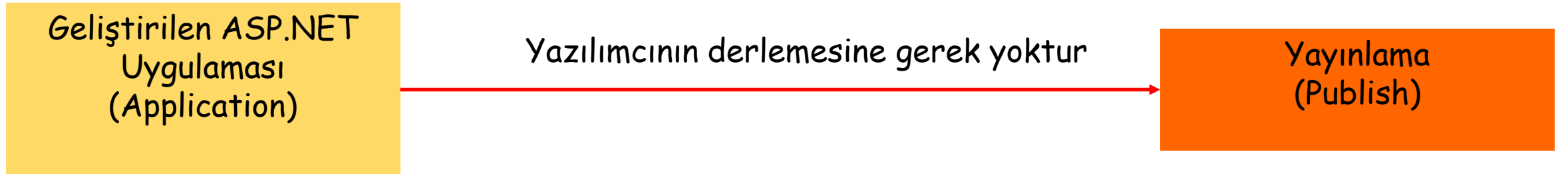
Asp.NET'de ön plana çıkan 2 tür proje bulunmaktadır. Bunlar:

- Web Sitesi Projeleri (**Web Site Projects**)  
Bu tarz projeler klasör tabanlı olup derleme işlemi arka planda implicit olarak gerçekleşir. Kullanıcının ayrıyetten derleme işlemi yapmasına gerek yoktur.
- Web Uygulama Projeleri (**Web Application Projects**)  
Bu proje türünde ise solution içindeki projeler derlenerek bir dll oluştururlur.

## ASP.NET Web Application Derleme Modeli



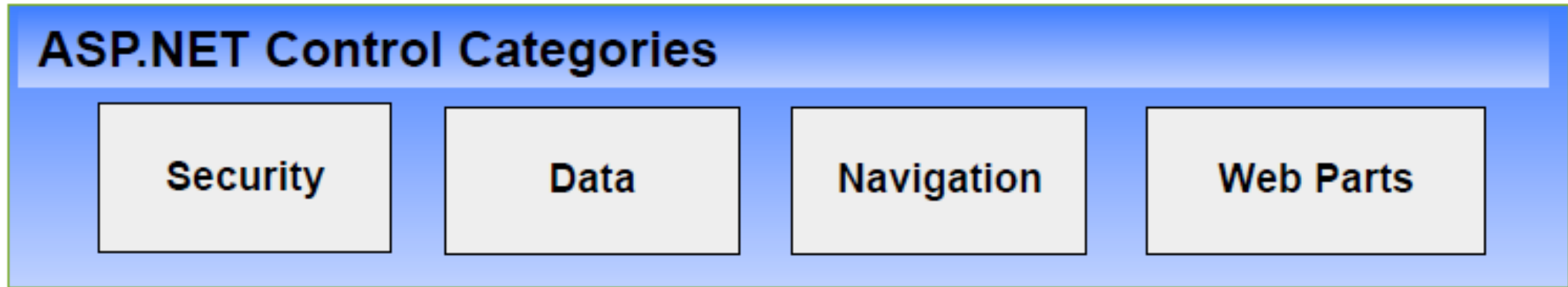
## ASP.NET Website Derleme Modeli



# ASP.NET Web Forms

- ASP.NET, Web Form olarak isimlendirilen programlanabilir Web sayfaları sunmaktadır.
- Amaç, sunucuya anlamlandırabileceği HTML bilgisini sağlamaktır.
- Nesne yönelimlidir (Object -Oriented)
- aspx sayfası System.Web.UI.Page sınıfından türemiştir.

# Web Form Kontrollerinin Kategorilendirilmesi



# Web Form'larının Temel Özellikleri

## Key Features

**Master Pages**

**Themes/Skins**

**Localization**

**Adaptive UI**

# Web Form'u nun içerisinde Neler vardır?

- Direktifler

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="True"%>
```

- Kod Blokları

```
<script language="C#" runat="Server">...</script>
```

- Render Blokları

```
<%=UserDetails%>
```



- Sunucu Kontrolleri (**Server Controls**)

```
<asp:Label id="lblHelloWorld" runat="server" />
```

- Kullanıcı Kontrolleri (**User Controls**)

```
<acme:Header id="ucHeader" runat="server" />
```

- ASP.NET ifadeleri (Expressions)

```
<%$ ConnectionStrings: NorthwindConnString %>
```

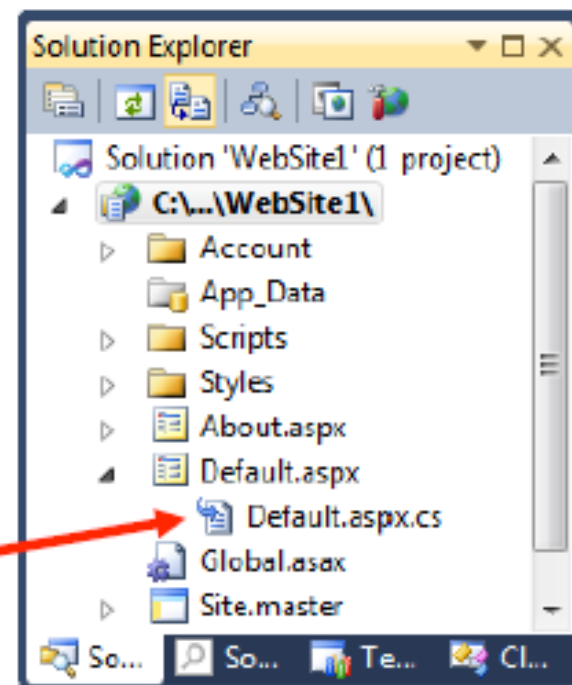
- Veri Bağlama İfadeleri (Data Binding Expressions)

```
<%# Eval("DBFieldName") %>
```

# Page Direktifi

- Page direktifi her ASP.NET sayfasının başlangıcına eklenir
  - `<%@ Page Language = "C#" %>`
- Temel özellikleri
  - Sayfa içerisinde kullanılacak dili belirtir.
  - Scrollbar'ın pozisyonunu korur.
  - Code-behind dosyasının yolunu belirtir.
  - İzleminin (Tracing) olup olmayacağını belirler.
  - Sayfada kullanılan (var ise) Temalar ve Master Page'leri tanımlar.
  - Hata sayfasını (Error Page) tanımlar.

```
<%@ Page Language="C#"
    CodeFile="Default.aspx.cs"
    AutoEventWireup="true"
    Inherits="MyNamespace.MyPageClass" %>
```



- Page direktifinin bazı nitelikleri (attributes) de bulunmaktadır. En sık kullanılanları :

Attribute	Tanım
Async	true değer aldığında sayfa IHttpAsyncHandler arayüzünde türer ve sayfa asynchronous yetenekleri kazanır.
CodeFile	Arka planda çalışacak olan kod dosyasını belirtir.
EnableTheming	Sayfaya tema uygulanıp uygulanmayacağını belirtir.
Language	Sayfada kullanılacak dili (C# & VB) belirler
Trace	Takip (tracing) fonksiyonunun kullanılıp kullanılmayacağını belirtir.
MaintainScrollPostionOnPostBack	Post-back işlemi gerçekleştiğinde scroll position'ının durumu saklayacak bir JavaScript kodu sayfaya eklenir.
Theme	Sayfaya uygulanacak olan temayı belirler.