

## Beispielwaffen

<b>Faust</b>	Reichweite: 0,5 m	Schleichen: 0	Max Ang: 2
Angriff: +0	Schaden: Stä-1	RK: +0	
Schlägt der Angriff fehl und hat das Ziel eine Waffe ausgerüstet, so wird ein Gelegenheitsangriff provoziert.			

<b>Schlagring</b>	Reichweite: 0,5 m	Schleichen: 0	Max Ang: 2
Angriff: +1	Schaden: Stä+1	RK: +0	
Andere Waffen können ausgerüstet werden ohne die Schlagringe unauszurüsten, es gibt lediglich einen Malus von 1 auf den Angriffswurf.			

<b>Schwert (1H)</b>	Reichweite: 1,2 m	Schleichen: 0	Max Ang: 1
Angriff: +2	Schaden: Stä+2	RK: +2	
Ausfallschritt: -2RK, +2 auf Angriffswurf, Reichweite +0,5 m.			

<b>Langschwert (2H)</b>	Reichweite: 1,5 m	Schleichen: -1	Max Ang: 1
Angriff: +3	Schaden: Stä+1W6	RK: +2	
Ausfallschritt: -2RK, +2 auf Angriffswurf, Reichweite +0,5 m.			

<b>Bidenhänder (2H)</b>	Reichweite: 2 m	Schleichen: -3	Max Ang: 1
Angriff: +1	Schaden: Stä+1W10	RK: +1	
Ausfallschritt: -2RK, +2 auf Angriffswurf, Reichweite +0,5 m.			

<b>Streitaxt (1H)</b>	Reichweite: 1 m	Schleichen: -1	Max Ang: 1
Angriff: +1	Schaden: Stä+1W6	RK: +1	
50% Rüstungsdurchdringung.			

<b>Dänenaxt (2H)</b>	Reichweite: 1,5 m	Schleichen: -2	Max Ang: 1
Angriff: +1	Schaden: Stä+1W8+1	RK: +1	
Stoßen (Standardaktion): Kann einen Schildträger stoßen bei gewonnener Stemmen/Schieben Probe fällt Ziel zu Boden. 50% Rüstungsdurchdringung.			

<b>Speer (1H)</b>	Reichweite: 2,5 m Max Stä/2	Schleichen: -5	Max Ang: 1
Angriff: +3	Schaden: Stä+1W6	RK: +0	

<b>Langspeer (2H)</b>	Reichweite: 3,5 m Max Stä/4	Schleichen: -7	Max Ang: 1
Angriff: +3	Schaden: Stä+1W8	RK: +0	

<b>Mordaxt (2H)</b>	Reichweite: 2 m	Schleichen: -5	Max Ang: 1
Angriff: +2	Schaden: 2Stä+1	RK: +1	
100% Rüstungsdurchdringung.			

<b>Kurzbogen (2H)</b>	Reichweite: 30 m	Schleichen: -2	Max Ang: 1
Angriff: +0	Schaden: Stä	RK: +1	
Benötigt Max Stä > 5.			

<b>Bogen (2H)</b>	Reichweite: 40 m	Schleichen: -3	Max Ang: 1
Angriff: +2	Schaden: Stä+1W6	RK: +1	
Benötigt Max Stä > 7.			

<b>Langbogen (2H)</b>	Reichweite: 50 m	Schleichen: -4	Max Ang: 1
Angriff: +3	Schaden: 2Stä	RK: +1	
Benötigt Max Stä > 8.			

<b>Kriegsbogen (2H)</b>	Reichweite: 70 m	Schleichen: -5	Max Ang: 1
Angriff: +5	Schaden: 2Stä	RK: +1	
Benötigt Max Stä > 9.			

<b>Kleine Armbrust (1H)</b>	Reichweite: 15 m	Schleichen: 0	Max Ang: 1
Angriff: +1	Schaden: 1W8	RK: +0	
Nachladen kostet eine schnelle Aktion.			

Mittlere Armbrust (2H)	Reichweite: 30 m	Schleichen: 0	Max Ang: 1
Angriff: +2	Schaden: 3W6	RK: +0	
Nachladen kostet eine Standardaktion.			

<b>Schwere Armbrust (2H)</b>	Reichweite: 50 m	Schleichen: 0	Max Ang: 1
Angriff: +4	Schaden: 5W6	RK: +0	
Nachladen kostet eine volle Aktion.			

<b>Dolch (1H)</b>	Reichweite: 0,6 m	Schleichen: 0	Max Ang: 2
Angriff: +0	Schaden: Ges+2	RK: +1	
Dolch kann immer als Schnelle Aktion gezogen werden.			

<b>Schild (1H)</b>	Reichweite: 0,6 m	Schleichen: 0	Max Ang: 1
Angriff: +0	Schaden: Stä	RK: +5	
Schildstoß (Standardaktion): Kann einen Gegner stoßen, bei gewonnener Stimmen/Schieben Probe fällt Ziel zu Boden.			

<b>Faustschild (1H)</b>	Reichweite: 0,6 m	Schleichen: 0	Max Ang: 1
Angriff: +1	Schaden: Stä	RK: +3	