GGJ 2022 x CiGA 中国区线上站 组队页面使用说明:

写在前面:本次活动页面在使用过程中遇到任何问题,请及时在活动群中@CiGA-追忆 反馈你遇到的问题。我们这边会及时调整活动页面存在的漏洞与bug。感谢各位开发者们的谅解!

1、在中国区官网<del>注册并参赛后,刷新页面</del>即可看到"<mark>队伍登记"</mark>按钮。点击"<u>队伍登记"</u>按钮或通过点击导航栏中的"<u>队伍信息"进入组队</u>界面。

## 2022 Global Game Jam 48小时极限游戏开发

#### 关于活动:

Global Game Jam (简称GGJ) 是全球最大的Game Jam活动,至今已经举办了13年,在2020年疫情来临之前,GGJ在全球118个国家设立了934个站点,共有超过48700名参加者一起度过了48小时,目前已经成为每年游戏开发爱好者的一次例行的狂欢节。在2021年,因为全球的疫情情况,GGJ全球组织方不得以进行了活动形式的调整,全球的站点也收到了很大影响,2021年GGJ在全球104个国家设立了585个站点,共有近30000名开发者开发了5300多个游戏Demo, 2022年,CiGA(中国独立游戏联盟)将一如既往的负责中国区的活动组织和管理,在这个特殊的背景下,延续GGJ每年一次在中国的旅程。

#### 关于Game Jam:

Game Jam是一种限定时间与条件的游戏极限开发活动,专注于游戏领域的创意开发,鼓励热爱游戏和有开发热情的人群聚集在一起,通过游戏创作这一形式和过程进行头脑风暴、经验分享以及自我表达。通过一个限定的时间唤醒游戏的创意理念并同时体验游戏的开发过程,包括编程、互动设计、叙事探索、美术设计等都将在限定时间内完成。

# 

2、队伍界面中可以看到目前自己的组队状态。可以在该界面中创建新的队伍、加入他人创建的队伍、发布寻找队伍的需求等等。点击<mark>蓝色字</mark>即可进入对应页面执行相应操作内容。注意:每个人只能加入一个队伍,如果已经创建或者加入了别的队伍,就无法再加入其他团队。若开发者有特殊需求,请联系官方工作人员说明。

#### 我的队伍



3、创建队伍时,需要完善团队名称和团队介绍。团队 LOGO 并非必填项,如果您还没有设计好团队的 LOGO,系统会使用绿底白字的队名作为默认 LOGO。这些资料在队伍大厅中都是可以被其他开发者们看到的,也可以由队长随时修改。

## 创建队伍



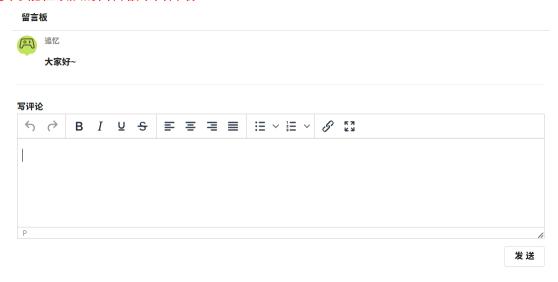
4、队长可以在组队页面中管理自己的队伍信息,也可以删除自己的队伍。所有的队伍都可以通过点击队伍名称来确认该队伍目前的信息。

# 我的队伍





5、队伍信息界面中有留言板的模块,可以供队伍成员之间进行交流。<u>注意:只有该队的成员才能在该队的留言板中留言哦!</u>



6、如果你并不打算创建自己的队伍,可以去看看别人的队伍,或者发布需求将自己推荐出去!



7、在求组信息的页面中留下自己的本领,点击"保存"后就可以让自己出现在队伍大厅中,

被更多求贤若渴的队长们看到。

## 求组信息发布



- 8、注意: 当作品上传页面开启后,只有队长可以上传作品。如果您是一个人参与活动完成 开发,请记得给自己建立一个队伍。
- 9、由于服务器延迟等问题存在,可以适当刷新页面确认自己的操作是否已经生效。在页面使用过程中遇到任何问题,请及时在活动群中@CiGA-追忆 反馈你遇到的问题。我们这边会及时调整活动页面存在的漏洞与 bug。感谢各位开发者们的谅解!