



黑马程序员™
www.itheima.com

传智播客旗下
高端IT教育品牌

JDBC 高级

目录 Contents

- ◆ 数据库连接池的概念
- ◆ 自定义数据库连接池
- ◆ 开源数据库连接池
- ◆ 自定义JDBC框架



数据库连接池的概念

1. 数据库连接的背景

- 数据库连接是一种关键的、有限的、昂贵的资源，这一点在多用户的网页应用程序中体现得尤为突出
- 对数据库连接的管理能显著影响到整个应用程序的**性能指标**，数据库连接池正是针对这个问题提出来的

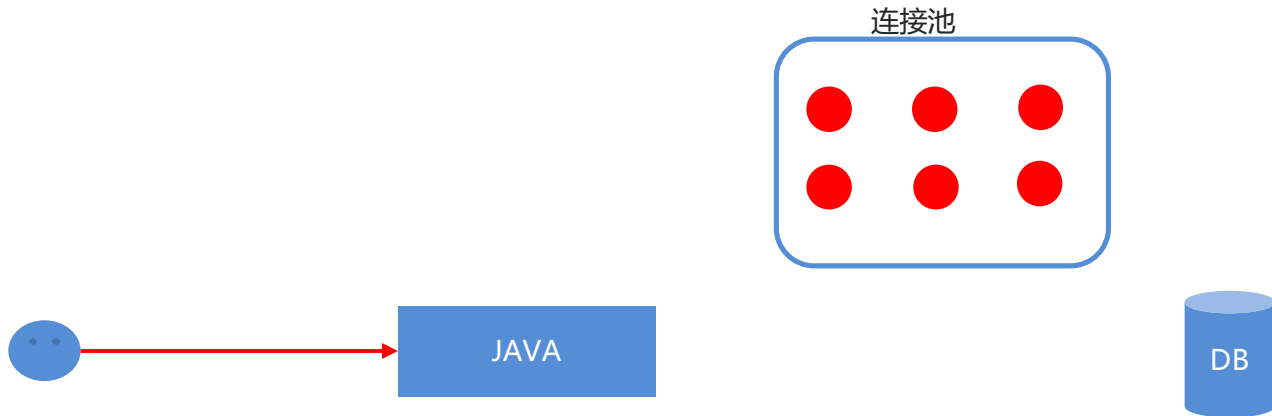




数据库连接池的概念

2. 数据库连接池

- 数据库连接池负责分配、管理和释放数据库连接，它允许应用程序重复使用一个现有的数据库连接，而不是再重新建立一个。这项技术能明显提高对数据库操作的性能

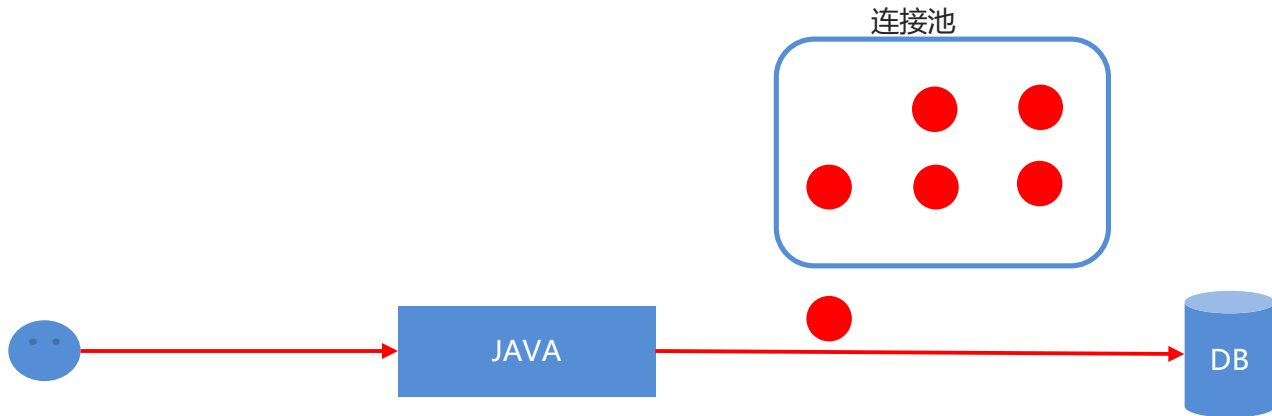




数据库连接池的概念

2. 数据库连接池

- 数据库连接池负责分配、管理和释放数据库连接，它允许应用程序重复使用一个现有的数据库连接，而不是再重新建立一个。这项技术能明显提高对数据库操作的性能

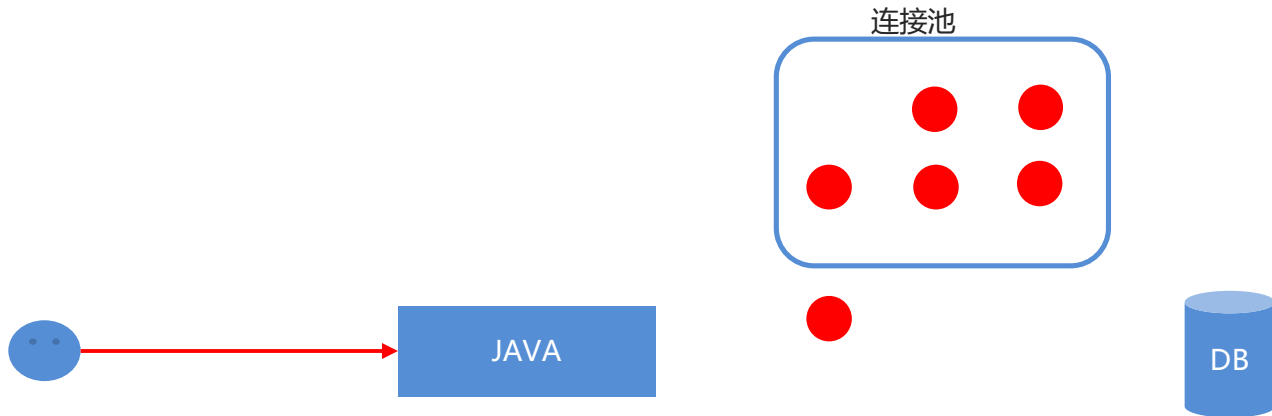




数据库连接池的概念

2. 数据库连接池

- 数据库连接池负责分配、管理和释放数据库连接，它允许应用程序重复使用一个现有的数据库连接，而不是再重新建立一个。这项技术能明显提高对数据库操作的性能

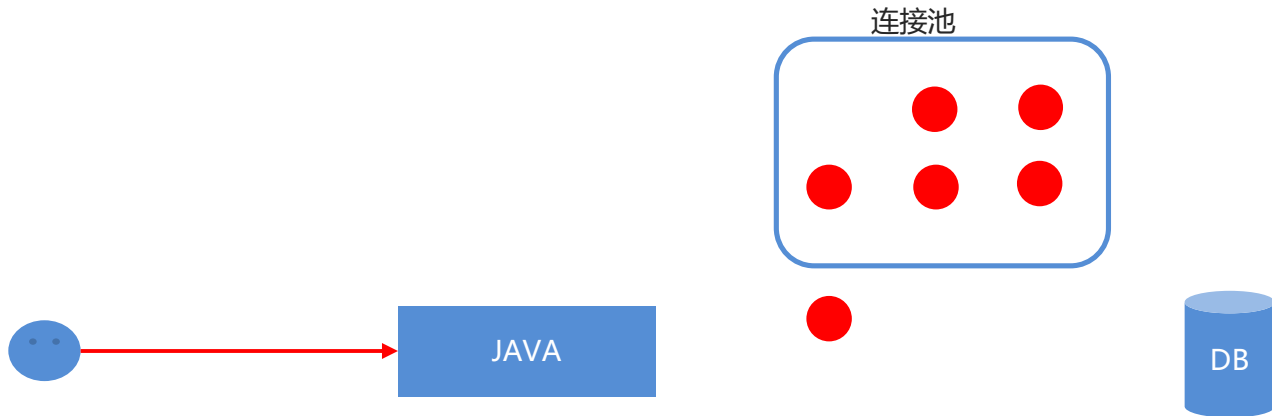




数据库连接池的概念

2. 数据库连接池

- 数据库连接池负责分配、管理和释放数据库连接，它允许应用程序重复使用一个现有的数据库连接，而不是再重新建立一个。这项技术能明显提高对数据库操作的性能



目录 Contents

- ◆ 数据库连接池的概念
- ◆ 自定义数据库连接池
- ◆ 开源数据库连接池
- ◆ 自定义JDBC框架



自定义数据库连接池

DataSource

1. DataSource 接口概述

- javax.sql.DataSource 接口：数据源(数据库连接池)。Java 官方提供的数据库连接池规范(接口)
- 如果想完成数据库连接池技术，就必须实现 DataSource 接口
- 核心功能：获取数据库连接对象：Connection getConnection();



DataSource

2. 自定义数据库连接池

- ① 定义一个类，实现 DataSource 接口。
- ② 定义一个容器，用于保存多个 Connection 连接对象。
- ③ 定义静态代码块，通过 JDBC 工具类获取 10 个连接保存到容器中。
- ④ 重写 getConnection 方法，从容器中获取一个连接并返回。
- ⑤ 定义 getSize 方法，用于获取容器的大小并返回。

3. 自定义数据库连接池的测试

- 通过自定义数据库连接池完成查询学生表的全部信息



自定义数据库连接池

归还连接

归还数据库连接的方式

- 继承方式
- 装饰设计模式
- 适配器设计模式
- 动态代理方式



归还连接-继承方式

1. 继承方式归还数据库连接的思想。

- 通过打印连接对象，发现 DriverManager 获取的连接实现类是 JDBC4Connection
- 那我们就可以自定义一个类，继承 JDBC4Connection 这个类，重写 close() 方法，完成连接对象的归还

2. 继承方式归还数据库连接的实现步骤。

- ① 定义一个类，继承 JDBC4Connection 。
- ② 定义 Connection 连接对象和连接池容器对象的成员变量。
- ③ 通过有参构造方法完成对成员变量的赋值。
- ④ 重写 close 方法，将连接对象添加到池中。

3. 继承方式归还数据库连接存在的问题。

- 通过查看 JDBC 工具类获取连接的方法发现：我们虽然自定义了一个子类，完成了归还连接的操作。但是 DriverManager 获取的还是 JDBC4Connection 这个对象，并不是我们的子类对象，而我们又不能整体去修改驱动包中类的功能，所继承这种方式行不通！



归还连接-装饰设计模式

1. 装饰设计模式归还数据库连接的思想。

- 我们可以自定义一个类，实现 Connection 接口。这样就具备了和 JDBC4Connection 相同的行为了
- 重写 close() 方法，完成连接的归还。其余的功能还调用 mysql 驱动包实现类原有的方法即可

2. 装饰设计模式归还数据库连接的实现步骤。

- ① 定义一个类，实现 Connection 接口
- ② 定义 Connection 连接对象和连接池容器对象的成员变量
- ③ 通过有参构造方法完成对成员变量的赋值
- ④ 重写 close() 方法，将连接对象添加到池中
- ⑤ 剩余方法，只需要调用 mysql 驱动包的连接对象完成即可
- ⑥ 在自定义连接池中，将获取的连接对象通过自定义连接对象进行包装

3. 装饰设计模式归还数据库连接存在的问题。

- 实现 Connection 接口后，有大量的方法需要在自定义类中进行重写



归还连接-适配器设计模式

1. 适配器设计模式归还数据库连接的思想。

- 我们可以提供一个适配器类，实现 Connection 接口，将所有方法进行实现(除了close方法)
- 自定义连接类只需要继承这个适配器类，重写需要改进的 close() 方法即可

2. 适配器设计模式归还数据库连接的实现步骤。

- ① 定义一个适配器类，实现 Connection 接口。
- ② 定义 Connection 连接对象的成员变量。
- ③ 通过有参构造方法完成对成员变量的赋值。
- ④ 重写所有方法(除了 close)，调用mysql驱动包的连接对象完成即可。
- ⑤ 定义一个连接类，继承适配器类。
- ⑥ 定义 Connection 连接对象和连接池容器对象的成员变量，并通过有参构造进行赋值。
- ⑦ 重写 close() 方法，完成归还连接。
- ⑧ 在自定义连接池中，将获取的连接对象通过自定义连接对象进行包装。

3. 适配器设计模式归还数据库连接存在的问题。

- 自定义连接类虽然很简洁了，但适配器类还是我们自己编写的，也比较的麻烦



动态代理

- 动态代理：在不改变目标对象方法的情况下对方法进行增强
- 组成
 - 被代理对象：真实的对象
 - 代理对象：内存中的一个对象
- 要求
 - 代理对象必须和被代理对象实现相同的接口
- 实现
 - `Proxy.newProxyInstance()`



归还连接-动态代理方式

1. 动态代理方式归还数据库连接的思想。

- 我们可以通过 Proxy 来完成对 Connection 实现类对象的代理
- 代理过程中判断如果执行的是 close 方法，就将连接归还池中。如果是其他方法则调用连接对象原来的功能即可

2. 动态代理方式归还数据库连接的实现步骤。

- ① 定义一个类，实现 DataSource 接口
- ② 定义一个容器，用于保存多个 Connection 连接对象
- ③ 定义静态代码块，通过 JDBC 工具类获取 10 个连接保存到容器中
- ④ 重写 getConnection 方法，从容器中获取一个连接
- ⑤ 通过 Proxy 代理，如果是 close 方法，就将连接归还池中。如果是其他方法则调用原有功能
- ⑥ 定义 getSize 方法，用于获取容器的大小并返回

3. 动态代理方式归还数据库连接存在的问题。

- 我们自己写的连接池技术不够完善，功能也不够强大

目录 Contents

- ◆ 数据库连接池的概念
- ◆ 自定义数据库连接池
- ◆ 开源数据库连接池
- ◆ 自定义JDBC框架



开源数据库连接池的使用

1. C3P0 数据库连接池的使用步骤。

- ① 导入 jar 包。
- ② 导入配置文件到 src 目录下。
- ③ 创建 C3P0 连接池对象。
- ④ 获取数据库连接进行使用。

注意：C3P0 的配置文件会自动加载，但是必须叫 `c3p0-config.xml` 或 `c3p0-config.properties`。



开源数据库连接池的使用

2. Druid 数据库连接池的使用步骤。

- ① 导入 jar 包。
- ② 编写配置文件，放在 src 目录下。
- ③ 通过 Properties 集合加载配置文件。
- ④ 通过 Druid 连接池工厂类获取数据库连接池对象。
- ⑤ 获取数据库连接进行使用。

注意：Druid 不会自动加载配置文件，需要我们手动加载，但是文件的名称可以自定义。

目录Contents

- ◆ 数据库连接池的概念
- ◆ 自定义数据库连接池
- ◆ 开源数据库连接池
- ◆ 自定义JDBC框架



框架的背景

1. 分析案例中的重复代码。

定义必要的信息、获取数据库的连接、释放资源都是重复的代码，而我们最终的核心功能仅仅只是执行一条 sql 语句，所以我们可以抽取出一个 JDBC 模板类，来封装一些方法(update、query)，专门帮我们执行增删改查的 sql 语句。将之前那些重复的操作，都抽取到模板类中的方法里，就能大大简化我们的使用步骤！



框架的背景

2. 源信息。

DataBaseMetaData：数据库的源信息（了解）

java.sql.DataBaseMetaData 封装了整个数据库的综合信息。

例如：

- `String getDatabaseProductName()`：获取数据库产品的名称
- `int getDatabaseProductVersion()`：获取数据库产品的版本号



框架的背景

2. 源信息。

ParameterMetaData：参数的源信息

- **java.sql.ParameterMetaData** 封装的是预编译执行者对象中每个参数的类型和属性，这个对象可以通过预编译执行者对象中的 **getParameterMetaData()** 方法来获取
- 核心功能：**int getParameterCount()** 用于获取 sql 语句中参数的个数



框架的背景

2. 源信息。

ResultSetMetaData: 结果集的源信息

- java.sql.ResultSetMetaData: 封装的是结果集对象中列的类型和属性, 这个对象可以通过结果集对象中的 `getMetaData()` 方法来获取
- 核心功能: `int getColumnCount()` 用于获取列的总数, `String getColumnName(int i)` 用于获取列名



框架的编写

1. 用于执行增删改功能的 update() 方法

- ① 定义所需成员变量(数据源、数据库连接、执行者、结果集)。
- ② 定义有参构造，为数据源对象赋值。
- ③ 定义 update() 方法，参数：sql 语句、sql 语句所需参数。
- ④ 定义 int 类型变量，用于接收 sql 语句执行后影响的行数。
- ⑤ 通过数据源获取一个数据库连接。
- ⑥ 通过数据库连接对象获取执行者对象并对 sql 语句预编译。
- ⑦ 通过执行者对象获取 sql 语句中参数的源信息对象。
- ⑧ 通过参数源信息对象获取 sql 语句中参数的个数。
- ⑨ 判断参数个数是否一致。
- ⑩ 为 sql 语句中 ? 占位符赋值。
- ⑪ 执行 sql 语句并接收结果。
- ⑫ 释放资源。
- ⑬ 返回结果。



框架的编写

2. update() 方法的测试。

- ① 定义测试类，模拟 dao 层。
- ② 测试执行 insert 语句。
- ③ 测试执行 update 语句。
- ④ 测试执行 delete 语句。



框架的编写

3. 用于执行查询功能的方法介绍。

- 查询一条记录并封装对象的方法: `queryForObject()`
- 查询多条记录并封装集合的方法: `queryForList()`
- 查询聚合函数并返回单条数据的方法: `queryForScalar()`



框架的编写

4. 实体类的编写。

定义一个类，提供一些成员变量。

注意：成员变量的数据类型和名称要和表中的列保持一致。



框架的编写

5. 处理结果集的接口。

- ① 定义泛型接口 `ResultSetHandler<T>` 。
- ② 定义用于处理结果集的泛型方法 `<T> T handler(ResultSet rs)` 。

注意：此接口仅用于为不同处理结果集的方式提供规范，具体的实现类还需要自行编写。



框架的编写

6. 处理结果集的接口实现类 1。

- ① 定义 BeanHandler<T> 类实现 ResultSetHandler<T> 接口。
- ② 定义 Class 对象类型的变量。
- ③ 定义有参构造为变量赋值。
- ④ 重写 handler() 方法，用于将结果集中的一条记录封装到自定义对象中并返回。
- ⑤ 声明自定义类型对象。
- ⑥ 创建传递参数的对象，为自定义对象赋值。
- ⑦ 判断结果集中是否有数据。
- ⑧ 通过结果集对象获取结果集的源信息对象。
- ⑨ 通过结果集源信息对象获取列数。
- ⑩ 通过循环遍历列数。
- ⑪ 通过结果集源信息获取列名。
- ⑫ 通过列名获取该列的数据。
- ⑬ 创建属性描述器对象，将获取到的值通过对象的 set() 方法进行赋值。
- ⑭ 返回封装好的对象。



框架的编写

7. 用于查询一条记录并封装对象的方法 `queryForObject()` 。

- ① 定义方法 `queryForObject()`，参数：sql 语句、处理结果集接口、sql 语句中的参数。
- ② 声明自定义类型对象。
- ③ 通过数据源获取数据库连接对象。
- ④ 通过数据库连接对象获取执行者对象并对sql语句进行预编译。
- ⑤ 通过执行者对象获取参数源信息的对象。
- ⑥ 通过参数源信息对象获取参数的个数。
- ⑦ 判断参数数量是否一致。
- ⑧ 为 sql 语句中 ? 占位符赋值。
- ⑨ 执行 sql 语句并接收结果集。
- ⑩ 通过结果集接口对结果进行处理。
- ⑪ 释放资源。
- ⑫ 返回结果。



框架的编写

8. queryForObject() 方法的测试。

测试查询一条记录并封装对象。



框架的编写

9. 处理结果集的接口实现类 2。

- ① 定义 BeanListHandler<T> 类实现 ResultSetHandler<T> 接口。
- ② 定义 Class 对象类型的变量。
- ③ 定义有参构造为变量赋值。
- ④ 重写 handler 方法，用于将结果集中的所有记录封装到集合中并返回。
- ⑤ 创建 List 集合对象。
- ⑥ 遍历结果集对象。
- ⑦ 创建传递参数的对象。
- ⑧ 通过结果集对象获取结果集的源信息对象。
- ⑨ 通过结果集源信息对象获取列数。
- ⑩ 通过循环遍历列数。
- ⑪ 通过结果集源信息获取列名。
- ⑫ 通过列名获取该列的数据。
- ⑬ 创建属性描述器对象，将获取到的值通过对象的 set() 方法进行赋值。
- ⑭ 将封装好的对象添加到集合中。
- ⑮ 返回集合对象。



框架的编写

10. 用于查询多条记录并封装集合的方法 queryForList()。

- ① 定义方法 queryForList(), 参数: sql 语句、处理结果集接口、sql 语句中的参数。
- ② 创建集合对象。
- ③ 通过数据源获取数据库连接对象。
- ④ 通过数据库连接对象获取执行者对象并对sql语句进行预编译。
- ⑤ 通过执行者对象获取参数源信息的对象。
- ⑥ 通过参数源信息对象获取参数的个数。
- ⑦ 判断参数数量是否一致。
- ⑧ 为 sql 语句中 ? 占位符赋值。
- ⑨ 执行 sql 语句并接收结果集。
- ⑩ 通过结果集接口对结果进行处理。
- ⑪ 释放资源。
- ⑫ 返回结果。



框架的编写

11. queryForList() 方法的测试。

测试查询多条记录并封装集合。



框架的编写

12. 处理结果集的接口实现类 3。

- ① 定义 `ScalarHandler<T>` 类实现 `ResultSetHandler<T>` 接口。
- ② 重写 `handler()` 方法，用于返回一个聚合函数的查询结果。
- ③ 定义 `Long` 类型变量。
- ④ 判断结果集对象是否有数据。
- ⑤ 通过结果集对象获取结果集源信息的对象。
- ⑥ 通过结果集源信息对象获取第一列的列名。
- ⑦ 通过列名获取该列的数据。
- ⑧ 将结果返回。



框架的编写

13. 用于执行聚合函数 sql 语句的方法 queryForScalar()。

- ① 定义方法 queryForScalar(), 参数: sql 语句、处理结果集接口、sql 语句中的参数。
- ② 创建 Long 类型变量。
- ③ 通过数据源获取数据库连接对象。
- ④ 通过数据库连接对象获取执行者对象并对 sql 语句进行预编译。
- ⑤ 通过执行者对象获取参数源信息的对象。
- ⑥ 通过参数源信息对象获取参数的个数。
- ⑦ 判断参数数量是否一致。
- ⑧ 为 sql 语句中 ? 占位符赋值。
- ⑨ 执行 sql 语句并接收结果集。
- ⑩ 通过结果集接口对结果进行处理。
- ⑪ 释放资源。
- ⑫ 返回结果。



框架的编写

14. queryForScalar() 方法的测试。

测试执行一条聚合函数的 sql 语句。



自定义JDBC框架

框架的分析

分析自定义框架中目前存在的问题，为 **MyBatis** 的学习做铺垫。



传智播客旗下高端IT教育品牌