

Politechnika Śląska
Wydział Matematyki Stosowanej
Kierunek Informatyka

Gliwice, 17 grudnia 2020

Programowanie I

Założenia do projektu zaliczeniowego

„BrainFuckCompiler64”

Grzegorz Koperwas gr. 2 lab 2C

1. Opis projektu:

Celem projektu jest stworzenie kompilatora ezoterycznego języka *brainfuck* na procesor *MOS 6502/6510*, dokładnie założone jest skupienie się na komputerze *Commodore 64*.

Program ma akceptować pliki tekstowe z kodem źródłowym i generować z nich pliki assemblera¹. Pliki po przetworzeniu przez assembler powinny być uruchamiane bez problemów przez emulator *VICE*.

2. Funkcjonalności:

- Kompilacja do assemblera *kickassembler*
- ośmiobitowa „taśma” o długości większej niż 256 bajtów, w formie *non-wrapping*
- Optymailzowanie kodu w postaci `+++++---+` na pojedyncze symbole

¹Nie będę pisał własnego assemblera, wykorzystany zostanie *kickassembler*