



Memory Game Guide

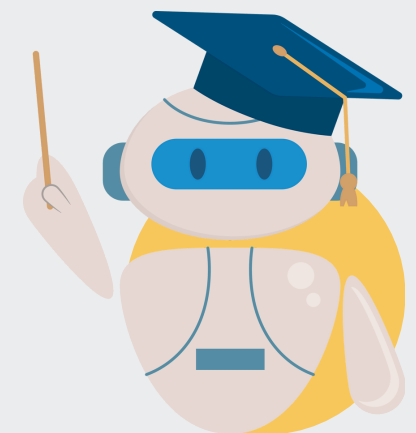


Technologies:

Build a memory card game using only HTML, CSS, and vanilla JavaScript — no React or any libraries.

No TS/JSX: Do not use TypeScript or JSX.

Code style: Use a clear, well-structured format to make future edits easy.





Memory Game Guide



Layout & UI

Responsive: Must work smoothly on mobile, tablet, and desktop; interactive and user-friendly

Difficulty levels (3)

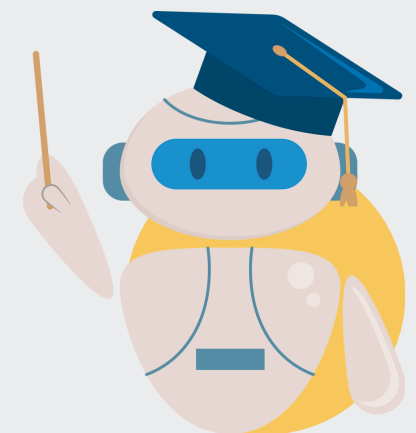
Easy: 4 cards

Medium: 6 cards

Hard: 8 cards

Card content: Use space-themed emojis, one emoji per card

Animations: Use CSS animations for card flip and transitions





Memory Game Guide



Game Logic

Level selection required: The game cannot start until the player chooses a difficulty.

Explicit start: After choosing a level, the game starts only when the player clicks "Start Playing Now".

Preview phase: At the beginning of each level, show all cards face-up for a few seconds:

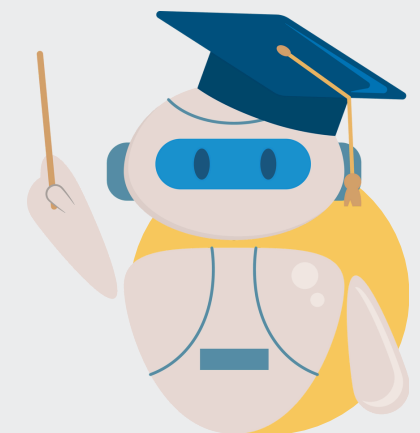
Easy: 3s, Medium: 5s, Hard: 7s

Flip limit: Allow only two cards to be flipped per attempt.

Win/Lose conditions:

Win if all pairs are matched before time runs out.

Lose if the timer expires first.





Memory Game Guide



Game Logic

Level selection required: The game cannot start until the player chooses a difficulty.

Explicit start: After choosing a level, the game starts only when the player clicks "Start Playing Now".

Preview phase: At the beginning of each level, show all cards face-up for a few seconds:

Easy: 3s, Medium: 5s, Hard: 7s

Flip limit: Allow only two cards to be flipped per attempt.

Win/Lose conditions:

Win if all pairs are matched before time runs out.

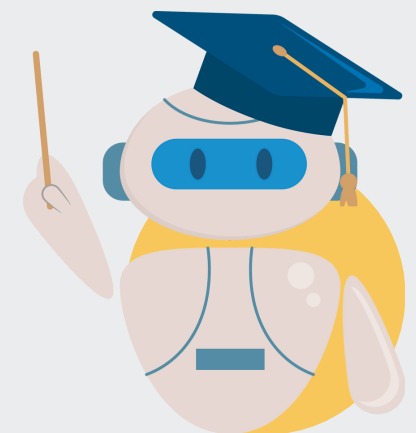
Lose if the timer expires first.

Timers per level:

Easy: 15 seconds

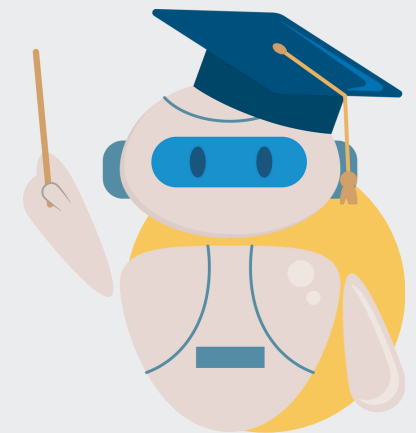
Medium: 45 seconds

Hard: 60 seconds



Memory Game Guide

أوامر لغات البرمجة المستخدمة
صمم لي لعبة بطاقات الذاكرة و استخدم HTML و CSS و JavaScript الخام
فقط - بدون React أو أي مكتبات
لا تستخدم TypeScript أو JSX



Memory Game Guide

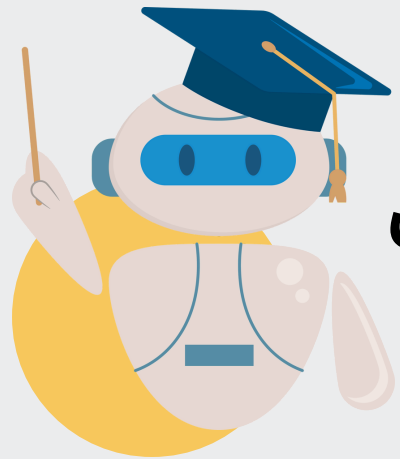
استخدم تنسيق منظم وواضح ليسهل تعديل اللعبة لاحقًا.

أوامر التنسيق و الشكل العام

تشتغل على الموبايل والكمبيوتر و التابلت وتكون تفاعلية وسهلة للأطفال

فيها 3 مستويات: سهلة (4 بطاقات)، متوسطة (6 بطاقات)، صعبة (8 بطاقات)

استعمل رموز تعبيرية خاصه بالفضاء و ضع كل رمز في بطاقة منفصلة



استخدم CSS Animations للحركات مثل قلب البطاقة والانتقالات

Memory Game Guide

أوامر المنطق الخاص باللعبة
لا يمكن أي تبدأ اللعبة دون اختيار أحد المستويات
ثم تبدأ اللعبة فقط بعد الضغط على زر "أبدأ اللعب الآن"
في بداية كل مستوى، تظهر البطاقات كلها لبضع ثواني حسب الصعوبة:
3 ثواني في السهلة، 5 في المتوسطة، 7 في الصعبة
يُسمح بقلب بطاقتين فقط في كل محاولة
إذا خلص كل الأزواج قبل انتهاء الوقت يفوز، و إذا انتهى الوقت يخسر
الوقت يكون حسب المستوى: 15 ثانية، 45، أو 60 ثانية

