

ALTR FACE

Uma Heurística de
Testes para Aplicações
Web Modernas

by Júlio de Lima

iam@juliodelima.com.br



Heurísticas são processos que ocorrem naturalmente na mente do ser humano. Elas ajudam a solucionar problemas e tomar decisões em condições de incerteza, **substituindo a forma complexa de fazer algo, por outra mais simples e ainda assim trazendo resultados satisfatórios.**

Gabriel Santos

Heurísticas de teste de software: o que são e seus benefícios

by Júlio de Lima

iam@juliodelima.com.br

Introdução

As aplicações Web modernas são construídos com uso de componentes artesanais e isso causa o surgimento de uma série de falhas que não eram comuns ao usar componentes nativos.

Pensando nisso, apresento a heurística ALTR FACE, que propõe testes que revelam falhas relacionadas à forma como as aplicações Web modernas são construídas a partir de seus componentes.

by Júlio de Lima

iam@juliodelima.com.br

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>The select element</h1>

<p>The select element is used to create a drop-down list.</p>

<form action="/action_page.php">
  <label for="cars">Choose a car:</label>
  <select name="cars" id="cars">
    <option value="volvo">Volvo</option>
    <option value="saab">Saab</option>
    <option value="opel">Opel</option>
    <option value="audi">Audi</option>
  </select>
  <br><br>
  <input type="submit" value="Submit">
</form>

<p>Click the "Submit" button and the form-data will be sent to a page on
the
server called "action_page.php".</p>

</body>
</html>
```

by **Júlio de Lima**

iam@juliodelima.com.br

The select element

The select element is used to create a drop-down list.

Choose a car:

Click the "Submit" button and the form-data will be sent to a page on the server called "action_page.php".

🔍 Pesquise no Google ou digite um URL



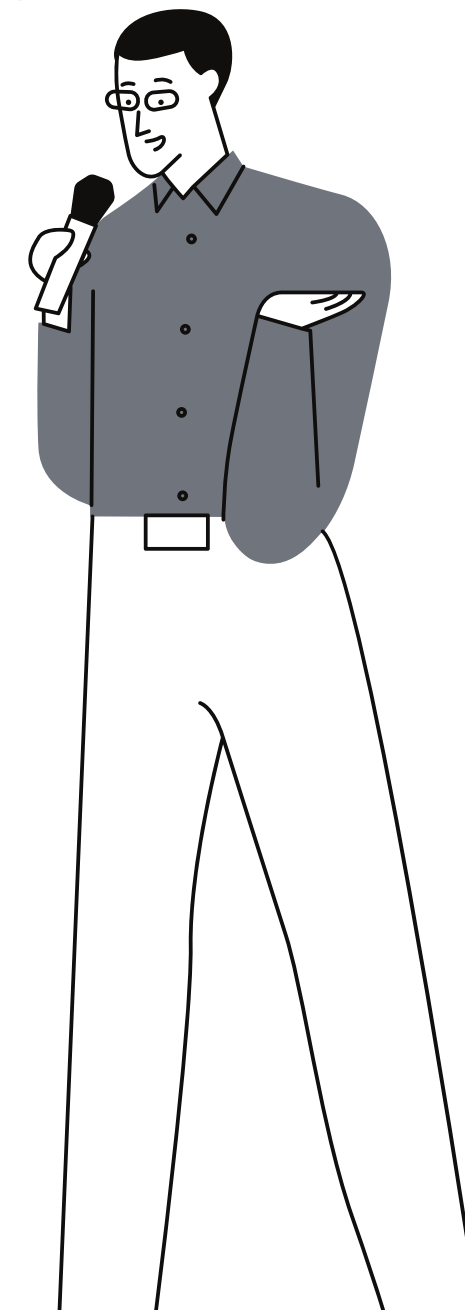
- 🕒 combobox jquery - Pesquisa do Google
- 🕒 combobox html
- 🕒 jquery download
- 🕒 uol
- 🕒 jquery
- 🕒 properties file python
- 🕒 maven test command line arguments
- 🕒 mvn test environment variable

by Júlio de Lima

iam@juliodelima.com.br

Estão prontos?

Partiu!



by Júlio de Lima

iam@juliodelima.com.br

ALTR FACE

Activation

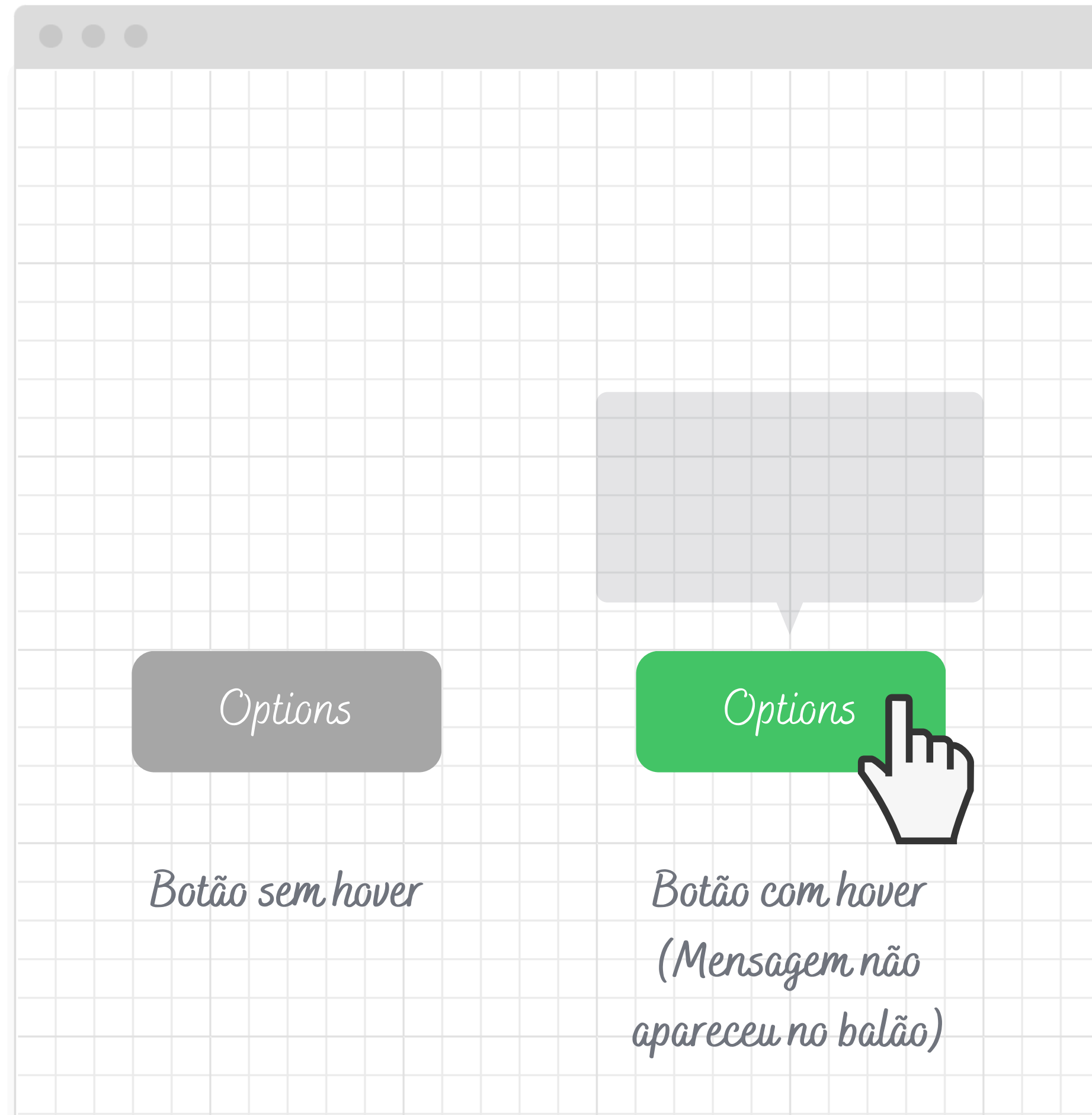
Objetos ativados por evento devem ter seu estado alterado quando o evento é disparado.

Exemplos:

- 1 Elementos que devem se tornar interativos quando uma opção é selecionada
- 2 Elementos que devem ficar visíveis após o clique
- 3 Elementos que devem desaparecer após um clique

by **Júlio de Lima**

iam@juliodelima.com.br



ALTR FACE

Layers

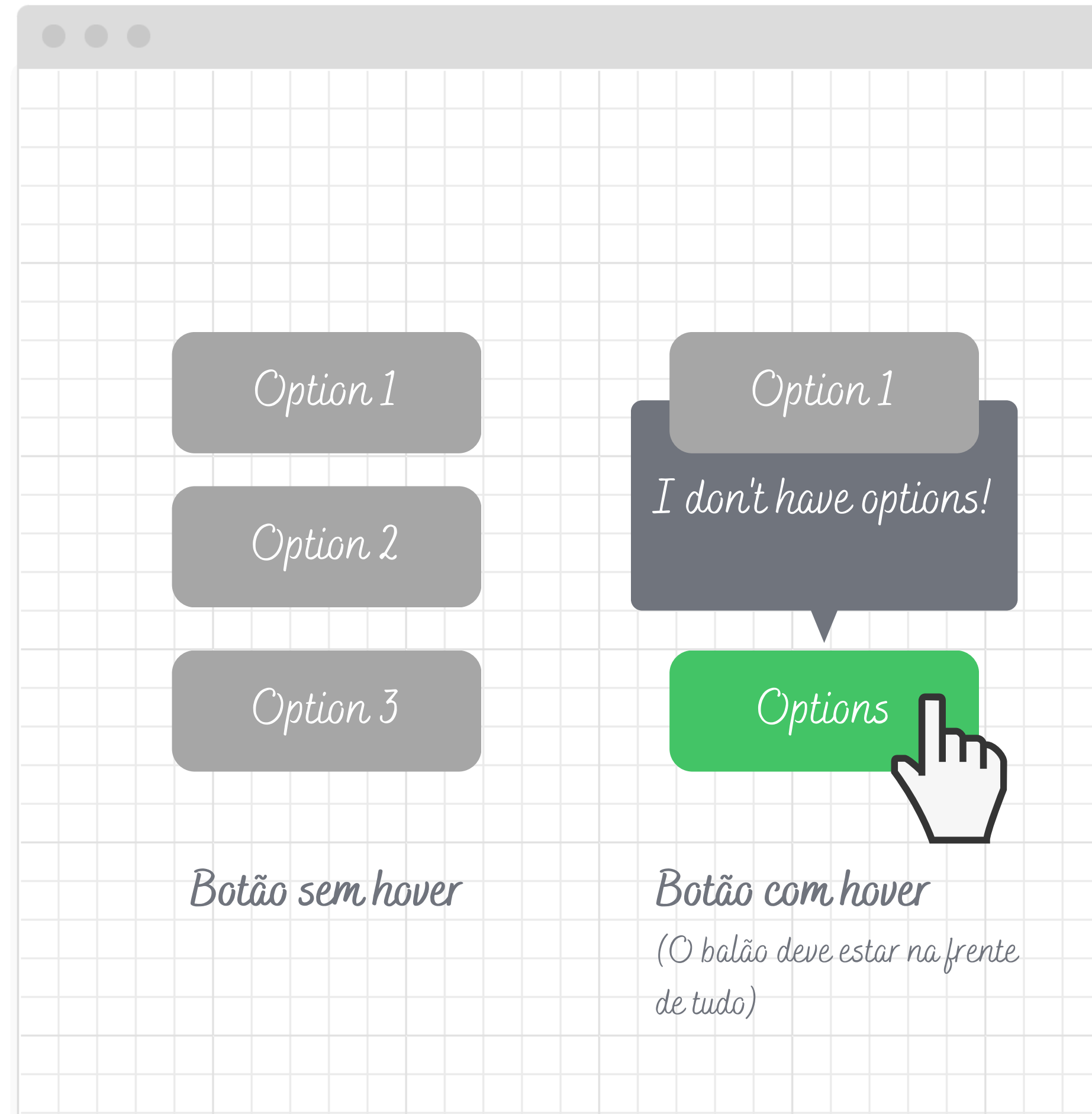
O objeto deve ocupar apenas a camada a que foi destinado.

Exemplos:

- 1 Elementos que devem estar atrás dos elementos em foco
- 2 Elementos que devem estar à frente dos elementos desfocados
- 3 Elementos que, quando acionados, devem estar à frente e todos os elementos

by **Júlio de Lima**

iam@juliodelima.com.br



ALTR FACE

Timing

O objeto deve estar visível no momento exato em que foi planejado.

Exemplos:

- 1 Elementos que devem desaparecer após 10 segundos
- 2 Elementos que devem aparecer 3 segundos após o clique
- 3 Elementos que devem ganhar foco 10 segundos após o formulário ser salvo

by **Júlio de Lima**

iam@juliodelima.com.br

Eu sou um balão! Vou desaparecer em 5 segundos :,(

6 segundos depois...

Eu sou um balão! Vou desaparecer em 5 segundos :,(

ALTR FACE

Removable

Os objetos removíveis devem permitir sua remoção ou ocultação.

Exemplos:

- 1 Elementos que devem ser removidos da IU com um clique no botão X
- 2 Elementos que devem ser ocultados após a execução de um comando de teclado
- 3 Elementos que devem desaparecer após perder o foco

by **Júlio de Lima**

iam@juliodelima.com.br



ALTR FACE

Float

Objetos flutuantes devem flutuar durante a rolagem.

Exemplos:

1

Elementos que devem flutuar durante a rolagem

2

Elementos que devem ser posicionados em outro lugar enquanto flutuam durante a rolagem

by **Júlio de Lima**

iam@juliodelima.com.br

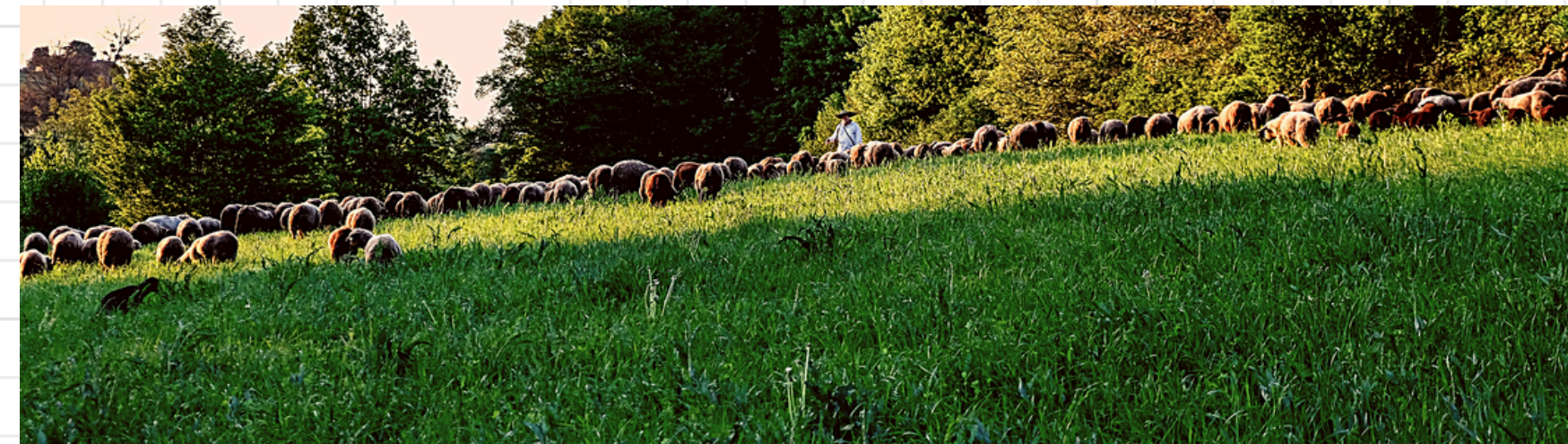
Menu antes de rolar

Marca

Menu 1

Menu 2

Menu 3



Menu depois de rolar

ALTR FACE

Achievable

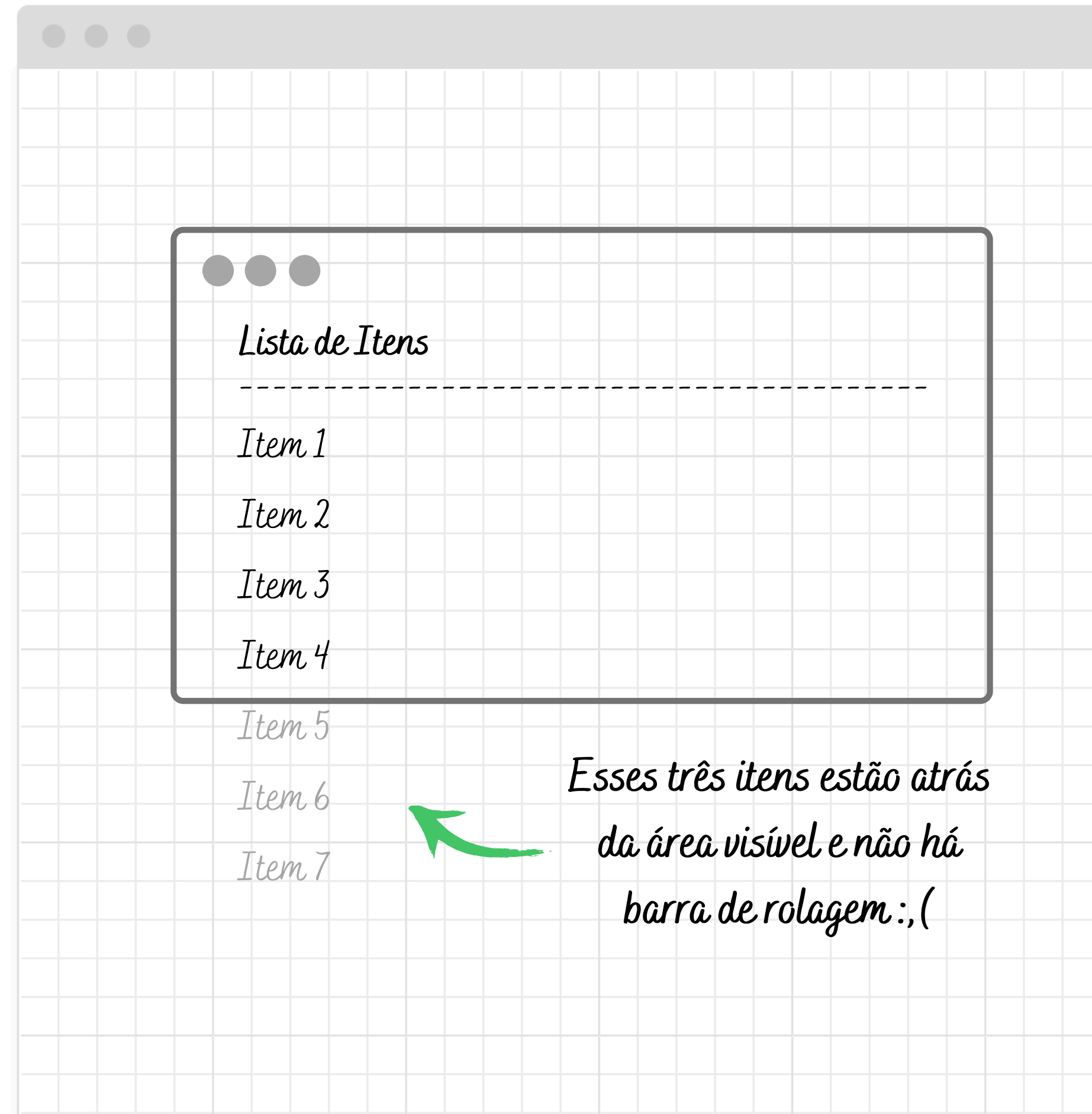
Os objetos que não são visíveis na área de rolagem devem ser alcançáveis.

Exemplos:

- 1 Uma caixa pequena que abriga um número maior de itens deve ter uma barra de rolagem que permita ver todos os elementos
- 2 Um elemento carous que mostra apenas 3 de 5 elementos deve ter controles para visualizar todos
- 3 Um menu que tem mais elementos do que sua área de visualização e que fornece controle para visualizar itens adicionais

by **Júlio de Lima**

iam@juliodelima.com.br



ALTR FACE

Collision

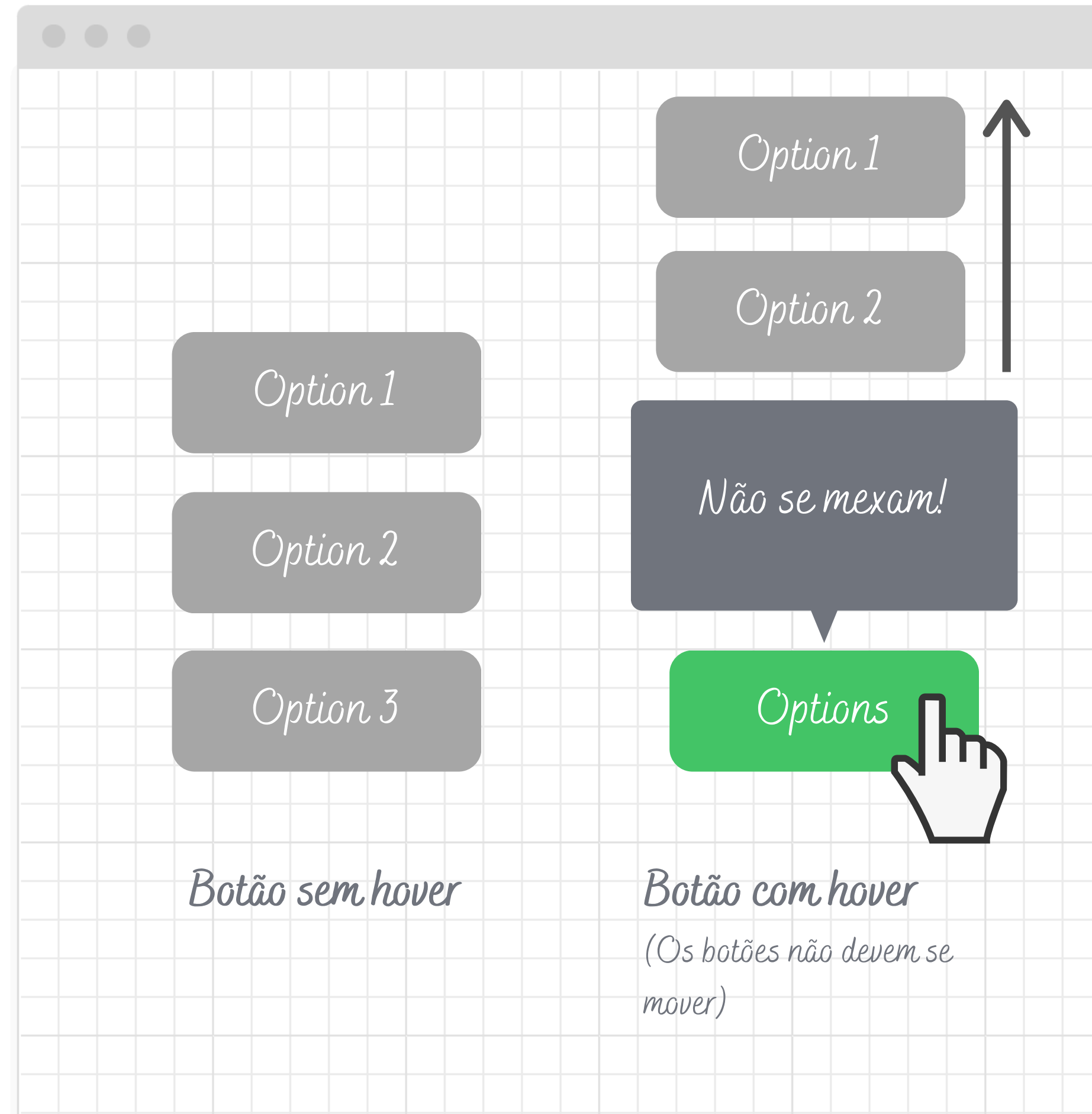
O objeto não deve colidir com outros durante o movimento.

Exemplos:

- 1 Um brinde que empurra outros elementos enquanto se move para a posição de destino
- 2 Um menu superior que empurra a página para baixo enquanto se move

by **Júlio de Lima**

iam@juliodelima.com.br



ALTR FACE

Expansion

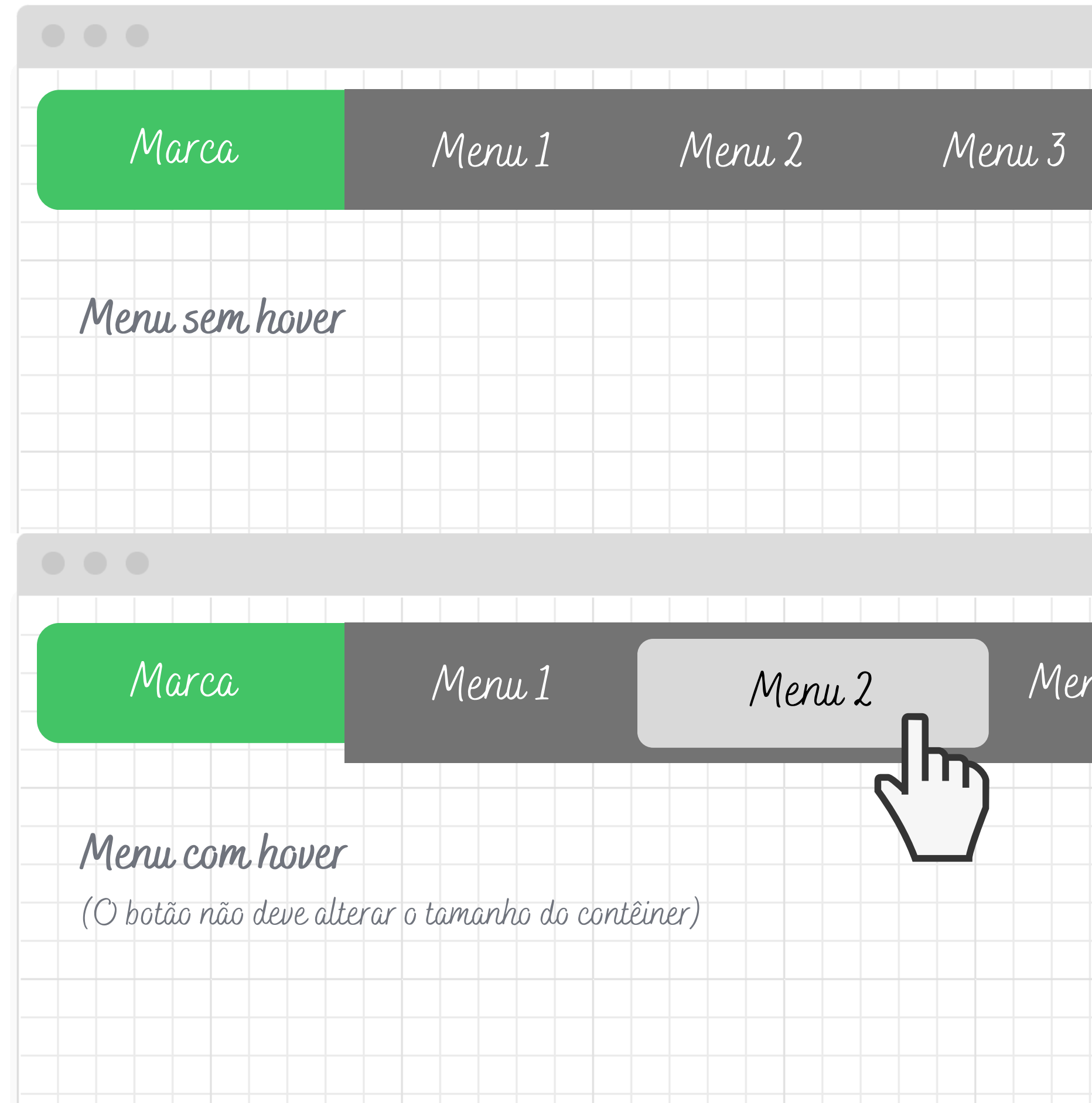
Objetos internos não devem se sobrepor ou expandir o tamanho normal dos contêineres.

Exemplos:

- 1 Um item de menu não deve alterar o tamanho do menu quando recebe foco
- 2 Um elemento maximizado não deve empurrar elementos ao seu redor

by **Júlio de Lima**

iam@juliodelima.com.br



bit.ly/ALTERFACE

**Você tem usado a Heurística
de Teste ALTR FACE? Me
conte como tem sido!**

by Júlio de Lima

iam@juliodelima.com.br

Contate-me para
perguntas ou feedbacks

Bons testes!

by Júlio de Lima

iam@juliodelima.com.br

