

Charakter	Rasse	Level	Fp
-----------	-------	-------	----

Stä	Kon	Ges	Bew	War	Wil	Int	Bil	Cha	Hum

Lp (17+Max Kon)	Reg (Kon)	Mana (5+Max Wil)	Mana Reg (1W6+Wil)
Init (Bew)	Laufen (Max Bew+Bon Sprinten)	AU (Max Ausweichenprobe/2)	RK (AU/PA+Rüstung)

## Waffen

<b>Faust</b>	Reichweite 0,5 m	Schleichen 0
Angriff +0	Schaden Stä-1	Parade -2
Schlägt der Angriff fehl und hat das Ziel eine Waffe ausgerüstet so wird ein Gelegenheitsangriff provoziert.		

	Reichweite	Schleichen
Angriff	Schaden	Parade

	Reichweite	Schleichen
Angriff	Schaden	Parade

	Reichweite	Schleichen
Angriff	Schaden	Parade

## Rüstungen

	RK		RK
--	----	--	----

--

--

### Fähigkeiten und Effekte


### Inventar

Dukaten	Silbertaler	Heller	Kreuzer

**Talente**



## Zauber

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

# Proben

## Survival

Fertigkeit	Würfel
Bemerken	War
Fallen stellen	Int
Feuer machen	Ges
Orientierung	Int
Reagieren	War
Spurenlesen*	Int
Tierumgang	Cha
Willenskraft	Wil

## Sport

Fertigkeit	Würfel
Akrobatik	Bew
Ausdauer	Kon
Ausweichen	Bew
Fingerfertigkeit	Ges
Klettern	Bew
Schleichen	Bew
Schwimmen	Kon
Sprinten	Bew
Stemmen, Schieben	Stä
Überwältigen	Stä
Werfen	Stä

## Sozial

Fertigkeit	Würfel
Einschüchtern	Cha
Führen/Begeistern	Cha
Lügen/Manipulieren	Int
Menschenkenntnis	War
Schauspiellern	Hum
Überzeugen/ Verhandeln	Cha
Unterstützen, aufbauen	Cha
Verführen/Flirten	Hum
Verspotten	Hum

## Handwerk

Fertigkeit	Würfel
Basteln	Ges
Naturmaterialien/ Sonstige	Ges
Reparieren	Ges
Schiffahrt*	Bil
Schlösser knacken*	Ges
Schreiben	Ges
Taschendiebstahl	Ges

## Wissen

<b>Fertigkeit</b>	<b>Würfel</b>
<b>Biologie*</b>	Bil
<b>Dichten, Schreiben</b>	Int
<b>Geographie*</b>	Bil
<b>Kulturwissenschaft*</b>	Bil
<b>Gossenwissen*</b>	Int
<b>Magiewissen*</b>	Bil
<b>Mechanisches Wissen</b>	Int
<b>Medizin*</b>	Bil
<b>Taktisches Wissen</b>	Int

## Magie

<b>Talent</b>	<b>Würfel</b>
<b>Alchemie*</b>	Ges
<b>Ausrüstung verzaubern</b>	Int
<b>Magie spüren*</b>	War
<b>Magie überladen*</b>	Wil
<b>Magie verbergen</b>	Int
<b>Verzauberung</b>	Wil
<b>Beschwörung</b>	Int
<b>Zerstörung</b>	Ges
<b>Veränderung</b>	Int

## Waffen

<b>Fertigkeit</b>	<b>Würfel</b>
<b>Armbrustschießen</b>	Ges
<b>Axtkampf</b>	Stä
<b>Bidenhänder</b>	Stä
<b>Bogenschießen</b>	Stä
<b>Faustkampf</b>	Bew
<b>Messerkampf</b>	Ges
<b>Schildgebrauch</b>	Kon
<b>Schwertkampf</b>	Bew
<b>Speerkampf</b>	Bew
<b>Stangenwaffen</b>	Stä
<b>Schusswaffen</b>	Ges

## Zauber

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:



	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule:

	Rang:	Mana:	SK:
	Reichweite:	Dauer:	Schule: