

§. 期末安排

【小作业补交安排:】

考虑到小作业的分数占比做过调整, 原来“1024 程序员节”给大家的最高 10 分小作业的补交权限做如下调整:

- 1、截止时间为 2022-10-24 之后的均可以申请补交, 补交**申请期限**截止到 2022-12-17 (本周六), 补交期限截止到 2022-12-18 (本周日) (时间均为 23:59:59)
- 2、申请仍然找 2153296-王郡浩、2151935-王悦晖、2151931-徐雄三位助教哥哥中的任何一位即可, 申请期限**截止后统一重置**时间
- 3、重置作业的得分率按每题 99 分计算 (便于快速定位重置作业)
- 4、文档作业的仍按 1:3 的比例放大分数 (**原规则**)
- 5、自行申报, 总分 (含之前补交) 超过 10 分则清 0 (**原规则**)
- 6、爱心小屋同学遵循爱心小屋的补交规则, 不再享有此补交权限

【期末结束安排:】

- 1、本周作业的截止时间 (2022-12-20 23:59:59) 为本课程**除期末彩球大作业之外的所有作业**的截止时间, 包括爱心小屋同学的补交截止时间
- 2、因为要预留批改作业的时间, 本次截止时间不再做任何形式的延期

§ 6. 指针与引用 - PART III

【注意:】

- 1、除明确要求外, 已学过的知识中, **不允许**使用 goto、**不允许**使用全局变量, **不允许**使用 C++的 string 变量, **不允许**使用 C++的 STL 容器等后续知识
- 2、多编译器下均要做到 “0 errors, 0 warnings”
- 3、部分题目要求 C 和 C++两种方式实现, 具体见网页要求
- 4、给出的 demo.exe 均为 cmd 下运行
- 5、本章所有作业都必须用指针 (即使出现数组, 也必须是指针法访问)

补充:

- 8、如何让形参为一维数组的引用时, 能自动适应不同实参数组的大小

【要求:】

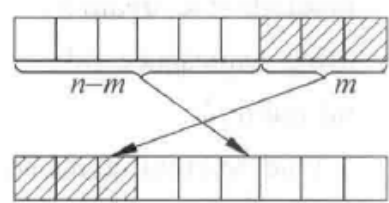
- 1、将给出的6-b8.cpp进行完善 (注意限制要求), 使程序能编译通过并得到期望的运行结果
- 2、test/tj_strcpy_s函数只能一个 (不准重载), 函数体不准改动
- 3、**看清楚作业中的“替换标记行”的提示**

- 9、如何让形参为二维数组的引用时, 能自动适应不同实参数组的大小

【要求:】

- 1、将给出的6-b9.cpp进行完善 (注意限制要求), 使程序能编译通过并得到期望的运行结果
- 2、给出6-b9-demo.exe供参考
- 3、程序要能适应其它未列出的数值类型 (包括char、long、short等)
- 4、**看清楚作业中的“替换标记行”的提示**

10、 已知 n 个数（各种类型）存放在一维数组中，现要求将数组中的各数循环向后移动 m 个位置（如下图所示），打印移动后的数组



- 【要求:】**
- 1、 将给出的6-b10. cpp进行完善（注意限制要求），使程序能编译通过并得到期望的运行结果
 - 2、 给出6-b10-demo. exe供参考
 - 3、 程序要能适应其它未列出的数值类型（包括char、 long、 short等）
 - 4、 **看清楚作业中的“替换标记行”的提示**
- 11、 已知两个已经有序(同为降序排列)的数组（各种类型），其中数组内的元素/数组间的元素均有重复，写一个函数，使两个数组合并后删除相同项并依然保持有序。

- 【要求:】**
- 1、 将给出的6-b11. cpp进行完善（注意限制要求），使程序能编译通过并得到期望的运行结果
 - 2、 程序要能适应其它未列出的数值类型（包括char、 long、 short等）
 - 3、 **看清楚作业中的“替换标记行”的提示**

【编译器要求:】

		编译器VS	编译器Dev
6-b8. cpp	一维数组的引用	Y	Y
6-b9. cpp	二维数组的引用	Y	Y
6-b10. cpp	数组元素的循环移动	Y	Y
6-b11. cpp	有序数组去重后归并	Y	Y

- 【作业要求:】**
- 1、 **12月20日前**网上提交本次作业
 - 2、 每题所占平时成绩的具体分值见网页
 - 3、 超过截止时间提交作业会自动扣除相应的分数，具体见网页上的说明