



# Memory Game Guide



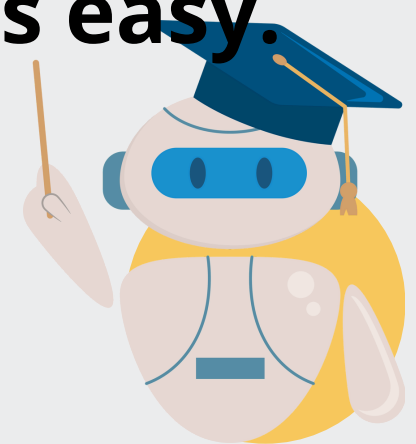
## Technologies:

**Build a memory card game using only HTML, CSS, and vanilla JavaScript — no React or any libraries.**

**No TS/JSX: Do not use TypeScript or JSX.**

**connect the HTML , CSS , and Javascriptfile together correctly**

**Code style: Use a clear, well-structured format to make future edits easy.**





# Memory Game Guide



## Layout & UI

**Responsive:** Must work smoothly on mobile, tablet, and desktop; interactive and user-friendly

**Difficulty levels (3)**

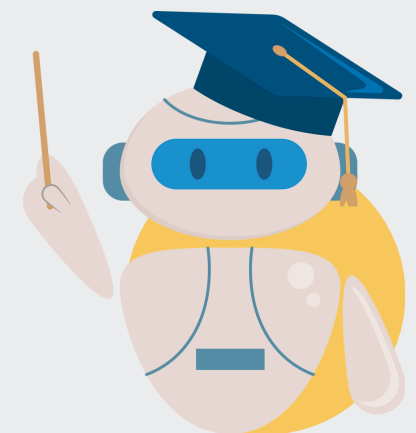
**Easy:** 4 cards

**Medium:** 6 cards

**Hard:** 8 cards

**Card content:** Use space-themed emojis, one emoji per card

**Animations:** Use CSS animations for card flip and transitions





# Memory Game Guide



## Game Logic

**Level selection required:** The game cannot start until the player chooses a difficulty.

**Explicit start:** After choosing a level, the game starts only when the player clicks "Start Playing Now".

**Preview phase:** At the beginning of each level, show all cards face-up for a few seconds:

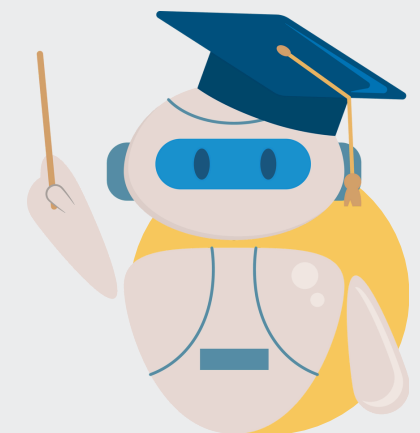
**Easy: 3s, Medium: 5s, Hard: 7s**

**Flip limit:** Allow only two cards to be flipped per attempt.

**Win/Lose conditions:**

**Win** if all pairs are matched before time runs out.

**Lose** if the timer expires first.





# Memory Game Guide



## Game Logic

**Level selection required:** The game cannot start until the player chooses a difficulty.

**Explicit start:** After choosing a level, the game starts only when the player clicks "Start Playing Now".

**Preview phase:** At the beginning of each level, show all cards face-up for a few seconds:

**Easy: 3s, Medium: 5s, Hard: 7s**

**Flip limit:** Allow only two cards to be flipped per attempt.

**Win/Lose conditions:**

**Win** if all pairs are matched before time runs out.

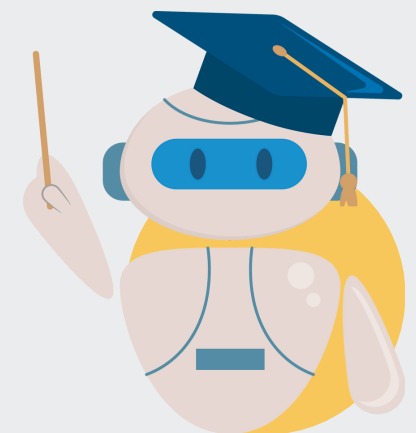
**Lose** if the timer expires first.

**Timers per level:**

**Easy: 15 seconds**

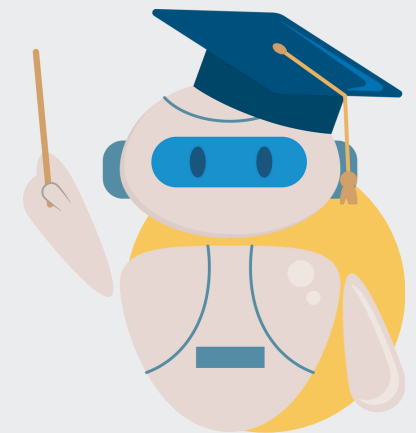
**Medium: 45 seconds**

**Hard: 60 seconds**



# Memory Game Guide

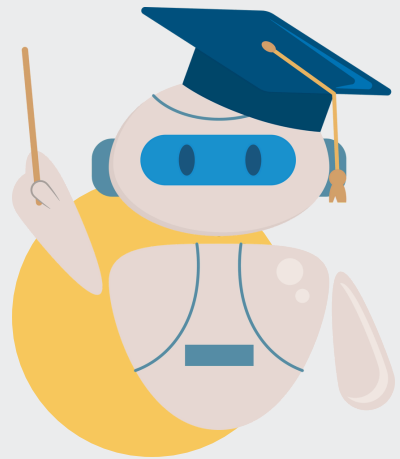
أوامر لغات البرمجة المستخدمة  
صمم لي لعبة بطاقات الذاكرة و استخدم HTML و CSS و JavaScript الخام  
فقط - بدون React أو أي مكتبات  
لا تستخدم TypeScript أو JSX



# Memory Game Guide

استخدم تنسيق منظم وواضح ليسهل تعديل اللعبة لاحقًا.  
اربط ملفات ال HTML , CSS, Javascript ببعضها بالشكل الصحيح  
أوامر التنسيق و الشكل العام  
اجعل ترتيب البطاقات و جميع محتويات اللعبة متوافقة مع حجم المحمول و التابلت  
وتكون تفاعلية وسهلة  
فيها 3 مستويات: سهلة (4 بطاقات)، متوسطة (6 بطاقات)، صعبة (8 بطاقات)  
استعمل رموز تعبيرية خاصة بالفضاء و ضع كل رمز في بطاقة منفصلة

استخدم CSS Animations للحركات مثل قلب البطاقة والانتقالات



# Memory Game Guide

أوامر المنطق الخاص باللعبة  
لا يمكن أي تبدأ اللعبة دون اختيار أحد المستويات  
ثم تبدأ اللعبة فقط بعد الضغط على زر "أبدأ اللعب الآن"  
في بداية كل مستوى، تظهر البطاقات كلها لبضع ثواني حسب الصعوبة:  
3 ثواني في السهلة، 5 في المتوسطة، 7 في الصعبة  
يُسمح بقلب بطاقتين فقط في كل محاولة  
إذا خلص كل الأزواج قبل انتهاء الوقت يفوز، و إذا انتهى الوقت يخسر  
الوقت يكون حسب المستوى: 15 ثانية، 45، أو 60 ثانية

