

Charakter	Rasse	Level	Fp
-----------	-------	-------	----

Stä	Kon	Ges	Bew	War	Wil	Int	Bil	Cha	Hum

Lp (17+Max Kon)	Reg (Kon)	Mana (5+Max Wil)	Mana Reg (1W6+Wil)
Init (Bew)	Laufen (Max Bew+Bon Sprinten)	AU (Max Ausweichenprobe/2)	RK (AU/PA+Rüstung)

Waffen

Faust	Reichweite 0,5 m	Schleichen 0
Angriff +0	Schaden Stä-1	Parade -2
Schlägt der Angriff fehl und hat das Ziel eine Waffe ausgerüstet so wird ein Gelegenheitsangriff provoziert.		

	Reichweite	Schleichen
Angriff	Schaden	Parade

	Reichweite	Schleichen
Angriff	Schaden	Parade

	Reichweite	Schleichen
Angriff	Schaden	Parade

Rüstungen

	RK		RK
--	----	--	----

--

--

Fähigkeiten und Effekte

Inventar

Dukaten	Silbertaler	Heller	Kreuzer

--

--

Talente

Zauber

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

Proben

Survival

Fertigkeit	Würfel
Bemerken	War
Fallen stellen	Int
Feuer machen	Ges
Orientierung	Int
Reagieren	War
Spurenlesen*	Int
Tierumgang	Cha
Willenskraft	Wil

Sport

Fertigkeit	Würfel
Akrobatik	Bew
Ausdauer	Kon
Ausweichen	Bew
Fingerfertigkeit	Ges
Klettern	Bew
Schleichen	Bew
Schwimmen	Kon
Sprinten	Bew
Stemmen, Schieben	Stä
Überwältigen	Stä
Werfen	Bew

Sozial

Fertigkeit	Würfel
Einschüchtern	Cha
Führen/Begeistern	Cha
Lügen/Manipulieren	Int
Menschenkenntnis	War
Schauspiellern	Hum
Überzeugen/ Verhandeln	Cha
Unterstützen, aufbauen	Cha
Verführen/Flirten	Hum
Verspotten	Hum

Handwerk

Fertigkeit	Würfel
Basteln	Ges
Naturmaterialien/ Sonstige	Ges
Reparieren	Ges
Schiffahrt*	Bil
Schlösser knacken*	Ges
Schreiben	Ges
Taschendiebstahl	Ges

Wissen

Fertigkeit	Würfel
Biologie*	Bil
Dichten, Schreiben	Int
Geographie*	Bil
Kulturwissenschaft*	Bil
Gossenwissen*	Int
Magiewissen*	Bil
Mechanisches Wissen	Int
Medizin*	Bil
Taktisches Wissen	Int

Magie

Talent	Würfel
Alchemie*	Ges
Ausrüstung verzaubern	Int
Magie spüren*	War
Magie überladen*	Wil
Magie verbergen	Int
Verzauberung	Wil
Beschwörung	Int
Zerstörung	Ges
Veränderung	Int

Waffen

Fertigkeit	Würfel
Armbrustschießen	Ges
Axtkampf	Stä
Bidenhänder	Stä
Bogenschießen	Stä
Faustkampf	Bew
Messerkampf	Ges
Schildgebrauch	Kon
Schwertkampf	Bew
Speerkampf	Bew
Stangenwaffen	Stä
Schusswaffen	Ges

Zauber

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule: